平成3年2月22日発行(隔週金曜日発行)第7巻第4号(通巻121号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# ファミリーコンピュータ Magazine

440 YEN

NO. 4 1991 2月22日号



緊急特報

●ゲームボーイ3大特集

## パロディウスだ！

スーパー桃太郎電鉄

スーパーロボット大戦

●ファミコン8大新作

## おたくの星座

シャドウブレイン/オーバーホライゾン

ドラゴンズ・レア/麻雀倶楽部永田町

大航海時代/パラメデスII/ミニパット

攻略 オール1

●スーパーファミコン発売直前特集

## BIG RUN

## ジャンボ尾崎のホールインワン

決定！1990ファミマガゲーム大賞

●謎のスターロードいよいよ突入！

別冊付録 スーパーマリオワールド 完全攻略本 Vol.3

●噂のゲームが遂に登場！

SFC特報！ ファイナルファンタジーIV

●どこから切っても新作スクープ！感動の大特集だ

40ページ別冊付録 タイトーMagazine

ファミコン 究極ハリキリスタジアムIII/爆笑！人生劇場2

スーパーファミコン ダライアス・ツイン ほか

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.4 2月22日号
平成3年2月22日発行 第7巻第4号(通巻121号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価440円(本体427円)



雑誌27714―2/22 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年2月22日発行(隔週金曜日発行)第7巻第4号(通巻121号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

# ファミリーコンピュータMagazine

440 YEN

NO. 4 1991 2月22日号



緊急特報
●ゲームボーイ3大特集
## パロディウスだ!
スーパー桃太郎電鉄
スーパーロボット大戦

●ファミコン8大新作
## おたくの星座
シャドウブレイン/オーバーホライゾン
ドラゴンズ・レア/麻雀倶楽部永田町
大航海時代/パラメデスII/ミニパット
攻略 オール1

●スーパーファミコン発売直前特集
## BIG RUN
## ジャンボ尾崎のホールインワン

決定!1990ファミマガゲーム大賞

●謎のスターロードいよいよ突入!
別冊付録 スーパーマリオワールド 完全攻略本 Vol.3

●噂のゲームが遂に登場!
SFC特報! ファイナルファンタジーIV

●どこから切っても新作スクープ!感動の大特集だ
40ページ別冊付録 タイトーMagazine

ファミコン 究極ハリキリスタジアムIII/爆笑!人生劇場2
スーパーファミコン ダライアス・ツイン ほか

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom

FANTASY

V

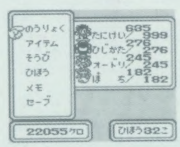
SQUARE CO., LTD.
7-6-38 AKASAKA, MINATO-KU, TOKYO 107, JAPAN

ファイナルファンタジー
IV


SQUARE
FINAL F
IV
スーパーファミコン発売から４ヶ月
スーパーなハードなんだから
もっとスーパーな感動が欲しい
そんなあなたにこの夏
「ファイナルファンタジーIV」発売
SQUARE CO., LTD.
7-6-38 AKASAKA, MINATO-KU, TOKYO 107, JAPAN

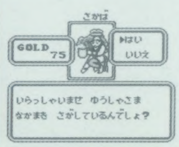
＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曾根丈詞・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・成田圭・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●AD／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・プラネット・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦













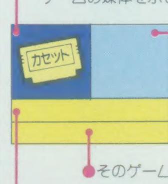





## ゲーム別さくいん



## スペック表のみかた




●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。
●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。
●そのゲームのジャンルです。
●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

# CONTENTS
もくじ

1991 4 2月22日号

ファミリーコンピュータ Magazine



●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

# ストーリー設定を徹底大紹介だ！ 第2報！
# ファイナルファンタジーⅣ

8M＋64KRAM カセット
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

夏ごろ発売予定 スクウェア 価格未定

'90年ゲーム大賞では、ついに『ドラクエ』を押さえトップになった『ファイナルファンタジー』。今や注目の的であるスーパーファミコン版も、開発は順調に進んでいるそうだ。今回はその中でも特に気になる登場人物と、ストーリー設定を、開発資料を基に、天野喜孝氏のイラストを交えて紹介していこうと思う。

## 『Ⅴ』から『Ⅳ』にタイトル変更！ SFCに全力投球するぞ!!

タイトルを見て仰天の人もいるかも知れないが、結局スーパーファミコン版の題名が『Ⅴ』から『Ⅳ』に変更された。端的に言えば、ファミコン版として作られていた『Ⅳ』が、製作中止となり、『Ⅴ』が『Ⅳ』へと繰り上がってしまったワケ。もちろん『Ⅴ』は、それ程までにいい作品になるのだろうけれど、ファミコンユーザーからは、ちょっと残念。

## 世界に3つの国 新しい世界観が

さて、そのファミコン版の『Ⅳ』を飛び越え、全力投球を見せるスーパーファミコン版の内容はどんなモノなのだろう？ 気になるそのあたりを聞いてみたところ、今度は3つの国が、ストーリー中に登場するということだ。

今までもベースの設定がかなり深かった『F.F.』だけれど、今回はそれにさらに、3つの国の成り立ちと独自性が、ストーリーに加わっていくというわけだ。しかもその3国それぞれに、その国でなりの立場でいろんな人が存在している。今までは、あくまで1つの世界の中に、いくつかの小国があり、それなりの生活を送る人々がいた……こんな設定であったのが、1つの世界に3つの大国、考え方も生活も違う国が登場し、さまざまな人が出てくるというふうに変わる。極端な話、3つの世界が同時に存在しているといえる。その3国は、バロン、ダムシアン、ファブール……。

| ファブール | ダムシアン | バロン |
|---|---|---|
|  |  |  |
| ●王冠が司教のモノ。宗教国家 | ●貴族が中心の商業国家なのだ | ●いかにも強そうなエンブレム |

## 3つの国の独自性を生かした深いストーリーに『Ⅳ』はなる!!

登場する3国は、それぞれの成り立ちによって独自の文化を持っている国としてゲーム中に登場する。国の基調となる考え方がまったく違うわけだ。例えば一番の大国である"バロン"は、さまざまな軍を持つ戦闘国家。国もそれを中心に構成されていて、おなじみの戦士——飛空艇団や竜騎士、暗黒騎士といった面々が登場する。

他の2国についても同様で、"ダムシアン"は商業が中心の商業国家であるし、"ファブール"に至っては、国の中心に巨大な寺院のある宗教国家だ。"バロン"と違い、この2国には軍隊と言えるだけの軍が存在しなかったり、"ファブール"にはその成り立ちの通りに、僧兵の鍛練のための部隊が存在したりと、独自性が色濃く出されているんだ。

『F.F.Ⅳ』は、こうした同時に存在している3つの国と、その人々が織りなすRPGだ。その中の誰が主人公となり、この世界の中でどんな冒険をしていくのかは、まだ明らかにされていないけれども、かなり深そうなストーリーになっていきそう。

それぞれの国からさまざまな人々が登場し、果たしてどんな世界へと3国が変貌していくのか？ ゲームの実体がわかり次第報告するぞ！



### 飛空艇団隊長 セシル

「赤い翼」と異名を持つ、飛空艇団の隊長、それがセシルだ。元々は彼は暗黒騎士だったのだが、その手腕と頭脳を買われ、隊長となった。もちろん暗黒騎士であるから、戦闘能力もケタはずれである。



## 飛空艇補修部隊長 シド

竜騎士に代わりナンバー1の地位を誇る飛空艇団。シドはその飛空艇の設計者であり、現在は補修部隊の指揮者となっている。シリーズを通して飛空艇に関わりのあるこの名を知らぬ人はいないだろう。




## 商業国家 ダムシアン

バロンのはるか北にあり、砂漠の中央に位置する小さな国。商人ギルバートにより国家が形成され、貨幣による流通制度を整えていく。ギルという通貨単位は、そのギルバートの頭文字から生まれている。

## 王子 ギルバート

ダムシアン国王位継承第一王子で、ギルバート家7代目にあたる。元元ギルバート家は商人であるとともに、吟遊詩人の家系であり、歌声による伝説さえある。エンブレムの竪琴は吟遊詩人のマークだ。

# 『F.F.IV』の3国と登場人物たち

『IV』に登場する人々の中には、シドなどのようにおなじみの人も。職業も今までのものが受け継がれている。

## 僧兵部隊兵長 ヤン

暗黒騎士の剣を置かせた大僧正の伝説を聞きつけ、ファブールにやって来る。今ではファブールの僧兵部隊の兵長であり、日夜精神修行と自己鍛練にはげみつつ、ファブールを外敵より守っている。








## 竜騎士 カイン

竜を乗りこなし、空を駆ける竜騎士。カインはその竜騎士団の団長である。一時は「天駆ける稲妻」と恐れられた竜騎士団であったが、今では飛空艇の発達により、その地位をとってかわられてしまった。

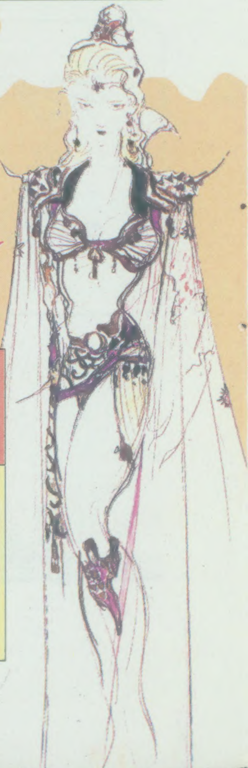
## 宗教国家 ファブール

元々は国家でなく1つの寺院であったが、修行僧が集まるにつれ、国家が形成されていった。寺院の奥には、暗黒騎士が置いたという暗黒剣が安置されており、今では精神修行の場として有名である。




## 戦闘国家 バロン

今回の世界の中で、最も長い歴史と、強い軍事力を誇る。8つの軍団から成るバロン軍を持つが、あまりにも軍事を主眼においたために、魔法の発展が遅れていた。現在ではそれも回復のきざしにある。



## 白魔道士 ローザ

最近になり新しいバロン王の誕生とともに、バロン軍の中に加えられた白魔道士軍と黒魔道士軍。実戦参加はまだ成されていないが、ローザはその中の白魔道士軍の一員として参加している。



緊急特報

## 笑いが止まらないコミカルシューティング

# PARODIUS パロディウスだ！™

4月5日発売予定　コナミ　3800円 消費税込

1人用　2M　コンティニュー　シューティング

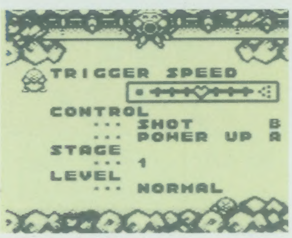
## 極楽シューティングがゲームボーイに!!

楽しさいっぱい、夢いっぱいのコミカルシューティングゲーム『パロディウス』がついにゲームボーイへ進出だ！

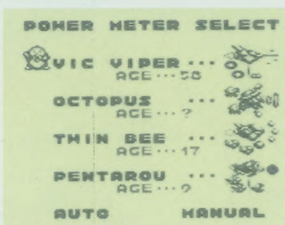
基本的にはシューティングゲームの王道『グラディウス』のパロディ版。あらゆる所に笑えるシーンがつめこまれているので、とっても楽しく遊ぶことができるぞ！

### 便利なシステム

何から何まで親切設計。弾の連射スピードの調節から難易度の調節までできてしまう気配りがうれしいよね！




●とっても親切なシステムが付いてユーザーフレンドリーなのだ！




●キャラクタの選択も自由自在。これで4倍得した気分になれる!?

### 自機選択は自由に

この『パロディウスだ！』は、プレイヤーがビッグバイパー、ツインビー、タコ、ペン太郎と4つのキャラクタから自由に自機を選ぶことができるようになっている。4つの中から選べるなんて、とってもお得な感じだよね。

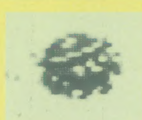
4つの各キャラクタはそれぞれ微妙に攻撃方法が違うので、自分の好みにあったキャラクタを見つけて遊ぼう。

『グラディウス』になれている人はビッグバイパーで遊ぶと高得点をねらえるかもね！

### 4人の戦士達!?



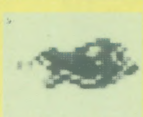
**ビッグバイパー** 少し太くなったけど、レーザーの威力はとても強い！



**タコ** 攻撃範囲の広いリップルレーザーを使うことができる



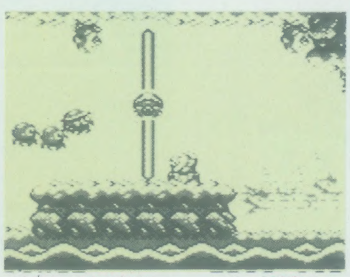
**ツインビー** オプションは分身になっているから動いてないとダメ



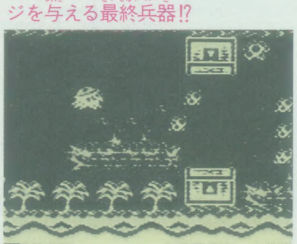
**ペン太郎** スプレットガンは当たると爆風が広がり、威力は絶大だ

### ベルでパワーUP

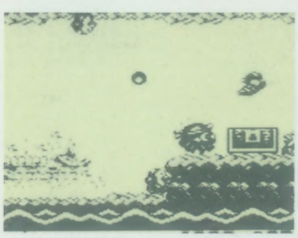
『ツインビー』でおなじみのベルをアイテムとして使用できる。敵を倒していると一定周期でベルが出現する。これを撃つとベルの種類が変わり、取ると特殊パワーアップする。白は菊一文字の攻撃アイテム、しま模様は巨大化、黒は画面上全ての敵にダメージを与えるアイテム、グレーは点数だ。



●分身が菊一文字のレーザーで攻撃する



●画面上全ての敵キャラにダメージを与える最終兵器!?

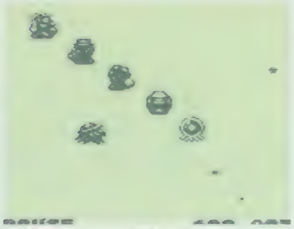


●自らが巨大化し、無敵状態になる。これはとってもキモチイイ！

## すて〜じ1

魔の海域として恐れられ、多くの船が沈んでいると言われているステージ1は海賊ペンギンが次から次へと襲ってくるぞ！

最初のステージということで、敵の攻撃はそんなに厳しくない。しかし、油断は禁物。

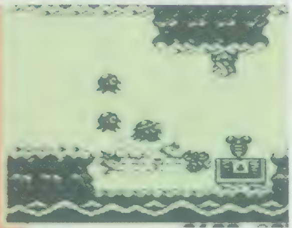


基本はここの敵を全て倒してベストの状態にもっていきたい！



魚たちも飛び交う海。しかし、こいつらも敵だ。情無用、撃て！

ハッチからハチ…



だじゃれも満載。ハッチからハチが飛び出してくるぞ！

### 中ボス おまんにゃわアチャコ

このステージ中盤の盛り上がり大会、中ボス『おまんにゃわアチャコ』の登場だ！　こいつは海の中から現れるネコ型海賊船。「趣味悪い！」なんて言わずに戦って欲しい。

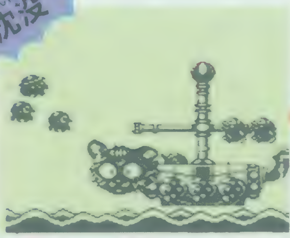
さて、こいつの弱点は顔。攻撃はたいしたことなく、ゆっくり通常弾を撃ってくるだけだからよーく見ていれば簡単に倒すことができるのだ。

ちなみに、3つある砲台や潜望鏡は破壊することもできる。余裕のある人は壊してもかまわないが、あまりいじめるのもかわいそうだよネ！



とてもかわいげのある顔なんだけどネ

沈没



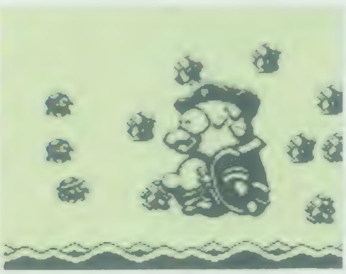
撃沈された瞬間。あぁ、落ちていく"おまんにゃわアチャコ"！

### 大ボス キャプテンペンギンノフスキーIII世

さて、いよいよステージ1の大ボス、海賊ペンギンの親玉『キャプテンペンギンノフスキーIII世』の登場だ！

本人は攻撃してこないんだけど、子分ペンギン達がボスの周囲をくるりと回った後、自らの体を張って体当たりしてくるから要注意！　素早くよけるか、かわいそうだけど撃ち落とすかしよう。まぁ、襲ってくるスピードはそんなに早くはないので、よけようと思えば簡単によけれるヨ。

子分ペンギンを始末したら弱点のデベソめがけてとどめの攻撃だ。けっこう痛そう！



うじゃうじゃと子分がまわりを囲むぞ！

ヘソが弱点!!



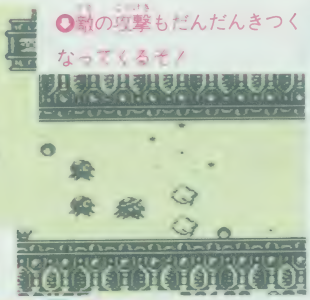
誰でも気がつく弱点・デベソにジャストミートだ！

## すて〜じ2

ステージ2の舞台はキラキラ輝くネオンがまぶしく、とてもにぎやかな街、ラスベガスだ。カジノで有名な街だから知っているよね？

さて、このステージは基本的にマップの上下がループしているので、上下に移動する時には画面外にいる敵に当たらないように細心の注意が必要だぞ！　見えない敵ほど怖いからネ。

また、ピエロは本体を攻撃してもダメージを受けてくれない。弱点は帽子なのだ。帽子をねらえば簡単に倒せるぞ。



敵の攻撃もだんだんきつくなってくるぞ！

帽子をねらえ！



モアイもびっくり、ピエロの攻撃、弱点をねらえ！

### 中ボス ちちびんたリカ

ステージ2も中盤にさしかかったところ、このステージ中ボスのショーガールのお姉ちゃん『ちちびんたリカ』が登場する。ファミコン版では変な服を着せられてかなしかったけど、このゲームボーイ版は業務用を忠実に再現していて、ちょっぴりエッチだ!?

超ドハデな衣装で登場してくれる彼女は無敵キャラなのでいくら攻撃しても倒れない。そこで、足が浮いた瞬間に彼女の股の下に入り込み、しばらくは股の下で待機。次に足が浮いた瞬間に股の下から彼女の進行方向とは逆の方向へ脱出しよう。彼女は画面を2往復して去っていくから、動きをしっかり見て逃げ切れ！

ちょっとHかな？



イケイケ姉ちゃんもビックリの衣装。けっこうステキ!?

マタくぐり!!



お姉さまの股の下にいられるなんて、この幸せタコ野郎！

## 大ボス イーグルワシ サブノスケ

ステージ2の親玉、ちょっぴり知的なワシ?『イーグルワシサブノスケ』の登場だ。

彼はボディアタック、羽根型ミサイル、リップルレーザー、ボディアタック…と繰り返し攻撃してくる。リップルレーザーは大きく動いてよければ大したことはない。けっこう簡単によけることができるぞ。大きくよけて攻撃だ!

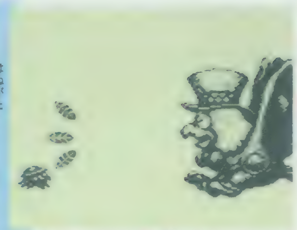
また、彼の弱点は顔。ちなみに、彼はダメージをうけるたびに『当たり!』札を帽子から飛び出させる。かわいい!

体当たり



画面一番左にいればとりあえずは安心だ!

羽型ミサイル



一度に3発撃ってくる よく見ていればよけれるぞ!

リップルレーザー



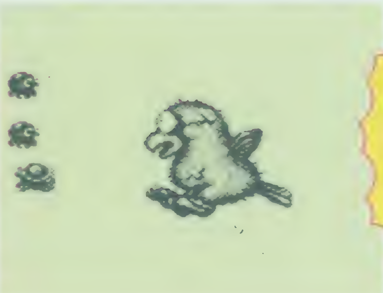
大きく動いてよけよう。これもけっこう簡単によけれる

当たり!!




まるで、某クイズ番組のようだ。弾が当たりましたピンポン!

みじめ!!

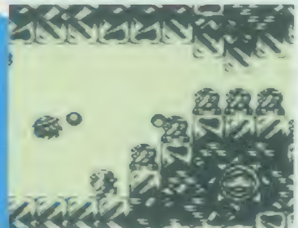


毛が抜け落ち丸坊主状態。ああなんてみじめなんでしょうか?

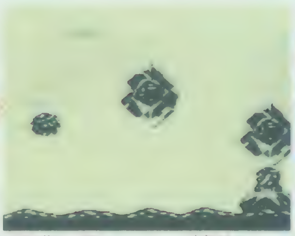
## すてーじ3

ステージ3の舞台は、年中すずしくってしょうがない?氷の都、北極大陸だ。氷の都というだけあって、巨大な氷のかたまりが襲ってくるぞ。その他にも氷山からハチが飛び出てくるから気をつけろ!

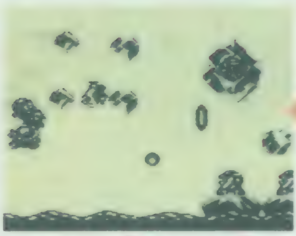
スケートすいすい



本当は北極にペンギンはいない。スケートもしない!



巨大な氷のかたまり登場!おもいっきり攻撃すると…



ペンギンが落ちていく。氷の中は寒かったでしょ!

## 大ボス クリスタルゴーレム

ステージ3のボスは変身しちゃうのだ。まぁ、変身したところで余り変化はないんだけど、なんか変身するとうれしいじゃないですか!?

攻撃もいたって単純。プレイヤーにむかってくるので、画面の隅におびき寄せて、くるっと回りこんで攻撃だ!

寄せて…



まずは画面の隅におびき寄せる

変身前



氷山から触手が2本生えてる

変身後



おめでとーございますぅ!

攻撃だ!!



まわりこんだら攻撃だ!

さようなら〜



見かけによらず案外弱い。強くなって帰っておいで!

## すてーじ4

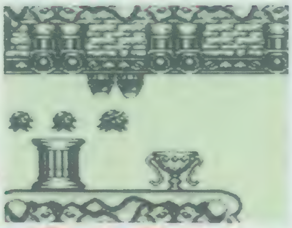
ステージ1の舞台はお菓子の城だ。このお城は一部が巨大な迷路？となっているので壁に激突しないように注意して進もう！

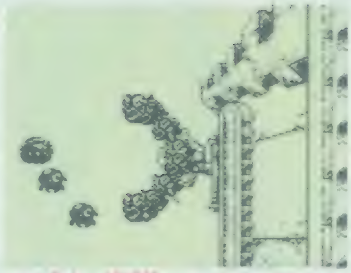
また、ステージ2と同様にマップの上下がループしているので、上下移動する時は画面外の敵に当たらないように注意が必要だね！



壁に当たると跳ね返って攻撃してくるスピン軍団。手ごわいぞ！

この王冠ハッチからスピンが飛び出してくるのだ！





お菓子の城入口。おいしそうでしょ？

### つふつふつふつふ…

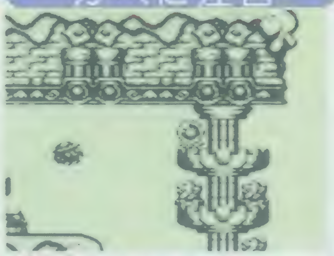


いたるところにチョコボールがある。弾で撃てば消えるぞ！



つぶつぶチョコボールの中を弾を撃ちながらつき進むのだ！

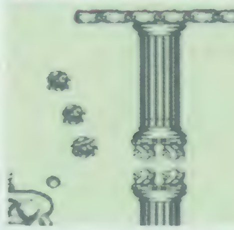
### カベに注目



彫り込まれたペンギンがカワイイ！

### こんな狭いところにも…

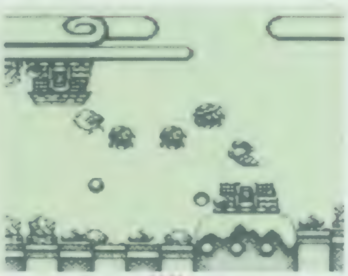
こんなに狭いところにも敵が待っている。ゴキブリか！



## すてーじ5

ステージ5の舞台は、相撲とりがいたり、富士山があったり、和風ソースがピリッときいた感じのステージだ。オリエンタルな雰囲気が出ていて味があるぞ！

さて、ここまでくると敵の攻撃もかなりのものだ。一度やられて装備を失うと、かなりつらい思いをすることになるので、慎重につき進め！　前半に出てくるブタ型ロボットの誘導ミサイル攻撃には要注意。弾が追いかけてくる！



しつこくハチも攻撃してくるぞ！



誘導ミサイルに注意しよう！

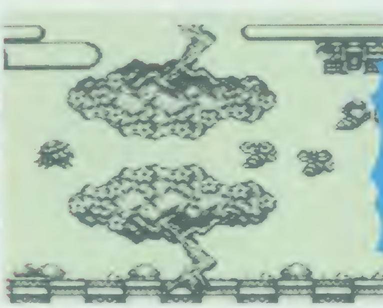
まぁ、敵の攻撃はかなりつらいけど、ギャグもたくさんつまっているので、笑える場所はたくさんあるぞ！　相撲とりのまわし攻撃？や富士山の噴ナス攻撃？は、笑える？

### 必殺まわし攻撃



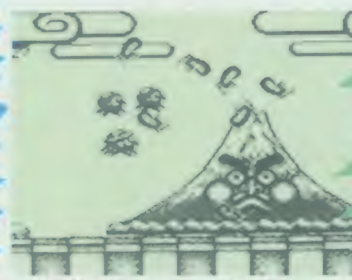
まわしをムチのように使って攻撃してくるから気をつけよう！

### 木も歩く!!



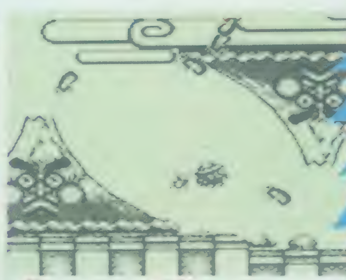
こんな大きな木がノシノシと歩くから驚き。この木なんの木……

### 富士山からナス



富士山が怒るとナスを吹き出すぞ！

### 逆さ富士!!



逆さになった富士山もナスを吹く！

### まだまだ続くぞ

ゲームボーイ版『パロディウスだ！』は全部で8ステージ。この先、画面に入りきらない巨大戦艦と戦うステージなど楽しいステージ、ゆかいなボスキャラ達がたくさん待っている。また、1UPキャラが隠してある裏ステージもゲームのどこかに隠されてる。さぁ、最終面で大ボスがキミを笑わせようと待ってるぞ！

スーファミでアルバトロスの風を吹かそう！



# ジャンボ尾崎の ホールインワン HOLE IN ONE

続報の今回は、5ホールまでのアドバイスと新たにわかったシステムの2本立てだ！

2月23日発売予定
HAL研究所 8900円
消費税込
8M
カセット
ゴルフ

## まだまだあった新機能

期待のゴルフゲームの続報だ。前回の紹介のあと、若干の変更がなされたぞ。1ホールごとに賞金を掛けて争うというスキングマッチが、メモリアルショットに変わったのだ。

この機能と、今回新たにわかったシステムについてここで解説しよう。





このもつのモードになった

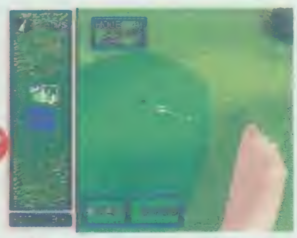




メモリアルショットが、新しく加わったのだ

## 迫力のカップイン

これは、カップインするかしないかの微妙な場面を、アップで再現するシステムだ。カップに入りそうなタイミングの場合、自動的に画面が切り換わり、アニメーションで再現する。もちろん、カップにけられる場合もあるし、チップインのときにも出るぞ。



入るか入らないかの微妙なタイミングの場合には―



画面が切り替わり、まるでビデオのように再現する



残念ながらけられてしまった

## メモリアルショット

ゲーム中に、ホールインワンやイーグルなどをとると、パスワードが出る。このモードでパスワードを入れると、そのスーパーショットが再現されるのだ。ホールインワンなどの感動を何度でも味わえる、うれしいモードだ。





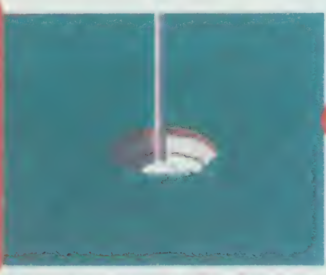
イーグルなどをとるとビジュアルが出て、パスワードが出るのだ





パスワードを入れると、スーパーショットが再現されるのだ

### 感動をもう一度

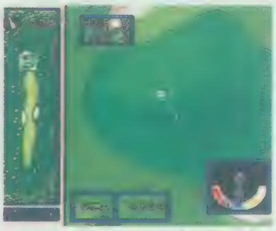


チップインも繰り返し見れるぞ

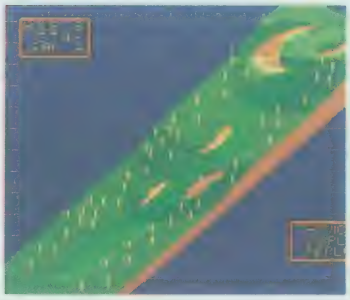
## 各ホールのポイントをつかめ

ここで、序盤の5ホールまでのポイントアドバイスをしよう。まず、全体を通してのポイントは、このゲームでは芝目の影響がほとんどなく、地形の起伏と風に影響される、ということだ。特にグリーンでは、芝目によってパッティングが影響されることはない。

また、各ホールのカップの位置はランダムなので、大まかな攻め方を解説したぞ。




◆ボールは、風と地形の起伏に影響されるのだ



◆グリーンも地形の起伏に影響され、芝目は関係ないのだ

## クラブ選択がカギ

コースに持っていくクラブは、ウッドを減らして、ラフなどでも使えるアイアンを多く持っていこう。またこのゲームではラフ、バンカーの砂の状態などが1種類しかない。ラフならどこでも1番アイアンが使えるし、バンカーもアゴにかかっていない限り、ミドルアイアンで脱出可能だ。



◆最初はこう。2、4番ウッドを1、3番アイアンにかえよう



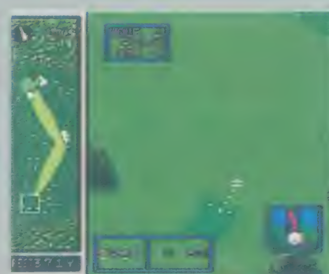
◆ラフに落ちた場合、1、2番アイアンで十分に飛ばせるぞ



◆アイアンで寄せてパターで沈める。これが基本だ

## ホール 1

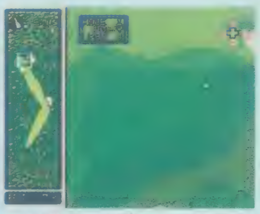
このホールは、1打目がポイント。真ん中付近にあるバンカーにつかまると、2オンが難しくなる。逆にフェアウエイをはずしてラフにはいっても大丈夫。木の場所にさえ気をつければ、1～4番アイアンで2オンが十分に可能だ。



◆[illegible]

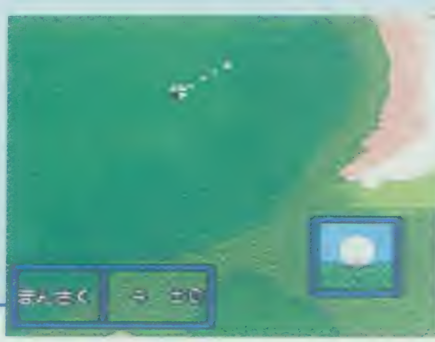
### グリーン対策

グリーン自体は、ほぼ平坦な造りになっている。1番ホールだけあって、素直なグリーンだ。カップに対して、まっすぐに打とう。



◆中央部は平坦で、以外と素直なグリーンだ




◆まっすぐ打つのがベスト。多少強めに打っても大丈夫だ




ポイント

◆[illegible]



◆[illegible]

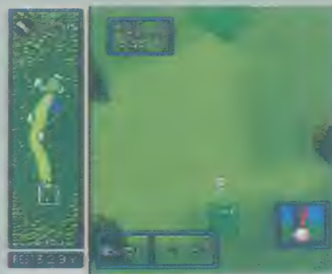


### ホール全体図



## ホール 2

ここはコース中央にあるバンカーをいかによけるかがポイント。ここにつかまらなければ、2オンは楽にできるので、1打目はやや左にむけて打とう。バンカーから無理にグリーンを狙うと、池のえじきになるぞ。

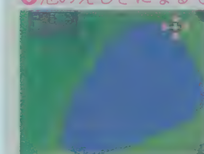


ティーショットは、やや左に向けて打つようにしよう

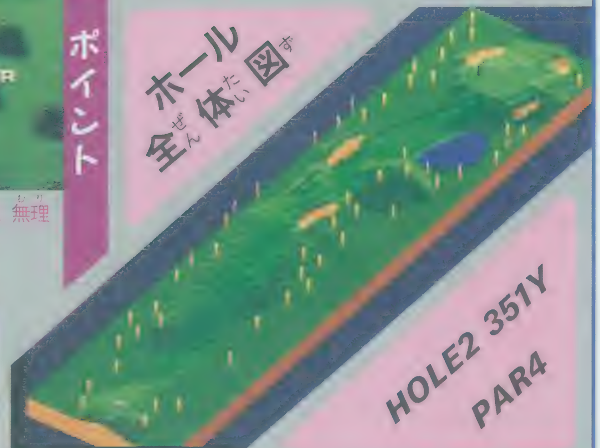
### ポイント




このバンカーが曲者。無理して2オンを狙うと…

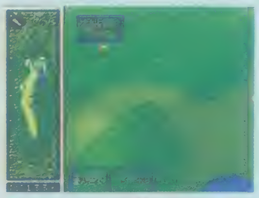


池のえじきになるぞ

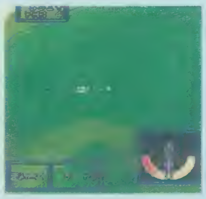


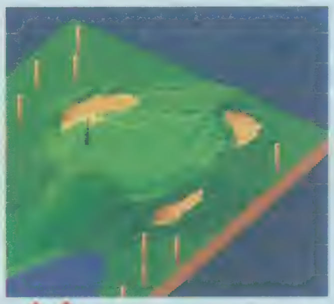

### グリーン対策

横に長いグリーンだ。ここも中央部は平坦なので、素直に打てば大丈夫だ。ただしグリーンの端から狙う場合は、登りのラインになるので少し強めに打とう。



グリーンは横長で平坦な造りだ。素直に打とう





狙いは、コンピュータが指示した通りでOKだ。心持ち強めに打つようにしよう



しかし、加減を考えずに強く打つのは禁物。特に[illegible]テ方向に打つ場合はグリーンをオーバーしやすいので要注意

## ホール 3

1打目がポイント。追い風がないと池越えが難しい。ここは無難に、9番かピッチングウェッジで池の手前に落とし、2打目で距離をかせごう。

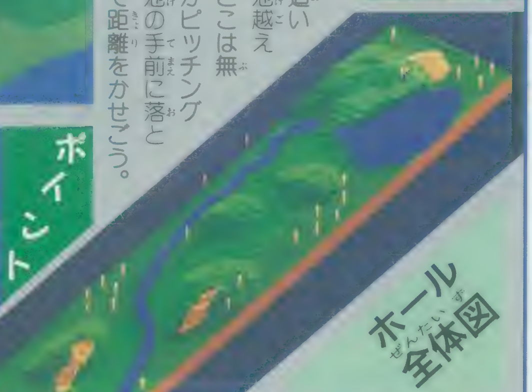


追い風が5メートル程度あれば池越えも可能だ

### ポイント



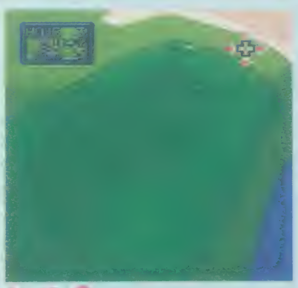

池越えのポイント ドライバーで打っ[illegible]

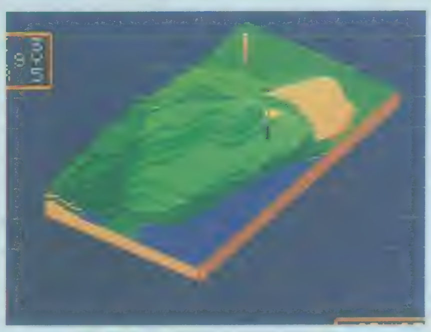





### グリーン対策

ここは、左がやや高くなっている。下りのパットはコントロールが難しいので、できるだけ右からの登りのパットにするようにしよう。

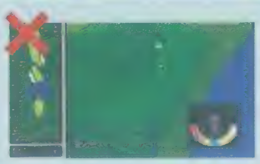




左側が少し高くなっている。カップが横にない限り右に乗せよう

下りのパットの場合は弱く打す





登りの場合意識しすぎて強く打たないように

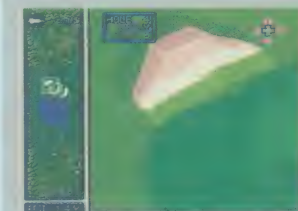
## ホール4

ここは、まず池を越すのがポイントだ。距離だけを考えてクラブを選ぶと、池に落ちる場合がある。1つ大きめのクラブで、力を弱めて打とう。パー狙いなら、わざとバンカーに落としてボールを止めるのも手だ。




[illegible]

### ポイント

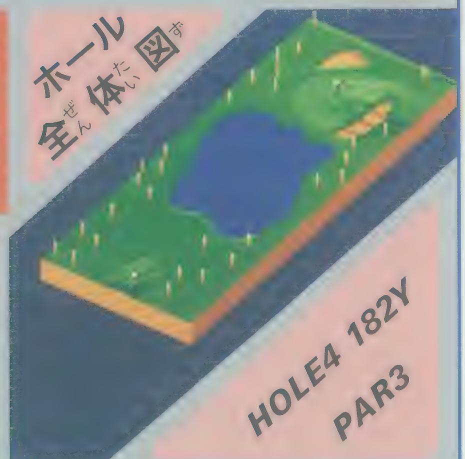


[illegible]



[illegible]

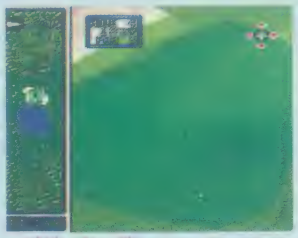
### ホール全体図



HOLE4 182Y PAR3

### グリーン対策

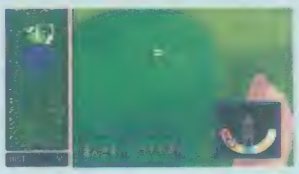
ここは、右が少し高くなっている。傾斜はたいしたことはない。しかし、下りのパットは難しいので、左側から攻めよう。



右上が少し高くなっている。グリーン手前にのせるといいぞ



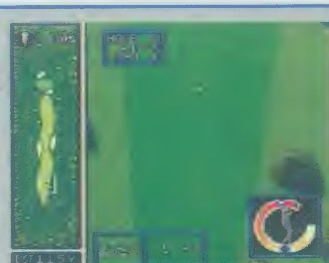


下りのパットでは転がる方向を考えて狙おう

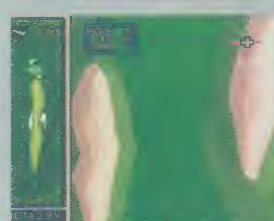
## ホール5

ここは、まっすぐなホールだ。ホール中央の2つのバンカーを除けば、これといった問題はない。地形よりも、ここは風が最大の敵となる。風向きを見て、とにかくまっすぐ打つことだけ考えよう。



[illegible]

### ポイント



[illegible]



[illegible]

### ホール全体図



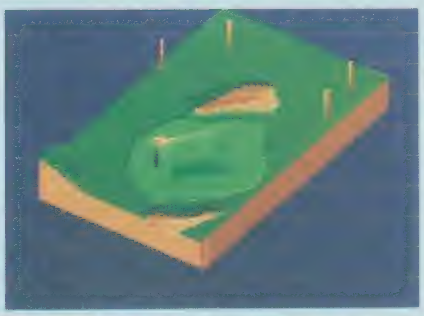
HOLE5 417Y PAR4

### グリーン対策

このグリーンは、中央部が盛り上がっている。中央部を通すときは、心持ち弱めに打とう。強く打つとグリーンをオーバーするぞ。

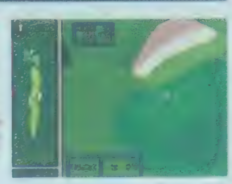


中央部が盛り上がっている。起伏の読みがポイントとなるぞ



中央を越すときはやや弱めに打とう





まわりは起伏の影響をうけにくい

高性能4WDを駆って砂漠を走れ!

# JALECO RALLY BIG RUN™

THE SUPREME 4WD CHALLENGE




チームを組み、スタッフを集めて、トリポリ～ダカールまで9052km、9つのステージに挑戦！　アフリカの大自然、車の耐久度との戦い。ドライビングテクニック＋判断力が要求されるラリーゲーム。

3月下旬発売予定　ジャレコ　8700円　消費税別

カセ　8M　レース

## チームを組み突っ走るラリーゲーム

アーケードのレースゲーム、『BIG RUN』がスーパーファミコンに移植。ヨーロッパから、アフリカを舞台に行われる「パリ～ダカールラリー」をモデルにしたラリーゲーム。砂漠や湿地帯、岩石地帯などを舞台に制限時間内にステージを走り抜けるのだ。

### 時間内にコースを走破



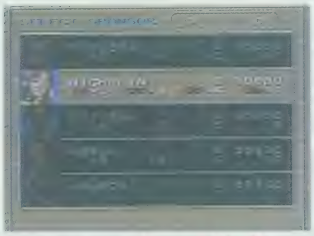
⇧ステージをクリアすると、余った時間が次のステージにプラスされる



⇧砂漠の中にあるコースを[illegible]えるスピードで突っ走るのだ!

### スポンサーを決定

アーケード版と異なる点は実際のラリーと同じく、スポンサーと契約。車とパーツ、活動資金を提供してもらうこと。スポンサーによって車の性能も違ってくるのだ。全部で8人のスポンサーがいるぞ。


⇧スポンサーの中には資金の他にパーツを提供してくれる会社もあるぞ!

| 顔 | 車体 | スポンサー名 | 最高速 | そ の 他 |
|---|---|---|---|---|
| | | PIONEEA | 276 | 最も高速の車。ただし、耐久力も低く、後半はツライ。 |
| | | NICHELIN | 256 | 耐久力が最高の車。スピードが少し遅いのが欠点 |
| | | CITIZUN | 268 | バランスのよい車。扱いやすく、初心者向け。 |
| | | NOBIL | 252 | スポンサーの持つパーツが最も多い。スピードは遅い。 |
| | | JALECO | 248 | スポンサーの活動資金が最も多い。スピードは最低。 |
| | | FROM B | 264 | 特に目立った点はないが、欠点もない。わりと金持ち |
| | | SOMY | 272 | スピードは2番目に速い。車の耐久力はやや落ちる |
| | | CHELL | 260 | 全8台のうち、平均的な性能を持つ車 |

### 車の性能も変わる



⇧「CITIZUN」がスポンサーの車。最高速度の速い車体だ

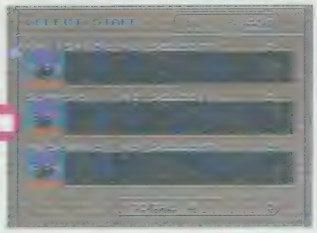


⇧「JALECO」がスポンサーの車。最高速度は遅いが耐久力は高い

## 資金を使ってチームのスタッフを集めよう！

スポンサーと契約したら、もらった資金を使い、チームのスタッフ、ナビゲーター、サポート、メカニックの3人を集めるのだ。契約金が高いスタッフほど能力が高く、ロスタイムも少ない。それぞれ6人から選択するが、雇わずに資金を節約こともできる。

### チームスタッフを決定



スポンサーを決める。雇わないと資金を手にいれるが、タイムロスに…



最も高価なチームスタッフ。残った6200ドルがパーツ代だ

### ナビゲーター

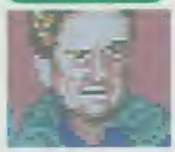


カーブの指示などをしてくれる。車の頭脳だ！



夜間走行ではナビゲーターの指示が頼り。次は右カーブだ！

### サポート



パーツを搭載したサポートカーを運転。無線で呼ぶと現れる

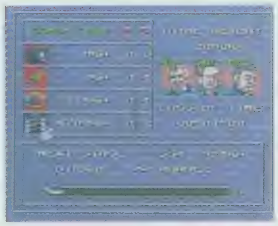


サポートカー到着。有能なサポートほどロスタイムが短い

### メカニック



パーツの交換が専門のスタッフ。痛んだパーツを交換！



サービスでパーツの交換。エンジンの交換もわずか1分！

## 4つのパーツの補給&交換がポイントなのだ

『BIG RUN』では、タイヤ、サス、ブレーキ、エンジンの4つのパーツに走行可能距離が設定。痛んだパーツの交換のタイミングがポイントだ。パーツの損耗度は、青→黄色→赤で表示される。

| パーツ | 走行可能距離 |
|---|---|
| タイヤ | 3100km～4000km |
| サス | 3300km～4200km |
| ブレーキ | 3100km～4000km |
| エンジン | 4400km～5300km |

### パーツをチェック！



サービスに着いたら、次のステージの前に必ずパーツを点検しよう

### サポートカーで補給

ステージの途中でストップ。チームスタッフのサポートカーを呼んで、磨耗したパーツを交換する。サポートカーの到着時間もロスタイムになる。



サポートカーが到着。さらにパーツ交換のロスタイムが…

### 車にパーツを搭載

車に交換用のパーツを搭載。ステージの途中で車を停めて、パーツの交換をする。重量が増し、スピードが遅くなる。



車にパーツを積む。サポートカーの到着時間は節約できる

**重いとスピードが落ちる**



しかし、重量増でマイナスも

### サービスで補給

ステージ終了後のサービスでメカニックがパーツを交換。かかった時間は次のステージの制限時間から引かれる。ロスタイムはもっとも少ない。



サービスでの交換が一番修理が早く、ロスタイムも少ない

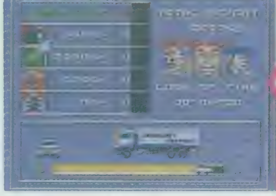
### パーツがなくなると…

手持ち交換パーツが0になるとレースの運営委員会のサービスチームがやってくる。腕は最低で超ロスタイム！



ステージ後半、エンコ。パーツもなく、サービスを呼ぶが…

**タイムロスに…**

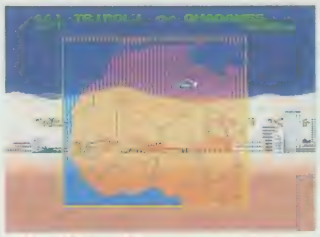


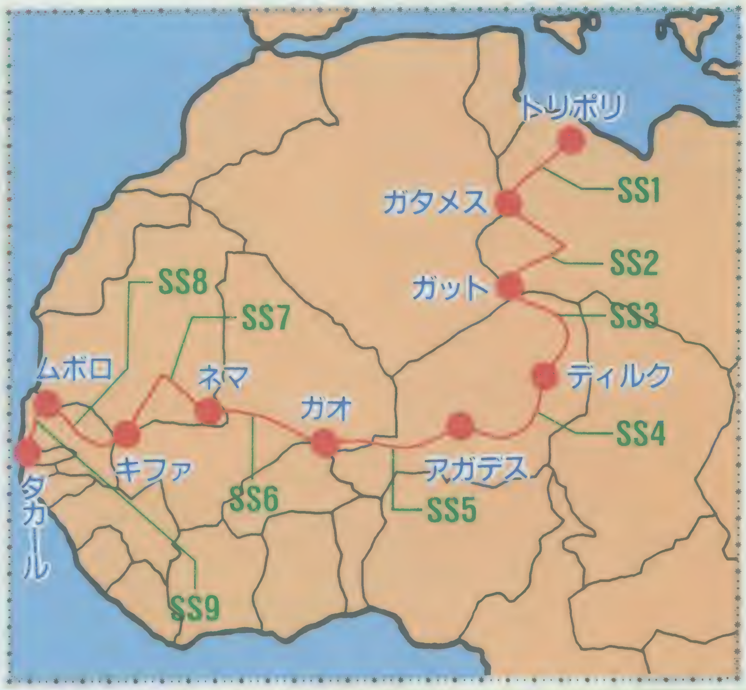
けげっ…到着するだけで5分

# アフリカ大陸9052kmを完走するのだ!!

『BIG RUN』は'90年の12月末から今年の1月に行なわれた「パリ〜ダカールラリー」のアフリカステージをモデルにしている。トリポリ〜ダカールまでの9052km、9ステージを完走するのだ！


○完走が目的で順位は関係ないが、前を走る車はジャマ。ブチ抜け！


○赤い点線が次のステージ。背景にアフリカの風景が流れる




## SS1 トリポリ ガダメス

802km

市街地のステージ。最初のステージだけにコースの幅も広く、スピードも出しやすい。ここでドライブのテクニックを練習しよう。制限時間も2時間30分と楽勝のステージだ。


○リビアのトリポリの町をバックにレーススタート！


○コーナーも広く、曲がりやすい。ここでテクニックを学ぼう


○スタート画面には、TVのヘリコプターも飛来。花を添える

## SS3 ガット ディルク

1242km

大砂漠のステージ。ステージの途中、砂嵐の吹く砂漠を横断する。制限時間は2時間ジャスト。最初の難関だ。


○[illegible]


○[illegible]

### 道が消えた!?


○[illegible]


○[illegible]


○[illegible]

## SS2 ガダメス ガット

1055km

砂丘のステージ。上下のアップダウンが多く、ジャンプ後の他車や障害物に注意。ステージの後半は夜間走行。制限時間は2時間20分。


○[illegible]


○[illegible]


○[illegible]

## SS5 アガデス ガオ

880km

岩石地帯のステージ。コース両側のところどころに巨大な岩柱が転がっている。クラッシュすると、ダメージも大きく慎重なドライビングが必要だ。ステージ後半は夜間走行になるので注意しよう。制限時間は2時間ジャスト。



◎遠くにアフリカの山々がそびえている。雄大な[illegible]が目の前に広がる

クラッシュ!



◎岩柱に正面衝突!4WDの車体の裏側が見えるぞ



◎巨大な岩柱が[illegible]のように並ぶ。うまくよけないと大ダメージに

## SS4 ディルク アガデス

924km

コースに灌木の並ぶ、サバンナのステージ。アップダウンも激しく、距離のわりにパーツが損耗する。制限時間は2時間17分と距離のわりに余裕がある。タイムを稼ごう。



◎このステージはパーツさえ無事なら余裕。タイムを稼げるぞ

車が一回転!!



◎ジャンプの着地で灌木に激突。スピードが乗ったまま大スピン!



◎灌木とサボテンがある。タイヤとサスにキビシイステージだ

## SS7 ネマ キファ

1378km

湿地帯のステージ。コースの両側には木がおい茂る。コーナーのところどころに水たまりがあり、タイヤがスリップするので注意しよう。このステージの距離は最長の1378km。制限時間が1時間50分とキビシイステージだ。



◎湿地帯を抜けるステージ。コースも他にくらべて緑が多い



◎コーナーには水たまりがある!



◎途中で河を渡ることもあり、河では水しぶきを上げて走る。スピードはイマイチ!

## SS6 ガオ ネマ

920km

砂漠のステージ。コース上にも、あちこちに砂の山ができて、でこぼこになっている。また、他チームのサポートカーが事故っているので注意だ。制限時間は2時間20分。



◎砂漠のステージで前半はアップダウンがきつい。[illegible]



◎ステージの前後は砂漠。コースを見失わないよう注意。[illegible]



◎コースの外に打ち捨てられた他チームのサポートカーが[illegible]

## SS9 ムボロ ダカール

727km

最後のステージ。象牙海岸添いの風光明媚なコースだ。727kmと全ステージ中、もっとも距離が短いが、制限時間も1時間15分と最短。ビクトリーランも落ち着いていけ。



◎[illegible]

## SS8 キファ ムボロ

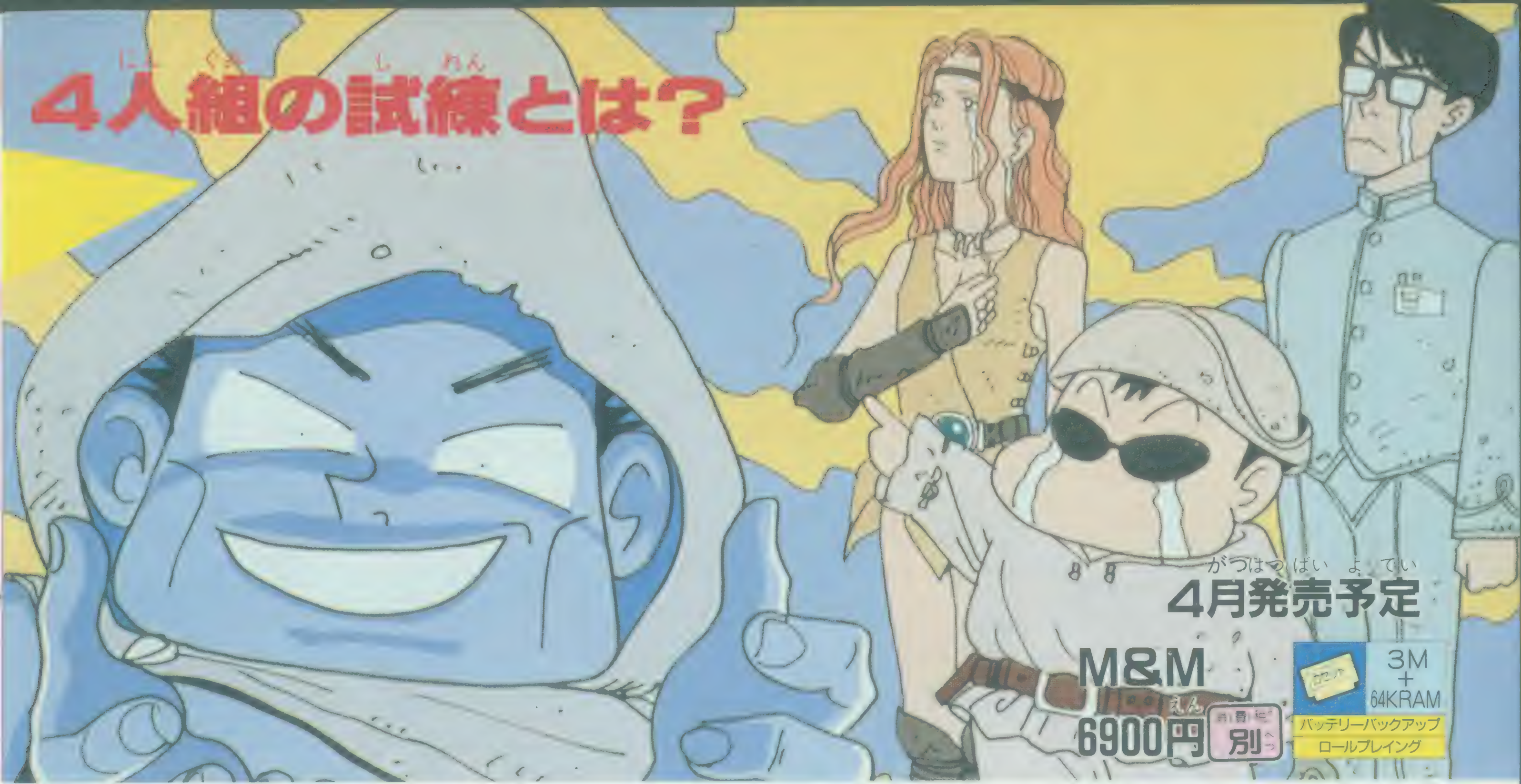
1143km

サバンナのステージ。民家の並ぶ街道を突き進む。制限時間は2時間ジャストだが、このへんではパーツが心配?



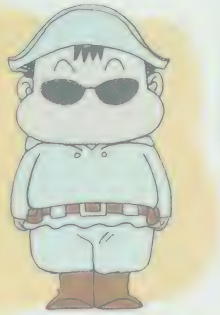
◎サバンナには民家も見える。ぶつからないよう徐行して進め

# 4人組の試練とは？




## 男と女の愛憎の戦いだ!?

男が女に〝おたくちゃん〟と呼ばれ、バカにされている世界で、自分こそは男の中の男だということを証明する、ちょっと風変わりなRPGが現れた。制作にたずさわっているのは、漫画家の本宮ひろし、江口寿史両氏。ところどころに散りばめられたギャグの下に、『真の男とは何たるや』というテーマがシリアスに盛り込まれている。目的も、単に悪魔的なボスを倒すという一般的なRPGと違って、美女（ボス）に、いかに自分を男として認めさせ、好きと言わせるかがクリアの条件となっているのだ。



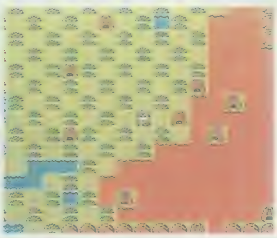
➡江口寿史氏の描き下ろしイラスト。これは主人公の姿



➡本宮ひろし氏描き下ろしイラスト。味方の

## シナリオは全5章

ストーリーは5部構成。各章にはその地を治めるボスがいて、倒さないかぎり次の地へ行くことはできない。章ごとに主人公の優しさ、ファッションセンスなどが要求され、必要なアイテムも集めていかなくてはならない。そして最終的には大ボスにあたる女神様のお屋敷を目指すってわけ。



⬆各ボスのなわばりの境には、とりでが建っている



⬇最初の章は、ひとりで旅する主人公。戦闘がつらい



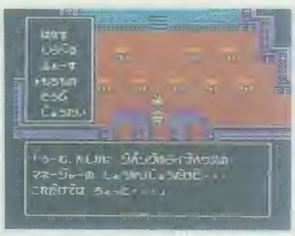
⬇章が進み、最後には4人パーティになる

## イベント重視型?

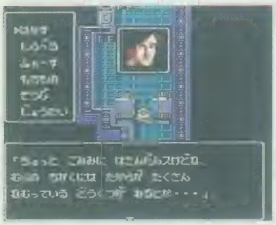
攻略に直接関係するイベント、お遊び程度のイベントなどなど、このゲームはユニークなイベントがとても多い。しかもクリアしたかしないかで、その後のゲームの展開にいちじるしい損得の差が現れてしまう。でも、その分戦闘などのシステムはお手軽なコマンド式で、面倒くさくないようになっているみたいだ。



⬆情報を求めての会話。しかし中にはとんでもないワナもある…



⬆必要アイテムがないと起こる事件も起こらなくなる



⬇進むべきか進まぬべきか。損得の差が激しいのがまたスリル

ファミコン "真の男"を証明するため旅立った

# おたくの星座

AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

"おたくちゃん"という肩身の狭い立場から身を起こし、女神様をはじめとするすさまじく生意気な女の子たちをホレさせてしまおうとする、男たちのサクセスストーリー！

## 戦闘中にもイベントがあるぞ

戦闘は、女神の放った宇宙怪獣『シュラ』との間で繰り広げられる。主人公たちは、武器と"ふぉーす"という超能力を駆使して戦う。『シュラ』をとりまとめているのが、オーロラ5人娘と呼ばれるボスたちで、オーロラ娘との戦闘はイベントでハデな盛り上がりをみせるぞ。もちろん通常の攻撃もあるんだけどね。

## 『シュラ』が出た！



○女神のモンスターはすげえ顔ぞろい

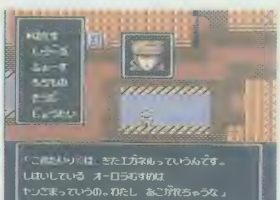

○オバタリアンタイプ人気ちゃん"リズ"。三段腹の乙女である

○銃を持ってる危険な猿。でも横を向いてて弾が当たるのか？



## ボスは5人の美女

5人のオーロラ娘とは各シナリオのボスとなっている、強く、美しい女の子たちのことだ。オーロラ娘に会うためには、彼女たちのふっかけた難題に男らしく応えてあげなくてはならない。でないと戦闘どころか、対等に話をすることすら許されないのである。

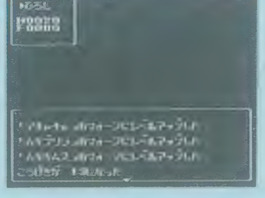

○女の子たちには人気のあるオーロラ娘。美と力の集団である

## 便利な戦闘

ストーリー重視で、イベントの展開によってゲームが、どうにでも転がっていくというシステムのためか、実際の戦闘はかなり主人公に有利。特徴として目立つのは、戦闘中に味方同士で装備の交換ができる"そうび"コマンドと、"ふぉーす"。ふぉーすは、レベルが上がると超能力のランクが上がって別の名称に変化する、めずらしいシステム。

## 『ふぉーす』成長システム

たとえば、"アチャ"というふぉーすが、キャラの成長に従って、"アチャチャ"というもっと強力なふぉーすに変化するシステム。同じ系統の呪文が長々となく、合理的だ。


○[illegible]

## 仲間同士の装備交換

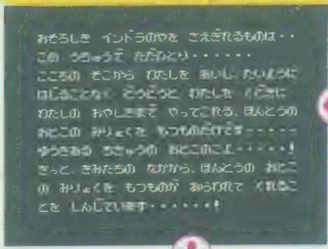
お金が足りなくてひとりだけ防具を持っていない。今にも死にそう…というキャラがいたら、"そうび"で他のキャラから戦闘中でも装備を変更できるというコマンドがある。


○[illegible]

# "真の男"として立ち上がれ

男顔負けの強い女の子たちがはばをきかせている星に、女神様の命で男（おたくちゃん）を滅亡させるために遣わされたオーロラ5人娘。彼女たちは、女の子には尊敬されているが、おたくちゃんには恐怖と屈辱を与え続けている。でも実は、女神様は真の男が立ち上がってくれるのを待っているかわいい女の子だった。主人公は宇宙平和のためにも、ロケットを手に入れ、女神様に会わねばならない。

## 助けを求める女神


おそろしき インドラのやを さえぎれるものは・・
この うちゅうで ただひとり・・・・・・
こころの そこから わたしを あいし、たいように
はじることなく どうどうと わたしを くどきに
わたしの おやしきまで やってこれる、ほんとうの
おとこの みりょくを もつものだけです・・・・・
ゆうきある ちきゅうの おとこのこよ・・・・・！
きっと、きみたちの なかから、ほんとうの おとこの みりょくを もつものが あらわれて くれることを しんじています・・・・・・！

○インドラという者の陰謀を阻止するのだ

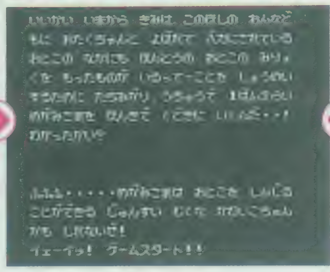


○宇宙一偉い女神様の悩みとは…？

## 謎の宇宙船



○5つの光の玉が宇宙船に吸いこまれていく。行く先は"おたくちゃん"の星


いいかい いまから きみは、このほしの おんなどもに おたくちゃんと よばれて ばかにされている おとこの なかにも ほんとうの おとこの みりょくを もったものが いるってことを しょうめいするために たちあがり、うちゅうで 1ばんえらい めがみさまを なんぱして くどきに いくんだ・・！ わかったかい？

ふふふ・・・・・めがみさまは おとこを しんじることができる じゅんすい むくな おんなのこちゃんかも しれないぜ！
イェーイッ！ ゲームスタート！！

○宇宙で一番偉い女神様を口説くんだ

## こいつは？



○謎の男、寿五郎。意外と重要人物？

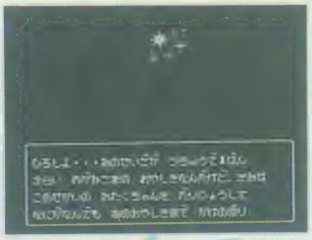
## 主人公4人組

多くのひよわな"おたくちゃん"として肩身の狭い思いをするのに嫌気のさした主人公。彼は、世界中の生意気な女の子のど肝を抜く、強い男の出現を待っていたライブハウスのマネージャーたちの後援を受けて、同志を探しながら旅をすることになった。そして集まった男たちは3人！

## 空に星があるかぎり

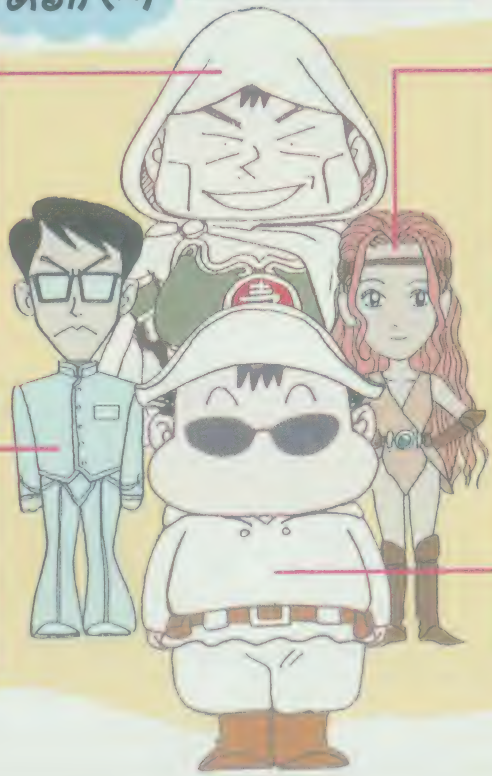
○○とりあえず、宇宙船か何かがないとたどり着けないみたいだな





○ここはオーロラ娘に抵抗する者のライブハウスである





### 寿五郎

謎多きアドバイザー。しかしその助言は、いつも主人公のためになっているとはかぎらない。



○[illegible]パーティに加わらない、神出鬼没[illegible]

### ジョンジョン

あまりにも女の子っぽいため"マカオちゃん"と呼ばれ、差別されている男の子。2章で登場。



○カワイイ男の子、ジョンジョン

### 熱血

ジョンジョンに恋する純情青年。知的なマスクだが、意外に情熱的でしばしばクサい発言が出る。



○[illegible]

### 主人公

このたび、"真の男"として蜂起した、おたくちゃんの救世主。男としての魅力は未知数。



○"おたくちゃん"みんなの希望の星

## 真の男を証明する5つのテーマ

各章のオーロラ娘が主人公に求める魅力の数々。女神様に会うには、この5つのすべてを兼ねそなえておく必要があるぞ！

### 男の優しさ編




きれいな花や高価な宝石、望むものは何でも貢ってあげた。ホイホイ物を与えるのが優しさか？これが第1の難関だ！

### 男のセンス編




一分のスキもなく、ブランド物を着こんでメイクする男たち。額に汗して作業服着ててもいい男はいい男なんじゃない？

### 男の賢さ編




頭が良ければ一流校から一流企業へ。出世してエリートコースまっしぐら。愛はIQを越えることができるか？第3章。

### 男の強さ編




別にマッチョマンじゃなくても、貧乏でも、身分がなくてもロックは熱い。そんな強さを第4章では求められるのだ。

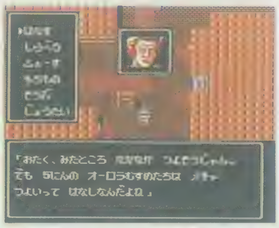
### 男の忍耐編




ここまでクリアできれば立派な男かと思いきや、まだひとつ課題が残っている。第5章をクリアしたときこそ"真の男"だ。

## 君は5人の愛を得られるか!?

主人公対オーロラ娘の戦いの前に、与えられた情報をもとにいかにオーロラ娘に自分をアピールし、対等な立場にもってくるかという準備をする必要がある。"おたくちゃん"はあくまでも立場が弱く普通だったらオーロラ娘に相手にされることはないからだ。

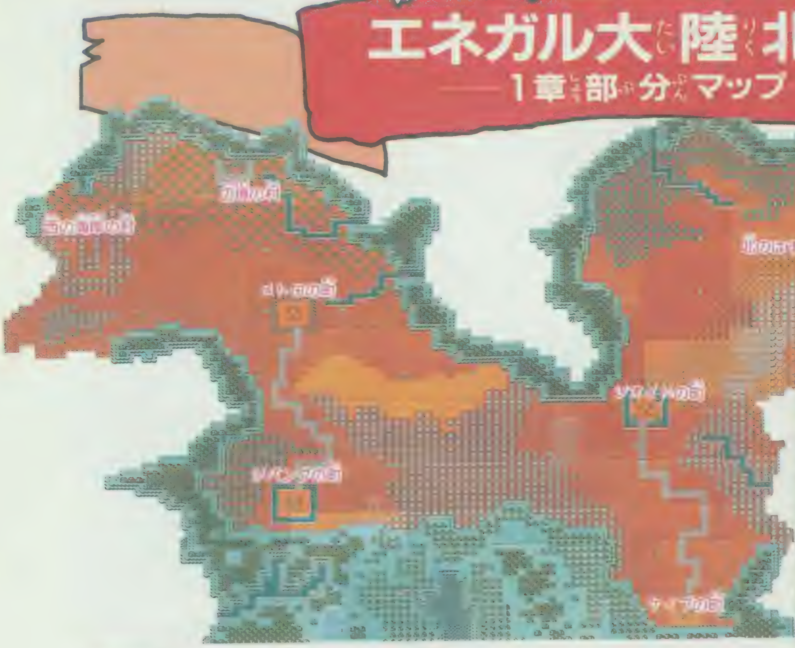


5人はそれぞれ宇宙船の部品を持っているんだ




 ※画面は開発中のものです

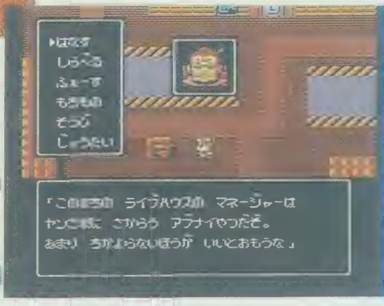
# エネガル大陸北部
## ―1章部分マップ




## 最初の標的は『ヤン』だ！

舞台となる星は、『エガネル』『チガネル』『テンテング』の3つの大陸からなっている。第1章はエネガル大陸北部。スタート地点ジパングから、オーロラ5人娘のひとり、ヤンのいるケイブの町への道のりを追ってみよう。

### 優しさで勝負

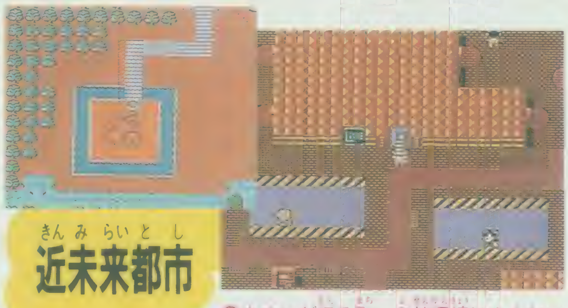



◎第一章のヤンは優しさを求めてくる。男の優しさを磨こう

## ジパングの町

都会的なイメージを持つ主人公の出発する町。町にはコンビニエンストア（道具屋）、ブティック（防具屋）などの商店の他に、ライブハウスがあり、セーブはライブハウス内の録音室にて行う。町の人なんかもちらほら歩いているけど、何か変な人ばかり。

### 近未来都市

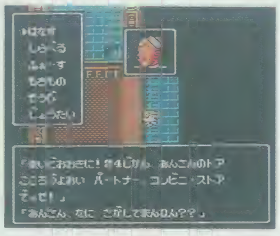


◎ネオンが灯る町。自然環境はよくない




◎ライブハウスの入口ではバニーガールさんが案内してくれる

◎コンビニエストア。体力回復の薬草などを買う





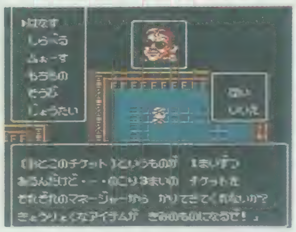


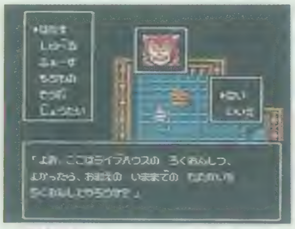
◎ほだされては大変だ

## ライブハウス

大きな町に必ずひとつはある要所。ライブハウス内にはマネージャーがいて、主人公の旅に必要なアイテムをくれるぞ。ただし、町によっては条件に応じないと中に入れてもらえないことがある。宿屋設備のついた場所もある。

◎エガネル北部では「男のチケット」をライブハウスで集める



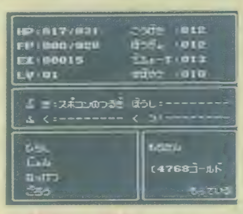

◎録音室。セーブはここでやってもらう。町によってはないことも

## 装備は現代的だぞ

近未来が舞台なので、装備やアイテムの名称は現代的だ。防具はふくとぼうしとくつで、武器はウェポンと呼んでいる。お求めはブティックやウェポン屋にて。

◎なるべく装備はぜひ買っておきたい防具のひとつ




◎装備は4種類。スーツとかブーツなどが防具になる

## それでは外へ



◎ひととおり話を聞いたら、さっそく外へ出てみよう

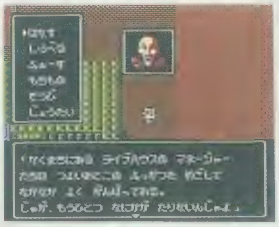
## メトロの町

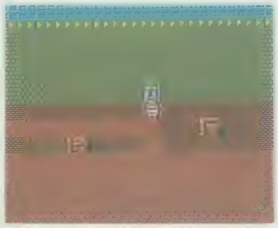
ジパングを出て、次に行く町がここ。ジパングよりやや小さめな町だが、店の商品は充実している。この町のライブハウスでは、主人公の強さをためすため、アイテム探しを命じられる。まず最初の目標が決まったわけだ。〝ヘヴィメタの秘法〟を求めて北へ進む主人公。〝ヘヴィメタの秘法〟を手に入れると、ふぉーすをひとつ覚えられる。



○いきなりののしられてしまった。そこで紹介状を使うと

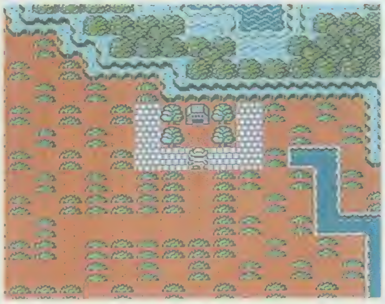
○メトロのマネージャーは果たして会ってくれるのだろうか？





○大きな壁が町の入口の正面に立っている

## 辺境の村

この村には病院があって、傷の手当をしてくれる。ただし治療代はかなり高め。その他にバーがあって酒を飲んだり、テイクアウトしたりできる。酒はふぉーす、おつまみは体力のポイント回復に効果がある。バーの前ではブー太郎がおなかをすかせているので、親切にしてあげると貴重な情報をくれるのである。病院の地下に秘密の気配が…。

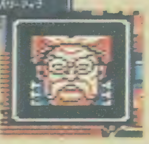

○村にしては設備がととのってる

## キョーフのバンバーガー




話しかけると強制的にバンバーガーなる食べ物を法外な値段で買わされる。しかも、食べたらおなかをこわして体力が減ってしまうのだ。役立たずアイテム!?


○ムリヤリ買わされてしまう


○病院の医者もバンバーガーに警戒を

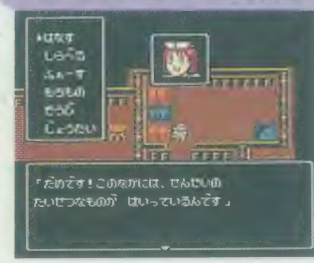
○ブー太郎、彼にバンバーガーをあげると感激する






○病院の地下。牢屋のようなものが気になるが…!?

## あやしい宝箱



○ダメと言われると、よけい知りたくなっちゃうよな

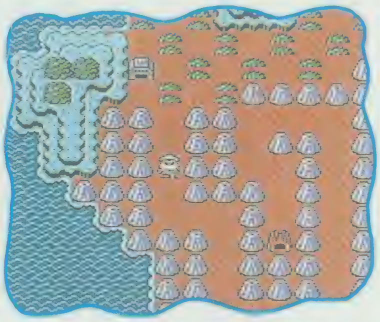
## 西の海岸の村

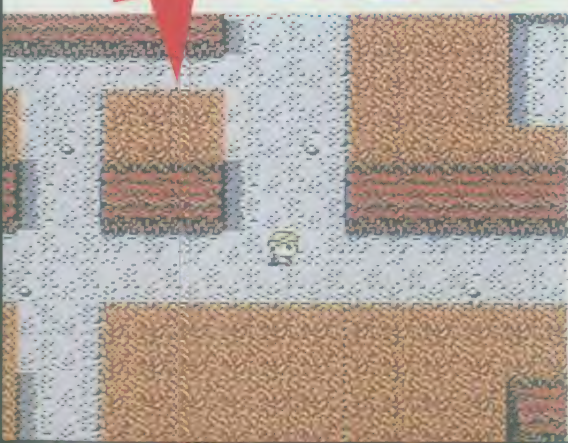
辺境の村の南西にあって、村人は村長の重税で苦労させられている。村長の家にはカギのかかった扉があって、ここにすごい宝が隠してあるとのもっぱらのウワサだ。村長は、宇宙怪獣〝シゲサト〟の退治を条件に宝をくれるというが…。村長の家の他に、副村長の家がある。ここでも、〝シゲサト〟の情報を入手。



○海のすぐそばにある村。怪獣に苦しめられている人々が住む

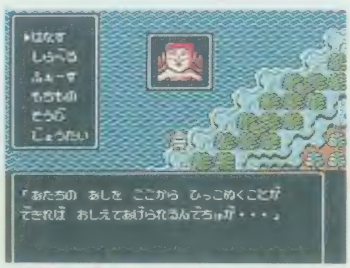
## 洞くつの中だ！


○村の近くにあやしげな洞くつを発見。〝シゲサト〟はここに!?


○洞くつの中はあまり入りくんではいない。敵は数段強くなっている

## 大陸の北は？

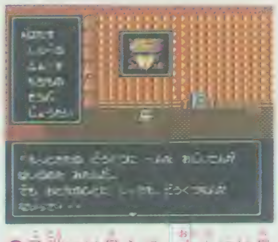
大陸を北東へと進んでいくと、森の中に妖精がいる。話しかけると、妖精は木に封じこめられて身動きがとれないという。助けてあげると、エキスが手に入るが、まだ何に使うのかはわからない。たまにフィールド上でもこんなイベントが起こる。エキスはジオイドの町のライブハウスで必要なアイテムだ。



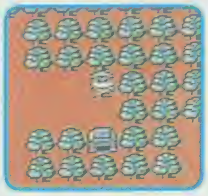
○妖精が困っている。杭がとれれば…

## 北のはずれの町

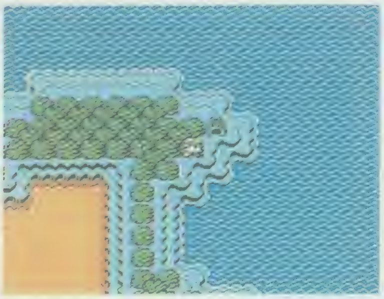
世界の最東端にある、ひっそりとした村。情報といえば酒飲みじいさんの話とか、幻の洞くつについてぐらいしか聞けない。とりあえず、もっと北東の方に"かしこいじいさん"が住んでいるとのことなので、北の洞くつを探してみる。この洞くつは、タイマツがないと何も見えない。



○子供には見えて、大人には見えない洞くつがあるって話



○北のはずれにポツンとたたずむ村。注意しないと気づかない

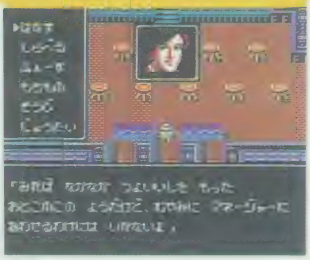


○東のすみに洞くつがあるぞ

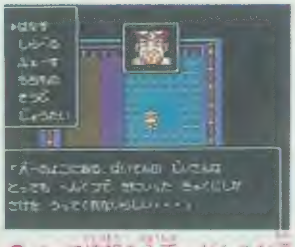
## ジオイドの町

メトロの町からほぼ東の位置にあるエガネル北部最大の町。店もなかなか充実している。この町のライブハウスでは、主人公は中に入れてもらえない。実はライブハウスの中には、変わり果てたマネージャーの姿が…。

### 門前払い



○中では何か大変なことが起きているようだが?



○バーで情報を入手。がんこな酒屋のじいさんがいるとのこと



○酒のみは酒のみとウマが合う。ガンコオヤジから銘酒をもらった

## ケイブの町

ヤンのいる町、ケイブ。店や民家は洞くつの下にある。この町のライブハウスは、ヤンに占領されていて、マネージャーはいない。ここで1章最後の戦いが始まるのだ。



○町に入るなり洞くつだらけ。人々は地下で生活している



○死んでしまった仲間は、この霊ばい師に生き返らせてもらう

## アナだらけの町

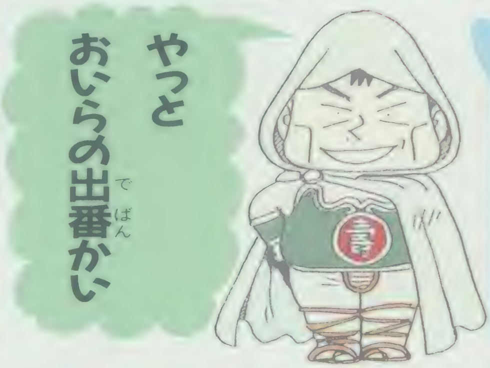
町の中にはいたるところに洞くつがあって、その中にはきれいな花や、ダイヤモンドなどの宝もある。花やダイヤとくれば、ヤンへの貢物にぴったりだね。



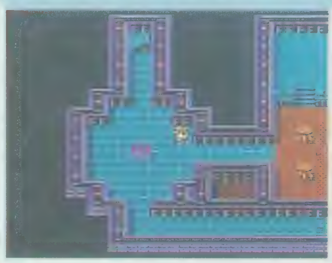
○町の洞くつを降りると家があって…

○部屋の階段をさらに降りると、またまた洞くつ

○洞くつには女の子の贈物にいいものが




## ケイブのライブハウス



○ヤンとの初対面。果たしてどんな女の子なのか

## 最初の仲間だ!

ケイブの町のどこかの洞くつに、寿五郎がいる。この章ではまだ仲間に加わってくれないが、ひとつ重要な助言を残していってくれる。男の優しさが何かわかったら、すぐにヤンのところへ駆けつけろ。



○洞くつの奥に人がいるようだ。何でこんなところに隠れてるの?

### 寿五郎出現!!



○どこかで見た顔。そう彼こそが寿五郎



○一緒に行こうというが、途中でいなくなってしまう寿五郎

## 仲間とオーロラ娘はいずこ

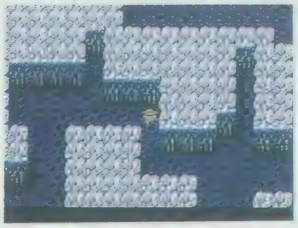
2章以降の舞台をちらっとだけお見せしよう。5人のオーロラ娘によって5つにしきられた大陸は、5つの特徴を持っている。ちなみに第1章のエガネル北部は山の大地だ。この地のどこかに、第2第3のオーロラ娘や、主人公の同志もいるのである。

### 氷の大地

第3章の頭脳明晰なユンをイメージした氷の世界。だからといってユンを負かせば、氷が溶けて春になるというわけではない。チガネル大陸北部にあたる場所。



○氷の中に建物が。いったい仲間はどこにいるのだろう



○洞くつの中も青くてクール。ユンて、冷たい娘なのかね？

### 風の大地

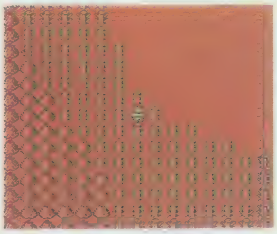
第2章のリンの、翔んでる性格に合った風の大地。見たところ、春のように明るい場所だ。エガネル大陸の南部に位置する。町や村の外観も1章とはかなり違っているというコリ方だ。



○万年春、常春の大地。町の外観もオッシャレーって感じ

### 炎の大地

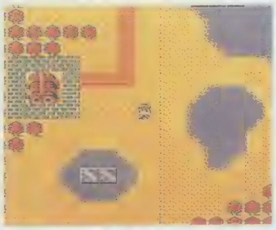
砂漠が広がる乾燥地帯。ピラミッドがあるが、実は4章のルンのいる町である。小さな小島が点々とあって村もあるが、歩いて行くことはできない。乗り物が要るようだ。



○草木が燃えつきて炭になってしまっている。灼熱の地

### 鉄と砂の大地

最後の大陸テンテングに広がる大地。第5章ミンのいる場所で、"鉄と砂の大地"と呼ばれるが何を意味しているのかはわからない。かなり広い範囲にわたって広がっているので、クリアするのに一番苦労しそうな感じ。たくさんの墓場が気になる不気味な場所。

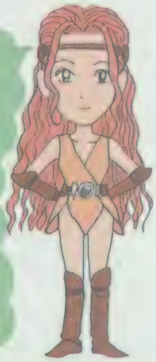


○ピンクが砂、灰色が鉄。工場跡によく見られる景色だが



○墓地のつづく不吉な大陸

どこかに僕らもいるはずさ



## 町で見かけた変な人々

町の人々の様子が、かなりユニークで薄気味悪いので、面白い人6タイプを挙げてみた。この顔で、真面目なことを話してくれると信じたものかと疑ってしまうが、その心配はない。

### 元祖オタクちゃん



○メガネ、長髪、二重アゴ、加えてニキビ、あの[illegible]は…

○今では少なくなったけど

### オネエ言葉



○一見何の変てつもない紳士のようだが話してみると…

○[illegible]は男なのに[illegible]言[illegible]、やめて

### アブない兄ちゃん



○どこか[illegible]風の兄ちゃん。[illegible]お顔は…

○薬とかやっていそう

### 花背負い娘



○背中にくっつけた枝は何？ もしかして、花かな!?

○[illegible]に花を背負って[illegible]

### サイバー少女



○外見は女の子なんだけど、この娘もフツーじゃないのだ

○[illegible]とノリはSF映画

### 迫力のおばさん



○お店のおばさん。[illegible]じゃないみたい

○若い頃がとても想像できない




# パソコン少年が主人公の個性派RPG

**3月21日発売予定 ポニーキャニオン 9800円** 消費税別

カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

### ネットワークシステム



○各所にある通信端末機。これを使って情報を聞き出せる

### 3D画面



○ゲームの背景はすべて3D。未来の町並みをイメージしている

## 舞台となるのは近未来

西暦2000年の荒廃した近未来、これがこのゲームの舞台だ。ゲーム設定も近未来らしく、ネットワークシステム(通信回線などを使用して情報を得ること)などを駆使したりする。また、画面は3Dで展開。そのマップ(上から見たもの)が常に表示されているのも特徴的だ。

## 進行はアイコンで

コマンドの選択、入力などはすべてアイコンで行う。その内容はゲームの設定上、特殊なものが多い。ここでその説明をしよう。この中でも特に注目すべき4つの項目を、下に並べてみたぞ。



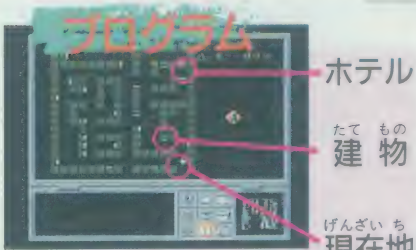
○移動中にⒶボタンを押すと、アイコンが使えるようになる

### アイコンの説明欄

9つあるコマンドは、次のようなときに使う。

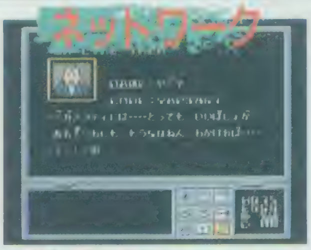
| ステータス | プログラム | ネットワーク | 話す | 戦う | ツール | 見る | 取る | カード |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| HPやゲーム進行状況などが確認できる | 各システムカートリッジがロードできる | 通信端末機を使って情報を得るときに使用 | 相手と話して情報を得るときに使用 | 敵が出現し、戦闘態勢に入るときに使用 | 手持ちのアイテムを使うときに使用 | 周囲の状況、様子などを確認するときに使用 | 落ちているアイテムを拾うときに使用 | ショップでの買い物やエリアの出入口で使用 |

### プログラム




○マップデータを入手すれば、このコマンドで拡大マップが見られる

### ネットワーク



○通信回路でオンライントークをする。これで、重要な情報が聞けるぞ

### 戦う




○戦闘方法には、コンピュータを駆使した魔法などもあるぞ

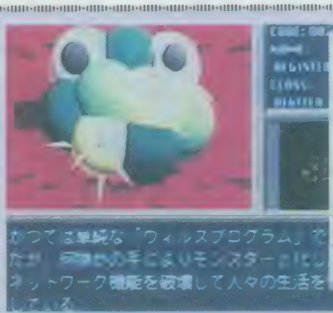
### カード



○ショップに入ったら、カードを使う。クレジット機能もあるのだ

## ビデオもセットで

このゲームは、ビデオテープも付属で販売される。ここでそれについて少しふれよう。内容はゲームのストーリー、登場キャラの解説などで、約20分間の映像だ。ストーリーだけでなく、このゲームのイメージ的な部分も、強くアピールしているぞ。




○[illegible]



○[illegible]

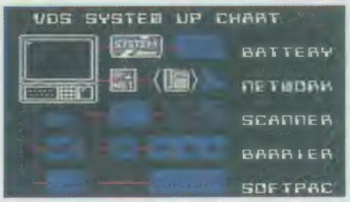


○このゲームの主人公、ジュンのおいたちなども解説される

## 物語と展開を見よう

突然姿を消したコンピュータ技師の父。彼を捜し出すのが最終目的だ。進んでいくエリアは、4×4のマス目状になっており、順に塗りつぶすように、進行していく。また、イベントも各所にあり、〝VDSシステム〟という情報網を広げていったりと、その内容は、まさに近未来。ここで、それらの展開を見ていこう。

### VDSシステム




パソコンの周辺機器を集め、システムを完成させていくと、多彩な攻撃が可能

### エリア全体



エリアは全部で16。アイコンのステータスで、全体が見れる

## 敵との戦闘シーン

アイコンで〝戦う〟と入力後、さらに、9つの戦闘用のアイコンが表示される。これで、攻撃法や、戦闘を続けるか、逃げるかなどの項目を、選択していくのだ。



また、アイテム入りの宝箱が残ることもあるぞ




敵を倒すと、MC（お金）が入る。金額は敵の種類により異なる



敵の反撃！ 奇妙な攻撃をする敵が多い

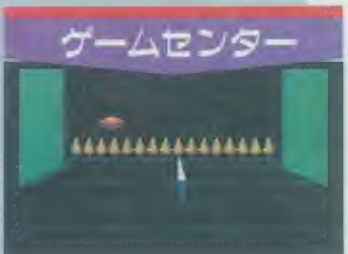



敵が現れて戦闘に入る。写真の攻撃手段は〝カギづめ〟だ

## 各所にあるショップ

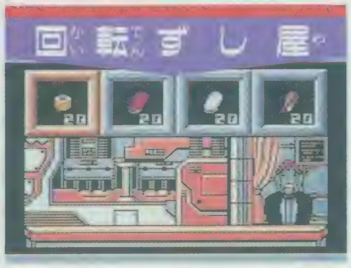
ショップの種類は、ホテル、娯楽施設、買い物ができる場所などさまざま。ここでは、そのうちの3つを取り上げてみた。この他には、ディスコやライブハウスなどがあるぞ。

### ゲームセンター



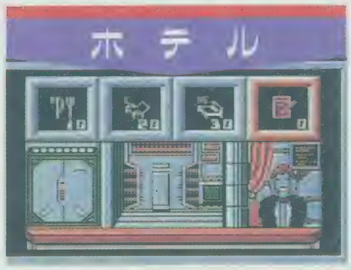
ここでゲームキングと腕前を競うイベントがあったり、MCを稼いだりする

### 回転ずし屋



回っているすしを食べれば、HPが回復。未来にも回転ずしはあったのだ

### ホテル

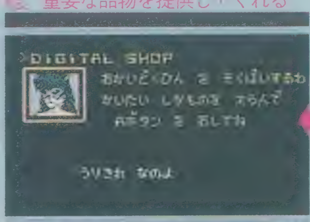


食事（HP回復）、休けい（EP回復）などができる。セーブもここで行うぞ

## 情報の入手方法

エリアの特徴は、〝タウンインフォメーション〟で見られる。また、重要な情報は、何度か書き換えられる、ネットワークシステムで得られる。情報源も多種多様だ。

また、このシステムで買い物も可能。重要な品物を提供してくれる

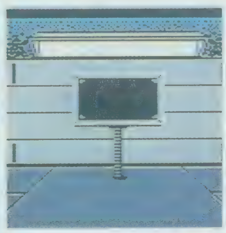



ネットワークシステムは[illegible]






[illegible]



タウンインフォメーションは各エリアにある

## 次のエリアに進む

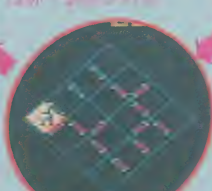
次のエリアに進むには、そのエリアで〝IDコード〟を入手しなければならない。これがないと、エリアの境の扉が開かず、先に進めないのだ。

### この先で起こることは…？

[illegible]



[illegible]





[illegible]



[illegible]



海に一生を捧げた男たちの物語

# 大航海時代

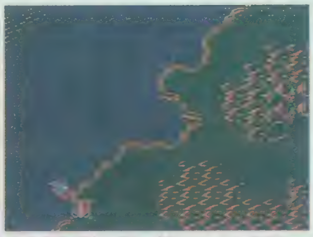
3月中旬発売予定

光栄　1万1800円　消費税別
（CD付き1万4200円）

カセット　5M＋128KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

## 帆船艦隊を率いるシミュレーション

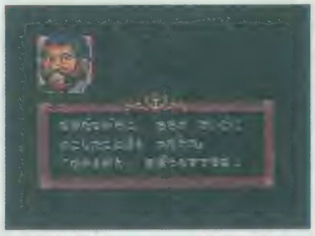
時は16世紀、コロンブスの新大陸発見やマゼランの世界一周などにより、時代は陸地から海外へと移り変わっていった。そんな中で、海に一生を捧げる男たちが増えてきた。このゲームは、そんな男たちの、かくも激しい人生を描いたシミュレーションゲームだ。



○地球表面の約7割を占める海上。この広大なる世界でゲームは進む。



○この船が主人公の操る中古船だ。まずはこの船を使ってお金もうけだ



○主人公のレオンは、父の遺言のもとに、海の男となったのだ!!

## ゲーム前半の舞台・地中海

前半は、主に地中海沿岸を渡り歩き、貿易することにより、お金を稼ぐのが目的だ。その稼いだお金を使って、新しい船を買ったり、船を改造したり、また一方、酒場で仲間を見つけ出し、頑強で強大な艦隊を作り出すのが、前半戦の大きな目標となるのだ。



## 最高の爵位をめざせ

ゲームの目的は、最高の爵位である公爵になること。方法はどんなものでもよい。貿易により名声を上げる、他国への海賊行為により名声を上げる、など、とにかく、公爵になればよいのだ。爵位は、士・准勲爵士・勲爵士・准男・男・子・伯・侯・公の順に高くなる。



○このように、地道に爵位を上げ、最高爵位である公爵を目指すのだ

## ゲームの流れ

| | |
|---|---|
| 交易 資金稼ぎ | 地域の違いによる物価の差を利用して港から港へ物資を運んで資金を稼ぐ。 |
| 艦隊を編制する | 得た資金を基に、船を買う。また、港の酒場で仲間を見つけ出し、艦隊の巨大化を図る。 |
| 名声を上げる ●商人 ●海賊 | 艦隊が十分に大きくなったら、他国の港にお金を投資し同盟港を増やしたり、一方、他国の船を襲って、自国を豊かにしたりして名声を上げる。 |
| 爵位をもらう | ある程度功績を上げて、王宮へ向かうと爵位が上がる。 |

## イベントも起きる

また、旅の途中には様々なイベントが起きる。港町の交易所のおやじに何か頼まれたり、航海の途中で嵐に遭ったりすることもあるのだ!!



○嵐に巻き込まれると、カジがきかなくなったりするおそれもある



○ポルトガル王の頼みとあらば、引き受けないわけにはいかない

## 港町で船隊の基盤を整えよう

海の男のオアシスといったら港町だ。港町なしでは海の旅はなりたたない。ここには、造船所や交易所、港など、様々な海の男の施設が立ちならんでいる。ここで十分艦隊の基盤を整え、次なる航海に向かおう。特に、水や食料を積むのを忘れないように。



出航前には必ず食料と水のチェックをしよう。30日分もあれば十分だ

### 仲間を見つけた



酒場には海の男がたくさん集まっている。仲間を見つける絶好の場だ



船がなくては艦隊は組めない。造船所で強力な船を造ってもらうのだ

### スタート地点・リスボンの港

君の操る主人公の故郷リスボン港。ポルトガルの有名な港だ。港の基本的な造りは、ほとんどこのリスボン港とかわらない。

●王宮
最初のうちは入れない。ある程度の名声が必要。

●交易所
その地方の特産品など、貿易に使う物資が売られている。

●酒場
可愛い女の子や仲間と会える。

●ギルド
ここは、様々なアイテムを売っている。



●造船所
船の修理、改造。そして売買までも可能だ。

●港
水や食料の補給。ここから、出航する。

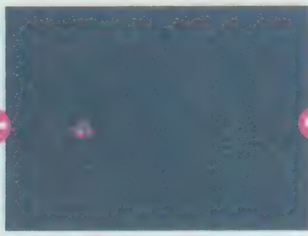
●宿屋
現在のデータを詳しく見ることができる。

## 帆船を操り大海原へ出発!

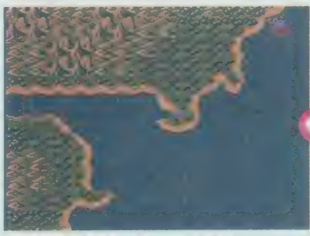
さあ、いよいよ大海原へ向けて出航だ。最初のうちは、お金もうけの貿易のために港から港へ行ったり来たりしなければならないが、艦隊が十分編制されたら、新大陸目指すもよし、他国の船と戦争するもよし、さらに貿易を続け大商人となるもよしなのだ。



海を進んで行くのには、潮の流れを読まなければならないのである



また、風の向きも関係してくる。風の向きは季節ごとに変化するのだ



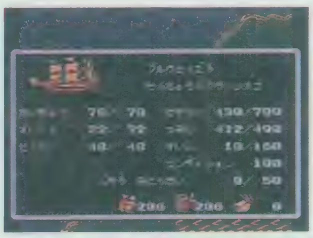
両方の要素を巧みに利用すれば、新大陸上陸もそんな先の話ではない



海上で他の艦隊に出会ったら、話をしてみよう。情報が手に入るぞ

### 艦隊の状態に注意

艦隊が大きくなってくると、艦隊内もいざこざが起こることがある。そのためにも、艦隊の状態には十分注意が必要だ。能力の高い仲間には、十分施しを与えておこう。



船の状態に常に気を配ろう。途中で沈没でもしたら大変だからね



それぞれの船の船長には施しを、忠誠心をどんどん上げるのだ

## 帆船の戦闘は…

海賊行為で名声を上げようという人ならもちろん、そうでない人でも、相手から戦争を仕掛けられることが度々起こってくる。戦争は、シミュレーションゲームにはなくてはならないイベントだ。このゲームでは、海上でヘクス戦を行う。かなり過激だぞ。



シミュレーションになくてはならない戦争!! 戦争好きにはたまらん



攻撃は、間接攻撃と、直接攻撃の2種類がある。どちらを使う?

### 艦隊全滅!



ああっ!! 無残にも敗れ、海のもくずと化してしまった。無念!!

無数のワナと邪悪な魔物に中世の騎士が立ち向かう



# DRAGON'S LAIR

ドラゴンズ・レア

4月上旬発売予定

エピック・ソニーレコード　5900円　消費税別

カセット　1M　アクション

## 思考型のアクションゲームだ

中世の世界をイメージしたアクションゲーム。行く手には、邪悪な敵や、陰険なワナが無数に出てくる。これらをクリアするには、反射神経と、考えながら進むという慎重さが必要だ。まさに、思考型のアクションゲームといえる。



スクロール方向は横。慎重に考えながら進むアクションゲームだ



ミスになると、このように"しゃれこうべ"になる

### 主人公・ダーク



**ダークのプロフィール**
人呼んで"向こう見ずのダーク"。気まぐれな騎士だが、真の勇気の持ち主

## ダークの操作方法

ダークの動作は、左の写真の項目の3つ。特に、"四つんばい"のところは要注目。これで、敵の攻撃をかわしたり、狭い場所を進んでいくぞ。

**攻撃**



攻撃法は、Aボタンで武器を投げることだけだ（弾無制限）

**四つんばい**



十字ボタンを下。この状態で前進、攻撃が可能

**ジャンプ**



十字ボタンの上。長く押すと大ジャンプ、軽く押すと小ジャンプ

## これがプレイ設定

途中にある数種類のアイテム。これらを取ることで、攻撃方法や、プレイ展開が変化する。また、ダークの生命力を表すエネルギーメーター。これが0になるとミスになる。



アイテムはさまざまな場所にある。写真のアイテムは"ゴールド"



取ったゴールドは、決められた地点をクリア後に加算される

## プレイ中の画面説明

ここで、プレイ中の全体画面をもとに、ゲームの設定を見ていこう。

残数　得点　ゴールド数



エネルギーメーター。敵などに触れて、ダメージを受けると、このメーターが下がる。0になるとミス

ロウソクメーター。プレイ中、このメーターは徐々に減り、0になると、周囲が真っ暗になる

## アイテムは8種類

途中にあるアイテムは、アイテムの中のアルファベットにより効果が異なっている。効果は次の通り。

| アイテム | 効果 |
|---|---|
| A | 武器がアックス（おの）に変わる |
| F | 武器がファイアーボール（火の玉）に変わる |
| D | 武器が短剣（スタート時の状態）に変わる |
| L | 残数が1つ増える。つまり1UP |
| P | 得点（プレイスコア）が加算される |
| C | ロウソクメーターが回復する |
| E | エネルギーメーターが回復する |
| G | ゴールド数が加算されるアイテム |

# ファミコン

## 進むルートはワナでいっぱい

ゲームの舞台となるのは、邪悪な大魔師の居城。目的はその中に監禁されている、美しい姫を助け出すことだ。しかし、その行く手にあるものは、ワナ、敵、ワナ、ワナ…。

### いきなりドラゴン

プレイ開始直後、いきなりドラゴンが出現。進路となる吊り橋は、部分的に崩れるので、急いで渡るのは禁物だ。




◯首を出し、火を吐くドラゴン。倒さないと城の中へは侵入不可能




◯ドラゴンを倒した！ 後は足元に気をつけて城の中に侵入するだけ

### …そして城内へ

### 悪夢の城内を行く

ドラゴンを倒した後、いよいよ城の中へと侵入する。ここではマップ写真を参考に、ワナや敵の出現地点を抜き出してある。とくとご覧あれ。

### コウモリが続々と

排水口？ ここから、悪に侵されたコウモリが続々と出てくる。コイツらに触れるとダメージ。



◯コウモリの襲来を防ぐには、四つんばいなるか武器を投げつける

### 鉄格子の中からは…

暗い鉄格子の中で、青白く光る鋭い目。何者かが投石してくる。この石に当たると一発で即死。



◯2発ずつ石を投げてくる。鉄格子の中にいる敵は倒せない

そして…死臭漂う洞くつへと続く

START



### 難所！ 人喰い穴

黒々と、暗黒の装いを保つ穴。落ちれば即死。穴の底に何人の犠牲者がいることか。序盤の難所だ。



◯小ジャンプで切り抜ける。うっかりするとこのとおり

### 壁から突然ヘビが

背筋も凍るワナの連続。ここで一息…と思いきや、壁から毒々しいヘビが！ 触れれば即死だ。



◯先を目指して、前進していると…

◯突然出現、口から弾を吐くヘビ

### ブービートラップ

鋭利にとがった杭。これが上下に伸縮する。しかも2本で。この杭に触れれば当然の結果…即死。



◯四つんはいになって、杭が上に上がったときに前進だ

### この先のシーン

上のマップ写真の場所をクリアすると、地下の洞くつへと続く。しかし、この先も同様、ワナや敵でいっぱい。中ボス的な敵も現れるぞ。



◯このエレベータから、洞くつの入口に向け降りる




◯こんな狭い場所に入ってゆく




◯辺りは真っ暗！ これもワナだ

## 自機の能力を自由に設定できる編集機能が魅力！




オーバーホライゾン

3月下旬発売予定

ホット・ビィ 6800円 消費税別

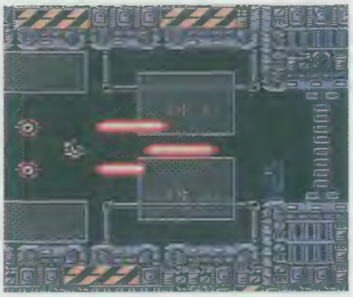
カセット 2M+64KRAM

コンティニュー

シューティング

### 編集機能満載の異色STG

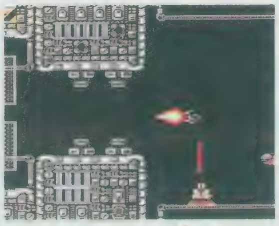
これは今までのパワーアップ型シューティングゲームとは一味ちがう。なにしろ自機の能力を自由に設定できるのだ。たとえば従来のモノはあらかじめ設定された攻撃方法の中から選ぶことしかできないために攻撃能力の幅がせまかった。それがこのゲームでは1つの攻撃方法に別の攻撃方法の性能をもたせて、多機能の攻撃が可能となったのだ。



●オプションはあるし、レーザーもできるけど、一味ちがうのダ！




●画面中心に注目。能力を設定できるエディットモードがある



●セレクトボタンを押して、5段階にスピード調整ができる

### まずは多彩な攻撃法に注目

自機の能力設定の話をする前に基本となる攻撃方法の説明をしよう。普通はノーマルの弾しか出ないが、アイテムによりパワーアップできる。ときおり出現するユニッタを攻撃すると、チップというアイテムが現れることがある。チップは時間の経過により3種類に変化し、取ると特殊攻撃が使えるようになる。特殊攻撃にはレーザー、ホーミング、ボンバーの3種がある。下の表で特殊攻撃を解説した。

ノーマル弾



●破壊力がよわく、まっすぐにしか飛ばない通常弾だ



●ユニッタを撃つと、Lというチップが出現。これを取ると

パワーアップ！



●強力無比なレーザーに武器がパワーアップした




●時間の経過とともにチップが右の図の順番に変化する

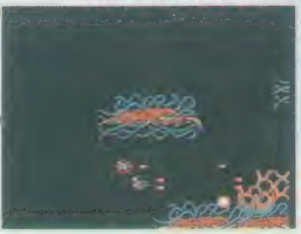
### オプションが回る、まわる！

ユニッタを撃つとオプションが現れることがある。これは最大2個まで装備可能だ。

Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すと、オプションの位置が変化し、押し続けると自機を中心にオプションが回転運動をする。



●ユニッタ出現。撃ってみると…



●オプションが出た。装備して自機を強化！

オプションが



回転する!!

●Ⓐ＋Ⓑで回転。この状態で撃ち続けると広範囲に弾が出る

| 特殊攻撃 | アイテム | 効果 | |
|---|---|---|---|
| レーザー | Lチップ | | 当たった後、敵をつきぬける。敵が多い場合に有効だ。 |
| ホーミング | Hチップ | | 敵を追尾する。ただし赤色の敵には無効。 |
| ボンバー | Bチップ | | 敵に当たると爆発し、敵にダメージを与える。 |

## キミ独自の自機を設定しよう

自機の能力設定の種類はウエポンエディットとオプションエディットの2種類があり、ゲームプレイの前にそれぞれエディット画面で設定できる。




各能力設定の選択画面。テストモードはその効果を試せるプレイ画面

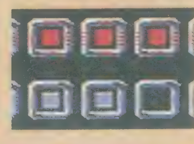
### ウエポンエディット画面(レーザーの場合)

アイテム　対応するチップの種類が表示される。

ポイント数　パワーが表示。振り分けると表へ(下写真)。

振り分け表　追加する特殊攻撃のポイント振り分け表。



### 1 WEAPON EDIT

これは特殊攻撃の性能を変える機能だ。ひとつの特殊攻撃に別の攻撃の性能を加えていろんな状況に対応できるように工夫することができる。たとえばレーザーは本来、敵を貫通するだけの性能しか持たないが、これにホーミングの性能を持たせることによってレーザーが敵をとらえるまで追尾し、しかも敵を突き抜けていくようにできるのだ。やり方は各特殊攻撃のウエポンエディット画面で他の攻撃の要素に5ポイントのパワーを振り分ければOKだ。

#### レーザーの場合

ホーミングの要素をおおく加えるのが得策だ。

ホーミング"5POINT"



自機の上方にいる敵も追尾している

ボンバー"5POINT"



敵に当たると爆発、つきぬける要素が相殺される

#### ホーミングの場合

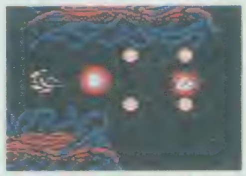
ホーミングにはボンバーの要素をあたえて、着弾後、爆発するようにするといい。

レーザー"5POINT"



つきぬけるレーザーの要素をプラス

ホーミング"5POINT"



敵の密集している場合に有効な設定だ

#### ボンバーの場合

ボンバーにはホーミングの要素をおおく加えてみよう。敵を追尾する性能は自機の攻撃能力を確実にあげるものだ。

レーザー"5POINT"



敵に当たり爆発した後、つきぬけていく

ホーミング"5POINT"



敵を追尾し、敵に当たると爆発する

### 2 OPTION EDIT

左の格子状に組まれたエディット画面でオプションの位置を2種類、設定できる。

#### オプションエディット画面



パターン①



パターン②

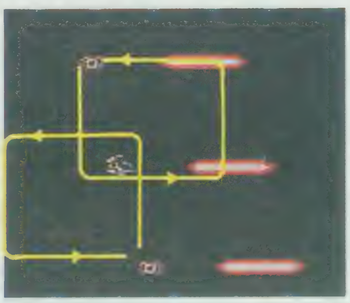
オプションの位置を2種類設定できる。

パターン①



パターン②

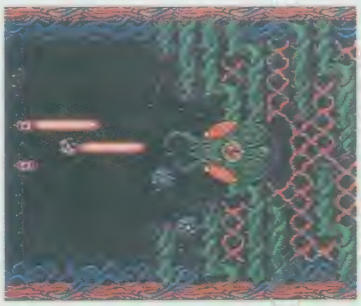
エディット画面で設定したパターン1、2のプレイ画面での変化



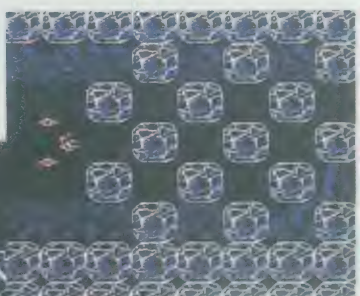
さらにⒶ+Ⓑで回転させると、回転運動したいも変化する

## さて不気味な面、突破なるか

さて自機の能力を設定したら、いよいよゲームプレイだ。ここでトラップが仕掛けられたゲーム画面をお見せしよう。



ステージ1のボス・中型戦艦。ボスの背後からザコをはきだす



ステージ3「氷結世界」。攻撃してもコワれない氷だ。どうする!?



ステージ3のボス。サリで攻撃する



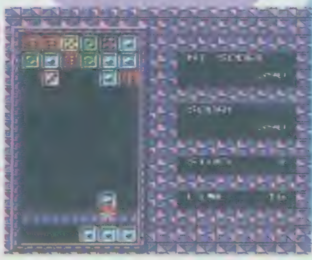

## 装いも新たに第2弾登場

昨年発売されたパラメデスの続編が発売される。前回は上から増えてくるダイスを消していくというゲームだったけど、今回は下から増えてくる。自動的にレベルが上がるほどダイスが早く増えていく。そのほかにも少しルールが変更されているぞ。

さらに別のルールを使ったモードや、2プレイ、コンピュータと対戦するモードなど、楽しみ方はいろいろ。

**上から増える**

**パラメデス**



上からダイスが増えてくる

**パラメデスII**



下からダイスが増えてくる

**下から増える**

### 使えるダイスは3種

左の写真を見てほしい。❶にターゲットダイスというダイスが表示されている。この数と同じか、1つ小さいか大きい数を❷から選んで上に投げよう。投げ方は簡単。投げたいダイスの上にキャラを移動させてⒶボタンだ。2ライン目以下のダイスはⒷボタンで上にずらして使おう。

ターゲットダイス



例えばターゲットダイスが3だったら投げられるダイスは…

**投げられるダイス**



2、3、4の3種類(❷)の中から探して投げるんだ



3ライン目の4を使いたいとする



Ⓑボタンで段の順番を変えられる

### 役の種類は8種類

上に投げたダイスは左の写真のように中央の枠の中に順番にストックされる。この中のダイスが左の表のような役になったら、前回同様何ライン一気に消すことができるぞ。役の種類が少し変わったから確かめてみてね。



左の枠内を役ウインドウという



2ライン消せる役を作ったとするとキャラの下のダイスが…



上段2ライン消えるってわけさ

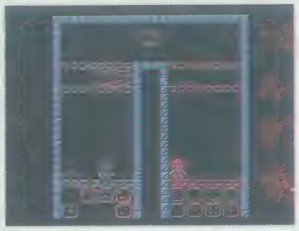
### 役一覧表

役は下の8種類。名前はともかくどんな役があるか覚えておこう。「数」はその役で消せるライン数だ

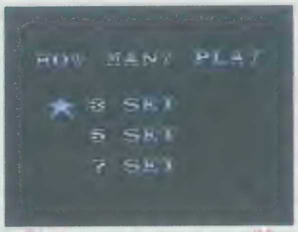
| 名前 | 役の作り方 | 例 | 数 |
|---|---|---|---|
| ダスト | どんな数でもいいから役ウインドウをダイスでうめればこの役になる | | 1 |
| セブン・タイムズ | 役ウインドウ内のダイスの目の数の合計が7の倍数(7か14か21)の場合 | | 1 |
| スリー・ストレート | ダイスの目の数が3つ連続している場合。大きい順でも小さい順でも可 | | 2 |
| フォー・ストレート | ダイスの目の数が4つ連続している場合。大きい順でも小さい順でも可 | | 3 |
| スリー・フラッシュ | 同じ目のダイスが3つ並んでいる場合。意外とこの役は作りやすい | | 2 |
| フォー・フラッシュ | 同じ目のダイスが4つ並んでいる場合。3つは簡単だが4つは困難だ | | 3 |
| ダブル | 同じ目のダイスが2つずつ並んでいる場合。組み合わせはなんでもいい | | 2 |
| ロイヤル・ロイヤル | ダイスの目が2、3、4、5か5、4、3、2の場合にのみ成り立つ役 | | 4 |

## 肩を並べて対戦もまたよし

2プレイモードの場合は自分が消したライン数分敵に増やせるのがおもしろいぞ。3、5、7セットマッチの3種類あって、それぞれ2、3、4回先取した方が勝ち。



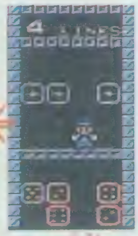
ターゲットダイスは1つだから敵に数を変えられる可能性がある



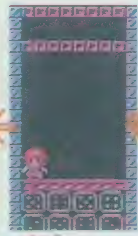

何セットマッチにする？　早く決着をつけたければ3セットで

### ハンデもつけられる

2プレイの場合は実力差がある人たちのために、役で消せるライン数を何ラインか減らしてハンデをつけることができるぞ。例えばハンデを1つつけてもらえば、2ライン増やされてしまう場合でも1ラインだけですむというわけ。




もし自分が4ライン消しても



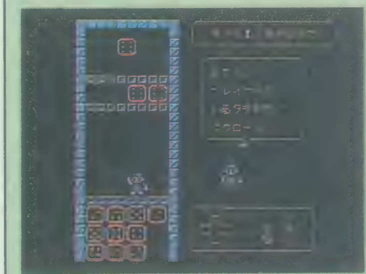
相手がハンデ2だったら



1ライン増えるだけなんだ

### デモで操作を覚えましょ

いまいちルールがよくわからないなあと思ったらスタートボタンを押さずにしばらくデモ画面を見てみよう。すべてのモードに関して具体的なコントローラの使い方を含めた細かい説明が入っているぞ。いちいち取扱い説明書を読まなくてもいいからラク。



まずはデモ画面で操作方法をマスター

### 別モードもあるぞ！

2プレイには、あらかじめ並べられているダイスを先に全部消した方が勝ちというルールのモードもある。ダイスの消し方は他のモードと同じ。



これ以上ダイスは増えない。先に全部消した方の勝ちだ！

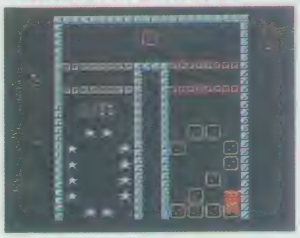
### 相手がいない場合は

2プレイしたいけど相手がいない人はコンピュータとプレイしよう。ギリシャ神話に登場するキャラが相手だ。



神殿オリュンポスを目指して敵と戦うというストーリー。ロマンチックでしょ？

敵は星座の主人公たちばかり。1番手はくまだ。わりと弱い



## うんとためてから一気に消せ!!

あとからあとから増えてくるダイスを消していくには1つずつ消すだけじゃもちろん間に合わない。役をどんどん作っていくんだ。そのためにはそれなりのテクニックと反射神経と運が必要だぞ。早く消せるようになるちょっとしたコツを伝授しよう。



役をまずは覚えないと勝てないぞ

### まんべんなく消す

ダイスはできるだけ横にまんべんなく消していこう。1つでも残しておくとそのライン分スペースがなくなるし、消しにくくなるぞ。



1つ2つ残しておかないように



こうなるとゲームオーバー一歩手前

### 上部2段で役を！

できるだけ上部2段のライン内のダイスを消すように心がけよう。あまり下の方を気にせず上のダイスをねらおう。



普段は上部2ライン内で処理を

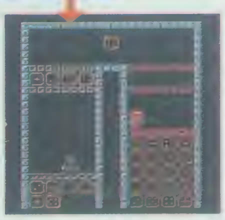
### 状況次第で役を判断

大きい役が作れればそれにこしたことはないけど、初めから作る役を決めず、状況に応じて作る役を考えよう。

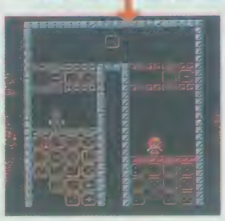
例えば…



もしここまで役を作ったら…



よゆうがあればさらに役を大きくしちゃえ



よゆうがなければそのまま使うしかない

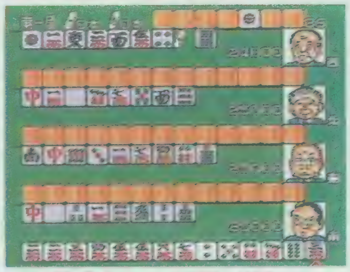
# 麻雀倶楽部永田町




## 目指すは総裁！ 支持票を集めろ

民自党の議員たちが主人公の麻雀ゲームだ。あがると音声合成でいろいろしゃべるぞ。

次期総裁候補から好きなキャラを選んで麻雀をする。勝った点数と、負けた議員が持っている支持票を交換して自分の支持票を集めていくんだ。



○4人麻雀タイプ。半荘で勝負！

## 壮絶なる票争い

総裁になるにはドン・きちを倒さなければならない。しかし彼と対決するには票を集めなければならないぞ。

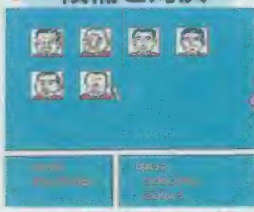
まずは同じ総裁候補たちと戦って票を50票以上集める。するとさらに票をたくさん持っている派閥会長を交えて戦えるようになる。270票以上たまればいよいよ総裁になるために長老、ドンを交えて2半荘×2回の裁定戦に突入する。

### 主人公を選ぶ



○総裁候補7人の中から好きな議員を

### 候補と対決



○まずは同じ候補たちと戦って票を50票以上かき集めよ

50票

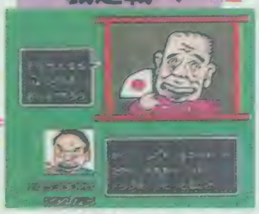
### 会長と対決



○会長の票が100%欲しい場合は同派閥長老も含めて対戦

270票

### 裁定戦へ



○まずは長老と対戦。2半荘終了後にきちが参加してくる

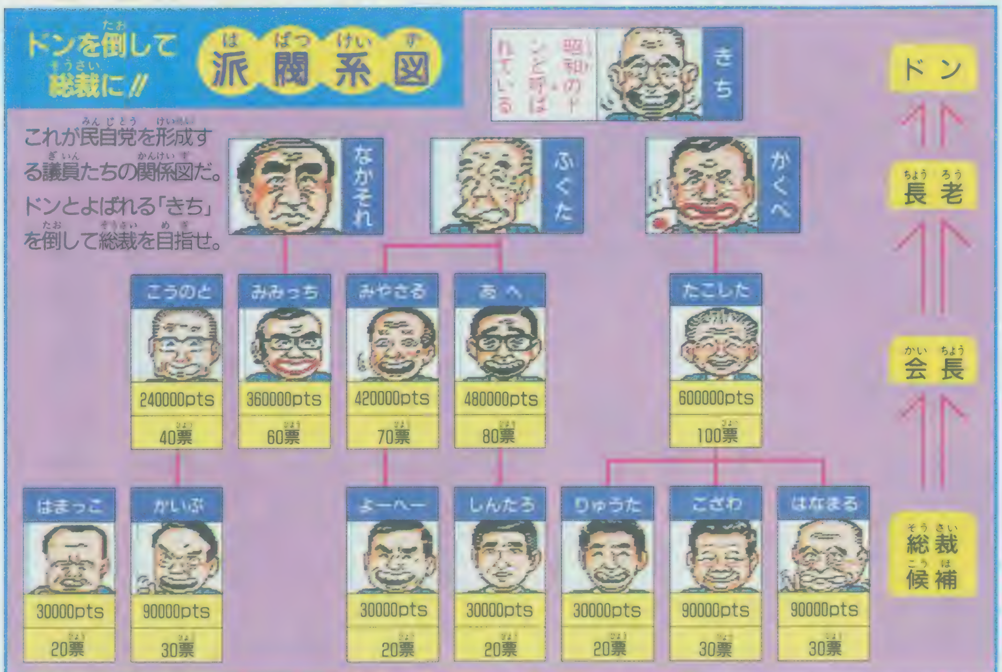
### ドン・きち登場



○麻雀が強けりゃ総裁になれる

## ドンを倒して総裁に!! 派閥系図

これが民自党を形成する議員たちの関係図だ。ドンとよばれる「きち」を倒して総裁を目指せ。




※派閥系図中のptsは各議員の全支持票を得るのに必要な点数

## 料亭で麻雀だ！

麻雀する場所は政治家らしく(?)料亭だ。

12ヵ所ある料亭ではルールが少しずつ違っているし、やたらツク場所もあるみたいだ。いろいろまわってみて自分がプレイしやすい料亭を探しておくといいかもしれない。

### 場所によってルールが違う



○毎回好きな料亭を選べる。場所によってルールが少しずつ違うよ



○ほらね、どこかにやたらとツク料亭があるらしいんだけど～

## 野党をまじえて勝ち抜き戦も!!

総裁を目指す総裁戦とは別に単純に勝ち抜き戦をするモードもあるぞ。主人公は自民党16人と野党党首4人の計20人と対戦することになる。



この人が勝ち抜き戦の主人公。与野党相手に麻雀三昧



どの順番で誰と戦おうかな? 相手選択はないよ

### 野党を加えて20人と!!



こんめい党、いじた

ちゃかし党たかっこ

こうさん党、ふは

みんちゃ党、あづち

## 10回戦の長丁場

勝ち抜き戦はなんと10回戦。1〜8回戦までは2位まで、9、10回戦はトップをとるのが生き残る条件だ。敵20人とは必ず1回は対戦することに。

### 常に上位を死守!!



毎回2位以上をキープしていなくちゃならないのだ



9回戦以降はトップでないと次に進めない。キビシーぞ!



回を重ねることに手強い敵が残っていく。必ず1回ずつ戦わなくちゃならない

### やったーい!



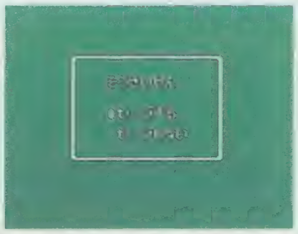
いいぞ! この調子でいこう

## 長期戦で生き残る秘訣とは?

総裁戦も勝ち抜き戦も半荘を何度も繰り返す長期戦。生き残るためにはどうしたらいいか? もちろん勝てばいいんだけど、ちょっとしたポイントに気をつければかなりラクな勝負になるはずだ。

### こまめなセーブ

このゲームでは半荘終了後にセーブすることができる。勝ったら必ずセーブしておこう。あまり成績がよくないときはすっぱりあきらめてセーブしないでおくのがコツだ。



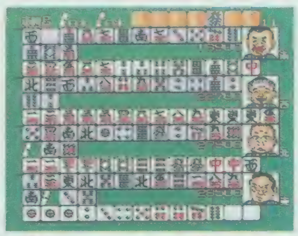
バッテリーバックアップだからセーブは簡単。ラクちんさ



こういう成績はかえって残さない方がいいんじゃないでしょうか

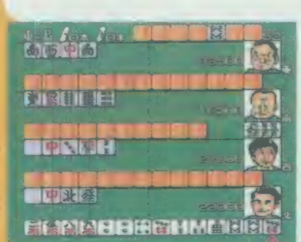
### 相手をよく知る

このゲームに登場するキャラは全員クセがあっていつも同じようなテであがろうとする。配牌もキャラによって特徴があるぞ。うまく見切られればふり込まずにすむだろう。



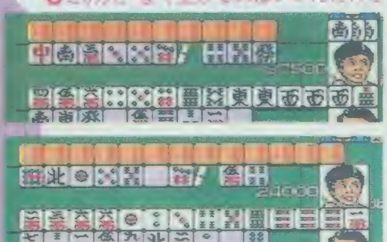
実はキャラによって入りやすい牌があったりするわけなのだ

### とにかく喰う人…



はまっこはやたらに鳴きまくる。字牌が好きらしいねえ

### こまめにあがる人

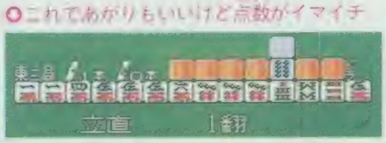


この人、よく上がるのはいいんだけど

テが小さいからどうってことないぞ

### 大きくあがろう

点数制のルールだからただあがるだけでは勝てないぞ。多少回数が少なくても満貫以上のテを作るように心がけよう。2、3回あがったらあとは防御に専念するといいかも。



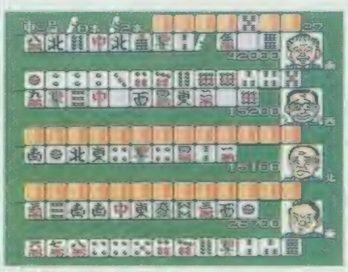
これであがりもいいけど点数がイマイチ



これくらいのテであがれたらねえ…

### 敵の自滅を待て

4人麻雀タイプだからあまりいいテでなかったら無理にあがらなくても、敵同士で点のとりあいをすることもある。そのまま自滅を待つのも一つの手段と言えるかもしれない。



敵同士で争う場合もけっこうあるぞ



## 複雑なホールをパターでゴルフ

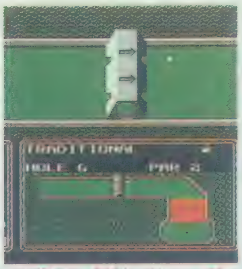
# ミニ・パット

2月15日発売予定　A-WAVE　6700円　別

カセット　2M
スポーツ

### 障害物パターゴルフゲーム

パターだけを使う、ゴルフゲーム。障害物が行く手をはばむ、複雑な形のホールで、カップインの打数を競う。ビリヤードのようにボールは壁をクッションにしてさまざまな角度に転がり回るぞ。また、天候によって転がりかたも変化する。あとは腕しだいだ。



障害物、側面の小さな穴に、ボールを通過させるのだ

画面のオレンジ色は、バンカー。ボールの動きが鈍くなる




最初のホール。仕掛けはナシ。パットの練習には、最適だ

### 基本操作はこう

クラブ選びや、風向きを見るといった作業がない分、操作は簡単。ボールを転がしたい方向、スイングの強弱、パッティング位置を定めて打つ。



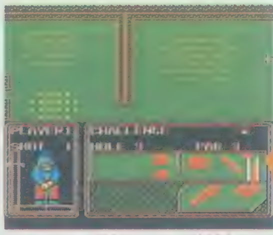
横軸の赤線が中央より右か左かでボールも曲がる

縦軸で球威を、横軸でパッティングポイントを決定






縦軸上の白線はカーソルにボールが届く球威を表す


ボールを転がしたい方向に、カーソルを動かす

画面右下はホールの全景、画面上はそれを拡大して見たもの

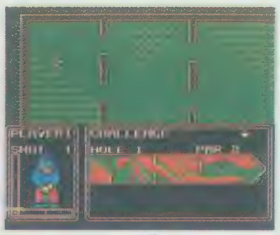


### 4種類のコース

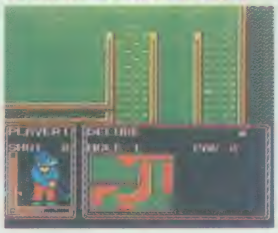
トラディショナルは初心者向け。デラックスは中級者向け。チャレンジは上級者向け。そしてクラシックは障害物を楽しむコースになっている。

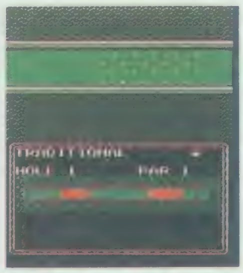
クラシック。雰囲気が他と違う。バーがボールをはじいた!?




チャレンジ。芝目、ホールの形とも見るからに超複雑!?

デラックス。トラディショナルよりホールの形がやや複雑





トラディショナルコース

### さまざまな障害物

バーを始めとしここで紹介するコミカルなものまで、ホールの進行をじゃまする障害物は、このゲーム最大の特徴だ。どれも一見の価値はあるが、どれも通過は難しいゾウ。



| ブランコ | 大蛇 | 風車 | 飛行機 |
|---|---|---|---|
| ブランコが左右にゆれ、穴をふさぐ | ボールを右の穴に入れると尾先から出る | 羽が回転するさまは、見た目に楽しい | プロペラの動きはボールより速い! |

**タイミングが勝負!**


鼻が縮んだスキに打て!


なんとボール上に象が。鼻が伸びてボールがはじかれた

## めざそう全36ホールのクリア

試合モードでは、各ホールとも10打を越すとギブアップ。一方、練習モードでは、何打でも可。まずは練習モードで全36ホールのクリアに挑戦だ。

### パットの正確さで勝負

正確なパットが打てるようになることから始めよう。1打カップインでスコアを稼げ。



○障害物はない。あとは正確なパットが打てるかどうかだ！



○パッティングポイントはほぼ中央に決まった

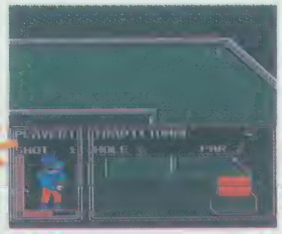
### ナイスイン



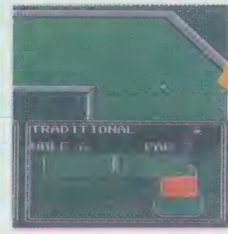

○まさに1打でカップインした喜びのVサインだ

### 壁のクッションを利用

壁のクッションを利用することで、直角に曲がったホールのワンパットクリアも可能。



○正確なパットで、ボールは壁に向かって一直線




○ボールはクッションしカップの方に、入るか!?

### 芝目をよもう

芝目がボールの進行方向をくるわせることを逆手にとろう。芝目を考えて打て。



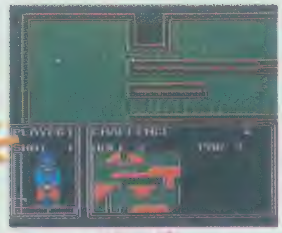
○この狭いすきまにある芝目の向かう先は一体…？



○芝目は、穴に入れといわんばかりではないか

### スイングに強弱を

ボールのスピードをおさえることで、芝目やクッションをより有効に使えることも。



○ホールの形が複雑なほど、スイングの強弱には気をつけよう



○弱く打ったのが幸いし、1打でこんなところまで

### 池ポチャに注意

全36ホールとも、OBはないが、池ポチャはある。池ポチャは1打プラスされるぞ。



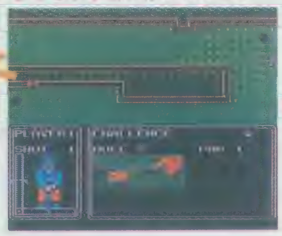
○ポチャン！　芝目が池に向かっているやっかいなホールだ



○落ちた地点からの打ちなおし。また落としそう

### ユニークなホール

全36ホール中には、クリア方法にとまどうホールも少なくない。そんな2つのホールを紹介しよう。



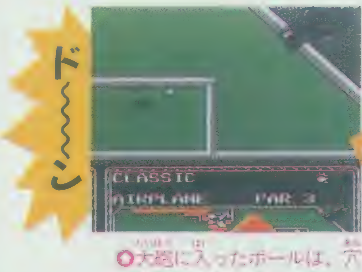
○パー1のホールに穴が2つ！どっちが本物か分かるかな!?



○右上の穴に入れると、なんと通路を通って左下に出て来た！



○穴が四方を壁に囲まれている。どうやってカップインする!?




○大砲に入ったボールは、穴に向かって発射された!!

### スコアを競い合おう

満足にコースクリアできるようになったら、最大4人までの対戦でスコアを競おう。ストロークプレイは、9ホールの合計打数の少なさを競う。スキンズマッチは、各ホールで最少打数の者が賞金を獲得、9ホールの合計賞金を競う。

#### 名前を登録



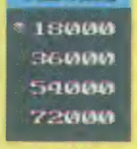

○性別、使用するコントローラ、名前を登録

#### ストロークプレイ



○左からホール数、パー数、ホールごとの各プレイヤーのスコア

#### 賞金の設定




○賞金総額を次の4種類からあらかじめ選択

#### スキンズマッチ



○引き分けたホールの賞金は、その次のホールに繰り越される




# スーパーロボット大戦

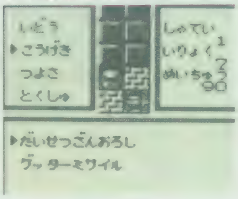
4月中旬発売予定
バンプレスト　3980円　消費税込
対戦型　1M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

## ロボットヒーローが大活躍するシミュレーション

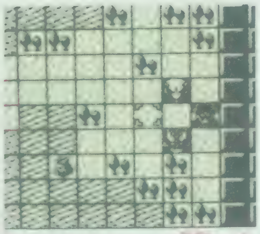
おなじみSDガンダムのキャラに、CB（チャイルド・ボディ）と呼ばれる、マジンガーシリーズとゲッターシリーズのキャラが加わったシミュレーションゲームだ。豊富でかわいいキャラが、画面狭しと暴れまくるぞ。



戦闘時には、キャラが大きくなり、アニメーションで戦うのだ



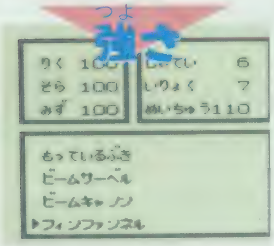
ゲームはコマンド選択式で進む。オリジナルのコマンドもあるぞ


このようなマップ画面で展開するシミュレーションだ

## コマンド形式で展開

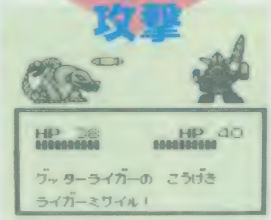
ゲームは、すべてコマンド選択式で展開する。基本のコマンドは、「移動」「攻撃」「強さ」「特殊」の4種類。このうち、「特殊」はさらに「変形」「説得」「精神」の3種類のコマンドにわかれているぞ。さらにゲームは、プレイヤーとコンピュータが交互に操作をする、ターン制だ。1ターンで、すべてのキャラに指示を出すことができるぞ。

### 強さ



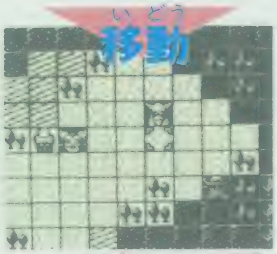
キャラの持っている武器や、ステータスをみるコマンドだ

### 攻撃



敵を攻撃する。キャラによって、持っている武器が違うぞ

### 移動


キャラを移動させる。移動可能な範囲が表示されるぞ

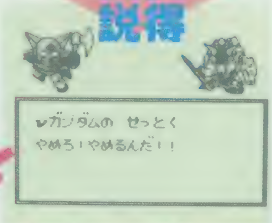
### 精神

友情？　熱血？

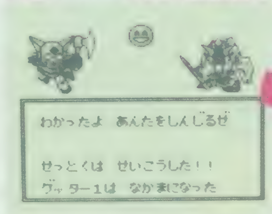


奇跡が起こるといわれるコマンド。何が起こるかは不明だ

### 説得



敵を説得して、仲間にするコマンド。説得に成功すると…

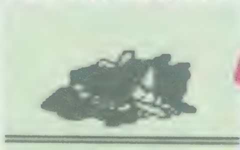


仲間になるぞ。敵として出てきたスーパーロボットに有効だ

### 変形

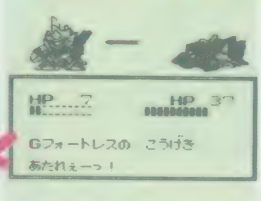

キャラの中には、変形可能なものがあり、そのキャラに使うと…

変形完了


このように変形し、能力とキャラの特徴が変わるぞ

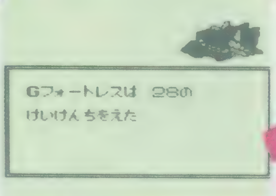
## RPG要素もある

敵との戦闘に勝つと、経験値が手に入る。一定の経験値がたまると、レベルアップするぞ。このように、RPGの要素も含まれているので、キャラを育てるという楽しみもあるのだ。



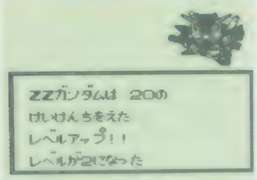
キャラには体力があり、それを0にすると…


このように、倒すことができるのだ。敵を倒したならば…



経験値が入る。このようにして、経験値をためていくのだ

### レベルアップ



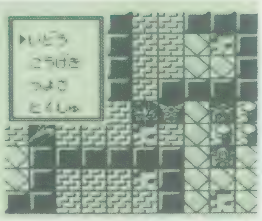
一定の経験値をためると、レベルが上がるぞ

## 全部で13話の面を戦い抜こう

ゲームは、全部で13面ある。最終目的は、ギルギルガンという敵を倒すこと。最終面以外では、敵の砦を占領するとクリアとなる。逆に、最初に決めたチームのリーダーが倒されると、ゲームオーバーだ。

## 「話」形式で面が進む

面は、第何話というふうに、連続テレビドラマのように進んでいく。1つの面は下のようなマップでできていて、この中で戦闘を行うのだ。面クリアすると次回予告が出るぞ。



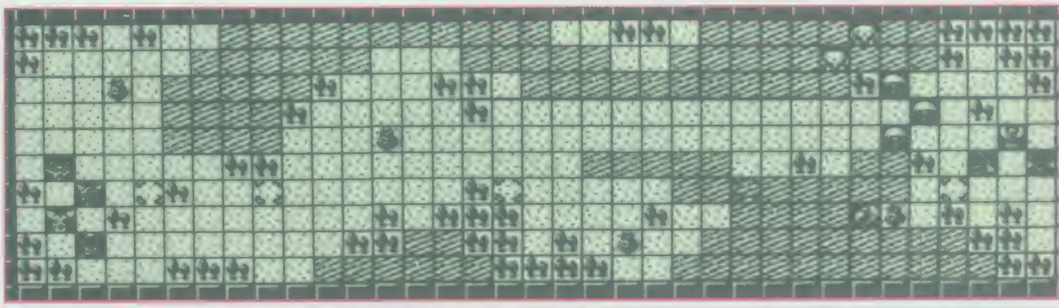

●そしてゲーム画面に、敵の砦を占領するのが目的だ

●このように、面の最初にストーリーが紹介される

だい1わ
「しゅつげき！スーパーロボット」

ギルギルガンによってあやつられているスーパーロボットをすくうためにはてきのタワーを せんりょうしなければならない
なかまをすくいだし てきのほんきょちを せんりょうするのだ！

## 第1話 全体マップ

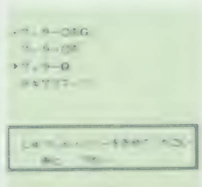


ヒーローたちの かつやくによって てきのほんきょちは かんらくした
だが てきはまだまだ きょうりょくな ぶたいを おくりこんでくるだろう
はたしてヒーローたちのうんめいは？
じかい
「ごはんのたたかい」
に ごきたいください

●面クリア後に、次回予告という形で次の面を紹介する

## キャラを使いわけよう

プレイヤーが操るスーパーロボットは、3つのチームにわかれている。そのうちの1つのチームを使うのだ。ギルギルガンの手先の敵は、自分のチームには関係なく出てくるぞ。また、自分が選ばなかったスーパーロボットのキャラも、敵として出てくるのだ。



●プレイヤーは、3つあるチームから、1つのチームを選ぶのだ

## スーパーロボットのヒーローたち

### ガンダムチーム

SDガンダムのキャラがメンバーのチーム。全部で7体のチームで、一番バラエティに富んでいる。


ガンダム

●フィンファンネルを武器とする強力なキャラ


νガンダム

●さほど強くないがSDに欠かせないキャラだ

### マジンガーチーム

マジンガーシリーズのキャラがメンバーのチーム。全部で5体のチームで、防御力に優れている。


グレートマジンガー

●ロケットパンチを武器とする。防御力が高い


マジンガーZ

●サンダーブレイクが武器。攻守ともに強力

### ゲッターチーム

ゲッターシリーズのキャラがメンバーのチーム。4体のチームで、3種類に変形可能なキャラが2体いる。


ゲッターロボG

●3種類に変形可能。これも万能タイプだ

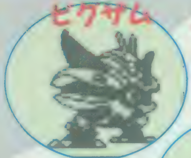

ゲッターロボ

●3種類に変形可能。万能タイプのキャラだ

## 世界を狙う敵キャラたち

### モビルスーツ軍

モビルスーツ、モビルアーマーなどの敵キャラたち。強いものから弱いものまで種類が豊富だ。


ビグザム

●素早くて攻撃力が優れている。強敵だ


ジオング

●高い防御力と体力を誇る。動きは鈍い

### 機械獣軍

機械でできている怪獣の敵キャラたち。動きはさほど素早くないが、攻撃力、防御力に優れているぞ。


ダブラスM2

●攻撃力は高いが、動きが鈍く、さほど強くない


ガラダK7

●攻撃力の高いキャラ。強さとしては普通だ

### メカザウルス軍

恐竜を機械によってパワーアップさせた敵キャラたち。キャラの長所、短所がはっきりしている。


ズー

●素早く、攻撃力も優れている。強いキャラだ


バド

●防御力と体力が高い。しぶといキャラだ



スーパー
# SUPER 桃太郎電鉄

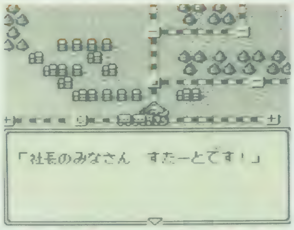
## 大金持ちを目指して全国を巡るゲーム

3月8日発売予定　ハドソン　4500円（消費税込）

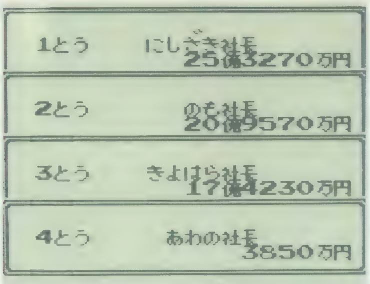
4　2M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ボードゲーム

## 大金持ち目指して電車の旅を

ゲームの目的は、他のプレイヤーよりもお金持ちになること。そのためには、他のプレイヤーより早く目的地に着き、多くの物件を手に入れなければならない。ゲームの途中ではイベントがたくさん起こる。この楽しいボードゲームがゲームボーイで遊べるぞ。



○道は線路、コマは駅。長い長い電車の旅が今、まさに始まらん！

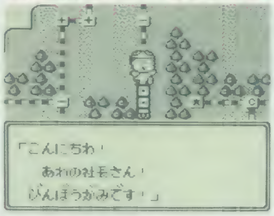


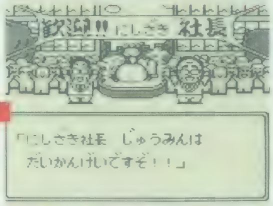
○ただ今のところ、このような順位になっております。目指せ一位

## 目的地を目指せ

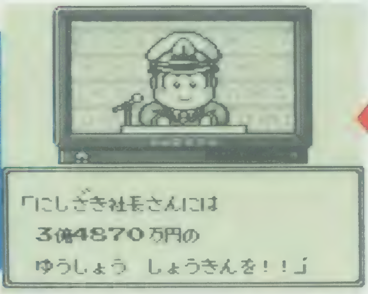
まずは目的地に向かうことからゲームは始まる。サイコロを振って出た目の数だけ進む。目的地一番乗りには、1億円相当の優勝賞金が入り、その地点で新しい目的地が決定する。そのとき一番遠くにいる人に、貧乏神がつくのだ。

○こいつが嫌な貧乏神。自分勝手に物件をローンで買いまくる




### 優勝賞金

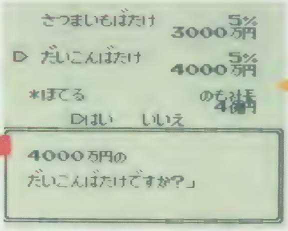


○○目的地に一番最初に到着すると、多額な優勝賞金が入る

## 物件を集めろ

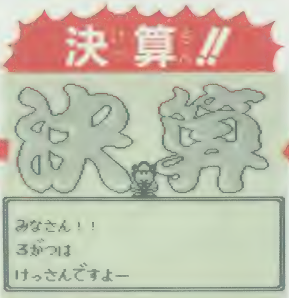
お金がたまったら、物件を買いまくろう。買うときに、ある一つの都市の物件を全て一人で買い占めてしまうと、3月の決算のときに、より多くのお金が入ってくる。多くの物件を買いまくり、3月の決算を楽しみに待っていよう。

### 物件を入手



○○都市に止まるとその都市の物件が買える。そして3月には決算

### 決算!!

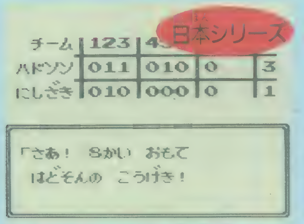





○決算のときに、今まで買い続けてきた物件の価値がわかるのだ

## 次々にイベント発生

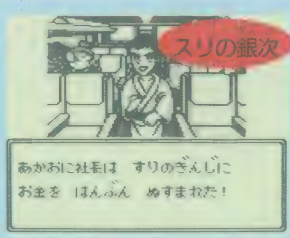
ゲーム中に、ある条件を満たしていたり。また、ある季節になったりするとイベントが起こる。これは、プレイヤーを不利にするものもあれば、有利にするものもある。特に、ランダムで起こるイベントは非常に恐い。中でもドジラ、モモスラなどの怪獣は、都市を壊滅状態にしてしまうのだ。



○[illegible]



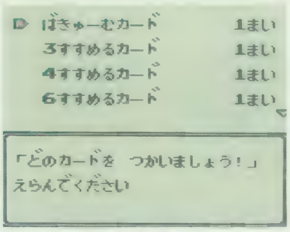
○[illegible]



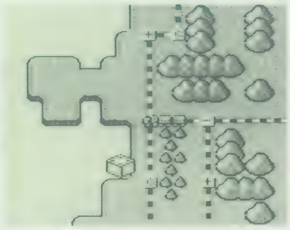
○[illegible]

## サイコロとカードで全国巡りだ

ゲームの舞台となるのは日本地図。この日本地図上を、サイコロとカードを使用して目的地目指して進むのだ。1ターンで、サイコロとカードのどちらか使いたい方を選んで使用する。両方同時には使えない。どちらを使った方がいいか考えどころなのだ。また、マス目もそれぞれ役割を持っていて、それは右下の表でまとめている。プラスのマスに止まれるよう進もう。



⬆カードは、現在手持ちのカードの中から使うカードを選んで使用


⬆サイコロはアニメーションで楽しめる。6出ろ6!!

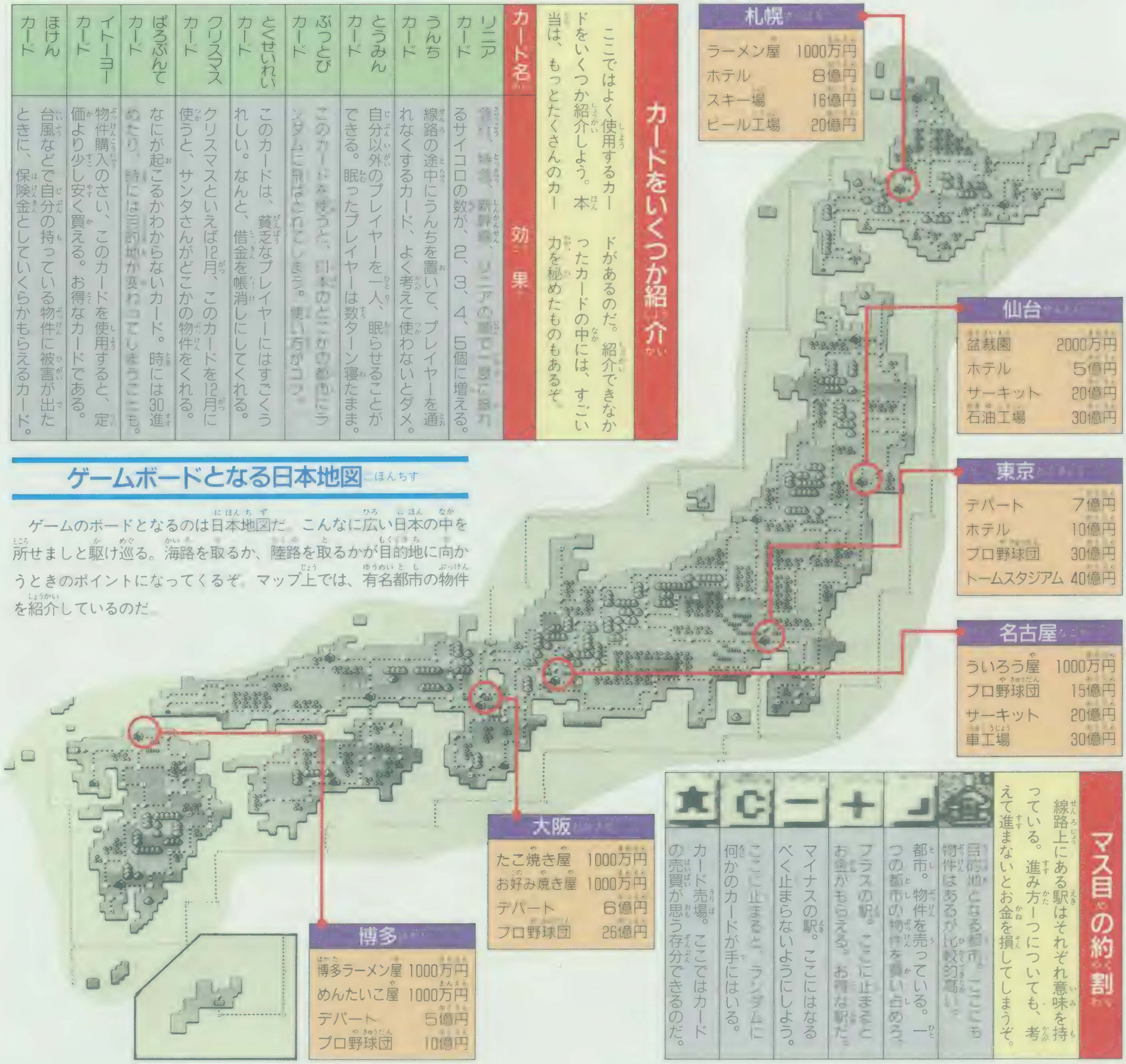
### カードをいくつか紹介

ここではよく使用するカードをいくつか紹介しよう。本当は、もっとたくさんのカードがあるのだ。紹介できなかったカードの中には、すごい力を秘めたものもあるぞ。

| カード名 | 効果 |
| --- | --- |
| リニアカード | 急行、特急、新幹線、リニアの順で一度に振れるサイコロの数が、2、3、4、5個に増える。 |
| うんちカード | 線路の途中にうんちを置いて、プレイヤーを通れなくするカード。よく考えて使わないとダメ。 |
| とうみんカード | 自分以外のプレイヤーを一人、眠らせることができる。眠ったプレイヤーは数ターン寝たまま。 |
| ぶっとびカード | このカードを使うと、日本のどこかの都市にランダムに飛ばされてしまう。使い方がコツ。 |
| とくせいれいカード | このカードは、貧乏なプレイヤーにはすごくうれしい。なんと、借金を帳消しにしてくれる。 |
| クリスマスカード | クリスマスといえば12月。このカードを12月に使うと、サンタさんがどこかの物件をくれる。 |
| ぱろぷんてカード | なにが起こるかわからないカード。時には30進めたり、時には目的地が変わってしまうことも。 |
| イトーヨーカード | 物件購入のさい、このカードを使用すると、定価より少し安く買える。お得なカードである。 |
| ほけんカード | 台風などで自分の持っている物件に被害が出たときに、保険金としていくらかもらえるカード。 |

### ゲームボードとなる日本地図

ゲームのボードとなるのは日本地図だ。こんなに広い日本の中を所せましと駆け巡る。海路を取るか、陸路を取るかが目的地に向かうときのポイントになってくるぞ。マップ上では、有名都市の物件を紹介しているのだ。




### マス目の約割

線路上にある駅はそれぞれ意味を持っている。進み方一つについても、考えて進まないとお金を損してしまうぞ。

| マス目 | 役割 |
| --- | --- |
| (金) | 目的地となる都市。ここでも物件はあるが比較的高い。 |
| ┘ | 都市。物件を売っている。一つの都市の物件を買い占めろ。 |
| + | プラスの駅。ここに止まるとお金がもらえる。お得な駅だ。 |
| − | マイナスの駅。ここにはなるべく止まらないようにしよう。 |
| C | ここに止まると、ランダムに何かのカードが手にはいる。 |
| ★ | カード売場。ここではカードの売買が思う存分できるのだ。 |

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。




特報・飛龍の拳スペシャル/ファイティング・ウォーズ 4月下旬発売予定

# 第3の過激

ギャグだしッ

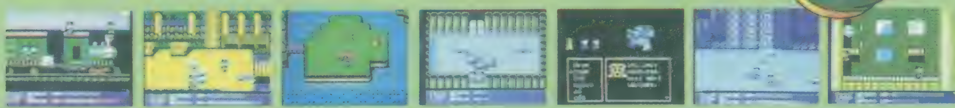
## スーパーマリオ ドラゴンクエストにつづく……

おゲンキ〜ッ あら、そこのハジッコ歩いているキミ、アタマがタイクツしてない？ダイジョーブ、もうすぐくるワヨ。ちょもろエグいのが。考えてみれば、スーパーマリオとかドラクエ以来よネ。ぴこぴこ、ぱふぱふにコーフンするのって。それまでにも、いろいろウワサは立ったけど、いざやってみたら、どうってことないのよネ。役立たずばっかし。でも、今度のは期待してチョーダイ。RPGなんだけど、横スクロールで迫ってくる、S.S.アクションの合体。うふっ、2人同時プレイもOKだし、やんややんやのイベントとか、ジンジン・ゲラゲラのおもしろハイテクアイテムとか、もうおいしいったらありゃしないだらけ。ストーリーもかなりヨ。強いのか弱いのか、なんだかよくわかんない3人組が銀河の宇宙から来た悪と戦うんだけど、ずっこけるわ、ギャグは連発するわ、もうドタバタのてんこもり。これが、ハマるのヨ。スーパーマリオやドラクエに狂ったときみたく、ずっぽり。これからはもう、ギャグだしっヨ。ところで、何てゲームだっけネ。そうそう、スーパーチャイニーズ3。スーチャイ3、と呼ぶのが通っぽいみたい。

## おもしろゲームの王様だ!!

# スーパーチャイニーズ3







## おもしろ過激に大変身!!

**3月1日発売!! 6,300円（税別）**


CULTURE BRAIN™

カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL. 03(3695)3513


好評発売中 飛龍の拳外伝

ゲームボーイ用ソフト ¥3,500（税込）

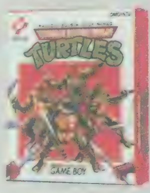


まったくF1は人のワザを越えている。鬼のドライビングテクニックと並み外れたスゴ度胸、そして最もトンガったハイテクノロジー。全てのファクターが有機的な結合をしたとき、F1のパワーは大爆発を起こし、怪物と化す。人類はこの速く走ることだけに貪欲なモンスターに畏れおののき、そして熱狂するのだ。日常から「あちら側」へ、ぐいんと連れてってくれる20世紀のドエライ怪物、F1。『F1スピリット』はまるで本物、16の公式戦（全25レース）を始めエンジンセッティング、タイヤ交換、ピット作業とそっくりシミュレート。通信アダプタを使っての4人同時プレイもできる。みんなまとめて怪物級のF1ワールドへ、ぎゅいんとお連れします。

## GAME BOY用 カセットシリーズ



コントラ
3,500円（税込）



T.M.N.T.
3,500円（税込）



クォース
3,300円（税込）



ネメシス
3,500円（税込）



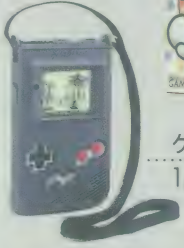
ドラキュラ伝説
3,300円（税込）



モトクロス マニアックス
2,900円（税込）



ツインビーだ!!
3,500円（税込）



ケースボーイ
1,500円（税別）



KONAMI
F1は現代の怪物である。
対戦型
DMG-FZJ
エフワン スピリット
F-1 SPIRIT
GAME BOY
©KONAMI 1991
エフワン スピリット
F-1 SPIRIT™
©KONAMI 1991
ゲームボーイ ソフト
2月28日発売予定 3,500円(税込)

ファミリー コンピュータ™用カセット

# 君だけのオリジナル戦車を組み立てよう!!



## '91年の超大型起爆剤、「メタルマックス」!

## ついに完成、近日発売!!

「メタルマックス」はミヤ王、キム皇、カルロスの3人が開発しているニュータイプのRPG。主人公は、戦車を駆ってモンスターを退治するモンスターハンターなのだ!このゲームのスゴサは、なんといってもMM(Man & Machine)方式を採用していること。人間と戦車が別々のパラメーターを持っていて、別々に成長して行く。ここが一番のウリであり面白さのミソ。どうやら今年のファミコン界の話題をひとり占めしそうな勢いだぜっ!発売まで目が離せないぞ!!

METAL MAX

## ニュータイプRPG・メタルマックス◆堂々完成・近日発売 希望小売価格7,800円(税別)

### 戦車にカッコイイ名前を付けよう。

苦労して手に入れた戦車は自分の分身そのもの。名前を付けてかわいがってあげよう。愛着が湧くし、おまけに車両はあとあと増えていくからひとつひとつに名前がある方がぜったいに便利だよね。

### 用意された基本車種は4つ。

ゲームを進めて行くうちに戦車、救急車、バギー、装甲車、と4種類の車両が登場してくるぞ。いずれも特長ある基本性能を持っている。ケースバイケースで使い分けようぜっ。キミが持てる台数は最大8台まで。頑張ればとんでもない車持ちになれるぞ。

### 自分だけの戦車を作ろうぜ!

車両は7つのパーツで構成されている。車体まわりはCユニット(制御パーツ)、エンジン、装甲、シャーシ(車体)。あとの3つは武器で、主砲、副砲、SE(特殊兵器)。お金さえあればどのパーツを付けてもいい。たとえば45ミリ砲を105ミリ砲に変える、エンジンをより強力なオメカブルに変えるなど。また、強敵モンスターを倒すためにSEにリキを入れた一発必殺型、長旅に備えて副砲を重視した長期戦型などなど。工夫次第でいろんなタイプの車両に生まれ変わるってわけだ。しかし、車両には重さという制限がある。全パーツの合計重量がその車両に搭載できる重さの制限内でないと、ナント、戦車は動けないのだ!パーツの組み合せにはチエをしぼろう。ただし何トン積めるかはエンジンのパワーしだいなので、エンジンの買い換えなどでパワーアップ(=積載量のアップ)して積むという手もある。プレーヤーのチエとアイデアが最大限まで発揮できるこのシステムこそが、MMを何倍にも楽しめるヒミツ!今までのRPGとはひと味もふた味も違った遊びが出来るぞ!

### 改造ショップは自由の宝庫なのだ!

メカにもっとこだわりたい人には、改造ショップがおススメ。車両の改造も楽しんでもらいたいという開発者のウレシイ心配りなのだ。たとえば車体に穴を空けて台座を作れば救急車にさえ大砲が付く。また車体の守備力をアップさせたり、エンジンの性能を上げたりと、本当にメカをいじってる気になれるのだ。改造ショップにはプレーヤーの試行錯誤を受けとめてくれる自由さが満ちあふれている。さて、ここまで遊び込んだキミは、MMがキミだけのゲームに成長していることに気がつくはずだ。そう、MMはキミの創造力を試すゲームでもあるのだから。

## もう心は決まったね、今すぐMMを予約しよう!

### ドキドキの仕掛もいっぱい!



## 見て、読んで、聞いて。納得してからMM買おう!
## スペシャルプレゼント・実施中!

「MM通信」では「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお渡ししています。ふるってご応募ください。

■応募方法/ビデオ▶380円切手同封の上次のあて先へ。
小冊子▶175円切手を同封の上次のあて先へ。

■記入内容/あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)

■応募先/〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱ FM係



### MM最新情報

## 「MMコーナー」、ラジオ番組に誕生!

「超学生ハビタ」(文化放送・毎週月曜日ヨル9時20分〜)にMMコーナー「メタルマックスワールド」を放送!このコーナーはMMに関する情報やプレイを実体験してレポートするMM専用コーナーだ。みんなもしっかり聴いて、MMを研究しよう!

データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL03-3398-5317

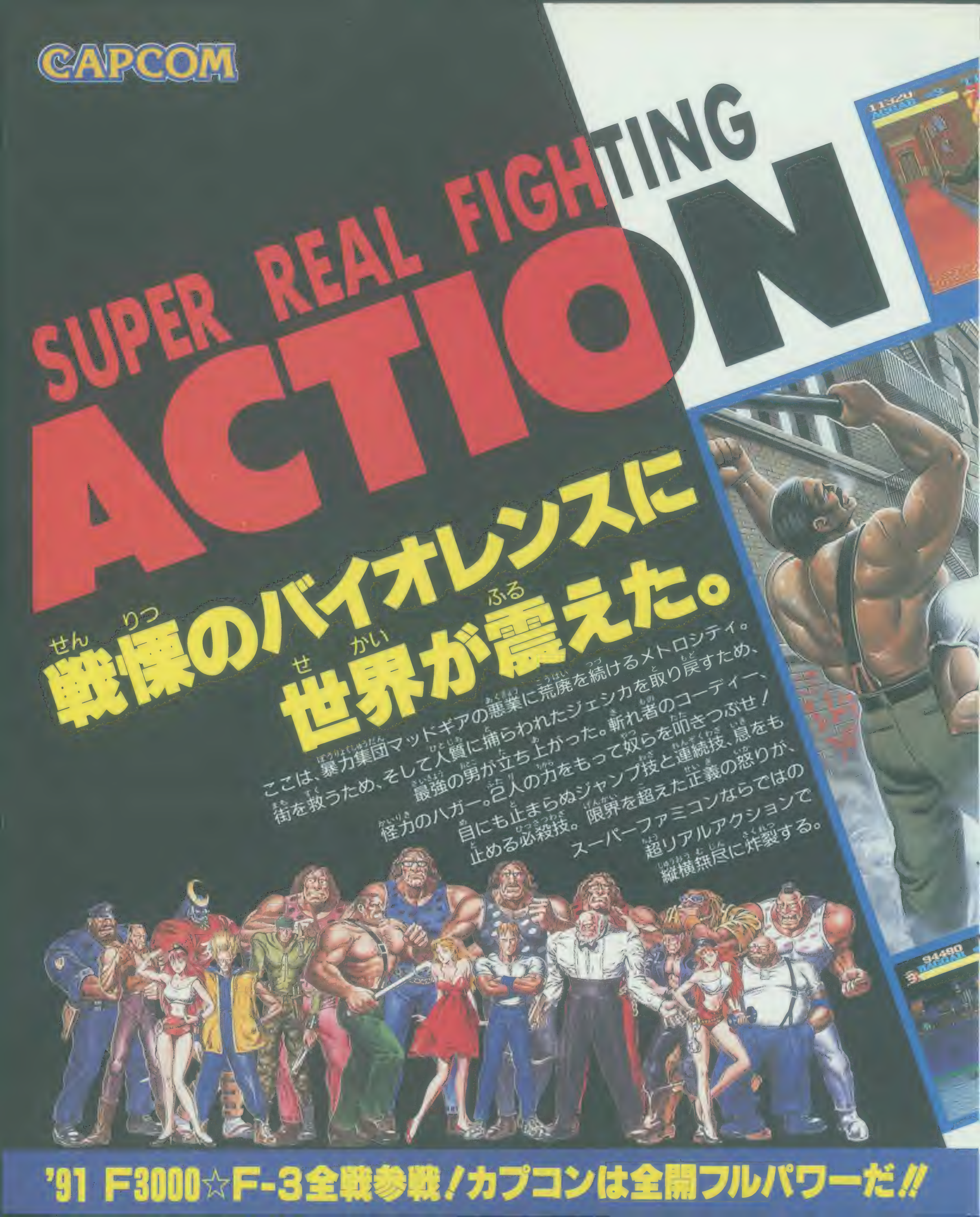

はあい♡
アタシはエルフちゃんよ
今回はねえ
モンスターの紹介なの
プチゴブリン
SUGORO QUEST
ウェアベアー
リザードマン
ダウンタウンスペシャル♥
くにおくんの時代劇だよ全員集合!
文句なし! 痛快時代劇!
7月発売予定 予価 6,500円(外税)
対戦型
1人でも遊べます
熱血高校サッカー部
ワールドカップ編
熱血高校のサッカー部が
ワールドカップに出場だ!
4月26日発売! 標準小売価格 3,500円(内税)
ゲームボーイは任天堂の商標です。
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
☎サービス03(3205)6333



TECHNŌS
TECHNŌS Japan CORP.™
6月発売予定！
予価 6,500円(外税)
2M+バッテリーバックアップ
すごろクエスト
SUGORO QUEST
ダイスの戦士たち
THE QUEST of DICE HEROS
THE MONSTER of
クラーケン
エビルスプライト
バーバリアン
オーク
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。




DOUBLE DRAGON
双截龍III
The Rosetta Stone
TO COMPLETE THEIR MARTIAL ARTS.
TWO YEARS LATER, ON THEIR WAY HOME.
THEY MET A FORTUNE TELLER.
HERE THE STORY OF
THE ROSETTA STONE BEGINS.
2月22日
発 売
標準小売価格
6,200円(外税)
二人の龍は3つの石を求めて世界を巡る！
パーティー制・格闘アドベンチャーゲーム、遂に完成！

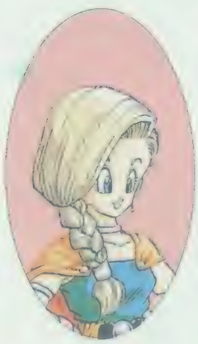

CAPCOM
SUPER REAL FIGHTING
ACTION
戦慄のバイオレンスに
世界が震えた。
ここは、暴力集団マッドギアの悪業に荒廃を続けるメトロシティ。
街を救うため、そして人質に捕らわれたジェシカを取り戻すため、
最強の男が立ち上がった。斬れ者のコーディー、
怪力のハガー。2人の力をもって奴らを叩きつぶせ！
目にも止まらぬジャンプ技と連続技、息をも
止める必殺技。限界を超えた正義の怒りが、
スーパーファミコンならではの
超リアルアクションで
縦横無尽に炸裂する。
'91 F3000☆F-3全戦参戦！カプコンは全開フルパワーだ!!

SUPER FAMICOM スーパーファミコン



# 以下の表現はDQ以外では使用できません。

面白くて面白くてたまらない。
時を忘れてのめり込む。
冒険、冒険、大冒険。
最後までいくのがもったいない。
大感動、大興奮、大満足。
スーパーアドベンチャーアミューズメント。
大人の人も子供も男も女も。
もうRPGという枠では語れない。
一日でも早く手に入れたい。
ストーリーがめちゃくちゃおもしろい。
グラフィックもどんどんすごくなる。
操作性も超親切。
音楽もたまらなくすばらしい。
コストパフォーマンス200%。
謎ときもたっぷり、仕掛けもまんさい。
次から次へとたたみかけるイベント。
どっぷりと世界に浸りたい。
一ヶ月に一本新作がでてほしい。
夜中に友達に電話しまくる。
有名人とかコピーライターもハマっている。
毎回毎回新しい事に挑戦している。

ドラゴンクエストV
天空の花嫁




お問い合わせ
03-3371-5581
★電話番号は正確にお願いします。★

株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F


ムダな抵抗はやめて、
買いなさい。
映画「ロボコップ」のマーフィーが、ゲームボーイになって帰ってきた
狂暴な犯人たちから一般市民を守ってください
3月1日発売
ROBOCOP TM
ゲームボーイ用アクションゲーム 価格 ¥3,500(税込)
EPIC/SONY RECORDS
GAME BOY ※ゲームボーイは、任天堂の商標です。
ocean



ファミリーコンピュータ・ファミコン
メインのフィールド画面は、ボード・シミュレーション風。パリの街からバンデルカンド城、古代アトランティスの神殿まで、原作のストーリーにそってまず50面。さらにプラスαのクライマックスがキミを待っている。
二人のプレイ・モードは「ナディア対ナディア」。一人プレイで成長させたキャラクター同士の対戦が出来るので、思わず熱くなる。
キャラクターのパラメーターは、HP・MPなどRPGに必須の要素をすべて備えているぞ。
恐さなんて知らない！
パリ万博、古代遺跡そしてアトランティスへ…
待ちうける50の危機に、負けるなナディア!!
ナディア、キング、ジャン、ネモ船長ほか、TVアニメでおなじみのキャラクター達がネオアトランティスを相手に、大活躍!!
戦うたびに強くなるRPGのレベルアップ・システムが、ナディアに授ける力は無限大！
ファミリーコンピュータ用カセット
ふしぎの海のナディア
マルチボード・RPG/2Mバッテリーバックアップ付
希望小売価格¥6,500（消費税別）
3/15 発売
戦闘シーンは、コマンド入力タイプのRPG
技やアイテムによっては、フィールド画面でも使えるのが抜群の面白さだ
東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

# ミラクルゾーンへ発進！ 8つの世界を駆け抜けろ！




「時空の石」を取り戻すためには、
8つのステージを
クリアしなくてはならない。
ふたたび「Funny」の平和を
取り戻すことができる
のはキミだけだ！

- ファジー自動航行制御システム搭載。
  敵からの攻撃を回避したり、
  攻撃の手助けをする。
  2つの自動航法モードを搭載。
- 多彩なウェポンが装備可能。
  石の弾系、鉄の弾系、ビーム系、
  レーザー系と多彩な
  武器の装備で敵をけちらせ。
- ステージクリアに
  不可欠なRPG要素。
  敵を倒してお金を稼ぎ、
  「お店」で武器やアイテムを
  買って次ステージに出発だ。

## FUZZICAL FIGHTER
## ファジカルファイター

© 1991 Sigma Enterprises, Inc.

**4月発売予定** ファミリーコンピュータ用ロムカセット・1M＋1M
予定価格6,200円（消費税別）








Super GOLF
スーパーゴルフ

## ゴルフだ！カラーだ！GGだ！

ゴルフはやっぱりカラー!!という君におまたせ！
ゲームギアで楽しむハンディータイプの
本格ゴルフゲームの登場だ!!

4月発売予定 価格3,800円（消費税別）



sigma

Sigma Telephone Service 東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

SUPER Famicom®

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

# No.1日本上陸!

8つの宝石を求めて冒険の旅へ。

# KHEN™

ケン

また沈む…

ルドを360°スクロール!

ターの迫力とサウンド、

をかえる超リアルな

ここにはじまるッ。




8メガ・バッテリーバックアップ機能付

予定価格8,500円(税込)

INFOGRAMES



コトブキシステム株式会社

# 全米ヒットチャート

邪悪のドラゴンを倒せッ、

# DRAK

ドラッ

陽はのぼり、
広大なドラッケンワー
画面をゆるがすモンス
日本のRPGの常識
3Dワールドが




'91年3月発売予定

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

# ミニ・パット

ファミコン版 2月15日発売 希望小売価格 ¥6,700(税別)
ゲームボーイ版 3月22日発売予定 希望小売価格 ¥3,400(税込)

## みんなで一緒にやろうよ!
## これが本当のファミリーソフト!!

**鮮やかなグリーンの芝生の上でゴルフ気分が楽しめる今人気のパターゴルフ。**
**その面白さをファミコンとゲームボーイでお届けします。**
**誰でも手軽に遊べて、そのくせ熱中できる本当のファミリーソフトです。**

打った数を競うストロークプレイと各ホール毎に設定された賞金の獲得で競うスキンズマッチ方式の２つのプレイ方法と用意された各ホールはいずれも変化に富んだものばかり。
奇抜な仕掛けやグリーンの微妙な起伏、頭を使う戦略性など楽しさ一杯。



〈ファミコン版〉
〈ゲームボーイ版〉






発売元：A wave, INC. 〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

新しい伝説が生まれる…

# イースIII ワンダラーズ フロム イース

4月発売!! 希望小売価格 ¥7,500(税別) 3M＋バッテリーバックアップ付



# 虹（にじ）のシルクロード

## ～ジグザグ冒険記～

## 知恵と勇気と金もうけ！

RPGは新時代に突入した。ただひたすら敵を倒して経験値をあげる、そんな勇者ではこのゲームでは役立たず。勇気に加えて商売上手なことが必要条件。敵とは商売の許可に必要なライセンスポイントの為に戦うのだ。お金もうけには商売の幅を広げることが肝心。武器だって傭兵だってお金で買うのだから。

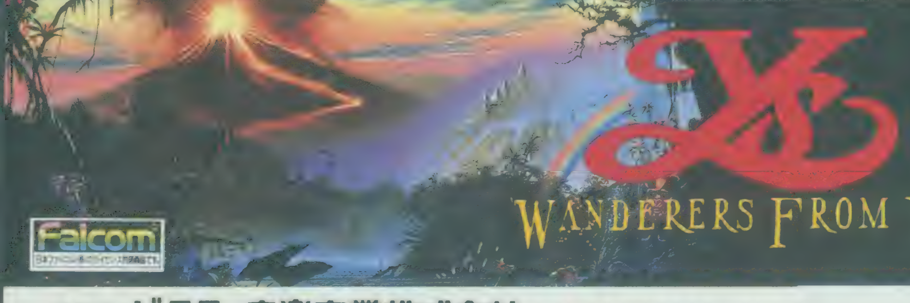
広大なシルクロードを舞台に知恵と勇気と金もうけで謎を解く、全く新しいユニークなシステム一杯のRPGがいよいよ発売だ。



**2月22日 冒険開始！**
3メガ＋バッテリーバックアップ付き
希望小売価格 ¥7,500（税別）

**SUPER GAME MUSIC SELECTION**
スーパー・ゲームミュージック・セレクション
「虹のシルクロード」イメージアルバム
WINDY ROAD
3月6日発売 ¥2,500(税込)
監督・作曲：小林亜星　アレンジャー・プロデューサー：中富雅之の豪華スタッフが全く新しいコンセプトで放つゲームミュージック





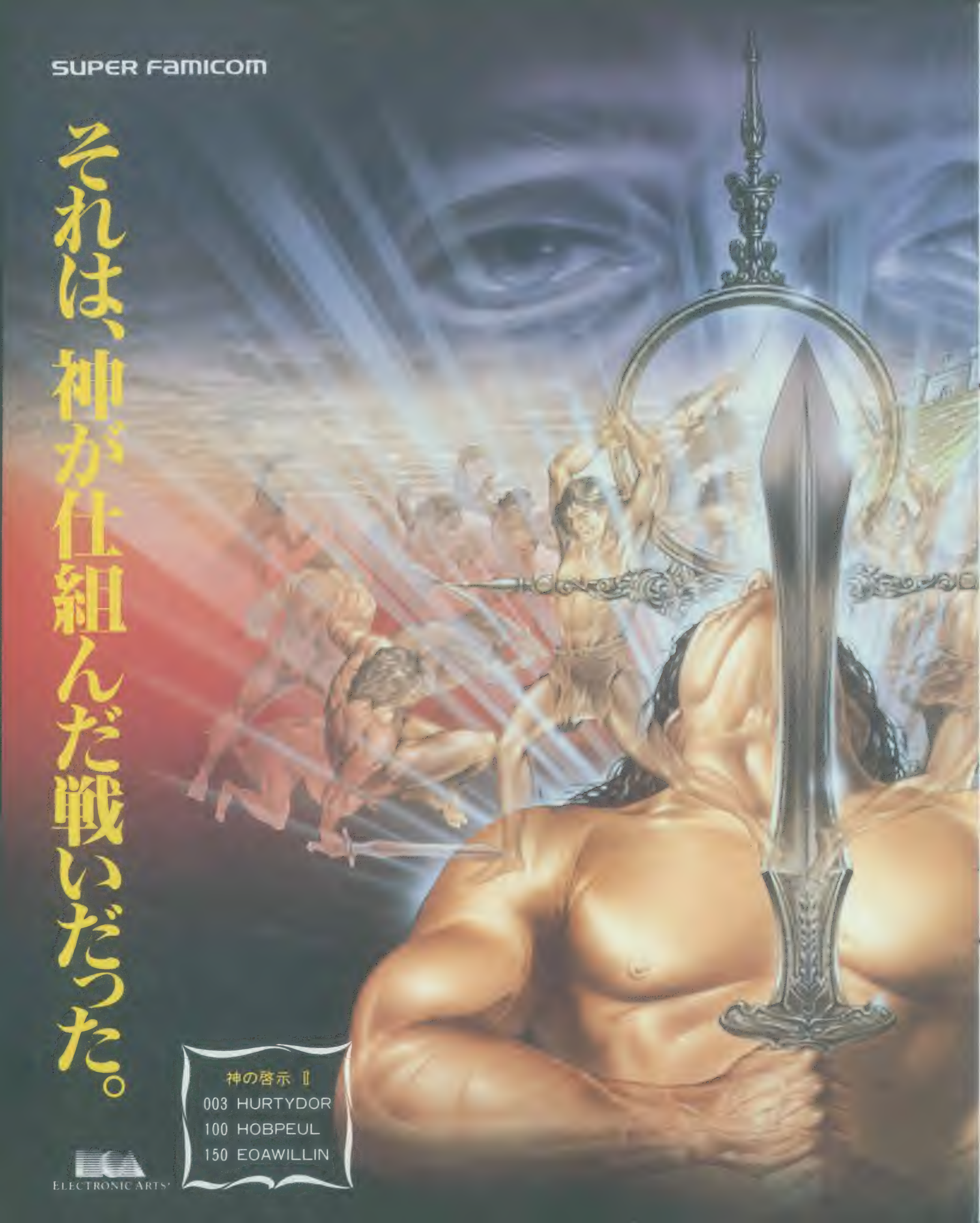

冒険クライマックス!!

Falcom

発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16


SUPER FAMICOM
SUPER FAMICOM
NEW 3D GOLF SIMULATION
遥かなるオーガスタ™
はるかなるオーガスタ
左15°
右15°
左30°
右30°
30°
60
90°
T&ESOFT
1 stroke
157 yards
NEW 3D GOLF SIMULATION
遥かなるオーガスタ
START
CONTINUE
ERASE
© 1989,1991 T&E SOFT Inc.
MADE IN JAPAN
本物はすぐにやって来る
これが究極の完全3Dゴルフゲームだ!!
4月5日(金)発売
●POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべてが3D画像でプレイできます。
●どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
●ホールすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
●ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際と同様です。
●バッテリーバックアップで 各種記録が保存されます。
8M+64K SRAM
(バッテリーバックアップ)
標準価格 ¥9,800(税別)
POLYSYS™
Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です。
POLYSYS搭載の3Dソフトには、
このマークが表示されます
POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dでアニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。
Masters®
LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB
マスターズ・トーナメントの開催地
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約
T&E SOFTは"NEW 3D GOLF SIMULATION"におけるコースの使用権等につきまして、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと世界で唯一正式契約を締結いたしました。
Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地　PHONE:052-773-7770
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。


SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
BY BULLFROG
「ポピュラス」好評発売中!!
価格8,800円(税別) 一人用 4M+64Kバックアップ付
パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム
「ポピュラス」がスーパーファミコンに出現/大地の造成、
地震、火山、洪水。神にしかできない奇跡を起こし
地上世界を統一するポピュラス。神となったあなたは地上を
ながめながら指示を出すだけ。人間たちはあなたの
思いどおりに行動し悪魔の種族と残酷な戦いを繰り広げていく。
神になる快感、それはポピュラスでしか体験できない。
スーパーファミコン「ポピュラス」には、10のポピュラスワールド、合計1,000面ものマップが用意されている。カンタンには終らない、超熱中型スーパーリアル・シミュレーション。それがポピュラスなのだ。
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ 03(3343)8911
©1989 1990 Electronic Arts Copyright Original by Bullfrog Japanese Version by Infinity
スーパーファミコンは任天堂の商標です


SUPER Famicom
それは、神が仕組んだ戦いだった。
神の啓示 Ⅱ
003 HURTYDOR
100 HOBPEUL
150 EOAWILLIN
ELECTRONIC ARTS

# 三毛猫ホームズの騎士道

赤川次郎原作




ドイツのロマンチックな古城で
次々に起こる連続殺人!
推理小説史上最も愛らしい名探偵
三毛猫ホームズの推理が冴える!
ゲームボーイ初の本格推理アドベンチャー
超人気作家・赤川次郎の原作で登場!

2月15日発売
価格3,500円(税込)

アスク講談社 〒162 東京都新宿区下宮比町2-1 



テレビCM放映決定!
ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
消え失せろ・・・・・!
3モード・アクションのサイバーパンク・バイオレンス
シューティング要素を盛り込んだスピード感あふれるカーチェイス。3種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション。迫り来る敵を打ち倒す過激な3Dシューティング。ストーリーに織り込まれたタイプの異なるバトルシーンがプレイヤーを魅了する3モード・アクションゲーム。過激なバトルへと誘うアニメーションがゲームの臨場感を高める。アクションゲームのエッセンスを凝縮した待望のサイバーパンク・バイオレンスがついにそのベールを脱ぐ。
4月発売予定
定価6,000円(税別)
GUN-DEC
ガンデック
© SAMMY 1991
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL03(3847)7571
サミー
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



WEST SENDAI HIGH-LAND
RACE WAY
SPORTLAND SUGO
SUZUKA CIRCUIT
全戦、勝ちぬき、めざせ栄光のチェッカーフラッグ!!
TSUKUBA CIRCUIT
WEST JAPAN CIRCUIT
ノービス、ジュニア、A級と勝ちぬき8耐だ!!
レースに勝つごとにマシンをパワーアップすることができるぞ!
レーシング魂 だましい TM
ゲームボーイ用ソフト
2月下旬発売予定.!! 価格未定 ©1991 IREM
対戦型
ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ…は任天堂の商標です。
元祖ヤンチャ丸
発売日未定 価格未定
©1991 IREM
(画面は開発中)
ヤンチャ丸2
発売日未定 価格未定
©1991 IREM CORP.
つぎの目標だぜ!!
irem
テレホンサービス
福 岡 092-475-9400
札 幌 011-685-9131
東 京 03-3823-5130
名古屋 052-323-0270
大 阪 06-535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F

JALECO

激走！栄光のダカール 熱く過酷な大地に挑め！



白熱サバイバルのステージ。
制限時間内にクリアしよう。



魅せる！感じる！
超リアル機能！



アクシデント続発！
君ならどうする？



勝利を確約するシミュレーション
スポンサー選択



スタッフ獲得



トラブルは俺たち
スタッフにまかせろ！

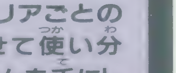


アーケード版の超興奮ラリーアクションにシミュレーション要素を加え、スーパーファミコンの機能をフル活用したスーパーラリー。

# JALECO RALLY BIG RUN™

## THE SUPREME 4WD CHALLENGE

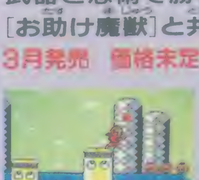
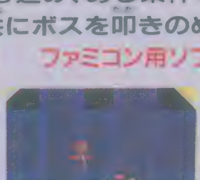
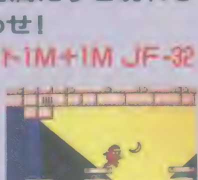
ジャレコ スーパーファミコン第一弾!! 3月発売　定価8,700円(税別)



## 忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦

御存じファミコン版じゃじゃ丸シリーズ第5弾！今回はじゃじゃ丸が宇宙を舞台に大活躍する痛快スペースアクションゲームだ！様々な惑星や宇宙基地を舞台に武器と忍術で勝ち進み、ある条件を満たすと現れる[お助け魔獣]と共にボスを叩きのめせ！

3月発売　価格未定　ファミコン用ソフト1M+1M JF-32



4方向スクロールのシューティングアクションが過激に登場。男女2人の破壊工作員を、エリアごとの特長に合わせて使い分け、重要アイテムを手にして、鉄壁の防御を誇る敵巨大要塞を叩き潰せ！

2月28日発売　¥3,400(税込)
ゲームボーイ用ソフト 1M DMG-IYJ





株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

# 決定!! キミが選ぶ ファミマガ 1990 ゲーム大賞(グランプリ)

実際にプレイしてみた感想を数字で評価するゲーム大賞。今年最も高い得点を獲得したのは、いったいどれだ!!

歴代総合順位も合わせて発表

## 『F.F.Ⅲ』と『魔界塔士Sa・Ga』が見事、大賞になった!!

1990年度、ファミコン163本とゲームボーイ98本の頂点に立ったのは、それぞれ『ファイナルファンタジーⅢ』と『魔界塔士Sa・Ga』だった。2位以下は、下の表のような結果となっている。

両部門とも、上位にはRPGがランクされていて、相変わらずのRPG人気をうかがわせる。

相違点としては、ファミコンではRPGの次に人気のあるのはシミュレーションであるのに対して、ゲームボーイでは、アクションやスポーツものが強いということが挙げられるようだ。ゲームボーイはパズル向きという、発売当初言われていたことは、まったくあてはまらなくなってきている。こういった傾向は、今後ますます顕著になっていくだろう。

〈表の見方〉
●総合点数は、キャラクタ以下6項目の平均点を合計したもの。
●回答率は、そのゲームをプレイして実際に評価点を記入してくれた読者の割合を示している。

ファミコン部門

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | 総合 | 回答率 | キャラクタ | 音楽・効果音 | お買い得度 | 操作性 | 熱中度 | オリジナリティ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ファイナルファンタジーIII | スクウェア | 26.59 | 77.8% | 4.62 | 4.58 | 4.10 | 4.37 | 4.62 | 4.31 |
| 2 | ドラゴンクエストIV | エニックス | 25.34 | 93.3% | 4.38 | 4.48 | 3.65 | 4.24 | 4.54 | 4.05 |
| 3 | パロディウスだ! | コナミ | [illegible] | 15.6% | 4.44 | 4.01 | 3.86 | 3.83 | 3.99 | 3.74 |
| 4 | ダウンタウン熱血行進曲 | テクノスジャパン | 23.79 | 45.3% | 4.27 | 3.97 | 3.78 | 3.75 | [illegible] | 3.87 |
| 5 | ドラゴンボールZ | バンダイ | 23.65 | 63.8% | 4.42 | 3.85 | 3.39 | 3.81 | 4.17 | 4.01 |
| 6 | キャプテン翼II | テクモ | 23.59 | 60.2% | 4.19 | 3.95 | 3.72 | 3.87 | 4.09 | 3.78 |
| 7 | ロックマン3 | カプコン | 23.50 | 47.9% | 4.27 | 3.93 | 3.73 | 3.98 | 4.08 | 3.53 |
| 8 | 三國志II | 光栄 | 23.48 | 15.0% | 4.23 | 4.03 | 3.11 | 3.93 | 4.34 | 3.86 |
| 9 | ファイアーエムブレム | 任天堂 | 23.47 | 30.5% | 4.10 | 3.84 | 3.83 | 3.70 | 4.02 | 3.99 |
| 10 | 女神転生II | ナムコ | 22.78 | 20.3% | 3.91 | 3.92 | 3.55 | 3.61 | 3.95 | 3.84 |

ゲームボーイ部門

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | 総合 | 回答率 | キャラクタ | 音楽・効果音 | お買い得度 | 操作性 | 熱中度 | オリジナリティ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | 24.42 | 67.2% | 4.11 | 4.02 | 4.10 | 3.96 | 4.27 | 3.96 |
| 2 | SDガンダム外伝 | バンダイ | 22.33 | 24.1% | 4.04 | 3.60 | 3.60 | 3.74 | 3.93 | 3.43 |
| 3 | Dr.MARIO | 任天堂 | 22.32 | 42.7% | 3.54 | 3.62 | 3.83 | 3.76 | 4.01 | 3.56 |
| 4 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | カプコン | 21.88 | 44.6% | 3.92 | 3.62 | 3.54 | 3.50 | 3.76 | 3.54 |
| 5 | アレサ | やのまん | 21.63 | 7.2% | 3.76 | 3.51 | 3.48 | 3.62 | 3.73 | 3.53 |
| 6 | ツインビーだ!! | コナミ | 21.38 | 18.8% | 3.89 | 3.61 | 3.49 | 3.59 | 3.62 | 3.18 |
| 7 | FIレース | 任天堂 | 21.09 | 13.4% | 3.34 | 3.40 | 3.72 | 3.57 | 3.81 | 3.27 |
| 8 | T.M.N.T. | コナミ | 21.04 | 18.6% | 3.89 | 3.43 | 3.32 | 3.61 | 3.51 | [illegible] |
| 9 | ボンバーボーイ | ハドソン | 20.93 | 17.5% | 3.68 | 3.37 | 3.42 | 3.49 | 3.66 | [illegible] |
| 10 | ファミスタ | ナムコ | 20.80 | 21.5% | 3.51 | 3.40 | 3.59 | 3.62 | 3.62 | [illegible] |



ファミコン部門 第1位 ファイナルファンタジーIII



ゲームボーイ部門 第1位 魔界塔士Sa・Ga

郵便はがき

1 6 6 - □□

料金受取人払

杉並局承認

290

差出有効期間
平成４年８月
31日まで

切手はいりません

(受取人)

東京都杉並局私書箱44号
(〒166 東京都杉並区成田東4-36-15)

日本視力回復協会

**視力回復トレーニング講座**

※このハガキを今すぐポストへ!!

B278

●視力回復トレーニング講座のくわしい

# 案内書無料急送

| | | | |
|---|---|---|---|
| 氏名 | フリガナ | 年令 | |
| 〒 | | 電話 | (　　　) |
| 住所 | フリガナ | | |
| | フリガナ | | |

## ファミコン部門

# 激戦予想のファミコン部門。ついに結果は出た

'90年のゲーム通信簿の結果とは逆の結果となったゲーム大賞。うれしさ悔しさ、悲喜こもごものコメントがいただけた。

## 第1位 ファイナルファンタジーIII（スクウェア）

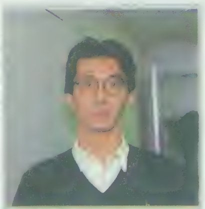




開発部長 坂口 博信さん

「スタッフはもちろん『F.F.』を応援してくれた皆さん、そして営業や広報などの仲間達、みんなに感謝したいと思います。本当にありがとうございました。

次の『F.F.』もがんばってます。乞ご期待！」



開発部マネージャー 青木 和彦さん

「人気投票第1位のニュースを聞いて、開発一同、飛び上がって喜んでいます。

徹夜続きの地獄のような日日が、昨日のことのように思えます。と言うのも、現在、再び修羅場のまっただ中(!!)だからです。

次回作も、期待してください。」



開発部マネージャー 植松 伸夫さん

「こういった賞をいただけるなんて、本当に光栄な事だと思います。

いつも『F.F.』を応援してくださる皆様に、心より感謝します。

そして、この場を借りて、『ファイナルファンタジーIII』制作スタッフの全員に、盛大な拍手——っ!!」



開発部シニアマネージャー 田中 弘道さん

「シリーズ3作目ですが、毎回システムからやり直すので、いつも新作のつもりでやってきました。

でも、プレイしてくれた皆さんの応援が、1作ごとに蓄積されていったから『F.F.』が、ここまでこれたのだと思います。

本当にありがとうございました。」



キャラデザイン 天野 嘉孝さん

「『F.F.』については、最初は、ファミコンゲームというもの自体をあまり理解していなくて、どういうふうに描いたらいいか分からないままに『I』、『II』と来たが、念頭にあったことは、他のゲームとの差別化というか、あまりファミコンぽくしたくないということだった。

そして『III』にきて、ようやく『F.F.』の世界の個性を出すことができたように思える。

色の中心はブルーで、これが特徴になっていると思う。」

## 第2位 ドラゴンクエストIV（エニックス）





プロデューサー 千田 幸信さん

「このたびは『ドラゴンクエストIV 導かれし者たち』に大勢の皆様の投票をいただき、ありがとうございました。

『ドラクエIV』は、今までのロトシリーズから離れ、新生ドラクエとしてキャラクタや物語を一新し、システムもAI搭載など新しい試みに挑戦した意欲作でした。

今回も『ドラクエIV』が皆様のご支持をいただけたという事でうれしくもあり、2位ということで、『ドラクエII』、『ドラクエIII』とグランプリをいただいた身としては、グランプリを取れなかったということが大変残念でもあります。

次回作の『V』は、今回の経験を新たなる跳躍のバネとして、皆様のご期待を裏ぎらない、最高のゲームをお約束します。

最高のスタッフと最高のハードでお贈りする次回作、『ドラゴンクエストV 天空の花嫁』にご期待ください。」

## 第3位 パロディウスだ！（コナミ）





開発担当 竹ちゃん

「なんと3位！ うれしいです。マラソンに例えると、ロサモタが3位でゴールのテープを切った感じですね。

この『パロディウスだ！』は、アーケードゲームから、ファミコンの担当になって初めての作品です。『ちちびんたリカ』が出なかったことは、突っ込まないでください。私も出したかった。家でじっくり見たかった……。でも、できないこともあるんです、世の中には。

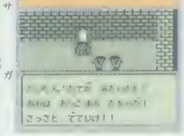
とにかく、応援してくれた皆さんありがとう。エンディングのパロディウス音頭で、歌って踊って盛り上がろう！」

## ゲームボーイ部門

## GBにもRPG人気の波が押しよせているようだ

ダントツ1位の『魔界塔士Sa・Ga』からは3名の方からの、2、3位からはそれぞれ1名の方からのお話を紹介しよう。

### 第1位 魔界塔士Sa・Ga（スクウェア）





開発部長 河津秋敏さん

「ビデオゲームが作られて以来、文化として定着し、その重要性が高まっています。我々も企業人としての立場以上に文化の創造者としての立場を重んじ、より幅広い層の人に楽しんでもらえるゲーム作りを心掛けていきたいと思っています。」



開発マネージャー 穴沢友樹さん

「年間1位ソフトに選んでくれてありがとう。プログラマーの私でさえ、『Sa・Ga』は面白く、最後までプレイしてしまうソフトだと思います。

ところで、『Sa・Ga2』は簡単すぎるという意見もありますが、無意味な経験値稼ぎをせずストーリーを楽しめますよ。」

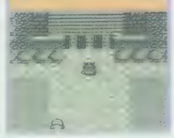


開発部マネージャー 植松伸夫さん

「新しいハードで多少の不安はあったのですが、多くの人に気に入ってもらえるソフトが制作できたことを、嬉しく思います。

そしてこの場を借りて、今これを読んでいる人の中に宇宙人がいたら、ぜひご連絡ください。」

### 第2位 SDガンダム外伝（バンダイ）





ファミコン課主任 尾形和正さん

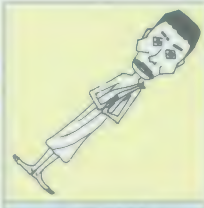
このたびは、ゲーム大賞の年間ベスト10、ゲームボーイ部門第2位、ありがとうございました。

この『SDガンダム外伝ラクロアンヒーローズ』は、私どもスタッフにとって、初めてのロールプレイングゲームであり、完成するまでに、約1年がかかりました。常に試行錯誤の連続で、大変に苦労してできた作品ですから、このような賞を頂き、スタッフ一同、大変喜んでいます。

次回作は、現在、構想を練っている最中ですが、この4月に発売するスーパーファミコン専用ソフト『ウルトラマン』（4月6日発売予定）も、みなさんの期待に、十分応えられる内容と自負しておりますので、よろしくお願いします。

### 第3位 Dr.MARIO（任天堂）





開発担当 山中勝さん

「このたびは、読者の皆様本当にありがとうございました。FC版がほぼ完成した時期に制作がスタートしたので、ゼロからという感じではなく、しかもFC版制作者がそばにいたので、そういった意味ではかなり楽に作れました。

とは言うものの、メインでプログラムをしたのは今回が初めてだったので、なかなか一筋縄ではいきませんでした。特に苦労したのは、対戦用で、見えない相手側の情報を視覚的、聴覚的にいろいろと補う必要があったことです。

なお、FC版で遊んだ時、「これは面白い！」と思いました。これからも、まず自分達が面白いと思うソフトを作らなければいけないと痛感しました。」

## 当選者発表

※敬称略

■モニター（3名）

埼玉／小出俊介・13歳　長崎／森浩二・13歳　沖縄／島袋司・14歳

■欲しいソフト1本（50名）

青森／荒岡功・11歳　／佐々木雄一・12歳　宮城／狩野友和・13歳　福島／岩間敏和・19歳　佐久間真哉・13歳　茨城／風間剛善・11歳　千葉／倉田雄治・12歳　薗田大介・14歳　／中村竜二・13歳　埼玉／佐藤義徳・13歳　塚越雅幸・10歳　／菱川知治・11歳　森一晃・13歳　山川哲平・12歳　東京／久馬陽二・22歳　高野浩明・19歳　／千葉忍・10歳　／土屋昭丈・11歳　日高英郎・10歳　／布留川忍・15歳　神奈川／角谷尚宣・13歳　鈴木貴則・14歳　富山／藤田泰章・13歳　石川／池田元樹・14歳　岐阜／山本雄一郎・9歳　静岡／石川久幹・12歳　佐藤晋一・13歳　愛知／飯田昌宏・12歳　阪上貴史・8歳　寺尾諭・13歳　林雅人・16歳　三重／稲垣大伸・13歳　和歌山／古居永己・13歳　滋賀／草野一郎・12歳　後藤悦一・14歳　大阪／打田武史・11歳　奥田和雄・21歳　西村考司・17歳　奈良／橋川克富・11歳　兵庫／榎本直樹・13歳　／河口大輔・12歳　岡山／山縣康弘・14歳　広島／岡正紀・16歳　島根／糸川広輝・16歳　／松村和典・14歳　愛媛／渡辺晃久・12歳　福岡／熊野聖憲・16歳　熊本／浜田修・21歳　宮崎／中島修・16歳　大分／北川洋志・13歳

# 5回目という区切りの時に、歴代順位を一挙に公開しよう!!

今回で、はや5回目となるゲーム大賞では過去、なんとファミコンでは784本、ゲームボーイでは114本という数のソフトの評価結果を発表してきた。

そこで、その読者の貴重な評価を、1位から最下位まで紹介して、読者のみんなに、いろいろな意味で活用して欲しいと考えた訳だ。持っているソフトの評価を見て改めてプレイし直してはいかがか。

## ファミコン

5年間ともなると、評価対象となった本数もたまりにたまった784本。実際に手にしたことのないゲームがたくさんあるんじゃないだろうか。あっても当然のことだ。

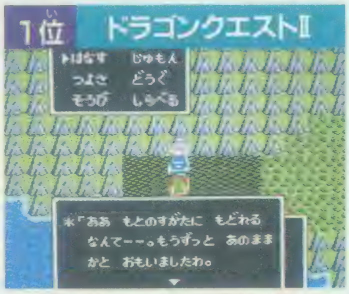
上位100タイトルくらいを見てみると、'88、'89年頃のソフトが目につく。ゲーム大賞の始まった'86年当初は、まだまだ本数自体が少なかったから、この年発表のものが少ないのは仕方のないこと。

それから徐々に発売本数が増えていき、ちょうど'88、'89年にそのピークを迎えている。だからその年のゲームが上位に登場するのは確率的には高いが、発売本数何本あたりに良質ソフトが何本だ、などということは絶対言えないので、この2年間は、量、質ともにファミコンソフトが充実していた時期と言えるだろう。

スーパーファミコンやゲームボーイが発売されている現在からは、量より質の時代に入っていくのは、当然の成り行きと思われる。

しかし、いくら良質のソフトがでてきたとしても、1位、『ドラゴンクエストII』の28点というものを越えることのできるソフトは、なかなか現れてはこないのではないだろうか。ほぼ満点とも言えるこの点数に近付けることは可能かもしれないが。

'91年度になって2カ月が過ぎたが、読者のみんなが、"これは!!"と思えるようなものが発売されたであろうか。




○総合28点ということは項目平均4.6!!




○マリオは3位にランクイン




○2位にもドラクエシリーズ

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | キャラクタ | 音楽・効果音 | お買い得度 | 操作性 | 熱中度 | オリジナリティ | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ドラゴンクエストII | R | エニックス | '87,1 | 4.76 | 4.77 | 4.56 | 4.59 | 4.84 | 4.50 | 28.01 |
| 2 | ドラゴンクエストIII | R | エニックス | '88,2 | 4.60 | 4.70 | 4.40 | 4.50 | 4.80 | 4.30 | 27.30 |
| 3 | スーパーマリオブラザーズ3 | R | 任天堂 | '88,10 | 4.70 | 4.50 | 4.10 | 4.50 | 4.60 | 4.30 | 26.70 |
| 4 | ファイナルファンタジーIII | R | スクウェア | '90,4 | 4.62 | 4.58 | 4.10 | 4.37 | 4.62 | 4.31 | 26.59 |
| 5 | ファイナルファンタジーII | R | スクウェア | '88,12 | 4.54 | 4.55 | 4.23 | 4.26 | 4.60 | 4.31 | 26.48 |
| 6 | ゼルダの伝説 | D | 任天堂 | '86,2 | 4.45 | 4.33 | 4.49 | 4.07 | 4.51 | 4.27 | 26.12 |
| 7 | 新鬼ケ島 | D | 任天堂 | '87,9 | 4.49 | 4.34 | 4.34 | 4.14 | 4.40 | 4.38 | 26.09 |
| 8 | 桃太郎伝説 | R | ハドソン | '87,10 | 4.63 | 4.38 | 4.18 | 4.30 | 4.54 | 4.02 | 26.06 |
| 9 | 遊遊記 | D | 任天堂 | '89,10 | 4.56 | 4.18 | 4.44 | 4.15 | 4.35 | 4.13 | 25.81 |
| 10 | ファイナルファンタジー | R | スクウェア | '87,12 | 4.40 | 4.30 | 4.20 | 4.10 | 4.50 | 4.00 | 25.50 |
| 11 | MOTHER | R | 任天堂 | '89,7 | 4.30 | 4.46 | 4.02 | 4.17 | 4.37 | 4.18 | 25.50 |
| 12 | プロ野球ファミリースタジアム | R | ナムコ | '86,12 | 4.12 | 3.82 | 4.54 | 4.26 | 4.55 | 4.08 | 25.36 |
| 13 | ドラゴンクエストIV | R | エニックス | '90,2 | 4.38 | 4.48 | 3.65 | 4.24 | 4.54 | 4.05 | 25.34 |
| 14 | ファミコン探偵倶楽部II | D | 任天堂 | '89,5 | 4.25 | 4.31 | 4.41 | 4.05 | 4.40 | 3.89 | 25.29 |
| 15 | ドラゴンクエスト | R | エニックス | '86,5 | 2.73 | 4.59 | 4.14 | 4.64 | 4.52 | 4.40 | 25.02 |
| 16 | SDガンダム2 | R | バンダイ | '89,6 | 4.66 | 3.94 | 3.91 | 4.04 | 4.31 | 4.06 | 24.91 |
| 17 | ドラゴンボール3 | R | バンダイ | '89,10 | 4.43 | 3.92 | 3.89 | 3.99 | 4.38 | 4.17 | 24.76 |
| 18 | 貝獣物語 | R | ナムコ | '88,11 | 4.40 | 4.00 | 4.00 | 4.00 | 4.20 | 4.00 | 24.60 |
| 18 | キャプテン翼 | R | テクモ | '88,4 | 4.30 | 3.90 | 3.90 | 4.00 | 4.20 | 4.30 | 24.60 |
| 20 | 悪魔城ドラキュラ | D | コナミ | '86,9 | 3.25 | 4.43 | 3.90 | 4.35 | 4.35 | 4.27 | 24.54 |
| 21 | 天地を喰らう | R | カプコン | '89,5 | 4.21 | 3.88 | 3.93 | 4.09 | 4.33 | 4.03 | 24.47 |
| 22 | スクウェアのトム・ソーヤ | R | スクウェア | '89,11 | 4.37 | 3.98 | 3.85 | 3.94 | 4.15 | 4.16 | 24.45 |
| 23 | デジタルデビル物語 女神転生 | R | ナムコ | '87,9 | 4.30 | 4.04 | 4.00 | 3.88 | 4.27 | 3.91 | 24.40 |
| 24 | 北海道連鎖殺人事件 オホーツクに消ゆ | R | アスキー | '87,6 | 4.30 | 4.17 | 3.82 | 4.05 | 4.24 | 3.80 | 24.38 |
| 25 | スーパーマリオブラザーズ2 | D | 任天堂 | '86,6 | 4.50 | 4.09 | 3.84 | 3.84 | 3.78 | 3.92 | 23.95 |
| 26 | がんばれゴエモン! からくり道中 | R | コナミ | '86,7 | 3.66 | 4.37 | 3.90 | 4.05 | 4.19 | 3.78 | 23.95 |
| 27 | パロディウスだ! | R | コナミ | '90,11 | 4.44 | 4.01 | 3.86 | 3.83 | 3.99 | 3.78 | 23.91 |
| 28 | リンクの冒険 | D | 任天堂 | '87,1 | 4.14 | 3.96 | 4.04 | 3.84 | 4.15 | 3.76 | 23.90 |
| 29 | 夢工場ドキドキパニック | D | フジテレビ | '87,7 | 4.23 | 3.87 | 3.89 | 3.98 | 4.07 | 3.78 | 23.82 |
| 30 | ダウンタウン熱血行進曲 | R | テクノスジャパン | '90,10 | 4.27 | 3.97 | 3.78 | 3.75 | 4.16 | 3.87 | 23.79 |
| 31 | マイクタイソン・パンチアウト!! | R | 任天堂 | '87,11 | 4.30 | 3.66 | 3.73 | 3.89 | 4.26 | 3.90 | 23.74 |
| 32 | ファミコン探偵倶楽部 後編 | D | 任天堂 | '88,6 | 4.00 | 4.00 | 4.00 | 3.80 | 4.20 | 3.70 | 23.70 |
| 33 | ドラボンゴールZ | R | バンダイ | '90,10 | 4.42 | 3.85 | 3.39 | 3.81 | 4.17 | 4.01 | 23.65 |
| 34 | ファミコンウォーズ | R | 任天堂 | '88,8 | 3.90 | 3.80 | 3.90 | 3.90 | 4.20 | 3.90 | 23.60 |
| 35 | キャプテン翼II | R | テクモ | '90,7 | 4.19 | 3.95 | 3.72 | 3.87 | 4.08 | 3.78 | 23.59 |
| 36 | ロックマン3 | R | カプコン | '90,9 | 4.27 | 3.93 | 3.73 | 3.98 | 4.08 | 3.53 | 23.50 |
| 37 | 迷宮組曲 | R | ハドソン | '88,[illegible] | 3.72 | 3.49 | 4.04 | 4.17 | 4.25 | 3.81 | 23.48 |
| 38 | 三国志II | R | 光栄 | '90,11 | 4.23 | 4.03 | 3.11 | 3.93 | 4.34 | 3.86 | 23.48 |
| 39 | 沙羅曼蛇 | R | コナミ | '87,9 | 4.02 | 4.10 | 3.76 | 3.91 | 4.17 | 3.52 | 23.48 |
| 40 | ファイアーエムブレム | R | 任天堂 | '90,4 | 4.10 | 3.84 | 3.83 | 3.70 | 4.02 | 3.99 | 23.47 |
| 41 | ツインビー | R | コナミ | '86,1 | 4.29 | 4.05 | 3.77 | 3.79 | 3.97 | 3.59 | 23.46 |
| 42 | メトロイド | D | 任天堂 | '86,8 | 3.26 | 4.08 | 3.87 | 4.18 | 3.97 | 4.10 | 23.45 |
| 43 | ダウンタウン熱血物語 | R | テクノスジャパン | '89,4 | 4.26 | 3.70 | 3.69 | 3.97 | 4.08 | 3.75 | 23.45 |
| 44 | グラディウス | R | コナミ | '86.4 | 3.97 | 4.14 | 3.83 | 3.88 | 4.10 | 3.48 | 23.40 |
| 45 | SDガンダム | D | バンダイ | '88,1 | 4.44 | 3.41 | 3.77 | 3.54 | 4.03 | 4.18 | 23.36 |
| 46 | ファミコン探偵倶楽部 前編 | D | 任天堂 | '88,4 | 3.90 | 3.90 | 4.00 | 3.80 | 4.10 | 3.60 | 23.30 |
| 47 | テトリス | R | BPS | '88,12 | 3.04 | 3.66 | 4.15 | 3.70 | 4.43 | 4.18 | 23.17 |
| 48 | プロ野球ファミリースタジアム'87 | R | ナムコ | '87,12 | 3.80 | 3.50 | 4.20 | 4.10 | 4.10 | 3.40 | 23.10 |
| 49 | ロックマン2 | R | カプコン | '88,12 | 4.26 | 3.85 | 3.63 | 3.78 | 3.85 | 3.62 | 22.99 |
| 50 | さんまの名探偵 | R | ナムコ | '87,4 | 4.21 | 3.56 | 3.73 | 3.75 | 3.97 | 3.72 | 22.93 |
| 51 | ドラゴンボール大魔王復活 | R | バンダイ | '88,8 | 4.10 | 3.60 | 3.50 | 3.70 | 3.90 | 4.10 | 22.90 |
| 52 | 桃太郎電鉄 | R | ハドソン | '88,12 | 4.01 | 3.69 | 3.61 | 3.74 | 3.83 | 3.98 | 22.85 |
| 53 | 三国志 中原の覇者 | R | ナムコ | '88,7 | 4.00 | 3.60 | 3.60 | 3.70 | 4.10 | 3.80 | 22.80 |
| 53 | 三国志 | R | 光栄 | '88,10 | 4.10 | 3.70 | 3.30 | 3.60 | 4.20 | 3.90 | 22.80 |
| 55 | 女神転生II | R | ナムコ | '90,4 | 3.91 | 3.92 | 3.55 | 3.61 | 3.95 | 3.84 | 22.78 |
| 56 | 熱血高校ドッジボール部 | R | テクノスジャパン | '88,7 | 4.00 | 3.60 | 3.60 | 3.60 | 4.00 | 3.90 | 22.70 |
| 57 | ツインビー3 | R | コナミ | '89,9 | 4.16 | 3.87 | 3.55 | 3.87 | 3.74 | 3.50 | 22.69 |
| 58 | SDガンダムワールドマップコレクション | D | バンダイ | '89,3 | 4.21 | 3.38 | 4.13 | 3.64 | 3.78 | 3.53 | 22.68 |
| 59 | がんばれゴエモン外伝 | R | コナミ | '90,1 | 4.28 | 3.75 | 3.56 | 3.61 | 3.84 | 3.59 | 22.62 |
| 60 | ロックマン | R | カプコン | '87,12 | 4.20 | 3.70 | 3.60 | 3.60 | 3.90 | 3.60 | 22.60 |
| 60 | イース | R | ビクター音楽産業 | '88,8 | 3.90 | 4.10 | 3.50 | 3.60 | 3.90 | 3.60 | 22.60 |
| 60 | 帰ってきたマリオブラザーズ | D | 任天堂 | '88,10 | 3.80 | 3.40 | 4.30 | 3.90 | 3.70 | 3.50 | 22.60 |
| 63 | つっぱり大相撲 | R | テクモ | '87,7 | 4.03 | 3.41 | 3.54 | 3.55 | 4.04 | 4.02 | 22.59 |
| 64 | がんばれゴエモン2 | R | コナミ | '89,1 | 4.22 | 3.77 | 3.53 | 3.78 | 3.74 | 3.53 | 22.57 |
| 65 | ファンタジーゾーン | R | サン電子 | '87,7 | 4.13 | 4.02 | 3.48 | 3.53 | 3.85 | 3.55 | 22.56 |
| 66 | ワギャンランド | R | ナムコ | '89,2 | 4.32 | 3.56 | 3.61 | 3.71 | 3.52 | 3.76 | 22.47 |

※表の記号は以下のことを示しています。

……キャラクタ　……音楽・効果音　……お買い得度

……操作性　……熱中度　……オリジナリティ

※形体のRはロムカセット、Dはディスクを表します。

# 決定!! キミが選ぶファミマガゲーム大賞

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 139 | 独眼竜政宗 | R | ナムコ | '88,4 | 3.70 | 3.30 | 4.40 | 3.50 | 3.60 | 3.40 | 20.90 |
| 140 | グリーンベレー | D | コナミ | '87,4 | 3.63 | 3.59 | 3.37 | 3.36 | 3.65 | 3.29 | 20.90 |
| 141 | ハイウェイスター | R | スクウェア | '87,8 | 3.37 | 3.73 | 3.33 | 3.51 | 3.67 | 3.28 | 20.89 |
| 142 | エキサイティングビリヤード | D | コナミ | '87,6 | 3.27 | 3.43 | 3.45 | 3.43 | 3.68 | 3.63 | 20.89 |
| 143 | 高橋名人の冒険島 | R | ハドソン | '86,9 | 2.74 | 3.88 | 3.49 | 3.61 | 3.68 | 3.45 | 20.84 |
| 144 | ソロモンの鍵 | R | テクモ | '86,7 | 3.13 | 3.71 | 3.35 | 3.65 | 3.59 | 3.41 | 20.83 |
| 145 | キング・オブ・キングス | R | ナムコ | '88,12 | 3.62 | 3.08 | 3.41 | 3.46 | 3.73 | 3.51 | 20.81 |
| 146 | 中山美穂のトキメキハイスクール | D | 任天堂 | '87,12 | 3.80 | 3.40 | 3.40 | 3.30 | 3.40 | 3.50 | 20.80 |
| 146 | たけしの戦国風雲児 | R | タイトー | '88,11 | 3.70 | 3.40 | 3.30 | 3.40 | 3.50 | 3.50 | 20.80 |
| 146 | 真田十勇士 | R | ケムコ | '88,6 | 3.70 | 3.30 | 3.30 | 3.30 | 3.60 | 3.60 | 20.80 |
| 149 | ファザナドゥ | R | ハドソン | '87,11 | 3.76 | 3.51 | 3.23 | 3.39 | 3.65 | 3.25 | 20.80 |
| 150 | グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦 | R | コナミ | '86,12 | 3.64 | 3.66 | 3.27 | 3.46 | 3.58 | 3.19 | 20.80 |
| 151 | 火の鳥 我王の冒険 | R | コナミ | '87,1 | 3.66 | 3.59 | 3.20 | 3.49 | 3.57 | 3.25 | 20.76 |
| 152 | マイティボンジャック | R | テクモ | '86,4 | 3.67 | 3.46 | 3.24 | 3.32 | 3.41 | 3.60 | 20.71 |
| 153 | 飛龍の拳II | R | カルチャーブレーン | '88,7 | 3.70 | 3.50 | 3.30 | 3.20 | 3.60 | 3.40 | 20.70 |
| 153 | 双截龍 | R | テクノスジャパン | '88,4 | 3.60 | 3.40 | 3.30 | 3.40 | 3.70 | 3.30 | 20.70 |
| 153 | ぎゅわんぶらあ自己中心派 | R | アスミック | '88,11 | 4.10 | 2.80 | 3.30 | 3.30 | 3.60 | 3.60 | 20.70 |
| 156 | レーサーミニ四駆 | R | コナミ | '89,8 | 3.67 | 3.23 | 3.26 | 3.34 | 3.45 | 3.75 | 20.70 |
| 157 | ドラゴンスピリット | R | ナムコ | '89,4 | 3.60 | 3.54 | 3.31 | 3.55 | 3.45 | 3.24 | 20.68 |
| 158 | 勇士の紋章 | D | スクウェア | '87,5 | 3.53 | 3.47 | 3.41 | 3.42 | 3.74 | 3.09 | 20.66 |
| 159 | サイドポケット | R | ナムコ | '87,10 | 3.29 | 3.22 | 3.57 | 3.54 | 3.61 | 3.41 | 20.64 |
| 160 | 影の伝説 | R | タイトー | '86,4 | 3.64 | 3.51 | 3.22 | 3.39 | 3.50 | 3.39 | 20.64 |
| 161 | アフターバーナー | R | サン電子 | '89,3 | 3.45 | 3.67 | 3.21 | 3.34 | 3.58 | 3.36 | 20.61 |
| 162 | ケルナグール | R | ナムコ | '89,7 | 3.51 | 3.10 | 3.45 | 3.50 | 3.53 | 3.51 | 20.60 |
| 163 | 忍者らホイ! | R | アスキー | '90,8 | 3.74 | 3.40 | 3.17 | 3.46 | 3.54 | 3.29 | 20.60 |
| 164 | 水滸伝 | R | 光栄 | '90,6 | 3.74 | 3.55 | 2.84 | 3.36 | 3.64 | 3.41 | 20.53 |
| 165 | ファミリーテニス | R | ナムコ | '87,12 | 3.70 | 2.90 | 3.60 | 3.40 | 3.60 | 3.30 | 20.50 |
| 166 | ゴルフUSコース | D | 任天堂 | '87,6 | 3.52 | 3.21 | 3.47 | 3.38 | 3.67 | 3.22 | 20.48 |
| 167 | リトルマジック | R | データイースト | '90,9 | 3.78 | 3.29 | 3.25 | 3.34 | 3.47 | 3.31 | 20.44 |
| 168 | 銀河伝承 | D | イマジニア | '86,11 | 3.30 | 3.55 | 3.39 | 3.59 | 3.53 | 3.07 | 20.43 |
| 169 | 松本亨の株式必勝学 | R | イマジニア | '88,2 | 3.70 | 3.20 | 2.70 | 3.20 | 3.50 | 4.10 | 20.40 |
| 170 | アイスホッケー | D | 任天堂 | '88,1 | 3.50 | 3.10 | 3.50 | 3.40 | 3.60 | 3.30 | 20.40 |
| 171 | SUPER魂斗羅 | R | コナミ | '90,2 | 3.39 | 3.51 | 3.26 | 3.57 | 3.60 | 3.07 | 20.40 |
| 172 | 燃えろ!! プロ野球 | R | ジャレコ | '87,6 | 3.67 | 3.35 | 3.22 | 3.02 | 3.69 | 3.42 | 20.35 |
| 173 | クレオパトラの魔宝 | D | スクウェア | '87,7 | 3.74 | 3.34 | 3.23 | 3.28 | 3.49 | 3.26 | 20.34 |
| 174 | サンサーラ・ナーガ | R | ビクター音楽産業 | '90,3 | 3.72 | 3.23 | 3.07 | 3.11 | 3.38 | 3.82 | 20.33 |
| 175 | 赤い要塞 | D | コナミ | '88,5 | 3.40 | 3.40 | 3.30 | 3.40 | 3.60 | 3.20 | 20.30 |
| 175 | じゃりん子チエ | R | コナミ | 88,7 | 3.90 | 3.30 | 3.10 | 3.30 | 3.30 | 3.40 | 20.30 |
| 177 | 熱血硬派くにおくん | R | テクノスジャパン | '87,4 | 3.61 | 3.23 | 3.15 | 3.19 | 3.67 | 3.45 | 20.29 |
| 178 | ファミリーピンボール | R | ナムコ | '89,3 | 3.32 | 3.27 | 3.39 | 3.48 | 3.45 | 3.36 | 20.28 |
| 179 | ザナック | D | ポニーキャニオン | '86,11 | 3.08 | 3.37 | 3.59 | 3.29 | 3.51 | 3.42 | 20.26 |
| 180 | テラクレスタ | R | 日本物産 | '86,9 | [illegible] | 3.55 | 3.31 | 3.48 | 3.41 | 3.22 | 20.25 |
| 181 | ウルティマ | R | ポニーキャニオン | '87,10 | 3.37 | 3.36 | 3.23 | 3.18 | 3.68 | 3.43 | 20.25 |
| 181 | 中華大仙 | R | タイトー | '89,9 | 3.74 | 3.39 | 3.22 | 3.35 | 3.36 | 3.18 | 20.25 |
| 183 | コズミックウォーズ | R | コナミ | '89,8 | 3.74 | 3.39 | 3.15 | 3.11 | 3.38 | 3.44 | 20.21 |
| 184 | 燃えろ!! プロ野球 '88決定版 | R | ジャレコ | '88,8 | 3.70 | 3.40 | 3.20 | 3.10 | 3.50 | 3.30 | 20.20 |
| 185 | 魔界村 | R | カプコン | '86,6 | 2.93 | 3.85 | 3.07 | 3.50 | 3.65 | 3.19 | 20.19 |
| 186 | ベースボールスター | R | SNK | '89,5 | 3.31 | 3.10 | 3.28 | 3.51 | 3.55 | 3.45 | 20.18 |
| 187 | スーパースターフォース | R | テクモ | '86,11 | 2.35 | 2.64 | 3.93 | 3.75 | 3.80 | 3.71 | 20.18 |
| 188 | 探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに… | R | データイースト | '90,9 | 3.55 | 3.41 | 3.41 | 3.21 | 3.46 | 3.13 | 20.17 |
| 189 | 究極タイガー | R | CBSソニー・グループ | '89,8 | 3.29 | 3.37 | 3.27 | 3.43 | 3.63 | 3.18 | 20.17 |
| 190 | 飛龍の拳III | R | カルチャーブレーン | '90,7 | 3.66 | 3.41 | 3.21 | 3.16 | 3.52 | 3.19 | 20.14 |
| 190 | 寺尾のどすこい大相撲 | R | ジャレコ | '89,11 | 3.68 | 3.09 | 3.17 | 3.36 | 3.47 | 3.37 | 20.14 |
| 192 | ヘラクレスの栄光 | R | データイースト | '87,6 | 3.46 | 3.34 | 3.22 | 3.43 | 3.72 | 2.97 | 20.14 |
| 193 | アルゴスの戦士 | R | テクモ | '87,4 | 3.51 | 3.36 | 3.12 | 3.40 | 3.55 | 3.19 | 20.13 |
| 194 | ラサール石井のチャイルズクエスト | R | ナムコ | '89,6 | 3.55 | 3.23 | 3.23 | 3.32 | 3.38 | 3.43 | 20.13 |
| 195 | エキサイティングバスケット | D | コナミ | '87,7 | 3.17 | 3.20 | 3.31 | 3.18 | 3.74 | 3.50 | 20.10 |
| 195 | 忍者くん阿修羅ノ章 | R | ユーピーエル | '88,5 | 3.80 | 3.40 | 3.20 | 3.20 | 3.40 | 3.10 | 20.10 |
| 195 | 1943 | R | カプコン | '88,6 | 3.30 | 3.40 | 3.20 | 3.50 | 3.60 | 3.10 | 20.10 |
| 195 | ヒットラーの復活 | R | カプコン | '87,6 | 3.50 | 3.30 | 3.20 | 3.20 | 3.50 | 3.40 | 20.10 |
| 199 | ファミリーボクシング | R | ナムコ | '87,8 | 3.50 | 2.97 | 3.32 | 3.12 | 3.70 | 3.44 | 20.04 |
| 200 | ゴルフJAPANコース | D | 任天堂 | '87,2 | 3.45 | 2.96 | 3.42 | 3.34 | 3.60 | 3.26 | 20.03 |
| 201 | 井出洋介名人の実戦麻雀 | R | カプコン | '87,9 | 3.26 | [illegible] | 3.06 | 3.56 | 3.52 | 3.24 | 20.00 |
| 202 | めぞん一刻 | R | ボーステック | '88,7 | 4.00 | 3.20 | 3.10 | 3.20 | 3.30 | 3.20 | 20.00 |
| 203 | がんばれペナントレース! | R | コナミ | '89,2 | 3.64 | 3.37 | 3.20 | 3.15 | 3.32 | 3.32 | 20.00 |
| 204 | SDヒーロー総決戦 | R | バンプレスト | '90,7 | 4.05 | 3.19 | 3.06 | 3.36 | 3.24 | [illegible] | 19.98 |
| 205 | ドラゴンバスター | R | ナムコ | '87,1 | 3.49 | 3.30 | 3.21 | 3.21 | 3.52 | 3.24 | 19.97 |
| 206 | ウィザードリィIII | R | アスキー | '90,3 | 3.31 | 3.36 | 3.25 | 3.32 | 3.50 | 3.23 | 19.97 |
| 207 | ナゾラーランド第2号 | D | サン電子 | '87,6 | 3.31 | 3.10 | 3.32 | 3.34 | 3.36 | 3.53 | 19.94 |
| 208 | ナムコクラシック | R | ナムコ | '88,5 | 3.60 | 3.10 | 3.30 | 3.20 | 3.40 | 3.30 | 19.90 |
| 209 | 里見八犬伝 | R | SNK | '89,1 | 3.47 | 3.22 | 3.23 | 3.34 | 3.47 | 3.16 | 19.89 |
| 210 | [illegible] | R | アスキー | '87,10 | 3.61 | 3.18 | 3.07 | 3.17 | 3.51 | 3.35 | 19.88 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 67 | もえろツインビーシナモン博士を救え | D | コナミ | '86,11 | 3.16 | 3.26 | 4.05 | 4.02 | 4.21 | 3.78 | 22.47 |
| 68 | ファミコングランプリF1レース | D | 任天堂 | '87,10 | 3.64 | 3.64 | 3.77 | 3.34 | 4.21 | 3.84 | 22.44 |
| 69 | ワイワイワールド | R | コナミ | '88,1 | 4.20 | 3.80 | 3.50 | 3.50 | 3.70 | 3.70 | 22.40 |
| 70 | バブルボブル | D | タイトー | '87,10 | 4.10 | 3.66 | 3.51 | 3.62 | 3.79 | 3.72 | 22.39 |
| 71 | 月風魔伝 | R | コナミ | '87,7 | 4.02 | 3.81 | 3.50 | 3.67 | 3.88 | 3.51 | 22.39 |
| 72 | ジーザス | R | キングレコード | '89,3 | 4.10 | 4.17 | 3.45 | 3.49 | 3.65 | 3.48 | 22.33 |
| 73 | グラディウスII | R | コナミ | '88,12 | 3.75 | 4.05 | 3.57 | 3.72 | 3.80 | 3.43 | 22.31 |
| 74 | Dr.MARIO | R | 任天堂 | '90,7 | 3.51 | 3.54 | 3.90 | 3.80 | 3.98 | 3.54 | 22.27 |
| 75 | 半熟英雄 | R | スクウェア | '88,12 | 4.10 | 3.56 | 3.45 | 3.45 | 3.69 | 4.01 | 22.26 |
| 76 | ドラキュラII | D | コナミ | '87,8 | 3.92 | 3.88 | 3.60 | 3.62 | 3.85 | 3.33 | 22.19 |
| 77 | 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編 | R | テクノスジャパン | '90,5 | 4.10 | 3.48 | 3.56 | 3.60 | 3.81 | 3.61 | 22.16 |
| 78 | プロレス | D | 任天堂 | '86,10 | 3.29 | 3.86 | 3.54 | 4.09 | 3.45 | 3.88 | 22.12 |
| 79 | ワルキューレの冒険 | R | ナムコ | '86,8 | 3.98 | 3.80 | 3.35 | 3.72 | 3.48 | 3.76 | 22.09 |
| 79 | 聖闘士星矢 | R | バンダイ | '87,8 | 4.11 | 3.45 | 3.39 | 3.52 | 3.85 | 3.77 | 22.09 |
| 81 | ぼくドラキュラくん | R | コナミ | '90,10 | 4.33 | 3.66 | 3.53 | 3.61 | 3.61 | 3.36 | 22.09 |
| 82 | グーニーズ | R | コナミ | '86,2 | 3.82 | 3.95 | 3.48 | 3.67 | 3.61 | 3.54 | 22.06 |
| 83 | プロ野球ファミリースタジアム'89開幕版 | R | ナムコ | '89,7 | 3.64 | 3.41 | 3.82 | 4.00 | 3.82 | 3.28 | 21.97 |
| 84 | 超人ウルトラベースボール | R | カルチャーブレーン | '89,10 | 3.59 | 3.42 | 3.51 | 3.52 | 3.84 | 4.06 | 21.94 |
| 85 | ベストプレープロ野球 | R | アスキー | '88,7 | 3.30 | 3.20 | 3.70 | 3.60 | 3.90 | 4.20 | 21.90 |
| 86 | 源平討魔伝 | R | ナムコ | '88,10 | 3.80 | 3.50 | 3.60 | 3.50 | 3.60 | 3.90 | 21.90 |
| 87 | ファミリージョッキー | R | ナムコ | '87,4 | 3.51 | 3.41 | 3.69 | 3.51 | 3.84 | 3.91 | 21.87 |
| 88 | 信長の野望・戦国群雄伝 | R | 光栄 | '90,2 | 3.91 | 3.76 | 2.91 | 3.59 | 4.08 | 3.59 | 21.84 |
| 89 | 激闘プロレス!! | R | テクモ | '89,9 | 3.85 | 3.44 | 3.50 | 3.51 | 3.91 | 3.60 | 21.81 |
| 90 | ウィザードリィII | R | アスキー | '89,2 | 3.70 | 3.61 | 3.49 | 3.54 | 3.89 | 3.58 | 21.80 |
| 91 | エスパードリーム | D | コナミ | '87,2 | 3.87 | 3.73 | 3.54 | 3.53 | 3.73 | 3.42 | 21.80 |
| 92 | 信長の野望・全国版 | R | 光栄 | '88,3 | 3.90 | 3.40 | 3.00 | 3.50 | 4.10 | 3.90 | 21.80 |
| 93 | 甲子園 | R | ケイ・アミューズメントリース | '89,10 | 3.60 | 3.51 | 3.54 | 3.69 | 3.78 | 3.64 | 21.75 |
| 94 | [illegible] | R | コナミ | '90,3 | 3.93 | 3.97 | 3.17 | 3.37 | 3.69 | 3.56 | 21.69 |
| 95 | マッピーランド | R | ナムコ | '86,11 | 3.56 | 3.58 | 3.49 | 3.72 | 3.90 | 3.42 | 21.67 |
| 96 | 忍者龍剣伝 | R | テクモ | '88,12 | 3.76 | 3.68 | 3.42 | 3.57 | 3.73 | 3.45 | 21.61 |
| 97 | 究極ハリキリスタジアム | R | タイトー | '88,6 | 3.70 | 3.40 | 3.50 | 3.60 | 3.80 | 3.60 | 21.60 |
| 98 | 悪魔城伝説 | R | コナミ | '89,12 | 3.72 | 3.99 | 3.46 | 3.43 | 3.66 | 3.29 | 21.54 |
| 99 | SDガンダム外伝 | R | バンダイ | '90,8 | 4.10 | 3.45 | 3.40 | 3.50 | 3.72 | 3.35 | 21.51 |
| 100 | ウルトラマン倶楽部 | D | バンダイ | '88,10 | 4.20 | 3.40 | 3.50 | 3.40 | 3.50 | 3.50 | 21.50 |
| 100 | 魂斗羅 | R | コナミ | '88,2 | 3.70 | 3.70 | 3.40 | 3.60 | 3.80 | 3.30 | 21.50 |
| 102 | 蒼き狼と白き牝鹿 | R | 光栄 | '89,4 | 3.81 | 3.63 | 3.02 | 3.46 | 3.89 | 3.65 | 21.46 |
| 103 | プロ野球ファミリースタジアム'88 | R | ナムコ | '88,12 | 3.54 | 3.25 | 3.85 | 3.98 | 3.67 | 3.14 | 21.45 |
| 104 | スターソルジャー | R | ハドソン | '86,6 | 2.77 | 3.69 | 3.85 | 3.84 | 3.80 | 3.49 | 21.43 |
| 105 | ウルティマ〜聖者への道 | R | ポニーキャニオン | '89,9 | 3.67 | 3.57 | 3.42 | 3.45 | 3.65 | 3.67 | 21.42 |
| 106 | ウィザードリィ | R | アスキー | '87,12 | 3.70 | 3.50 | 3.50 | 3.40 | 3.70 | 3.60 | 21.40 |
| 107 | 妖怪道中記 | R | ナムコ | '88,6 | 3.90 | 3.60 | 3.50 | 3.60 | 3.50 | 3.30 | 21.40 |
| 108 | クインティ | R | ナムコ | '89,6 | 4.01 | 3.43 | 3.41 | 3.44 | 3.42 | 3.70 | 21.40 |
| 109 | 究極ハリキリスタジアム・平成元年版 | R | タイトー | '89,7 | 3.83 | 3.35 | 3.36 | 3.56 | 3.66 | 3.60 | 21.37 |
| 110 | 爆笑!! 人生劇場 | R | タイトー | '89,3 | 3.60 | 3.25 | 3.41 | 3.58 | 3.76 | 3.76 | 21.37 |
| 111 | コナミックスポーツ イン ソウル | R | コナミ | '88,9 | 3.80 | 3.40 | 3.50 | 3.00 | 3.80 | 3.80 | 21.30 |
| 112 | ファミスタ'90 | R | ナムコ | '89,12 | 3.41 | 3.43 | 3.75 | 3.95 | 3.72 | 3.01 | 21.27 |
| 113 | スーパーチャイニーズ2 | R | カルチャーブレーン | '89,5 | 3.92 | 3.45 | 3.32 | 3.43 | 3.54 | 3.55 | 21.21 |
| 114 | ファミリーマージャンII | R | ナムコ | '88,11 | 3.60 | 3.30 | 3.60 | 3.50 | 3.70 | 3.50 | 21.20 |
| 115 | ドラゴンボール | R | バンダイ | '86,11 | 3.15 | 3.15 | 3.75 | 3.64 | 3.96 | 3.54 | 21.18 |
| 116 | 探偵神宮寺三郎 危険な二人 | D | データイースト | '88,12 | 3.64 | 3.52 | 3.72 | 3.44 | 3.65 | 3.20 | 21.17 |
| 117 | 北斗の拳3 | R | 東映動画 | '89,10 | 3.92 | 3.31 | 3.35 | 3.44 | 3.70 | 3.43 | 21.16 |
| 118 | イースII | R | ビクター音楽産業 | '90,5 | 3.60 | 3.71 | 3.34 | 3.53 | 3.59 | 3.34 | 21.12 |
| 119 | 戦場の狼 | R | カプコン | '86,9 | 4.10 | 3.53 | 3.18 | 3.57 | 3.56 | 3.15 | 21.11 |
| 120 | レインボーアイランド | R | タイトー | '88,7 | 3.90 | 3.60 | 3.30 | 3.50 | 3.40 | 3.40 | 21.10 |
| 120 | ハイオミラクルぼくってウパ | D | コナミ | '88,4 | 4.00 | 3.50 | 3.40 | 3.50 | 3.40 | 3.30 | 21.10 |
| 120 | 3Dホットラリー | D | 任天堂 | '88,4 | 3.60 | 3.60 | 3.50 | 3.40 | 3.60 | 3.40 | 21.10 |
| 123 | サラダの国のトマト姫 | R | ハドソン | '88,5 | 4.10 | 3.50 | 3.30 | 3.40 | 3.40 | 3.40 | 21.10 |
| 124 | 水島新司の大甲子園 | R | カプコン | '90,10 | 3.96 | 3.37 | 3.22 | 3.29 | 3.53 | 3.72 | 21.09 |
| 125 | W・I・L・L・O・W | R | カプコン | '89,7 | 3.74 | 3.54 | 3.33 | 3.56 | 3.55 | 3.33 | 21.06 |
| 126 | ボンバーマン | R | ハドソン | '85,12 | 3.60 | 3.25 | 3.35 | 3.47 | 3.70 | 3.68 | 21.04 |
| 127 | ドラゴンスレイヤーIV | R | ナムコ | '87,7 | 3.78 | 3.66 | 3.31 | 3.32 | 3.52 | 3.43 | 21.03 |
| 128 | 双截龍II | R | テクノスジャパン | '89,12 | 3.56 | 3.45 | 3.45 | 3.54 | 3.81 | 3.21 | 21.02 |
| 129 | 烈火のごとく天下を盗れ! | R | バンプレスト | '90,9 | 4.09 | 3.29 | 3.32 | 3.40 | 3.47 | 3.44 | 21.01 |
| 130 | 愛戦士ニコル | D | コナミ | '87,4 | 3.77 | 3.70 | 3.37 | 3.48 | 3.54 | 3.14 | 21.00 |
| 131 | 光神話 パルテナの鏡 | D | 任天堂 | '86,12 | 3.74 | 3.59 | 3.49 | 3.27 | 3.50 | 3.41 | 20.99 |
| 132 | スプラッターハウス | R | ナムコ | '89,7 | 3.91 | 3.41 | 3.39 | 3.62 | 3.33 | 3.31 | 20.97 |
| 133 | ソフトボール天国 | R | トンキンハウス | '89,10 | 4.04 | 3.20 | [illegible] | 3.36 | 3.43 | 3.63 | 20.97 |
| 134 | スーパーゼビウス ガンプの謎 | R | ナムコ | '86,9 | 3.46 | 3.65 | 3.48 | 3.55 | 3.41 | 3.43 | 20.96 |
| 135 | [illegible] | D | 任天堂 | '86,4 | 3.74 | 3.73 | 3.45 | 3.22 | 3.33 | [illegible] | 20.96 |
| 136 | ガルフォース | D | HAL研究所 | '86,12 | 3.80 | 3.86 | 3.39 | 3.24 | [illegible] | 3.16 | 20.95 |
| 137 | 忍者龍剣伝II | R | [illegible] | '90,4 | 3.63 | 3.65 | 3.35 | 3.56 | 3.53 | 3.20 | 20.92 |
| 138 | ミネルバトンサーガ | R | タイトー | '87,10 | 3.56 | 3.43 | 3.39 | 3.45 | 3.77 | 3.33 | 20.92 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 283 | ビックリマンワールド | R | ハドソン | '90,7 | 3.66 | 3.03 | 3.01 | 3.13 | 3.23 | 3.00 | 19.06 |
| 284 | ドラえもん | R | ハドソン | '86,12 | 3.57 | 3.33 | 2.86 | 3.13 | 3.11 | 3.05 | 19.05 |
| 285 | 落っことしパズル とんじゃん!? | R | ジャレコ | '89,9 | 3.45 | 3.02 | 3.00 | 3.16 | 3.19 | 3.21 | 19.03 |
| 286 | プロ野球？ 殺人事件！ | R | カプコン | '88,12 | 3.52 | 3.02 | 2.94 | 3.09 | 3.15 | 3.32 | 19.02 |
| 287 | 快傑ヤンチャ丸 | R | アイレム | '87,9 | 3.51 | 3.15 | 2.95 | 3.19 | 3.20 | 3.01 | 19.01 |
| 288 | ファミリークイズ | R | アテナ | '88,11 | 3.20 | 3.10 | 3.00 | 3.10 | 3.20 | 3.40 | 19.00 |
| 289 | ホワイトライオン伝説 | R | ケムコ | '89,7 | 3.34 | 3.08 | 2.99 | 3.14 | 3.22 | 3.22 | 18.98 |
| 290 | ヘラクレスの栄光II | R | データイースト | '89,12 | 3.33 | 3.17 | 3.17 | 3.24 | 3.36 | 2.71 | 18.98 |
| 291 | とびだせ大作戦 | D | スクウェア | '87,3 | 3.14 | 3.15 | 2.90 | 3.17 | 3.18 | 3.44 | 18.97 |
| 292 | アルマナの奇跡 | D | コナミ | '87,8 | 3.33 | 3.34 | 3.03 | 2.92 | 3.21 | 3.13 | 18.96 |
| 293 | 魁!! 男塾 | R | バンダイ | '89,3 | 3.57 | 3.09 | 2.98 | 3.06 | 3.19 | 3.07 | 18.96 |
| 294 | 激突 四駆バトル | R | アイレム | '89,11 | 3.12 | 3.11 | 3.08 | 3.13 | 3.24 | 3.26 | 18.94 |
| 295 | メトロクロス | R | ナムコ | '86,12 | 3.23 | 3.06 | 3.08 | 3.17 | 3.08 | 3.33 | 18.94 |
| 296 | ロボコップ | R | データイースト | '89,8 | 3.49 | 3.10 | 3.00 | 3.08 | 3.19 | 3.07 | 18.93 |
| 297 | 時空勇伝デビアス | R | ナムコ | '87,11 | 3.26 | 3.07 | 3.12 | 3.15 | 3.23 | 3.08 | 18.92 |
| 298 | エアフット | D | ハッフ | '87,11 | 3.50 | 3.04 | 3.01 | 3.04 | 3.05 | 3.28 | 18.92 |
| 298 | 忍者ハットリくん | R | ハドソン | '86,3 | 3.61 | 3.24 | 2.99 | 2.84 | 3.11 | 3.13 | 18.92 |
| 300 | 魔界島 | R | カプコン | '87,4 | 3.37 | 3.30 | 2.91 | 3.04 | 3.19 | 3.10 | 18.91 |
| 301 | アメリカンドリーム | R | ココナッツジャパン | '89,9 | 3.32 | 3.10 | 3.06 | 3.21 | 3.10 | 3.12 | 18.91 |
| 302 | 赤龍王 | R | サン電子 | '89,2 | 3.50 | 3.16 | 2.97 | 3.13 | 3.15 | 3.00 | 18.91 |
| 303 | カラオケスタジオ | R | バンダイ | '87,7 | 3.01 | 3.70 | 2.68 | 3.07 | 2.88 | 3.56 | 18.90 |
| 304 | パチンコＧＰ | D | データイースト | '88,11 | 3.30 | 3.10 | 3.20 | 3.10 | 3.10 | 3.10 | 18.90 |
| 304 | ジャイラス | D | コナミ | '88,11 | 3.20 | 3.20 | 3.20 | 3.10 | 3.10 | 3.10 | 18.90 |
| 306 | 仮面ライダー倶楽部 | R | バンダイ | '88,2 | 4.00 | 3.10 | 2.90 | 2.60 | 3.00 | 3.30 | 18.90 |
| 307 | 麻雀大会 | R | 光栄 | '89,10 | 3.37 | 3.16 | 2.80 | 3.15 | 3.27 | 3.13 | 18.90 |
| 308 | 川のぬし釣り | R | パック・イン・ビデオ | '90,8 | 3.18 | 2.83 | 3.03 | 2.98 | 3.24 | 3.62 | 18.88 |
| 309 | 飛龍の拳 | R | カルチャーブレーン | '87,2 | 3.40 | 2.99 | 2.94 | 2.95 | 3.37 | 3.21 | 18.86 |
| 310 | ヘクター'87 | R | ハドソン | '87,7 | 3.19 | 3.30 | 2.93 | 3.30 | 3.33 | 2.79 | 18.84 |
| 311 | 迷宮寺院ダババ | D | コナミ | '87,5 | 3.25 | 3.25 | 3.02 | 2.96 | 3.15 | 3.20 | 18.83 |
| 312 | ヴィナス戦記 | R | バリエ | '89,10 | 3.39 | 3.04 | 2.96 | 3.15 | 3.19 | 3.07 | 18.81 |
| 313 | キョンシーズ2 | R | タイトー | '87,9 | 3.38 | 3.07 | 2.95 | 3.06 | 3.21 | 3.14 | 18.81 |
| 314 | ゴッドスレイヤー | R | ＳＮＫ | '90,4 | 3.32 | 3.05 | 2.88 | 3.26 | 3.21 | 3.09 | 18.80 |
| 315 | 不動明王伝 | R | タイトー | '88,3 | 3.40 | 3.30 | 2.90 | 3.10 | 3.10 | 3.00 | 18.80 |
| 315 | ナゾラーランド スペシャル | D | サン電子 | '87,12 | 3.10 | 2.90 | 3.10 | 3.20 | 3.20 | 3.30 | 18.80 |
| 315 | カイの冒険 | R | ナムコ | '88,7 | 3.50 | 3.10 | 3.20 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 18.80 |
| 318 | ブルートレイン殺人事件 | R | アイレム | '89,1 | 3.20 | 3.18 | 2.95 | 3.16 | 3.29 | 3.02 | 18.79 |
| 319 | キン肉マン キン肉星王位争奪戦 | D | バンダイ | '87,5 | 3.54 | 2.98 | 3.02 | 2.86 | 3.28 | 3.10 | 18.78 |
| 320 | 長靴をはいた猫 | R | 東映動画 | '86,11 | 3.83 | 3.51 | 2.70 | 2.79 | 3.07 | 2.85 | 18.75 |
| 321 | ミッキーマウス | R | ハドソン | '87,3 | 3.65 | 3.28 | 2.84 | 3.07 | 2.96 | 2.94 | 18.74 |
| 322 | ホームランナイター | R | データイースト | '89,3 | 3.34 | 3.00 | 3.05 | 3.16 | 3.19 | 2.99 | 18.72 |
| 323 | 銀河の三人 | R | 任天堂 | '87,12 | 3.40 | 3.10 | 2.90 | 3.10 | 3.10 | 3.10 | 18.70 |
| 323 | 大戦略 | R | ホーステック | '88,10 | 3.20 | 3.00 | 3.00 | 3.00 | 3.40 | 3.10 | 18.70 |
| 323 | リサの妖精伝説 | D | コナミ | '88,6 | 3.40 | 3.20 | 3.00 | 3.10 | 3.10 | 2.90 | 18.70 |
| 323 | スターウォーズ | R | ナムコ | '87,12 | 3.20 | 3.40 | 3.10 | 3.10 | 3.00 | 2.90 | 18.70 |
| 323 | 横浜港連続殺人事件 | R | データイースト | '88,2 | 3.40 | 3.20 | 2.90 | 3.10 | 3.20 | 2.90 | 18.70 |
| 323 | 霊幻道士 | R | ポニーキャニオン | '88,9 | 3.40 | 3.10 | 3.00 | 3.10 | 3.10 | 3.00 | 18.70 |
| 329 | わんぱくダック夢冒険 | R | カプコン | '90,1 | 3.52 | 3.14 | 2.96 | 3.15 | 2.97 | 2.93 | 18.68 |
| 330 | バルダーダッシュ | R | データイースト | '90,3 | 3.23 | 2.95 | 3.14 | 3.08 | 3.19 | 3.08 | 18.67 |
| 331 | 機動戦士Ｚガンダム HOT SCRAMBLE | R | バンダイ | '86,8 | 2.74 | 3.64 | 3.02 | 3.13 | 3.34 | 2.80 | 18.66 |
| 332 | パチ夫くん2 | R | ココナッツジャパン | '89,1 | 3.33 | 3.01 | 2.90 | 3.16 | 3.05 | 3.21 | 18.65 |
| 333 | ゲバラ | R | ＳＮＫ | '88,12 | 3.18 | 3.05 | 2.91 | 3.34 | 3.25 | 2.93 | 18.65 |
| 334 | 怒 | R | ケイ・アミューズメントリース | '86,11 | 2.46 | 2.74 | 3.60 | 3.28 | 3.51 | 3.05 | 18.64 |
| 335 | ＬＵＴＴＥＲ | D | アテナ | '89,11 | 3.09 | 2.88 | 3.45 | 3.04 | 3.08 | 3.09 | 18.63 |
| 336 | バトルフリート | R | ナムコ | '90,6 | 3.16 | 2.92 | 3.13 | 2.97 | 3.30 | 3.15 | 18.63 |
| 337 | ボンバーキング | R | ハドソン | '87,8 | 3.30 | 3.34 | 2.81 | 2.89 | 3.19 | 3.09 | 18.62 |
| 338 | ホームランナイター'90 | R | データイースト | '90,7 | 3.27 | 3.07 | 3.04 | 3.18 | 3.15 | 2.89 | 18.61 |
| 339 | 新宿中央公園殺人事件 | D | データイースト | '87,4 | 3.43 | 2.76 | 3.04 | 3.09 | 3.27 | 3.02 | 18.60 |
| 340 | コナミックアイスホッケー | D | コナミ | '88,7 | 3.40 | 3.00 | 3.00 | 3.10 | 3.20 | 2.90 | 18.60 |
| 340 | アメリカンフットボール | R | ケイ・アミューズメントリース | '88,11 | 3.30 | 3.10 | 2.90 | 3.00 | 3.20 | 3.10 | 18.60 |
| 340 | 目指せパチプロ パチ夫くん | R | ココナッツジャパン | '87,12 | 3.30 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 3.10 | 3.20 | 18.60 |
| 340 | えりかとさとるの夢冒険 | R | ナムコ | '88,9 | 3.50 | 3.10 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 3.20 | 18.60 |
| 344 | 激闘スタジアム!! | R | テクモ | '89,12 | 3.22 | 2.99 | 3.09 | 3.24 | 3.17 | 2.89 | 18.60 |
| 345 | ファミトレ マンハッタンポリス | R | バンダイ | '87,8 | 3.31 | 3.12 | 2.99 | 2.86 | 3.20 | 3.12 | 18.59 |
| 346 | ＺＯＩＤＳ２ | R | 東芝ＥＭＩ | '89,1 | 3.48 | 2.92 | 2.90 | 3.02 | 3.09 | 3.17 | 18.57 |
| 347 | キャッスルエクセレント | R | アスキー | '86,11 | 2.76 | 3.32 | 3.15 | 3.07 | 3.29 | 2.95 | 18.54 |
| 348 | 激亀忍者伝 | R | コナミ | '89,5 | 3.38 | 3.14 | 2.92 | 3.03 | 3.00 | 3.07 | 18.53 |
| 349 | 神仙伝 | R | アイレム | '89,12 | 3.26 | 3.09 | 2.98 | 3.18 | 3.08 | 2.93 | 18.53 |
| 350 | じゃじゃ丸の大冒険 | R | ジャレコ | '86,8 | 3.25 | 3.48 | 2.93 | 2.94 | 3.07 | 2.85 | 18.52 |
| 351 | リップルアイランド | R | サン電子 | '88,[illegible] | 3.70 | 3.10 | 2.90 | 3.00 | 2.80 | 3.00 | 18.50 |
| 352 | バットマン | R | サン電子 | '89,12 | 3.29 | 3.21 | 2.95 | 3.15 | 3.04 | 2.85 | 18.49 |
| 353 | 仮面の忍者花丸 | R | カプコン | '90,3 | 3.60 | 3.01 | 2.91 | 3.06 | 2.96 | 2.95 | 18.49 |
| 354 | チェイスＨ.Ｑ. | R | タイトー | '89,12 | 2.85 | 3.11 | 2.98 | 3.15 | 3.22 | 3.18 | 18.48 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 211 | インドラの光 | R | コトブキシステム | '87,10 | 3.46 | 3.28 | 3.21 | 3.31 | 3.56 | 3.05 | 19.87 |
| 211 | ルパン三世 | R | ナムコ | '87,11 | 3.49 | 3.24 | 3.29 | 3.24 | 3.38 | 3.23 | 19.87 |
| 213 | ゴルフッ子オープン | R | タイトー | '89,11 | 3.60 | 3.14 | 3.21 | 3.28 | 3.37 | 3.27 | 19.86 |
| 214 | バレーボール | D | 任天堂 | '86,7 | 3.42 | 3.41 | 2.80 | 3.65 | 3.07 | 3.52 | 19.86 |
| 215 | スカイキッド | R | ナムコ | '86,8 | 3.10 | 3.58 | 3.16 | 3.25 | 3.38 | 3.37 | 19.84 |
| 216 | じゃじゃ丸忍法帳 | R | ジャレコ | '89,3 | 3.71 | 3.27 | 3.12 | 3.27 | 3.35 | 3.12 | 19.84 |
| 217 | カリーンの剣 | D | スクウェア | '87,10 | 3.41 | 3.18 | 3.29 | 3.26 | 3.55 | 3.14 | 19.84 |
| 218 | 水戸黄門 | R | サン電子 | '87,8 | 3.60 | 3.38 | 3.02 | 3.12 | 3.30 | 3.40 | 19.81 |
| 219 | 不如帰 | R | アイレム | '88,8 | 3.60 | 3.20 | 3.10 | 3.20 | 3.40 | 3.30 | 19.80 |
| 219 | メタファイト | R | サン電子 | '88,6 | 3.50 | 3.30 | 3.20 | 3.30 | 3.30 | 3.20 | 19.80 |
| 219 | 鉄道王 | R | デービーソフト | '87,12 | 3.00 | 3.10 | 3.20 | 3.40 | 3.40 | 3.70 | 19.80 |
| 222 | ドンドコドン | R | タイトー | '90,3 | 3.81 | 3.09 | 3.09 | 3.33 | 3.26 | 3.19 | 19.79 |
| 223 | 大魔司教ガリウス | R | コナミ | '87.8 | 3.52 | 3.39 | 3.10 | 3.24 | 3.42 | 3.12 | 19.77 |
| 224 | アイギーナの予言 | R | ビック東海 | '86,11 | 3.30 | 3.41 | 3.28 | 3.21 | 3.42 | 3.13 | 19.74 |
| 225 | スウィートホーム | R | カプコン | '89,12 | 3.31 | 3.55 | 3.10 | 3.04 | 3.28 | 3.44 | 19.72 |
| 226 | ファルシオン | D | コナミ | '87,10 | 3.39 | 3.34 | 3.14 | 3.27 | 3.38 | 3.21 | 19.72 |
| 227 | 孔雀王 | R | ポニーキャニオン | '88,9 | 3.60 | 3.30 | 3.10 | 3.20 | 3.30 | 3.20 | 19.70 |
| 227 | 聖闘士星矢 黄金伝説完結編 | R | バンダイ | '88,5 | 3.70 | 3.30 | 3.10 | 3.10 | 3.30 | 3.20 | 19.70 |
| 227 | ビー・バップ・ハイスクール | R | データイースト | '88,3 | 3.80 | 3.20 | 3.00 | 3.10 | 3.30 | 3.30 | 19.70 |
| 230 | スーパーチャイニーズ | R | ナムコ | '86,8 | 3.41 | 3.70 | 3.02 | 3.13 | 3.14 | 3.28 | 19.68 |
| 231 | 闘いの挽歌 | R | カプコン | '87,1 | 3.57 | 3.28 | 3.01 | 3.22 | 3.51 | 3.09 | 19.68 |
| 232 | [illegible] | R | ケイ・アミューズメントリース | '89,6 | 3.48 | 3.25 | 3.12 | 3.31 | 3.41 | 3.09 | 19.66 |
| 233 | ロマンシア | R | 東京書籍 | '87,10 | 3.52 | 3.40 | 3.04 | 3.09 | 3.33 | 3.28 | 19.65 |
| 234 | メカ生体 ゾイド | R | 東芝ＥＭＩ | '87,9 | 3.64 | 3.16 | 3.03 | 3.14 | 3.40 | 3.27 | 19.64 |
| 235 | ウルトラマン倶楽部2 | R | バンダイ | '90,4 | 3.94 | 3.19 | 3.08 | 3.21 | 3.17 | 3.04 | 19.63 |
| 236 | V'BALL | R | テクノスジャパン | '89,11 | 3.35 | 3.19 | 3.08 | 3.31 | 3.39 | 3.29 | 19.62 |
| 237 | ファイナルラップ | R | ナムコ | '88,8 | 3.20 | 3.30 | 3.10 | 3.30 | 3.40 | 3.30 | 19.60 |
| 238 | ベストプレープロ野球II | R | アスキー | '90,3 | 2.92 | 3.00 | 3.31 | 3.41 | 3.53 | 3.43 | 19.59 |
| 239 | シェラザード | R | カルチャーブレーン | '87,9 | 3.47 | 3.28 | 3.11 | 3.07 | 3.36 | 3.27 | 19.56 |
| 240 | 六三四の剣 | R | タイトー | '86,8 | 3.96 | 3.48 | 2.95 | 3.17 | 3.05 | 2.96 | 19.56 |
| 241 | ディープダンジョン | D | スクウェア | '86,12 | 3.25 | 3.09 | 3.24 | 3.22 | 3.48 | 3.27 | 19.54 |
| 242 | ファミコンジャンプ | R | バンダイ | '89,2 | 3.90 | 3.12 | 2.79 | 2.87 | 3.29 | 3.56 | 19.53 |
| 243 | モアイくん | R | コナミ | '90,3 | 3.70 | 3.22 | 3.18 | 3.11 | 3.19 | 3.10 | 19.48 |
| 243 | 究極ハリキリスタジアム'88 | R | タイトー | '88,[illegible] | 3.42 | 3.15 | 3.14 | 3.30 | 3.32 | 3.16 | 19.48 |
| 245 | ファンタジーゾーン2 | R | サン電子 | '88,12 | 3.62 | 3.35 | 3.03 | 3.21 | 3.12 | 3.15 | 19.48 |
| 246 | チップとデールの大作戦 | R | カプコン | '90,6 | 3.74 | 3.13 | 3.11 | 3.28 | 3.20 | 3.00 | 19.46 |
| 247 | ナイトムーブ | D | 任天堂 | '90,6 | 2.99 | 3.16 | 3.49 | 3.15 | 3.15 | 3.51 | 19.45 |
| 248 | マッピーキッズ | R | ナムコ | '89,12 | 3.71 | 3.12 | 3.11 | 3.27 | 3.06 | 3.17 | 19.44 |
| 249 | ナゾラーランド | D | サン電子 | '87,2 | 3.08 | 2.93 | 3.22 | 3.17 | 3.21 | 3.84 | 19.43 |
| 250 | 魔神英雄伝ワタル・外伝 | R | ハドソン | '90,3 | 3.61 | 3.06 | 3.02 | 3.25 | 3.25 | 3.22 | 19.43 |
| 251 | 北斗の拳 | R | 東映動画 | '86,8 | 3.34 | 3.34 | 3.22 | 3.34 | 3.12 | 3.05 | 19.42 |
| 252 | エッガーランド 創造への旅立ち | D | ＨＡＬ研究所 | '88,8 | 3.40 | 3.10 | 3.40 | 3.20 | 3.20 | 3.10 | 19.40 |
| 252 | 太陽の神殿 | R | 東京書籍 | '88,8 | 3.50 | 3.40 | 3.00 | 3.10 | 3.20 | 3.20 | 19.40 |
| 252 | ウィナーズカップ | R | データイースト | '88,8 | 3.70 | 3.10 | 3.00 | 3.20 | 3.30 | 3.10 | 19.40 |
| 255 | ＶＳエキサイトバイク | D | 任天堂 | '88,12 | 3.10 | 2.91 | 3.50 | 3.53 | 3.32 | 3.03 | 19.39 |
| 256 | マルサの女 | R | カプコン | '89,9 | 3.40 | 3.20 | 3.08 | 3.10 | 3.28 | 3.32 | 19.37 |
| 257 | ドラえもん | R | エポック社 | '90,9 | 3.58 | 3.18 | 3.10 | 3.23 | 3.22 | 3.07 | 19.37 |
| 258 | メジャーリーグ | R | アイレム | '89,10 | 3.41 | 3.22 | 3.13 | 3.27 | 3.19 | 3.13 | 19.36 |
| 259 | クォース | R | コナミ | '90,4 | 2.71 | 2.86 | 3.33 | 3.47 | 3.54 | 3.44 | 19.34 |
| 260 | アイドル八犬伝 | R | トーワチキ | '89,9 | 3.62 | 3.30 | 3.05 | 3.09 | 3.12 | 3.16 | 19.34 |
| 261 | ファミリーマージャン | R | ナムコ | '87,8 | 3.15 | 2.87 | 3.40 | 3.42 | 3.41 | 3.09 | 19.33 |
| 262 | ガンナック | R | トンキンハウス | '90,10 | 3.44 | 3.16 | 3.06 | 3.29 | 3.33 | 3.04 | 19.32 |
| 263 | ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 | R | バンダイ | '86,4 | 3.69 | 3.27 | 3.00 | 3.01 | 3.17 | 3.18 | 19.31 |
| 264 | ガンスモーク | D | カプコン | '88,1 | 3.20 | 3.20 | 3.20 | 3.30 | 3.40 | 3.00 | 19.30 |
| 264 | 西遊記ワールド | R | ジャレコ | '88,11 | 3.50 | 3.20 | 3.10 | 3.30 | 3.30 | 2.90 | 19.30 |
| 264 | サムライソード | D | カプコン | '88,11 | 3.50 | 3.20 | 3.20 | 3.10 | 3.20 | 3.10 | 19.30 |
| 264 | マッド・シティ | R | コナミ | '88,8 | 3.40 | 3.30 | 3.00 | 3.20 | 3.20 | 3.20 | 19.30 |
| 264 | ファミリーサーキット | R | ナムコ | '88,1 | 3.20 | 3.00 | 3.40 | 3.10 | 3.40 | 3.20 | 19.30 |
| 269 | キングスナイト | R | スクウェア | '86,9 | 3.00 | 3.61 | 2.96 | 3.34 | 3.33 | 3.03 | 19.27 |
| 270 | ポケットザウルス 十王剣の謎 | R | バンダイ | '87,2 | 3.65 | 3.13 | 2.90 | 3.20 | 3.12 | 3.25 | 19.26 |
| 271 | トップガン2 | R | コナミ | '89,12 | 3.13 | 3.36 | 3.07 | 3.13 | 3.39 | 3.12 | 19.19 |
| 272 | 武田信玄2 | R | ホット・ビィ | '89,9 | 3.35 | 3.07 | 3.05 | 3.19 | 3.34 | 3.15 | 19.16 |
| 273 | 悪魔の招待状 | R | ケムコ | '89,9 | 3.34 | 3.24 | 3.05 | 3.10 | 3.28 | 3.14 | 19.16 |
| 274 | キングコング2 | R | コナミ | '86,12 | 3.51 | 3.32 | 2.88 | 3.21 | 3.17 | 3.07 | 19.15 |
| 275 | 謎の壁 | D | コナミ | '86,12 | 3.20 | 2.87 | 3.26 | 3.38 | 3.35 | 3.08 | 19.15 |
| 276 | デッドゾーン | D | サン電子 | '86,11 | 3.30 | 3.09 | 3.40 | 2.77 | 3.38 | 3.20 | 19.14 |
| 277 | 松本亨の株式必勝学II | R | イマジニア | '89,3 | 3.53 | 3.00 | 2.60 | 3.10 | 3.35 | 3.54 | 19.13 |
| 278 | ダンジョンキッド | R | クエスト | '90,8 | 2.98 | 2.84 | 3.12 | 2.95 | 3.21 | 4.02 | 19.12 |
| 279 | フリップル | R | タイトー | '89,12 | 3.24 | 2.73 | 3.41 | 3.30 | 3.15 | 3.29 | 19.12 |
| 280 | ドラゴンニンジャ | R | ナムコ | '89,7 | 3.39 | 3.20 | 3.08 | 3.12 | 3.28 | 3.04 | 19.11 |
| 281 | かっとび童子 | D | パック・イン・ビデオ | '89,11 | 3.46 | 2.92 | 3.15 | 3.11 | 3.06 | 3.41 | 19.11 |
| 282 | エキサイティングサッカー | D | コナミ | '88,2 | 3.10 | 3.10 | 3.20 | 3.20 | 3.40 | 3.10 | 19.10 |

# 決定!! キミが選ぶファミマガゲーム大賞

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 427 | カラオケスタジオ 専用カセットVol.1 | R | バンダイ | '87,10 | 2.87 | 3.51 | 2.74 | 2.87 | 2.79 | 3.14 | 17.92 |
| 428 | ハオ君の不思議な旅 | D | スクウェア | '87,5 | 3.27 | 2.98 | 2.79 | 3.07 | 2.97 | 2.83 | 17.91 |
| 429 | ＫＡＧＥ | R | ナツメ | '90,8 | 3.03 | 3.04 | 2.94 | 3.06 | 3.03 | 2.80 | 17.90 |
| 430 | ファミリートレーナー 突撃！風雲たけし城 | R | バンダイ | '87,12 | 3.20 | 2.90 | 2.80 | 2.60 | 3.20 | 3.20 | 17.90 |
| 431 | 上海 | R | サン電子 | '87,12 | 2.40 | 2.80 | 2.90 | 3.00 | 3.40 | 3.40 | 17.90 |
| 432 | 孔雀王2 | R | ポニーキャニオン | '90,8 | 3.19 | 3.12 | 2.90 | 2.88 | 2.99 | 2.82 | 17.89 |
| 433 | きね子 | D | アイレム | '86,11 | 3.56 | 3.33 | 2.86 | 2.56 | 2.86 | 2.70 | 17.87 |
| 434 | ローリングサンダー | R | ナムコ | '89,3 | 2.97 | 3.00 | 2.93 | 3.14 | 2.98 | 2.84 | 17.86 |
| 435 | 燃えプロ'90・感動編 | R | ジャレコ | '90,7 | 3.17 | 3.04 | 2.84 | 2.88 | 3.03 | 2.91 | 17.86 |
| 436 | 高橋名人のBugってハニー | R | ハドソン | '87,6 | 3.42 | 3.09 | 2.69 | 2.91 | 2.86 | 2.88 | 17.85 |
| 437 | キャッスルクエスト | R | ハドソン | '90,5 | 3.34 | 2.77 | 2.82 | 2.83 | 2.86 | 3.22 | 17.85 |
| 438 | 香港 | D | 徳間書店 | '90,3 | 2.35 | 2.59 | 3.37 | 3.17 | 3.03 | 3.32 | 17.83 |
| 439 | 新人類 | R | リコーエレメックス | '87,2 | 3.32 | 2.96 | 2.74 | 2.93 | 3.01 | 2.85 | 17.80 |
| 440 | ファミリートレーナー 迷路大作戦 | R | バンダイ | '87,7 | 3.07 | 2.92 | 2.76 | 2.77 | 3.05 | 3.23 | 17.80 |
| 441 | ファミコン名人戦 | R | ＳＮＫ | '88,9 | 3.10 | 2.70 | 2.90 | 3.10 | 3.00 | 3.00 | 17.80 |
| 441 | エリュシオン | R | 東京書籍 | '88,4 | 3.20 | 3.00 | 2.80 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 17.80 |
| 441 | カケフ君のジャンプ天国 | R | ビック東海 | '88,7 | 3.40 | 3.00 | 2.80 | 2.90 | 2.80 | 2.90 | 17.80 |
| 444 | ファミリートレーナー ジョギングレース | R | バンダイ | '87,5 | 3.01 | 2.87 | 2.82 | 2.90 | 3.18 | 3.01 | 17.79 |
| 445 | 燃える！ お兄さん | R | 東宝 | '89,8 | 3.35 | 2.90 | 2.76 | 2.95 | 2.89 | 2.93 | 17.77 |
| 446 | 高機動戦闘メカヴォルガードII | R | デービーソフト | '85,12 | 3.14 | 3.11 | 2.70 | 3.14 | 2.90 | 2.78 | 17.77 |
| 447 | 美味しんぼ | R | バンダイ | '89,7 | 3.19 | 2.90 | 2.73 | 3.03 | 2.95 | 2.98 | 17.77 |
| 448 | へんきんくんWARS | R | アスキー | '85,12 | 3.61 | 2.84 | 2.34 | 2.80 | 2.72 | 3.46 | 17.76 |
| 449 | ２０１０ | R | カプコン | '90,8 | 3.15 | 3.08 | 2.85 | 2.84 | 2.95 | 2.89 | 17.76 |
| 450 | ファミコン野球盤 | R | エポック社 | '89,12 | 3.17 | 2.81 | 2.89 | 2.77 | 2.99 | 3.12 | 17.75 |
| 451 | トップルジップ | D | ボーステック | '87,10 | 3.40 | 2.88 | 2.64 | 2.87 | 2.82 | 3.13 | 17.73 |
| 452 | 明治維新 | R | ユース | '89,9 | 3.30 | 2.91 | 2.71 | 2.84 | 2.96 | 3.01 | 17.72 |
| 453 | 奇々怪界 怒濤編 | D | タイトー | '87,8 | 3.43 | 2.92 | 2.71 | 2.85 | 2.82 | 2.98 | 17.71 |
| 454 | バベルの塔 | R | ナムコ | '86,7 | 3.05 | 3.01 | 2.81 | 2.94 | 2.89 | 3.00 | 17.70 |
| 455 | DONALD DUCK | R | ケムコ | '88,9 | 3.40 | 2.90 | 2.70 | 2.80 | 2.90 | 3.00 | 17.70 |
| 455 | アメリカ大統領選挙 | R | ヘクト | '88,10 | 3.20 | 2.90 | 2.60 | 2.90 | 2.90 | 3.20 | 17.70 |
| 455 | ワードナの森 | D | タイトー | '88,3 | 3.10 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 3.00 | 2.80 | 17.70 |
| 455 | シルヴィアーナ | D | パック・イン・ビデオ | '88,8 | 3.20 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 2.90 | 2.80 | 17.70 |
| 459 | 水晶の龍 | D | スクウェア | '86,12 | 3.63 | 2.37 | 2.81 | 2.97 | 2.78 | 3.13 | 17.70 |
| 460 | ワールドスーパーテニス | R | アスミック | '89,10 | 3.03 | 2.81 | 3.01 | 2.84 | 3.05 | 2.95 | 17.69 |
| 461 | ミシシッピー殺人事件 | R | ジャレコ | '86,10 | 2.64 | 3.22 | 2.82 | 3.25 | 2.71 | 3.06 | 17.69 |
| 462 | 飛ingヒーロー | R | エピックソニーレコード | '89,2 | 3.08 | 2.83 | 2.93 | 3.04 | 2.85 | 2.96 | 17.69 |
| 463 | スーパーロードランナー | D | アイレム | '87,3 | 3.04 | 2.76 | 2.86 | 3.09 | 3.06 | 2.82 | 17.62 |
| 464 | うっでいぽこ | R | デービーソフト | '87,6 | 3.44 | 2.98 | 2.65 | 2.74 | 2.81 | 2.99 | 17.61 |
| 465 | キック＆ラン | D | タイトー | '88,9 | 3.00 | 2.80 | 3.00 | 2.90 | 3.00 | 2.90 | 17.60 |
| 466 | かぐや姫伝説 | R | ビクター音楽産業 | '88,12 | 3.30 | 2.97 | 2.70 | 2.89 | 2.81 | 2.92 | 17.59 |
| 467 | 聖剣サイコカリバー | D | イマジニア | '87,5 | 3.13 | 3.03 | 2.60 | 2.99 | 3.08 | 2.76 | 17.58 |
| 468 | 悪魔くん | R | バンダイ | '90,2 | 3.38 | 2.87 | 2.79 | 2.82 | 2.81 | 2.91 | 17.58 |
| 469 | 怒III | R | ケイ・アミューズメントリース | '90,3 | 3.04 | 2.91 | 2.86 | 3.05 | 2.99 | 2.68 | 17.52 |
| 470 | 燃えろ!! プロサッカー | R | ジャレコ | '88,12 | 3.00 | 2.87 | 2.79 | 2.76 | 3.07 | 3.02 | 17.52 |
| 471 | 東海道五十三次 | R | サン電子 | '86,7 | 2.82 | 3.36 | 2.71 | 2.87 | 3.05 | 2.70 | 17.51 |
| 472 | ゴジラ | R | 東宝 | '88,12 | 3.48 | 2.88 | 2.71 | 2.68 | 2.78 | 2.99 | 17.51 |
| 473 | トムソーヤーの冒険 | R | セタ | '89,2 | 3.14 | 2.88 | 2.75 | 2.94 | 2.90 | 2.90 | 17.50 |
| 474 | 武田信玄 | R | ホット・ビィ | '88,3 | 3.00 | 2.80 | 2.80 | 3.00 | 3.00 | 2.90 | 17.50 |
| 474 | ディープダンジョンIII | R | スクウェア | '88,5 | 3.00 | 3.00 | 2.80 | 2.90 | 3.00 | 2.80 | 17.50 |
| 476 | セクションZ | D | カプコン | '88,5 | 3.05 | 2.89 | 2.81 | 2.86 | 2.98 | 2.90 | 17.49 |
| 477 | アテナ | R | ＳＮＫ | '87,6 | 3.41 | 2.92 | 2.67 | 2.71 | 2.91 | 2.87 | 17.49 |
| 478 | 名門！ 多古西応援団 | R | アスミック | '89,12 | 3.25 | 2.74 | 2.72 | 2.78 | 2.99 | 2.98 | 17.47 |
| 479 | マドゥーラの翼 | R | サン電子 | '86,12 | 3.16 | 3.00 | 2.73 | 2.93 | 2.91 | 2.75 | 17.47 |
| 480 | ロジャーラビット | D | ケムコ | '89,2 | 3.25 | 2.89 | 2.78 | 2.96 | 2.78 | 2.81 | 17.47 |
| 481 | おばけのQ太郎ワンワンパニック | R | バンダイ | '85,12 | 3.63 | 3.15 | 2.59 | 2.36 | 2.66 | 3.08 | 17.47 |
| 482 | 勇者への挑戦 | R | アイレム | '87,9 | 3.06 | 2.94 | 2.77 | 2.87 | 3.02 | 2.80 | 17.46 |
| 483 | エアーウルフ | R | 九娯貿易 | '88,12 | 2.94 | 2.99 | 2.84 | 2.98 | 2.92 | 2.77 | 17.44 |
| 483 | 磁界少年 メットマグ | D | スクウェア | '87,7 | 3.04 | 2.78 | 2.75 | 2.75 | 2.94 | 3.19 | 17.44 |
| 485 | 井崎脩五郎の競馬必勝学 | R | イマジニア | '90,3 | 2.95 | 2.81 | 2.57 | 3.01 | 2.94 | 3.16 | 17.44 |
| 486 | ファミリートレーナー 風雲!!たけし城2 | R | バンダイ | '88,12 | 3.15 | 2.84 | 2.65 | 2.83 | 2.90 | 3.04 | 17.40 |
| 487 | ギャリバン | R | ニチブツ | '88,6 | 3.00 | 2.90 | 2.80 | 3.00 | 2.90 | 2.80 | 17.40 |
| 488 | エアー・フォートレス | R | ＨＡＬ研究所 | '87,8 | 3.01 | 2.93 | 2.69 | 2.89 | 3.02 | 2.85 | 17.38 |
| 489 | ダンジョン＆マジック | R | ナツメ | '89,11 | 3.03 | 2.77 | 2.81 | 2.80 | 2.92 | 3.03 | 17.36 |
| 490 | 妖怪屋敷 | D | アイレム | '87,10 | 3.12 | 2.87 | 2.80 | 2.80 | 2.91 | 2.85 | 17.35 |
| 491 | Mからの挑戦状 | R | トーワチキ | '89,5 | 3.01 | 3.03 | 2.64 | 3.01 | 2.88 | 2.76 | 17.33 |
| 492 | 砂漠の狐 | R | ケムコ | '88,4 | 2.90 | 3.00 | 2.80 | 2.90 | 2.90 | 2.80 | 17.30 |
| 493 | じゃじゃ丸激魔伝 | R | ジャレコ | '90,5 | 3.11 | 2.89 | 2.81 | 2.86 | 2.86 | 2.78 | 17.30 |
| 494 | ゾンビハンター | R | ハイスコアメディアワーク | '87,7 | 2.99 | 2.78 | 2.75 | 2.89 | 3.03 | 2.85 | 17.30 |
| 495 | [illegible] | R | クエスト | '90,8 | 3.24 | 2.88 | 2.74 | 2.94 | 2.80 | 2.70 | 17.29 |
| 495 | パット・パット・ゴルフ | D | パック・イン・ビデオ | '89,3 | 3.08 | 2.73 | 2.90 | 2.83 | 2.74 | 3.02 | 17.29 |
| 497 | スーパースタープロレスリング | R | ポニーキャニオン | '89,12 | 3.07 | 2.74 | 2.82 | 2.80 | 3.08 | 2.79 | 17.29 |
| 498 | サンダーバード | R | パック・イン・ビデオ | '89,9 | 3.12 | 2.94 | 2.65 | 2.86 | 2.82 | 2.90 | 17.29 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 355 | 北斗の拳2 | R | 東映動画 | '87,4 | 3.35 | 3.04 | 2.86 | 3.12 | 3.24 | 2.86 | 18.47 |
| 356 | スマッシュピンポン | D | 任天堂 | '87,5 | 2.69 | 2.46 | 3.22 | 3.21 | 3.45 | 3.42 | 18.45 |
| 357 | 宇宙警備隊 | R | ＨＡＬ研究所 | '90,9 | 3.08 | 3.14 | 2.90 | 3.12 | 3.20 | 3.01 | 18.44 |
| 358 | 名門！ 第三野球部 | R | バンダイ | '89,8 | 3.43 | 2.90 | 2.91 | 2.98 | 3.03 | 3.19 | 18.44 |
| 359 | 御存知弥次喜多珍道中 | R | ＨＡＬ研究所 | '89,11 | 3.35 | 3.10 | 2.88 | 3.12 | 3.07 | 2.92 | 18.43 |
| 360 | パズルボーイズ | D | アトラス | '90,11 | 3.13 | 2.81 | 3.36 | 3.08 | 3.05 | 2.98 | 18.42 |
| 361 | 忍者ＣＯＰサイゾウ | R | 九娯貿易 | '89,11 | 3.23 | 3.07 | 2.84 | 3.06 | 3.13 | 3.09 | 18.41 |
| 362 | ファリア | R | ハイスコアメディアワーク | '89,7 | 3.37 | 3.07 | 2.92 | 3.04 | 3.02 | 2.98 | 18.41 |
| 363 | 京都花の密室殺人事件 | R | タイトー | '89.2 | 3.24 | 3.18 | 2.86 | 3.16 | 3.12 | 2.84 | 18.41 |
| 364 | ガーディック外伝 | R | アイレム | '87,12 | 3.10 | 3.20 | 2.90 | 3.10 | 3.10 | 3.00 | 18.40 |
| 364 | ＤＥＪＡ ＶＵ | R | ケムコ | '88,11 | 3.20 | 3.10 | 2.80 | 3.00 | 3.20 | 3.10 | 18.40 |
| 366 | ドナルドランド | R | データイースト | '88,1 | 3.50 | 3.10 | 2.90 | 3.10 | 2.90 | 2.90 | 18.40 |
| 366 | マニアックマンション | R | ジャレコ | '88,9 | 3.20 | 3.00 | 2.90 | 2.90 | 3.10 | 3.30 | 18.40 |
| 366 | エキサイティングボクシング | R | コナミ | '87,12 | 3.30 | 2.80 | 2.70 | 2.90 | 3.30 | 3.40 | 18.40 |
| 366 | インセクターX | R | タイトー | '90,9 | 3.46 | 3.02 | 2.88 | 3.21 | 3.01 | 2.82 | 18.40 |
| 370 | ハイドライド・スペシャル | R | 東芝ＥＭＩ | '86,3 | 3.35 | 3.01 | 2.86 | 2.90 | 3.10 | 3.17 | 18.40 |
| 371 | パーフェクトボウリング | R | トンキンハウス | '89,7 | 3.14 | 3.17 | 2.95 | 3.10 | 2.96 | 3.05 | 18.37 |
| 372 | なんきんのアドベンチア | D | サン電子 | '88,12 | 3.39 | 2.86 | 3.14 | 3.06 | 2.91 | 3.00 | 18.36 |
| 373 | コズミックイプシロン | R | アスミック | '89,11 | 3.20 | 3.03 | 2.91 | 3.10 | 2.99 | 3.12 | 18.34 |
| 374 | アルカノイド | R | タイトー | '86,12 | 2.76 | 2.69 | 2.92 | 3.25 | 3.50 | 3.22 | 18.33 |
| 375 | なんてったって!! ベースボール | R | サン電子 | '90,10 | 3.19 | 3.06 | 2.95 | 3.04 | 3.02 | 3.06 | 18.32 |
| 376 | Might & Magic | R | 学習研究社 | '90,7 | 3.18 | 3.14 | 2.80 | 2.95 | 3.14 | 3.1[illegible] | 18.31 |
| 377 | ナゾラーランド第3号 | D | サン電子 | '88,3 | 3.20 | 2.90 | 3.10 | 3.00 | 2.90 | 3.20 | 18.30 |
| 377 | コブラコマンド | R | データイースト | '88,10 | 3.20 | 3.00 | 3.00 | 3.00 | 3.10 | 3.00 | 18.30 |
| 377 | カルノフ | R | ナムコ | '87,12 | 3.30 | 3.00 | 3.00 | 3.10 | 3.00 | 2.90 | 18.30 |
| 377 | オリュンポスの戦い | R | イマジニア | '88,3 | 3.40 | 3.10 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 2.80 | 18.30 |
| 381 | 維新の嵐 | R | 光栄 | '90,9 | 3.24 | 3.12 | 2.55 | 3.00 | 3.17 | 3.21 | 18.30 |
| 382 | マハラジャ | R | サン電子 | '89,9 | 3.20 | 3.04 | 2.94 | 2.99 | 3.07 | 3.06 | 18.29 |
| 383 | ＳＤバトル大相撲 | R | バンプレスト | '90,4 | 3.84 | 2.80 | 2.83 | 2.84 | 2.93 | 3.02 | 18.27 |
| 383 | シャドウゲイト | R | ケムコ | '89,3 | 3.22 | 3.11 | 2.84 | 2.99 | 3.08 | 3.04 | 18.27 |
| 385 | 夢幻戦士ヴァリス | R | 徳間書店 | '87,8 | 3.33 | 3.23 | 2.82 | 2.93 | 2.98 | 2.98 | 18.27 |
| 386 | パニックスペース | D | 徳間書店 | '90,10 | 2.72 | 2.66 | 3.49 | 2.99 | 3.14 | 3.27 | 18.27 |
| 387 | タマ＆フレンズ | D | バンダイ | '89,2 | 3.62 | 2.98 | 3.05 | 3.00 | 2.75 | 2.86 | 18.26 |
| 388 | パチ夫くん3 | R | ココナッツジャパン | '90,10 | 3.24 | 3.03 | 2.79 | 3.11 | 3.13 | 2.96 | 18.26 |
| 389 | イメージファイト | R | アイレム | '90,3 | 2.96 | 3.05 | 2.93 | 3.20 | 3.17 | 2.93 | 18.23 |
| 390 | ハイドライド3 | R | ナムコ | '89,2 | 3.01 | 3.15 | 2.81 | 3.00 | 3.17 | 3.07 | 18.20 |
| 391 | メタルギア | R | コナミ | '87,12 | 3.20 | 3.10 | 2.80 | 2.90 | 3.00 | 3.20 | 18.20 |
| 391 | トップガン | R | コナミ | '87,12 | 3.10 | 3.30 | 2.80 | 2.80 | 3.00 | 3.20 | 18.20 |
| 391 | 燃えろ!! ジュニアバスケット | R | ジャレコ | '88,10 | 3.30 | 2.90 | 3.00 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 18.20 |
| 391 | 京都龍の寺殺人事件 | R | タイトー | '87,12 | 3.40 | 3.00 | 2.80 | 3.00 | 3.10 | 2.90 | 18.20 |
| 395 | ソンソン | R | カプコン | '86,2 | 3.55 | 3.09 | 2.73 | 2.88 | 2.87 | 3.09 | 18.20 |
| 396 | ファミリーコンポーザー | D | 東京書籍 | '87,10 | 2.94 | 3.38 | 2.94 | 2.91 | 2.87 | 3.16 | 18.19 |
| 397 | オトッキー | D | アスキー | '87,3 | 3.01 | 3.83 | 2.61 | 2.61 | 2.73 | 3.40 | 18.19 |
| 398 | フェアリーテイル | D | ソフトプロ | '89.4 | 3.31 | 2.97 | 3.02 | 2.82 | 2.95 | 3.12 | 18.19 |
| 399 | ファミトレ 大運動会 | R | バンダイ | '87,11 | 3.11 | 2.96 | 2.75 | 2.85 | 3.27 | 3.24 | 18.17 |
| 400 | 全米プロバスケット | R | ビック東海 | '89,7 | 3.16 | 2.96 | 2.87 | 2.98 | 3.13 | 3.04 | 18.13 |
| 401 | 田代まさしのプリンセスがいっぱい | R | エピックソニーレコード | '89,10 | 3.49 | 3.12 | 2.88 | 2.90 | 2.88 | 2.86 | 18.13 |
| 402 | スペランカー | R | アイレム | '85,12 | 3.19 | 3.43 | 2.82 | 2.23 | 3.10 | 3.35 | 18.12 |
| 403 | ファミトレ ランニングスタジアム | R | バンダイ | '86,12 | 2.97 | 2.73 | 2.76 | 2.88 | 3.41 | 3.37 | 18.11 |
| 404 | オペレーションウルフ | R | タイトー | '89,3 | 3.06 | 2.86 | 2.82 | 2.89 | 3.20 | 3.27 | 18.10 |
| 405 | [illegible] | R | データイースト | '87,12 | 3.10 | 2.80 | 2.90 | 3.20 | 3.10 | 3.00 | 18.10 |
| 405 | 水戸黄門II 世界漫遊記 | R | サン電子 | '88,8 | 3.30 | 3.10 | 2.90 | 3.00 | 2.90 | 2.90 | 18.10 |
| 407 | ディーヴァ | R | 東芝ＥＭＩ | '86,12 | 3.03 | 2.93 | 2.74 | 2.89 | 3.11 | 3.38 | 18.08 |
| 408 | ハットリス | R | ＢＰＳ | '90,7 | 2.65 | 3.00 | 3.08 | 3.10 | 3.22 | 3.02 | 18.06 |
| 409 | 谷川浩司の将棋指南II詰め将棋 | D | ポニーキャニオン | '88,8 | 3.02 | 2.67 | 2.99 | 3.19 | 3.22 | 2.96 | 18.05 |
| 410 | 迷宮島 | R | アイレム | '90,6 | 3.34 | 2.99 | 2.80 | 3.01 | 2.95 | 2.96 | 18.05 |
| 411 | 100万＄キッド | R | ソフエル | '89,1 | 3.14 | 2.88 | 2.81 | 2.95 | 3.06 | 3.20 | 18.05 |
| 411 | ラストハルマゲドン | R | バンダイ | '90,11 | 3.18 | 3.03 | 2.51 | 2.93 | 3.12 | 3.28 | 18.05 |
| 413 | モトクロスチャンピオン | R | コナミ | '89,1 | 3.02 | 2.99 | 2.93 | 2.95 | 3.07 | 3.06 | 18.02 |
| 414 | エッガーランド迷宮の復活 | R | ＨＡＬ研究所 | '88,8 | 3.10 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 3.00 | 18.00 |
| 414 | VIVA Las Vegas | R | エピックソニーレコード | '88,9 | 3.00 | 2.90 | 2.80 | 3.10 | 3.00 | 3.20 | 18.00 |
| 414 | スーパーエクスプレス殺人事件 | R | アイレム | '90,3 | 3.12 | 2.98 | 2.82 | 2.98 | 3.23 | 2.87 | 18.00 |
| 414 | タイトーグランプリ | R | タイトー | '87,12 | 3.00 | 3.00 | 2.90 | 3.00 | 3.10 | 3.00 | 18.00 |
| 418 | バックギャモン | D | 任天堂 | '90,9 | 2.56 | 2.92 | 3.31 | 3.03 | 3.00 | 3.18 | 18.00 |
| 419 | スペースハリアー | R | タカラ | '89,1 | 3.06 | 3.09 | 2.75 | 3.11 | 3.05 | 2.95 | 18.00 |
| 420 | ディグダグII | R | ナムコ | '86,4 | 3.32 | 2.99 | 2.85 | 2.93 | 2.87 | 3.04 | 17.99 |
| 421 | POLE TO FINISH | R | データイースト | '89,1 | 3.10 | 2.97 | 2.94 | 2.98 | 3.16 | 2.83 | 17.97 |
| 422 | 新・燃えろ!! プロ野球 | R | ジャレコ | '89,7 | 3.17 | 3.02 | 2.79 | 2.85 | 3.03 | 3.11 | 17.96 |
| 423 | まじゃべんちゃー | R | 徳間書店 | '90,10 | 3.19 | 2.87 | 2.84 | 2.93 | 3.01 | 3.12 | 17.96 |
| 424 | バギー・ホッパー | R | データイースト | '86,10 | 3.15 | 3.00 | 3.05 | 3.02 | 2.96 | 2.78 | 17.95 |
| 425 | アトランチスの謎 | R | サン電子 | '86,4 | [illegible] | [illegible] | 2.78 | 2.81 | 3.00 | 3.07 | 17.94 |
| 426 | 消えたプリンセス | D | イマジニア | '86,12 | 3.15 | 3.05 | 2.49 | 2.95 | 3.07 | 3.23 | 17.93 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 568 | 19(ヌイーゼン) | D | ソフトプロ | '88,3 | 2.80 | 2.60 | 2.80 | 2.60 | 2.90 | 3.00 | 16.70 |
| 568 | スーパーダイナミックバドミントン | R | バップ | '88,8 | 2.80 | 2.70 | 2.60 | 2.80 | 2.90 | 2.90 | 16.70 |
| 568 | 中国占星術 | R | ジャレコ | '88,11 | 2.90 | 2.70 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 3.10 | 16.70 |
| 568 | ザ・ブラックバスII | R | ホット・ビィ | '88,10 | 2.90 | 2.70 | 2.60 | 2.80 | 2.80 | 2.90 | 16.70 |
| 575 | 森田将棋 | R | セタ | '87,4 | 2.61 | 2.27 | 2.74 | 3.13 | 3.10 | 2.84 | 16.70 |
| 576 | パワーサッカー | R | 徳間書店 | '90,3 | 2.91 | 2.74 | 2.85 | 2.85 | 2.79 | 2.55 | 16.68 |
| 577 | レイラ | R | [illegible] | '86,12 | 3.00 | 2.78 | 2.61 | 2.78 | 2.81 | 2.69 | 16.68 |
| 578 | Othello | D | 河田 | '86,10 | 2.90 | 2.57 | 3.10 | 2.92 | 2.27 | 2.90 | 16.67 |
| 579 | ミラクルロピット | R | キングレコード | '87,8 | 2.98 | 2.86 | 2.59 | 2.72 | 2.74 | 2.78 | 16.67 |
| 580 | 突然!マッチョマン | R | ビック東海 | '88.12 | 3.11 | 2.77 | 2.56 | 2.82 | 2.62 | 2.77 | 16.66 |
| 581 | エイリアンシンドローム | R | サン電子 | '88,12 | 2.90 | 2.80 | 2.54 | 2.93 | 2.77 | 2.70 | 16.64 |
| 582 | 中嶋悟F-1ヒーロー | R | バリエ | '88,12 | 2.76 | 2.77 | 2.68 | 2.76 | 2.85 | 2.80 | 16.63 |
| 583 | ワールドボクシング | R | T. S. S. | '90,9 | 3.01 | 2.70 | 2.72 | 2.63 | 2.79 | 2.77 | 16.61 |
| 584 | パルサーの光 | D | ソフトプロ | '87,10 | 2.89 | 2.63 | 2.67 | 2.69 | 2.76 | 2.98 | 16.61 |
| 585 | ピンボールクエスト | R | ジャレコ | '89,12 | 2.81 | 2.72 | 2.68 | 2.71 | 2.73 | 2.97 | 16.61 |
| 586 | ファイティングゴルフ | R | SNK | '88,3 | 3.10 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 2.80 | 2.70 | 16.60 |
| 586 | カラオケスタジオ専用カセット トップヒット20Vol.2 | R | バンダイ | '88,2 | 2.60 | 3.20 | 2.40 | 2.70 | 2.60 | 3.10 | 16.60 |
| 588 | デッドフォックス | R | カプコン | '90,2 | 2.79 | 2.76 | 2.71 | 2.91 | 2.79 | 2.63 | 16.59 |
| 589 | I LOVE ソフトボール | R | ココナッツジャパン | '89,12 | 2.98 | 2.67 | 2.67 | 2.72 | 2.74 | 2.81 | 16.59 |
| 590 | 新・里見八犬伝 | R | 東映動画 | '89,12 | 2.87 | 2.79 | 2.61 | 2.74 | 2.81 | 2.76 | 16.58 |
| 591 | ファミリートレーナーエアロビスタジオ | R | バンダイ | '87,2 | 2.93 | 2.77 | 2.56 | 2.68 | 2.75 | 2.90 | 16.58 |
| 592 | メルヴィルの炎 | R | 学習研究社 | '89,8 | 2.94 | 2.80 | 2.61 | 2.66 | 2.75 | 2.81 | 16.57 |
| 593 | 帰って来た!軍人将棋なんやそれ? | R | ソフエル | '89,5 | 2.94 | 2.67 | 2.56 | 2.67 | 2.69 | 3.04 | 16.56 |
| 594 | B-WING | R | データイースト | '86,6 | 2.69 | 2.82 | 2.85 | 2.80 | 2.77 | 2.63 | 16.55 |
| 595 | エスパ冒険隊 | R | ジャレコ | '87,10 | 2.97 | 2.84 | 2.55 | 2.74 | 2.67 | 2.78 | 16.55 |
| 596 | アルテリオス | R | 日本物産 | '87,11 | 2.83 | 2.80 | 2.68 | 2.76 | 2.75 | 2.72 | 16.53 |
| 597 | ローラーボール | R | HAL研究所 | '88,12 | 2.80 | 2.79 | 2.62 | 2.84 | 2.72 | 2.76 | 16.53 |
| 598 | エッガーランド | D | HAL研究所 | '87,1 | 3.03 | 2.64 | 2.55 | 2.74 | 2.65 | 2.91 | 16.53 |
| 599 | ドラゴンユニット | R | アテナ | '90,2 | 2.96 | 2.82 | 2.54 | 2.81 | 2.77 | 2.63 | 16.52 |
| 600 | [illegible] | R | ピクセル | '90,5 | 2.86 | 2.75 | 2.64 | 2.84 | 2.70 | 2.72 | 16.51 |
| 601 | キャプテンシルバー | R | 徳間書店 | '88,12 | 2.92 | 2.75 | 2.64 | 2.88 | 2.68 | 2.65 | 16.51 |
| 602 | ビッグチャレンジ!ガンファイター | D | ジャレコ | '88,3 | 2.83 | 2.71 | 2.78 | 2.84 | 2.73 | 2.63 | 16.51 |
| 603 | 株式道場 | R | ヘクト | '89,5 | 2.82 | 2.74 | 2.63 | 2.67 | 2.79 | 2.84 | 16.50 |
| 604 | ふしぎなブロビー | R | ジャレコ | '90,11 | 2.83 | 2.82 | 2.72 | 2.71 | 2.67 | 2.73 | 16.48 |
| 605 | ゴーストバスターズ | R | 徳間書店 | '86,9 | 2.81 | 2.80 | 2.62 | 2.65 | 3.00 | 2.57 | 16.46 |
| 606 | ジャンボウ | R | ケイ・アミューズメントリース | '87,7 | 2.75 | 2.62 | 2.57 | 2.60 | 2.82 | 3.09 | 16.45 |
| 607 | スーパーラグビー | R | T. S. S. | '89,12 | 2.69 | 2.64 | 2.67 | 2.77 | 2.78 | 2.88 | 16.43 |
| 608 | Q. B. Scramble | R | ポニーキャニオン | '89,12 | 2.72 | 2.73 | 2.68 | 2.71 | 2.75 | 2.82 | 16.41 |
| 609 | 亀の恩返し | R | ハドソン | '88,8 | 3.00 | 2.80 | 2.60 | 2.80 | 2.60 | 2.60 | 16.40 |
| 610 | サーカスチャーリー | R | ソフトプロ | '86,3 | 3.09 | 2.74 | 2.33 | 2.65 | 2.45 | 3.13 | 16.39 |
| 611 | ファミリートレーナー来来!キョンシーズ | R | バンダイ | '89,1 | 3.05 | 2.72 | 2.66 | 2.56 | 2.59 | 2.77 | 16.34 |
| 612 | [illegible] | R | セタ | '89,6 | 2.86 | 2.67 | 2.65 | 2.70 | 2.70 | 2.75 | 16.33 |
| 613 | ドラゴンバスターII | R | ナムコ | '89,4 | 3.03 | 2.44 | 2.63 | 2.89 | 2.56 | 2.78 | 16.33 |
| 614 | スーパーモンキー大冒険 | R | バップ | '86,11 | 2.67 | 2.98 | 2.60 | 2.63 | 2.83 | 2.60 | 16.31 |
| 615 | 所さんのまもるもせめるも | R | エピックソニーレコード | '87,6 | 3.15 | 2.70 | 2.45 | 2.71 | 2.61 | 2.69 | 16.31 |
| 616 | [illegible] | R | HAL研究所 | '88,2 | 2.80 | 2.60 | 2.60 | 2.70 | 2.90 | 2.70 | 16.30 |
| 616 | 谷川浩司の将棋指南II | R | ポニーキャニオン | '88,3 | 2.60 | 2.20 | 2.80 | 3.10 | 2.90 | 2.70 | 16.30 |
| 616 | [illegible] | D | ソフエル | '87,12 | 2.70 | 2.60 | 2.70 | 2.80 | 2.60 | 2.90 | 16.30 |
| 616 | 伝説の騎士エルロンド | R | ジャレコ | '88,7 | 2.90 | 2.70 | 2.60 | 2.80 | 2.60 | 2.70 | 16.30 |
| 620 | ディープダンジョンIV | R | アスミック | '90,4 | 2.83 | 2.84 | 2.62 | 2.74 | 2.69 | 2.59 | 16.30 |
| 621 | クロスファイヤー | R | 九娯貿易 | '90,11 | 2.69 | 2.57 | 2.73 | 2.86 | 2.80 | 2.65 | 16.29 |
| 622 | 囲碁 九路盤対局 | R | BPS | '87,8 | 2.69 | 2.49 | 2.65 | 2.86 | 2.80 | 2.81 | 16.29 |
| 623 | デビルマン | R | ナムコ | '89,4 | 2.89 | 2.64 | 2.60 | 2.79 | 2.63 | 2.72 | 16.26 |
| 624 | エモやんの10倍プロ野球 | R | ヘクト | '89,12 | 2.74 | 2.83 | 2.35 | 2.58 | 2.66 | 3.07 | 16.22 |
| 625 | 名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 | R | トーワチキ | '88,5 | 2.90 | 2.80 | 2.60 | 2.60 | 2.70 | 2.60 | 16.20 |
| 625 | 仮面ライダーBLACK | D | バンダイ | '88,4 | 3.10 | 2.70 | 2.70 | 2.40 | 2.60 | 2.70 | 16.20 |
| 625 | 爆闘士パットンくん | D | ソフトプロ | '88,8 | 2.80 | 2.50 | 2.60 | 2.40 | 2.80 | 3.10 | 16.20 |
| 628 | ニチブツマージャンIII | R | 日本物産 | '90,7 | 2.68 | 2.56 | 2.65 | 2.85 | 2.79 | 2.65 | 16.18 |
| 629 | 涙の倉庫番スペシャル | D | アスキー | '86,7 | 3.79 | 2.51 | 2.70 | 2.53 | 2.05 | 2.57 | 16.15 |
| 630 | ゲームパーティー | R | ココナッツジャパン | '90,8 | 2.77 | 2.72 | 2.63 | 2.60 | 2.85 | 2.58 | 16.15 |
| 631 | 勝馬伝説 | R | 日本物産 | '90,4 | 2.80 | 2.78 | 2.51 | 2.64 | 2.61 | 2.79 | 16.13 |
| 632 | [illegible] | R | ナツメ | '89,12 | 2.65 | 2.78 | 2.68 | 2.78 | 2.67 | 2.55 | 16.11 |
| 633 | 大迷路 | R | エポック社 | '90,11 | 2.63 | 2.59 | 2.74 | 2.75 | 2.69 | 2.70 | 16.11 |
| 634 | ナポレオン戦記 | R | アイレム | '88,3 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 2.50 | 2.80 | 2.80 | 16.10 |
| 634 | コナミックテニス | D | コナミ | '88,6 | 3.00 | 2.50 | 2.70 | 2.60 | 2.70 | 2.60 | 16.10 |
| 636 | うる星やつら | R | ジャレコ | '86,10 | 3.36 | 3.08 | 2.40 | 2.33 | 2.66 | 2.27 | 16.09 |
| 637 | プロディアランド | R | トンキンハウス | '90,8 | 2.91 | 2.48 | 2.66 | 2.65 | 2.64 | 2.73 | 16.08 |
| 638 | Wit's | R | [illegible] | '90,7 | 2.58 | 2.55 | 2.58 | 2.75 | 2.87 | 2.75 | 16.08 |
| 639 | 1942 | R | カプコン | '85,12 | 3.00 | 2.42 | 2.52 | 2.84 | 2.76 | 2.52 | 16.07 |
| 640 | ガンヘッド | R | バリエ | '90,4 | 2.87 | 2.63 | 2.58 | 2.69 | 2.71 | 2.58 | 16.06 |
| 641 | 早打ちスーパー囲碁 | R | ナムコ | '89,3 | 2.46 | 2.41 | 2.71 | 3.03 | 2.72 | 2.73 | 16.05 |
| 642 | キテレツ大百科 | R | エポック社 | '90,2 | 2.97 | 2.64 | 2.54 | 2.61 | 2.57 | 2.71 | 16.04 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 499 | 暗黒神話 | R | 東京書籍 | '89,3 | 2.94 | 2.86 | 2.74 | 2.99 | 2.98 | 2.76 | 17.27 |
| 500 | バイナリィランド | R | ハドソン | '85,12 | 3.33 | 3.07 | 2.48 | 2.36 | 2.55 | 3.49 | 17.27 |
| 501 | 銀河英雄伝説 | R | ケムコ | '88,12 | 3.12 | 2.93 | 2.72 | 2.84 | 2.76 | 2.90 | 17.26 |
| 502 | TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL | R | エピックソニーレコード | '89,12 | 3.23 | 3.09 | 2.74 | 2.66 | 2.69 | 2.82 | 17.24 |
| 502 | ビッグチャレンジ!GO GOボウリング | D | ジャレコ | '89,6 | 2.93 | 2.75 | 2.93 | 2.84 | 2.92 | 2.87 | 17.24 |
| 504 | 麻雀家族 | D | アイレム | '87,8 | 2.79 | 2.58 | 2.92 | 3.12 | 3.14 | 2.68 | 17.23 |
| 505 | ヘビーバレル | R | データイースト | '90,3 | 2.95 | 2.83 | 2.81 | 2.99 | 2.96 | 2.67 | 17.21 |
| 506 | 東方見聞録 | R | ナツメ | '88,11 | 3.10 | 2.80 | 2.70 | 2.90 | 2.90 | 2.80 | 17.20 |
| 506 | 遊メイズ | D | タイトー | '88,10 | 2.80 | 2.80 | 2.90 | 2.90 | 2.90 | 2.90 | 17.20 |
| 506 | アルカノイドII | R | タイトー | '88,3 | 2.70 | 2.70 | 2.80 | 3.00 | 3.10 | 2.90 | 17.20 |
| 506 | ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット | D | ジャレコ | '88,10 | 3.00 | 2.80 | 2.80 | 2.90 | 3.00 | 2.70 | 17.20 |
| 510 | ASO | R | SNK | '86,9 | 3.14 | 2.99 | 2.81 | 2.85 | 2.76 | 2.65 | 17.19 |
| 511 | テクモボウル | R | テクモ | '90,10 | 2.94 | 2.86 | 2.82 | 2.94 | 2.92 | 2.70 | 17.18 |
| 512 | アキラ | R | タイトー | '88,12 | 3.41 | 2.98 | 2.48 | 2.79 | 2.65 | 2.87 | 17.18 |
| 513 | ぽっくんモグラー | R | アイ・ジー・エス | '89,12 | 3.07 | 2.57 | 2.66 | 2.78 | 3.00 | 3.08 | 17.15 |
| 514 | 上海II | R | サン電子 | '90,8 | 2.78 | 2.84 | 2.82 | 2.93 | 2.96 | 2.81 | 17.13 |
| 515 | パワーブレイザー | R | タイトー | '90,4 | 3.13 | 2.93 | 2.77 | 2.78 | 2.87 | 2.65 | 17.12 |
| 516 | タッグチームプロレスリング | R | ナムコ | '86,4 | 2.99 | 2.57 | 2.73 | 2.65 | 3.11 | 3.06 | 17.10 |
| 517 | ナイトライダー | R | パック・イン・ビデオ | '88,9 | 3.00 | 2.90 | 2.70 | 2.80 | 2.80 | 2.90 | 17.10 |
| 518 | ファイヤー・バム | D | HAL研究所 | '88,1 | 3.00 | 2.80 | 2.80 | 2.80 | 2.90 | 2.80 | 17.10 |
| 519 | 麻雀悟空 | D | アスキー | '86,12 | 2.51 | 2.41 | 3.04 | 3.15 | 3.22 | 2.76 | 17.09 |
| 520 | ベガスコネクション | R | シグマ商事 | '89,11 | 2.98 | 2.89 | 2.70 | 2.96 | 2.87 | 2.70 | 17.08 |
| 521 | スーパーピットフォール | R | ポニーキャニオン | '86,9 | 2.61 | 3.17 | 2.76 | 2.96 | 2.87 | 2.69 | 17.06 |
| 522 | アストロ・ファング | R | A-WAVE | '90,10 | 2.97 | 2.70 | 2.61 | 2.95 | 2.91 | 2.89 | 17.03 |
| 523 | 南国指令!!スパイVSスパイ | R | ケムコ | '87,3 | 3.02 | 2.77 | 2.60 | 2.72 | 2.93 | 2.99 | 17.03 |
| 524 | ブライファイター | R | タイトー | '90,7 | 2.79 | 2.86 | 2.90 | 2.94 | 2.81 | 2.73 | 17.02 |
| 525 | 地雷くん | D | ジャレコ | '88,7 | 3.20 | 2.70 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 3.10 | 17.00 |
| 525 | 怒II | R | ケイ・アミューズメントリース | '88,4 | 3.00 | 2.90 | 2.70 | 2.70 | 2.90 | 2.80 | 17.00 |
| 525 | ゲゲゲの鬼太郎2 | R | バンダイ | '87,12 | 3.20 | 2.80 | 2.70 | 2.80 | 2.70 | 2.80 | 17.00 |
| 525 | ぱられるワールド | R | バリエ | '90,8 | 2.97 | 2.81 | 2.74 | 2.76 | 2.92 | 2.80 | 17.00 |
| 529 | ラビリンス | R | 徳間書店 | '87,1 | 2.96 | 2.89 | 2.65 | 2.84 | 2.81 | 2.85 | 17.00 |
| 530 | バイオ戦士DAN | R | ジャレコ | '87,9 | 3.04 | 2.81 | 2.69 | 2.85 | 2.87 | 2.73 | 16.99 |
| 530 | ソルスティス | R | エピックソニーレコード | '90,7 | 2.77 | 2.98 | 2.66 | 2.75 | 2.86 | 2.98 | 16.99 |
| 532 | アドベンチャーズ オブ ロロ | R | HAL研究所 | '90,1 | 3.07 | 2.70 | 2.72 | 2.96 | 2.84 | 2.70 | 16.99 |
| 533 | テグザー | R | スクウェア | '85,12 | 3.07 | 3.00 | 2.53 | 2.50 | 2.85 | 3.03 | 16.98 |
| 534 | ロードマン | R | トンキンハウス | '88,12 | 2.80 | 2.80 | 2.73 | 2.85 | 2.92 | 2.88 | 16.97 |
| 535 | スターラスター | R | ナムコ | '85,12 | 2.91 | 2.54 | 2.56 | 2.78 | 2.69 | 3.50 | 16.97 |
| 536 | ブービーキッズ | R | 日本物産 | '87,7 | 3.18 | 2.91 | 2.54 | 2.74 | 2.79 | 2.81 | 16.97 |
| 537 | ウルトラマン | D | バンダイ | '87,1 | 3.25 | 2.74 | 2.70 | 2.67 | 2.74 | 2.87 | 16.96 |
| 538 | トップライダー | R | バリエ | '88,12 | 2.82 | 2.74 | 2.47 | 2.80 | 2.78 | 3.33 | 16.95 |
| 539 | ザ・ロード・オブ・キング | R | ジャレコ | '89,12 | 3.02 | 2.88 | 2.75 | 2.77 | 2.83 | 2.70 | 16.94 |
| 540 | スペースシャドー | R | バンダイ | '89,2 | 2.79 | 2.69 | 2.57 | 2.99 | 2.87 | 3.02 | 16.93 |
| 541 | マインドシーカー | R | ナムコ | '89,4 | 2.73 | 2.65 | 2.43 | 2.76 | 2.75 | 3.61 | 16.92 |
| 542 | パラメデス | R | ホット・ビィ | '90,7 | 2.66 | 2.81 | 2.74 | 2.93 | 2.91 | 2.86 | 16.91 |
| 543 | グレートタンク | R | SNK | '88,7 | 3.00 | 2.80 | 2.70 | 2.60 | 2.90 | 2.90 | 16.90 |
| 543 | スーパー・ピンボール | R | ココナッツジャパン | '88,8 | 2.90 | 2.70 | 2.80 | 2.90 | 2.80 | 2.80 | 16.90 |
| 543 | ザ・マネーゲーム | R | ソフエル | '88,8 | 2.80 | 2.60 | 2.70 | 2.90 | 2.90 | 3.00 | 16.90 |
| 543 | ドラゴンスクロール | R | コナミ | '87,12 | 3.00 | 3.00 | 2.60 | 2.80 | 2.70 | 2.80 | 16.90 |
| 547 | マジック・ジョン | R | ジャレコ | '90,9 | 2.96 | 2.77 | 2.77 | 2.85 | 2.69 | 2.84 | 16.87 |
| 548 | チェスター・フィールド | R | ビック東海 | '87,7 | 3.03 | 2.84 | 2.64 | 2.74 | 2.88 | 2.74 | 16.87 |
| 549 | 京都財テク殺人事件 | R | ヘクト | '90,11 | 2.84 | 2.95 | 2.53 | 2.95 | 2.95 | 2.63 | 16.86 |
| 550 | マグマプロジェクトハッカー | D | 徳間書店 | '89,6 | 2.96 | 2.69 | 2.87 | 2.71 | 2.70 | 2.92 | 16.85 |
| 551 | 谷川浩司の将棋指南III | R | ポニーキャニオン | '89,9 | 2.74 | 2.56 | 2.69 | 3.11 | 2.94 | 2.79 | 16.84 |
| 551 | サンリオカーニバル | R | キャラクターソフト | '90,11 | 3.19 | 2.66 | 3.01 | 2.88 | 2.64 | 2.46 | 16.84 |
| 553 | 電撃ビッグバン! | R | ビック東海 | '89,1 | 3.06 | 2.70 | 2.68 | 2.90 | 2.66 | 2.83 | 16.83 |
| 554 | ブラッディ・ウァリアーズ | R | 東映動画 | '90,10 | 2.91 | 2.76 | 2.68 | 2.75 | 2.78 | 2.94 | 16.82 |
| 555 | 星をみるひと | R | ホット・ビィ | '87,10 | 3.05 | 2.82 | 2.65 | 2.78 | 2.91 | 2.59 | 16.80 |
| 556 | いきなりミュージシャン | R | 東京書籍 | '87,3 | 2.62 | 3.51 | 2.49 | 2.62 | 2.47 | 3.10 | 16.79 |
| 557 | Captain ED | R | CBSソニーグループ | '89,8 | 2.93 | 2.81 | 2.68 | 2.82 | 2.77 | 2.76 | 16.77 |
| 558 | 機動警察パトレイバー | D | バンダイ | '89,1 | 3.14 | 2.72 | 2.90 | 2.74 | 2.63 | 2.64 | 16.77 |
| 559 | プロゴルファー猿 | D | バンダイ | '87,6 | 3.01 | 2.55 | 2.74 | 2.82 | 2.85 | 2.80 | 16.76 |
| 560 | ハレーウォーズ | D | タイトー | '89,1 | 2.68 | 2.66 | 2.82 | 3.08 | 2.88 | 2.63 | 16.75 |
| 561 | ドラゴンファイター | R | トーワチキ | '90,8 | 2.93 | 2.85 | 2.68 | 2.90 | 2.68 | 2.69 | 16.74 |
| 562 | ファイナルミッション | R | ナツメ | '90,6 | 2.85 | 2.82 | 2.68 | 2.82 | 2.90 | 2.67 | 16.73 |
| 563 | ダイナマイトボウル | R | 東芝EMI | '87,5 | 2.77 | 2.51 | 2.57 | 2.83 | 2.86 | 3.18 | 16.72 |
| 564 | マイケルEnglish大冒険 | D | スコーピオンソフト | '87,6 | 3.01 | 2.83 | 2.65 | 2.67 | 2.64 | 2.92 | 16.71 |
| 565 | 超時空要塞マクロス | R | バンダイ | '85,12 | 3.23 | 3.11 | 2.46 | 2.81 | 2.55 | 2.54 | 16.71 |
| 566 | 必殺道場破り | R | シグマ商事 | '89,7 | 2.85 | 2.75 | 2.63 | 2.86 | 2.81 | 2.81 | 16.71 |
| 567 | ファイティングロード | R | 東映動画 | '88,12 | 2.84 | 2.75 | 2.65 | 2.83 | 2.84 | 2.80 | 16.70 |
| 568 | スーパーブラックオニキス | R | BPS | '88,7 | 2.90 | 2.80 | 2.60 | 2.70 | 2.80 | 2.90 | 16.70 |
| 568 | フリートコマンダー | R | アスキー | '88,3 | 3.10 | 2.20 | 2.60 | 2.70 | 2.90 | 3.20 | 16.70 |
| 568 | 殺意の階層 | R | HAL研究所 | '88,1 | 2.90 | 2.90 | 2.60 | 2.70 | 2.80 | 2.80 | 16.70 |

# 決定!! キミが選ぶファミマガゲーム大賞

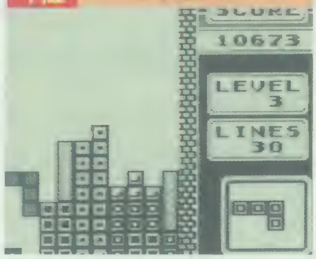
| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 715 | ホステージ | R | ケムコ | '89,11 | 2.44 | 2.44 | 2.58 | 2.68 | 2.51 | 2.55 | 15.20 |
| 715 | 小公子セディ | R | フジテレビ | '88,12 | 2.76 | 2.58 | 2.45 | 2.52 | 2.30 | 2.59 | 15.20 |
| 717 | ハナナ | R | ビクター音楽産業 | '86,9 | 2.89 | 2.77 | 2.48 | 2.33 | 2.46 | 2.26 | 15.19 |
| 718 | スパイVSスパイ | R | ケムコ | '86,4 | 2.66 | 2.56 | 2.59 | 2.54 | 2.45 | 2.36 | 15.15 |
| 719 | ドルイド | D | ジャレコ | '88,3 | 2.80 | 2.50 | 2.40 | 2.50 | 2.40 | 2.50 | 15.10 |
| 719 | パリ・ダカール・ラリー・スペシャル | R | CBSソニーグループ | '88,2 | 2.60 | 2.50 | 2.40 | 2.50 | 2.60 | 2.50 | 15.10 |
| 719 | 逢魔が刻 | R | 東宝 | '88,4 | 2.70 | 2.60 | 2.30 | 2.40 | 2.30 | 2.80 | 15.10 |
| 719 | ウルトラマン2 出撃科特隊 | D | バンダイ | '87,12 | 2.80 | 2.50 | 2.40 | 2.40 | 2.40 | 2.60 | 15.10 |
| 723 | 花のスター街道 | R | ビクター音楽産業 | '87,3 | 2.79 | 2.65 | 2.26 | 2.36 | 2.38 | 2.63 | 15.07 |
| 724 | ミリピード | R | HAL研究所 | '87,10 | 2.46 | 2.50 | 2.45 | 2.57 | 2.58 | 2.51 | 15.06 |
| 725 | トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ | D | タカラ | '87,8 | 2.79 | 2.50 | 2.38 | 2.40 | 2.48 | 2.50 | 15.04 |
| 726 | 時空の旅人 | R | ケムコ | '86,12 | 2.65 | 2.33 | 2.18 | 2.70 | 2.25 | 2.91 | 15.01 |
| 727 | スケバン刑事III | R | 東映動画 | '88,1 | 2.80 | 2.50 | 2.40 | 2.40 | 2.40 | 2.50 | 15.00 |
| 728 | アディアンの杖 | D | サン電子 | '86,12 | 2.66 | 2.51 | 2.29 | 2.53 | 2.22 | 2.75 | 14.97 |
| 729 | ピーパータイム | R | サンリツ電気 | '90,8 | 2.59 | 2.49 | 2.46 | 2.41 | 2.46 | 2.53 | 14.93 |
| 730 | スーパーボーイ・アラン | D | サン電子 | '87,3 | 2.63 | 2.44 | 2.33 | 2.57 | 2.36 | 2.61 | 14.93 |
| 731 | '89電脳九星占い | R | インダクションプロデュース | '88,12 | 2.48 | 2.40 | 2.12 | 2.69 | 2.25 | 2.99 | 14.93 |
| 732 | ゴルゴ13 | R | ビック東海 | '88,3 | 2.70 | 2.50 | 2.30 | 2.40 | 2.40 | 2.60 | 14.90 |
| 732 | アタックアニマル学園 | R | ポニーキャニオン | '87,12 | 2.70 | 2.50 | 2.20 | 2.60 | 2.40 | 2.50 | 14.90 |
| 734 | ロウ・オブ・ザ・ウエスト | R | ポニーキャニオン | '87,3 | 2.53 | 2.35 | 2.25 | 2.61 | 2.38 | 2.77 | 14.88 |
| 735 | 地底大陸オルドーラ | D | サン電子 | '87,3 | 2.62 | 2.51 | 2.37 | 2.48 | 2.37 | 2.49 | 14.84 |
| 736 | フォドン | R | タカラ | '87,8 | 2.67 | 2.51 | 2.39 | 2.42 | 2.44 | 2.41 | 14.84 |
| 737 | リフレクトワールド | D | イーストキューブ | '87,6 | 2.57 | 2.37 | 2.33 | 2.35 | 2.43 | 2.79 | 14.84 |
| 738 | メルヘンヴェール | D | サン電子 | '87,3 | 2.79 | 2.54 | 2.34 | 2.17 | 2.34 | 2.65 | 14.83 |
| 739 | 将軍 | R | ヘクト | '88,5 | 2.60 | 2.40 | 2.30 | 2.40 | 2.40 | 2.70 | 14.80 |
| 740 | ゴルゴ13 第二章 | R | ビック東海 | '90,7 | 2.58 | 2.49 | 2.34 | 2.49 | 2.46 | 2.44 | 14.79 |
| 741 | アップルタウン物語 | D | スクウェア | '87,4 | 2.89 | 2.41 | 2.14 | 2.25 | 1.98 | 3.11 | 14.78 |
| 742 | アーガス | R | ジャレコ | '86,4 | 2.64 | 2.57 | 2.28 | 2.56 | 2.42 | 2.31 | 14.77 |
| 743 | もっともあぶない刑事 | R | 東映動画 | '90,2 | 2.50 | 2.53 | 2.33 | 2.62 | 2.39 | 2.38 | 14.75 |
| 744 | アークティック | R | ポニーキャニオン | '90,2 | 2.42 | 2.41 | 2.38 | 2.48 | 2.26 | 2.68 | 14.64 |
| 745 | ロストワード・オブ・ジェニー | R | タカラ | '87,3 | 2.58 | 2.53 | 2.24 | 2.45 | 2.36 | 2.49 | 14.64 |
| 746 | けいさんゲーム(4、5～6年) | R | 東京書籍 | '86,10 | 3.42 | 1.73 | 2.28 | 2.27 | 2.42 | 2.51 | 14.63 |
| 747 | ファイヤーロック | D | ユース | '88,6 | 2.50 | 2.50 | 2.40 | 2.30 | 2.40 | 2.50 | 14.60 |
| 748 | ものまね四天王 | R | パック・イン・ビデオ | '90,9 | 2.80 | 2.39 | 2.25 | 2.40 | 2.15 | 2.61 | 14.59 |
| 749 | バツ&テリー | R | ユース | '87,7 | 2.56 | 2.45 | 2.28 | 2.46 | 2.36 | 2.43 | 14.53 |
| 750 | ジャウスト | R | HAL研究所 | '87,10 | 2.39 | 2.37 | 2.44 | 2.44 | 2.48 | 2.39 | 14.50 |
| 751 | ダーティペア | D | バンダイ | '87,3 | 2.74 | 2.49 | 2.29 | 2.24 | 2.31 | 2.42 | 14.49 |
| 752 | ジャイロダイン | R | タイトー | '86,3 | 2.72 | 2.22 | 2.27 | 2.56 | 2.43 | 2.29 | 14.48 |
| 753 | エレクトリシャン | D | ケムコ | '86,12 | 2.56 | 2.40 | 2.28 | 2.44 | 2.26 | 2.52 | 14.44 |
| 754 | ブリーダー | D | ソフトプロ | '86,12 | 2.67 | 2.08 | 2.17 | 2.04 | 2.20 | 3.25 | 14.41 |
| 755 | スティックハンター | R | ケイ・アミューズメントリース | '87,12 | 2.60 | 2.50 | 2.20 | 2.20 | 2.40 | 2.50 | 14.40 |
| 755 | ボールブレイザー | R | ポニーキャニオン | '88,3 | 2.40 | 2.20 | 2.10 | 2.40 | 2.40 | 2.90 | 14.40 |
| 757 | 未来神話ジャーヴァス | R | タイトー | '87,6 | 2.48 | 2.37 | 2.19 | 2.32 | 2.43 | 2.56 | 14.35 |
| 758 | チョップリフター | R | ジャレコ | '86,6 | 3.28 | 2.55 | 2.05 | 2.13 | 2.25 | 2.05 | 14.31 |
| 759 | Mr. GOLD | D | 東映動画 | '88,7 | 2.70 | 2.40 | 2.20 | 2.40 | 2.20 | 2.40 | 14.30 |
| 760 | アスピック | D | ボーステック | '88,3 | 2.50 | 2.30 | 2.30 | 2.40 | 2.30 | 2.50 | 14.30 |
| 761 | ホッターマンの地底探検 | R | ユース | '86,12 | 2.46 | 2.36 | 2.22 | 2.50 | 2.26 | 2.41 | 14.20 |
| 762 | コスモジェネシス | R | アスキー | '86,12 | 2.44 | 2.32 | 2.18 | 2.27 | 2.31 | 2.63 | 14.15 |
| 763 | 聖飢魔II | R | CBSソニーグループ | '86,12 | 2.64 | 2.43 | 2.11 | 2.23 | 2.24 | 2.42 | 14.06 |
| 764 | スターゲイト | R | HAL研究所 | '87,9 | 2.18 | 2.25 | 2.40 | 2.45 | 2.40 | 2.33 | 14.01 |
| 765 | KARATE CHAMP | D | データイースト | '88,7 | 2.40 | 2.20 | 2.30 | 2.30 | 2.40 | 2.40 | 14.00 |
| 766 | ウインターゲームズ | D | ポニーキャニオン | '87,3 | 2.28 | 2.11 | 2.22 | 2.14 | 2.31 | 2.92 | 13.98 |
| 767 | ドクター・カオス | D | ポニーキャニオン | '87,6 | 2.45 | 2.32 | 2.24 | 2.28 | 2.21 | 2.47 | 13.98 |
| 768 | ココナワールド | D | ソフエル | '87,4 | 2.51 | 2.38 | 2.16 | 2.22 | 2.16 | 2.47 | 13.90 |
| 769 | 道(TAO) | R | バップ | '89,12 | 2.23 | 2.35 | 2.23 | 2.29 | 2.21 | 2.57 | 13.89 |
| 770 | ボコスカウォーズ | R | アスキー | '85,12 | 2.41 | 2.28 | 1.94 | 1.94 | 2.30 | 2.99 | 13.86 |
| 771 | レリクス 暗黒要塞 | D | ボーステック | '87,4 | 2.88 | 2.30 | 1.99 | 1.73 | 2.19 | 2.76 | 13.84 |
| 772 | バード・ウィーク | R | 東芝EMI | '86,6 | 3.28 | 2.62 | 2.02 | 1.81 | 2.25 | 1.84 | 13.82 |
| 773 | 囲碁名鑑 | R | 青木書店 | '90,1 | 2.29 | 2.15 | 2.29 | 2.37 | 2.42 | 2.29 | 13.81 |
| 774 | トランスフォーマー コンボイの謎 | R | タカラ | '86,12 | 2.56 | 2.36 | 2.08 | 2.20 | 2.17 | 2.36 | 13.72 |
| 775 | レプリカート | D | タイトー | '88,2 | 2.20 | 2.20 | 2.30 | 2.00 | 2.30 | 2.70 | 13.70 |
| 776 | おもいっきり探偵団覇悪怒組 | D | バンダイ | '88,3 | 2.50 | 2.30 | 2.20 | 2.30 | 2.10 | 2.30 | 13.70 |
| 777 | スーパーリアルベースボール | R | バップ | '88,7 | 2.50 | 2.40 | 2.10 | 1.80 | 2.20 | 2.60 | 13.60 |
| 778 | シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件 | R | トーワチキ | '86,12 | 2.30 | 2.25 | 2.12 | 2.20 | 2.19 | 2.47 | 13.53 |
| 779 | 光GENJIローラーパニック | D | ポニーキャニオン | '89,3 | 2.43 | 2.28 | 2.20 | 2.27 | 2.06 | 2.23 | 13.48 |
| 780 | バルトロン | R | 東映動画 | '86,3 | 2.31 | 2.21 | 2.02 | 2.41 | 2.07 | 2.17 | 13.18 |
| 781 | カラテカ | R | ソフトプロ | '85,12 | 2.45 | 1.90 | 1.89 | 2.18 | 2.09 | 2.51 | 13.02 |
| 782 | ダウボーイ | R | ケムコ | '85,12 | 2.29 | 2.17 | 1.85 | 2.03 | 1.94 | 2.60 | 12.88 |
| 783 | けいさんゲーム(1、2、3年) | R | 東京書籍 | '86,4 | 2.07 | 2.22 | 2.33 | 1.96 | 2.13 | 2.09 | 12.79 |
| 784 | ナイト・ロアー | D | ジャレコ | '86,12 | 2.16 | 1.97 | 1.87 | 1.83 | 1.78 | 2.41 | 12.02 |

| 順位 | ゲーム名 | 形体 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 643 | 東風 | R | ナツメ | '89,12 | 2.63 | 2.59 | 2.62 | 2.79 | 2.74 | 2.66 | 16.03 |
| 644 | HOLY DIVER | R | アイレム | '89,4 | 2.77 | 2.67 | 2.63 | 2.66 | 2.65 | 2.64 | 16.01 |
| 644 | 獣王記 | R | アスミック | '90,7 | 2.72 | 2.72 | 2.58 | 2.71 | 2.69 | 2.59 | 16.01 |
| 646 | JJ(ジェイジェイ) | R | スクウェア | '87,12 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 2.90 | 2.60 | 2.50 | 16.00 |
| 646 | 魔塔の崩壊 | D | ポニーキャニオン | '88,9 | 2.70 | 2.70 | 2.70 | 2.60 | 2.70 | 2.60 | 16.00 |
| 646 | 風雲少林拳 暗黒の魔王 | D | ジャレコ | '88,4 | 3.10 | 2.70 | 2.60 | 2.40 | 2.60 | 2.60 | 16.00 |
| 649 | ラフ | R | サン電子 | '90,8 | 2.74 | 2.72 | 2.60 | 2.63 | 2.74 | 2.57 | 15.99 |
| 650 | 日本一の名監督 | R | アスミック | '90,8 | 2.77 | 2.65 | 2.61 | 2.58 | 2.62 | 2.75 | 15.98 |
| 651 | STED | R | ケイ・アミューズメントリース | '90,7 | 2.65 | 2.65 | 2.58 | 2.69 | 2.74 | 2.67 | 15.97 |
| 652 | たけしの挑戦状 | R | タイトー | '86,12 | 2.76 | 2.44 | 2.34 | 2.64 | 2.62 | 3.17 | 15.97 |
| 653 | コンフリクト | R | ビック東海 | '89,12 | 2.69 | 2.65 | 2.62 | 2.71 | 2.68 | 2.62 | 15.96 |
| 654 | SWAT | R | 東映動画 | '87,9 | 2.86 | 2.55 | 2.45 | 2.60 | 2.60 | 2.91 | 15.96 |
| 655 | ガーフィールドの一週間 | R | トーワチキ | '89,4 | 2.99 | 2.56 | 2.60 | 2.62 | 2.56 | 2.61 | 15.93 |
| 656 | タロット占い | D | スコーピオンソフト | '88,12 | 2.54 | 2.60 | 2.61 | 2.80 | 2.39 | 2.99 | 15.93 |
| 657 | 妖怪倶楽部 | R | ジャレコ | '87,5 | 2.73 | 2.69 | 2.51 | 2.70 | 2.64 | 2.65 | 15.92 |
| 658 | プレジデントの選択 | R | ホット・ビィ | '90,3 | 2.67 | 2.66 | 2.21 | 2.66 | 2.74 | 2.97 | 15.92 |
| 659 | おそ松くん | R | バンダイ | '89,12 | 3.01 | 2.58 | 2.55 | 2.64 | 2.52 | 2.62 | 15.91 |
| 660 | 未来戦史ライオス | R | パック・イン・ビデオ | '89,12 | 2.73 | 2.61 | 2.61 | 2.72 | 2.61 | 2.63 | 15.90 |
| 661 | エキサイティングベースボール | D | コナミ | '87,12 | 2.60 | 2.60 | 2.70 | 2.50 | 2.70 | 2.80 | 15.90 |
| 661 | 釣りキチ三平 | R | ビクター音楽産業 | '88,3 | 2.90 | 2.50 | 2.50 | 2.50 | 2.60 | 2.90 | 15.90 |
| 661 | ビッグチャレンジ!柔道選手権 | D | ジャレコ | '88,8 | 2.80 | 2.40 | 2.60 | 2.60 | 2.70 | 2.80 | 15.90 |
| 661 | 8 Eye's | R | セタ | '88,9 | 2.70 | 2.80 | 2.40 | 2.60 | 2.70 | 2.70 | 15.90 |
| 661 | ドレミッコ | D | コナミ | '87,12 | 2.60 | 3.00 | 2.40 | 2.60 | 2.40 | 2.90 | 15.90 |
| 661 | 赤影 | R | 東映動画 | '88,5 | 2.90 | 2.60 | 2.50 | 2.70 | 2.60 | 2.60 | 15.90 |
| 667 | ハッピーバースデイ・バックス | R | ケムコ | '90,8 | 3.05 | 2.77 | 2.57 | 2.47 | 2.56 | 2.45 | 15.87 |
| 668 | ザ・トライアスロン | R | ケイ・アミューズメントリース | '88,12 | 2.61 | 2.64 | 2.55 | 2.61 | 2.64 | 2.79 | 15.84 |
| 669 | ルナーボール | R | ポニーキャニオン | '85,12 | 2.39 | 2.57 | 2.23 | 2.77 | 2.43 | 3.43 | 15.82 |
| 670 | 本命 | R | 日本物産 | '89,4 | 2.84 | 2.70 | 2.20 | 2.55 | 2.53 | 2.99 | 15.81 |
| 671 | 亜空戦記ライジン | D | スクウェア | '88,7 | 2.80 | 2.50 | 2.90 | 2.40 | 2.50 | 2.70 | 15.80 |
| 671 | ランボー | R | パック・イン・ビデオ | '87,12 | 2.80 | 2.70 | 2.40 | 2.70 | 2.60 | 2.60 | 15.80 |
| 671 | TITAN | R | ソフエル | '90,8 | 2.75 | 2.78 | 2.46 | 2.59 | 2.71 | 2.52 | 15.80 |
| 674 | かってにシロクマ | R | CBSソニーグループ | '89,12 | 3.13 | 2.49 | 2.43 | 2.53 | 2.44 | 2.77 | 15.79 |
| 675 | ザ・ブラックバス | R | ホット・ビィ | '87,2 | 2.65 | 2.24 | 2.38 | 2.47 | 2.74 | 3.27 | 15.75 |
| 676 | ダッシュ野郎 | R | ビスコ | '90,6 | 2.67 | 2.54 | 2.57 | 2.57 | 2.73 | 2.67 | 15.75 |
| 677 | 子猫物語 | D | ポニーキャニオン | '86,9 | 2.91 | 3.20 | 2.29 | 2.25 | 2.62 | 2.45 | 15.72 |
| 678 | ロットロット | R | 徳間書店 | '85,12 | 2.62 | 2.43 | 2.23 | 2.54 | 2.46 | 3.42 | 15.71 |
| 679 | 燃えろ!!プロテニス | R | ジャレコ | '88,4 | 3.00 | 2.60 | 2.50 | 2.40 | 2.60 | 2.60 | 15.70 |
| 679 | 鉄腕アトム | R | コナミ | '88,2 | 3.00 | 2.70 | 2.40 | 2.60 | 2.40 | 2.60 | 15.70 |
| 681 | モンティのドキドキ大脱走 | D | ジャレコ | '87,7 | 2.75 | 2.58 | 2.45 | 2.68 | 2.57 | 2.66 | 15.70 |
| 682 | 星霊狩り | R | ハドソン | '89,12 | 2.72 | 2.74 | 2.57 | 2.68 | 2.50 | 2.48 | 15.69 |
| 683 | 風雲少林拳 | D | ジャレコ | '87,4 | 3.02 | 2.61 | 2.49 | 2.24 | 2.72 | 2.61 | 15.68 |
| 684 | 頭脳戦艦ガル | R | デービーソフト | '85,12 | 2.76 | 2.67 | 2.38 | 2.87 | 2.55 | 2.38 | 15.60 |
| 685 | スクーン | R | アイレム | '86,7 | 2.51 | 2.83 | 2.70 | 2.50 | 2.71 | 2.35 | 15.60 |
| 686 | 百鬼夜行 | R | ユース | '89,2 | 2.66 | 2.70 | 2.48 | 2.58 | 2.50 | 2.66 | 15.57 |
| 686 | 雀豪 | R | ビクター音楽産業 | '90,8 | 2.54 | 2.49 | 2.71 | 2.65 | 2.63 | 2.56 | 15.57 |
| 688 | タイガーヘリ | R | ポニーキャニオン | '86,12 | 2.74 | 2.59 | 2.39 | 2.75 | 2.68 | 2.40 | 15.56 |
| 689 | クレイジークライマー | R | 日本物産 | '86,12 | 2.76 | 2.59 | 2.35 | 2.13 | 2.69 | 3.02 | 15.55 |
| 690 | 燃えろ!!柔道WARRIORS | R | ジャレコ | '90,6 | 2.67 | 2.44 | 2.51 | 2.45 | 2.70 | 2.75 | 15.53 |
| 691 | セクロス | R | 日本物産 | '86,5 | 3.32 | 2.47 | 2.66 | 2.36 | 2.50 | 2.20 | 15.52 |
| 692 | タッチ | R | 東宝 | '87,3 | 3.02 | 2.70 | 2.34 | 2.45 | 2.36 | 2.65 | 15.51 |
| 693 | 闘将!!拉麺男 | R | バンダイ | '88,8 | 2.90 | 2.60 | 2.50 | 2.30 | 2.50 | 2.70 | 15.50 |
| 693 | アウトランダーズ | R | ビクター音楽産業 | '87,2 | 2.80 | 2.60 | 2.40 | 2.50 | 2.60 | 2.60 | 15.50 |
| 695 | ザ・マネーゲームII | R | ソフエル | '89,12 | 2.53 | 2.46 | 2.49 | 2.63 | 2.67 | 2.70 | 15.48 |
| 696 | 囲碁指南 | R | ヘクト | '89,7 | 2.61 | 2.47 | 2.48 | 2.63 | 2.59 | 2.68 | 15.45 |
| 697 | 魔鐘 | R | アイレム | '86,12 | 2.82 | 2.64 | 2.37 | 2.39 | 2.59 | 2.64 | 15.44 |
| 698 | 田村光昭の麻雀ゼミナール | R | ポニーキャニオン | '90,9 | 2.50 | 2.65 | 2.58 | 2.63 | 2.57 | 2.51 | 15.43 |
| 699 | マグマックス | R | 日本物産 | '86,3 | 2.72 | 2.52 | 2.34 | 2.65 | 2.48 | 2.73 | 15.43 |
| 700 | シャッフルパックカフェ | R | ポニーキャニオン | '90,10 | 2.55 | 2.53 | 2.39 | 2.85 | 2.56 | 2.55 | 15.42 |
| 701 | タイタニックミステリー | D | 学研 | '87,7 | 2.90 | 2.45 | 2.41 | 2.32 | 2.43 | 2.92 | 15.42 |
| 702 | じゃあまん探偵団魔隣組 | D | バンダイ | '88,11 | 2.80 | 2.60 | 2.50 | 2.50 | 2.50 | 2.50 | 15.40 |
| 702 | マグナム危機一髪 | R | 東芝EMI | '87,12 | 2.70 | 2.50 | 2.30 | 2.70 | 2.50 | 2.70 | 15.40 |
| 702 | ダンディー | D | ポニーキャニオン | '88,10 | 2.80 | 2.60 | 2.50 | 2.60 | 2.60 | 2.30 | 15.40 |
| 702 | プレデター | R | パック・イン・ビデオ | '88,3 | 2.80 | 2.60 | 2.40 | 2.60 | 2.50 | 2.50 | 15.40 |
| 702 | ムーンボールマジック | D | スクウェア | '88,7 | 2.40 | 2.60 | 2.80 | 2.60 | 2.40 | 2.60 | 15.40 |
| 702 | スーパーマン | R | ケムコ | '87,12 | 2.90 | 2.70 | 2.30 | 2.50 | 2.40 | 2.60 | 15.40 |
| 702 | サンタクロースの宝箱 | D | データイースト | '87,12 | 2.60 | 2.60 | 2.50 | 2.60 | 2.30 | 2.80 | 15.40 |
| 709 | エルナークの財宝 | R | トーワチキ | '87,8 | 2.67 | 2.54 | 2.42 | 2.67 | 2.56 | 2.51 | 15.37 |
| 710 | ゲートイン | R | ケイ・アミューズメントリース | '90,5 | 2.47 | 2.59 | 2.38 | 2.54 | 2.63 | 2.73 | 15.33 |
| 711 | スペースハンター | R | ケムコ | '86,9 | 2.83 | 2.68 | 2.38 | 2.50 | 2.58 | 2.36 | 15.33 |
| 712 | 超浮遊要塞エグゼドエグゼス | R | 徳間書店 | '85,12 | 2.84 | 2.56 | 2.26 | 2.67 | 2.50 | 2.44 | 15.25 |
| 713 | キャデラック | R | ヘクト | '90,2 | 2.43 | 2.56 | 2.48 | 2.57 | 2.44 | 2.76 | 15.24 |
| 714 | NORTH & SOUTH | R | ケムコ | '90,9 | 2.58 | 2.41 | 2.69 | 2.58 | 2.55 | 2.41 | 15.22 |

## ゲームボーイ

ゲームボーイの発売が89年の4月だから、あと2カ月で丸2年が経過する。その間、読者の評価を受けたソフトは114本。ファミコンの1位ほどではないにしても、『テトリス』の25点は2位を大きく引き離している。キャラクタの3点台というのが足を引っぱっているため、25点台どまりなのだろう。

1位 テトリス



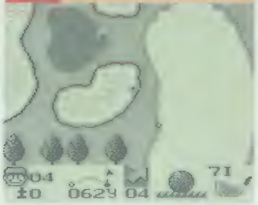
GB普及に大きく貢献した

2位 魔界塔士Sa・Ga



少し1位とは差があった

3位 ゴルフ



野球よりもゴルフが上位に

| 順位 | ゲーム名 | メーカー名 | 発売 | | | | | | | 総合 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | テトリス | 任天堂 | '89,6 | 3.46 | 4.03 | 4.41 | 4.36 | 4.61 | 4.15 | 25.02 |
| 2 | 魔界塔士Sa・Ga | スクウェア | '89,12 | 4.11 | 4.02 | 4.10 | 3.96 | 4.27 | 3.96 | 24.42 |
| 3 | ゴルフ | 任天堂 | '89,11 | 3.80 | 3.58 | 4.11 | 3.85 | 3.99 | 3.55 | 22.86 |
| 4 | SDガンダム外伝 | バンダイ | '90,10 | 4.04 | 3.60 | 3.60 | 3.74 | 3.93 | 3.43 | 22.33 |
| 5 | Dr. MARIO | 任天堂 | '90,7 | 3.54 | 3.62 | 3.83 | 3.76 | 4.01 | 3.56 | 22.32 |
| 6 | ドラキュラ伝説 | コナミ | '89,10 | 3.90 | 3.97 | 3.74 | 3.33 | 3.84 | 3.49 | 22.25 |
| 7 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | カプコン | '90,5 | 3.92 | 3.62 | 3.54 | 3.50 | 3.76 | 3.54 | 21.88 |
| 8 | スーパーマリオランド | 任天堂 | '89,4 | 3.71 | 3.60 | 3.77 | 3.64 | 3.71 | 3.29 | 21.72 |
| 9 | アレサ | やのまん | '90,11 | 3.76 | 3.51 | 3.48 | 3.62 | 3.73 | 3.53 | 21.63 |
| 10 | ツインビーだ!! | コナミ | '90,10 | 3.89 | 3.61 | 3.49 | 3.59 | 3.62 | 3.18 | 21.38 |
| 11 | モトクロス・マニアックス | コナミ | '89,9 | 3.39 | 3.46 | 3.62 | 3.53 | 3.74 | 3.51 | 21.26 |
| 12 | ピンボール　66匹のワニ大行進 | HAL研究所 | '89,10 | 3.90 | 3.37 | 3.44 | 3.56 | 3.52 | 3.40 | 21.19 |
| 13 | F1レース | 任天堂 | '90,11 | 3.34 | 3.40 | 3.72 | 3.57 | 3.81 | 3.27 | 21.09 |
| 14 | T.M.N.T. | コナミ | '90,8 | 3.89 | 3.43 | 3.32 | 3.61 | 3.51 | 3.28 | 21.04 |
| 15 | ボンバーボーイ | ハドソン | '90,8 | 3.68 | 3.37 | 3.42 | 3.49 | 3.66 | 3.31 | 20.93 |
| 16 | ファミスタ | ナムコ | '90,9 | 3.51 | 3.40 | 3.59 | 3.62 | 3.62 | 3.06 | 20.80 |
| 17 | 双截龍 | テクノスジャパン | '90,7 | 3.63 | 3.46 | 3.44 | 3.41 | 3.70 | 3.14 | 20.78 |
| 18 | パズルボーイ | アトラス | '89,11 | 3.59 | 3.32 | 3.39 | 3.39 | 3.54 | 3.42 | 20.65 |
| 19 | ネメシス | コナミ | '90,2 | 3.42 | 3.61 | 3.43 | 3.60 | 3.59 | 3.00 | 20.65 |
| 20 | 信長の野望・ゲームボーイ版 | 光栄 | '90,10 | 3.69 | 3.52 | 2.90 | 3.44 | 3.76 | 3.33 | 20.64 |
| 21 | SDガンダムSD戦国伝 | バンダイ | '90,3 | 4.01 | 3.27 | 3.34 | 3.25 | 3.47 | 3.25 | 20.60 |
| 22 | クォース | コナミ | '90,3 | 3.04 | 3.02 | 3.24 | 3.47 | 3.54 | 3.40 | 19.72 |
| 23 | 上海 | HAL研究所 | '89,7 | 2.92 | 3.33 | 3.26 | 3.37 | 3.37 | 3.34 | 19.59 |
| 24 | F-1ボーイ | アスク講談社 | '90,9 | 3.22 | 3.12 | 3.16 | 3.32 | 3.44 | 2.97 | 19.23 |
| 25 | ミッキーマウス | ケムコ | '89,9 | 3.57 | 3.15 | 3.10 | 3.20 | 3.10 | 3.08 | 19.20 |
| 26 | シーサイドバレー | トンキンハウス | '89,10 | 3.27 | 3.05 | 3.22 | 3.08 | 3.31 | 3.24 | 19.17 |
| 27 | ハイパーロードランナー | バンダイ | '89,9 | 3.30 | 3.00 | 3.21 | 3.23 | 3.21 | 3.12 | 19.07 |
| 28 | テニス | 任天堂 | '89,5 | 3.26 | 3.00 | 3.27 | 3.25 | 3.30 | 2.91 | 18.99 |
| 29 | 倉庫番 | ポニーキャニオン | '89,9 | 3.02 | 2.99 | 3.10 | 3.31 | 3.26 | 3.10 | 18.78 |
| 30 | 魁!!　男塾 | ユタカ | '90,8 | 3.49 | 2.99 | 3.02 | 3.10 | 3.20 | 2.97 | 18.77 |
| 31 | レーダーミッション | 任天堂 | '90,10 | 3.01 | 2.92 | 3.29 | 3.15 | 3.29 | 3.01 | 18.67 |
| 32 | バットマン | サン電子 | '90,4 | 3.25 | 3.16 | 2.96 | 3.22 | 3.18 | 2.87 | 18.62 |
| 33 | おいらじゃじゃ丸!世界大冒険 | ジャレコ | '90,9 | 3.43 | 2.99 | 3.01 | 3.07 | 3.11 | 2.88 | 18.49 |
| 34 | スーパーチャイニーズランド | カルチャーブレーン | '90,4 | 3.48 | 3.02 | 2.96 | 3.07 | 3.05 | 2.82 | 18.40 |
| 35 | パックマン | ナムコ | '90,11 | 3.28 | 2.90 | 3.00 | 3.22 | 3.10 | 2.87 | 18.37 |
| 36 | ダックテールス | カプコン | '90,9 | 3.40 | 3.09 | 2.92 | 3.10 | 3.00 | 2.82 | 18.33 |
| 37 | 役満 | 任天堂 | '89,4 | 2.66 | 2.87 | 3.25 | 3.35 | 3.30 | 2.82 | 18.25 |
| 38 | デッドヒートスクランブル | コピアシステム | '90,4 | 2.90 | 2.96 | 2.92 | 3.17 | 3.28 | 2.96 | 18.19 |
| 39 | 海戦ゲーム　NAVY　BLUE | ユース | '89,12 | 2.77 | 2.90 | 3.04 | 3.10 | 3.18 | 3.18 | 18.17 |
| 40 | 機動警察パトレイバー | ユタカ | '90,8 | 3.43 | 2.90 | 2.85 | 2.99 | 2.90 | 2.98 | 18.05 |
| 41 | 天神怪戦 | メルダック | '90,4 | 3.10 | 2.99 | 2.92 | 2.85 | 3.04 | 3.06 | 17.97 |
| 42 | ボクシング | トンキンハウス | '90,5 | 3.13 | 2.79 | 2.95 | 3.08 | 3.10 | 2.93 | 17.96 |
| 43 | クイックス | 任天堂 | '90,4 | 2.44 | 2.49 | 3.10 | 3.16 | 3.36 | 3.37 | 17.92 |
| 44 | ぺんぎんくんWars VS. | アスキー | '90,3 | 3.40 | 2.78 | 2.82 | 3.07 | 3.06 | 2.79 | 17.92 |
| 45 | プロレス | ヒューマン | '90,9 | 3.22 | 2.85 | 2.98 | 2.85 | 3.12 | 2.85 | 17.87 |
| 46 | トランプボーイII | パック・イン・ビデオ | '90,11 | 2.96 | 2.90 | 2.95 | 3.03 | 2.97 | 2.88 | 17.68 |
| 47 | 倉庫番2 | ポニーキャニオン | '90,6 | 2.81 | 2.86 | 2.91 | 3.01 | 3.14 | 2.92 | 17.65 |
| 48 | フリップル | タイトー | '90,3 | 3.03 | 2.70 | 2.93 | 3.07 | 2.87 | 3.03 | 17.63 |
| 49 | ゴーストバスターズ2 | HAL研究所 | '90,10 | 3.17 | 2.89 | 2.93 | 2.79 | 2.93 | 2.87 | 17.59 |
| 50 | ブライファイター | タイトー | '90,6 | 2.89 | 2.97 | 2.83 | 2.97 | 3.07 | 2.77 | 17.50 |
| 51 | セレクション　選ばれし者 | ケムコ | '89,12 | 2.91 | 2.84 | 2.92 | 2.85 | 2.97 | 2.98 | 17.48 |
| 52 | ウルトラマン倶楽部 | バンダイ | '90,5 | 3.52 | 2.79 | 2.79 | 2.76 | 2.74 | 2.82 | 17.42 |
| 53 | ベリウス | サミー工業 | '90,10 | 3.17 | 2.92 | 2.76 | 2.96 | 2.91 | 2.71 | 17.42 |
| 54 | ロードスター | トンキンハウス | '90,10 | 3.01 | 2.82 | 2.96 | 2.97 | 2.90 | 2.75 | 17.40 |
| 55 | ソーラーストライカー | 任天堂 | '90,1 | 2.75 | 2.91 | 2.98 | 3.20 | 2.95 | 2.61 | 17.40 |
| 56 | GO! GO! TANK | コピアシステム | '90,11 | 3.03 | 2.78 | 2.85 | 2.86 | 2.93 | 2.90 | 17.34 |
| 57 | あやかしの城 | セタ | '90,5 | 2.93 | 2.91 | 2.83 | 2.91 | 2.97 | 2.78 | 17.33 |
| 58 | ロックンチェイス | データイースト | '90,5 | 3.17 | 2.86 | 2.86 | 2.90 | 2.86 | 2.64 | 17.28 |
| 59 | らんま½ | バンプレスト | '90,7 | 3.31 | 2.85 | 2.77 | 2.81 | 2.68 | 2.85 | 17.27 |
| 60 | バルダーダッシュ | ビクター音楽産業 | '90,9 | 2.99 | 2.76 | 2.72 | 2.98 | 2.94 | 2.80 | 17.18 |
| 61 | サイドポケット | データイースト | '90,9 | 2.74 | 2.86 | 2.89 | 2.90 | 2.98 | 2.79 | 17.17 |
| 62 | サッカーボーイ | エピックソニーレコード | '90,4 | 2.96 | 2.81 | 2.88 | 2.73 | 2.95 | 2.69 | 17.00 |
| 63 | ベースボールキッズ | ジャレコ | '90,3 | 3.04 | 2.85 | 2.87 | 2.77 | 2.80 | 2.67 | 17.00 |
| 64 | トランプボーイ | パック・イン・ビデオ | '90,3 | 2.54 | 2.69 | 2.84 | 3.00 | 3.03 | 2.84 | 16.94 |
| 65 | モンスタートラック | バリエ | '90,10 | 2.90 | 2.74 | 2.83 | 2.71 | 2.86 | 2.90 | 16.93 |
| 66 | パワーミッション | バップ | '90,8 | 2.95 | 2.85 | 2.67 | 2.87 | 2.83 | 2.74 | 16.91 |
| 67 | アレイウェイ | 任天堂 | '89,4 | 2.50 | 2.47 | 2.98 | 3.21 | 2.97 | 2.67 | 16.80 |
| 68 | パズニック | タイトー | '90,7 | 2.73 | 2.75 | 2.77 | 2.87 | 2.80 | 2.83 | 16.74 |
| 69 | コスモタンク | アトラス | '90,6 | 2.77 | 2.80 | 2.70 | 2.79 | 2.80 | 2.83 | 16.67 |
| 70 | スヌーピー | ケムコ | '90,4 | 3.11 | 2.76 | 2.72 | 2.70 | 2.61 | 2.77 | 16.67 |
| 71 | カードゲーム | ココナッツジャパン | '90,6 | 2.67 | 2.67 | 2.74 | 2.96 | 2.97 | 2.64 | 16.66 |
| 72 | パラメデス | ホット・ビィ | '90,10 | 2.87 | 2.82 | 2.77 | 2.77 | 2.65 | 2.76 | 16.65 |
| 73 | ヒーロー集合!!ピンボールパーティ | ジャレコ | '90,1 | 2.90 | 2.81 | 2.74 | 2.86 | 2.76 | 2.54 | 16.62 |
| 74 | 香港 | 徳間書店 | '90,8 | 2.58 | 2.68 | 2.83 | 2.91 | 2.79 | 2.79 | 16.58 |
| 75 | キャデラックII | ヘクト | '90,11 | 2.76 | 2.64 | 2.67 | 2.87 | 2.86 | 2.75 | 16.54 |
| 76 | うおーず | トーワチキ | '90,10 | 2.97 | 2.71 | 2.69 | 2.57 | 2.71 | 2.86 | 16.51 |
| 77 | てけてけ!アスミッくんワールド | アスミック | '89,12 | 3.26 | 2.68 | 2.64 | 2.58 | 2.55 | 2.77 | 16.47 |
| 78 | パラソルヘンベえ | エポック社 | '90,11 | 2.97 | 2.60 | 2.65 | 2.79 | 2.69 | 2.74 | 16.44 |
| 79 | アフターバースト | NCS | '90,10 | 2.88 | 2.71 | 2.45 | 2.80 | 2.85 | 2.68 | 16.37 |
| 80 | 四川省 | アイレム | '90,7 | 2.55 | 2.61 | 2.86 | 2.70 | 2.83 | 2.78 | 16.34 |
| 81 | ピットマン | アスク講談社 | '90,6 | 2.97 | 2.57 | 2.68 | 2.76 | 2.59 | 2.76 | 16.32 |
| 82 | おさわがせ!ペンギンBOY | ナツメ | '90,8 | 2.87 | 2.64 | 2.69 | 2.71 | 2.81 | 2.61 | 16.32 |
| 83 | フラッピースペシャル | ビクター音楽産業 | '90,3 | 2.92 | 2.67 | 2.77 | 2.67 | 2.63 | 2.64 | 16.29 |
| 84 | バトルピンポン | クエスト | '90,8 | 2.80 | 2.62 | 2.68 | 2.75 | 2.80 | 2.61 | 16.26 |
| 85 | 平安京エイリアン | メルダック | '90,1 | 2.68 | 2.67 | 2.66 | 2.81 | 2.66 | 2.78 | 16.26 |
| 86 | オセロ | 河田 | '90,2 | 2.45 | 2.45 | 2.77 | 3.10 | 2.84 | 2.60 | 16.20 |
| 87 | 冒険!パズルロード | ビック東海 | '90,4 | 2.56 | 2.51 | 2.70 | 2.74 | 2.88 | 2.79 | 16.18 |
| 88 | VSバトラー | ユース | '90,8 | 2.83 | 2.77 | 2.60 | 2.55 | 2.61 | 2.75 | 16.09 |
| 89 | ゾイド伝説 | トミー | '90,6 | 2.95 | 2.67 | 2.53 | 2.73 | 2.63 | 2.58 | 16.09 |
| 90 | 北斗の拳　凄絶十番勝負 | 東映動画 | '89,12 | 2.97 | 2.60 | 2.60 | 2.72 | 2.59 | 2.52 | 15.99 |
| 91 | パチンコタイム | ココナッツジャパン | '89,12 | 2.64 | 2.68 | 2.65 | 2.75 | 2.65 | 2.59 | 15.96 |
| 92 | ふしぎなブロビー | ジャレコ | '90,11 | 2.88 | 2.61 | 2.56 | 2.46 | 2.58 | 2.82 | 15.92 |
| 93 | ベースボール | 任天堂 | '89,4 | 2.68 | 2.64 | 2.90 | 2.63 | 2.60 | 2.44 | 15.88 |
| 94 | それ行け!アミーダくん | ココナッツジャパン | '90,10 | 2.79 | 2.62 | 2.56 | 2.80 | 2.52 | 2.59 | 15.87 |
| 95 | パイプドリーム | BPS | '90,7 | 2.53 | 2.63 | 2.69 | 2.50 | 2.75 | 2.77 | 15.87 |
| 96 | ワールドボウリング | アテナ | '90,1 | 2.55 | 2.59 | 2.69 | 2.73 | 2.74 | 2.56 | 15.85 |
| 97 | ファニーフィールド | SNK | '90,6 | 2.72 | 2.70 | 2.66 | 2.61 | 2.52 | 2.59 | 15.80 |
| 98 | アストロラビー | アイ・ジー・エス | '90,10 | 2.82 | 2.59 | 2.57 | 2.43 | 2.67 | 2.68 | 15.76 |
| 99 | ルナ・ランダー | パック・イン・ビデオ | '90,9 | 2.65 | 2.65 | 2.60 | 2.54 | 2.53 | 2.79 | 15.74 |
| 100 | ペンギンランド | ポニーキャニオン | '90,3 | 2.83 | 2.55 | 2.59 | 2.59 | 2.56 | 2.62 | 15.74 |
| 101 | 将棋 | ポニーキャニオン | '89,12 | 2.21 | 2.28 | 2.78 | 3.09 | 2.85 | 2.47 | 15.68 |
| 102 | ポパイ | シグマ商事 | '90,4 | 2.76 | 2.60 | 2.54 | 2.56 | 2.41 | 2.59 | 15.45 |
| 103 | SDルパン三世 | バンプレスト | '90,4 | 2.98 | 2.52 | 2.45 | 2.44 | 2.43 | 2.60 | 15.42 |
| 104 | ドラゴンスレイヤーI | エポック社 | '90,8 | 2.75 | 2.57 | 2.45 | 2.41 | 2.55 | 2.63 | 15.35 |
| 105 | 爆裂戦士ウォーリア | エポック社 | '90,4 | 2.63 | 2.59 | 2.51 | 2.54 | 2.54 | 2.54 | 15.34 |
| 106 | タスマニア物語 | ポニーキャニオン販売 | '90,7 | 2.73 | 2.58 | 2.39 | 2.50 | 2.42 | 2.49 | 15.11 |
| 107 | バリーファイア | 東映動画 | '90,6 | 2.58 | 2.55 | 2.39 | 2.52 | 2.49 | 2.58 | 15.08 |
| 108 | かこむん蛇 | ナグザット | '90,4 | 2.41 | 2.44 | 2.51 | 2.37 | 2.52 | 2.77 | 15.01 |
| 109 | ブロディア | トンキンハウス | '90,4 | 2.36 | 2.39 | 2.45 | 2.51 | 2.62 | 2.64 | 14.96 |
| 110 | スペースインベーダー | タイトー | '90,3 | 2.38 | 2.27 | 2.47 | 2.66 | 2.62 | 2.41 | 14.81 |
| 111 | 石道 | アスキー | '90,8 | 2.38 | 2.37 | 2.36 | 2.59 | 2.45 | 2.65 | 14.80 |
| 112 | Qビリオン | セタ | '89,12 | 2.43 | 2.44 | 2.36 | 2.59 | 2.37 | 2.57 | 14.77 |
| 113 | 対局連珠 | トーワチキ | '90,2 | 2.18 | 2.41 | 2.55 | 2.57 | 2.47 | 2.42 | 14.59 |
| 114 | マスターカラテカ | 新正工業 | '89,12 | 2.20 | 2.07 | 2.23 | 2.22 | 2.21 | 2.19 | 13.12 |

# 海の向こうのTVゲーム最新情報を満載！

# WELCOME CES

# '91冬期 CES（CONSUMER ELECTRONICS SHOW）レポート FROM LAS VEGAS




## 米で開かれた家電製品発表会

CESと呼ばれる家電メーカーの新製品発表展示会が1月10日から4日間、アメリカで開催された。毎回、NES（アメリカ版ファミコン）などTVゲーム関連の新製品が出展されるとあって本誌は特別取材班を組んで急きょ、開催地・ラスベガスへ飛んだ。広い会場内に入るとTVゲームがずらりと並んでいるのにまず驚かされるが、それもそのはず、全3館のうち2館がゲーム関係を占めている有り様。ゲーム機のまわりにはひとめ新製品を見てプレイしようと大勢の人々が取り巻いていた。いかに今、アメリカでTVゲームが注目されているかわかってもらえると思う。出展しているのはアメリカのメーカーばかりでなく、おなじみの日本のメーカーも数多く参加、新製品もたくさん展示されていた。これは現地で取材敢行した特派員がつかんだ最新情報をまとめた速報レポートだ。




○NESの会場風景。これはスポーツゲームを集めたブースだ



○任天堂は「スタートロピクス」を展示。テレビの取材も来た



○会場で行われたマリオショー。拍手喝采を浴びていたよ



○ダースベイダーに首をしめられる本誌特派員

# 大量出展のNES&GB

NESとゲームボーイは会場のひとつをまるまる占めており、参加メーカーは前回を大きく上回る82社と盛況だった。今回、NESはもちろんのこと、ゲームボーイも定着、展示品のソフトが数多く並べられていた。


アメリカ人もゲーム大好き



任天堂は特に「シムシティ（写真）」「スタートロピクス」「Dr.マリオ」をプッシュ

## 日本メーカー注目作

NES本体の売上げは2200万台の大台にのぼり、アメリカでの家庭用ゲームマシンとしての地位をすっかり確立したという感がある。その中で日本メーカーの出展作品は、ソフト開発の年季が感じられてアメリカ製のものとは一味ちがう感じだ。その数多く展示されたゲームの中から日本で未発表のソフトを紹介しよう。

## スタートロピクス（任天堂）

フィールドマップを旅し、町で人々から情報を集めつつ、敵を倒す…というアクションRPG。


ヨーヨーを使って戦うアクションRPGだ



町中では人々と会話をして情報を集めることだ


フィールドマップ。海を移動するには帆船に乗る

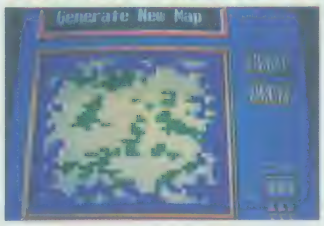
## シムシティ（任天堂）

パソコン版などでおなじみのシミュレーション。日本ではスーパーファミコンで発売予定。



日本ではファミコン版は発売されないが、プレイしたいところだね


実際のマップ画面がコレ。コマンドはカーソルで選択



次のマップに移るか決めるところ



6つのマップの中から選択する

## メガマン（カプコン）

GB版ロックマン。1つの面をクリアすると強制的に次の面が始まる。日本での発売は5月予定。


邦題はロックマンワールド

## ゴジラ2（東宝）

軍隊を指揮し、凶暴なゴジラと戦うというもの。リアルなゴジラが魅力。日本での発売は未定。


キングギドラやバラゴンも。まさに怪獣大進撃って感じだね


おなじみの名ワキ役たちも登場。これはヘドラにモスラ


タイトル画面のゴジラをアップで紹介



期待の新作を皆で熱心にプレイ

## ロボコップ2（データイースト）

同名映画のゲーム化。前作同様の横スクロールのアクションゲーム。日本での発売は未定。


数多くのトラップがポイント


アイテムをとりつつ進む

## ドラゴンウォリアーII（エニックス）

### RPG状況

大型RPGが多く展示されたが、見たところ反応はにぶかった。アメリカではアクションやワイルドなキャラなどが受けるという見方もあるが、日本でヒットとなったRPGだけに今後に注目したい。

タイトル画面は日本版とはちがう（写真左参照）。メッセージももちろん英語で表示される。




日本とはちがうタイトル画面



メッセージももちろん英語



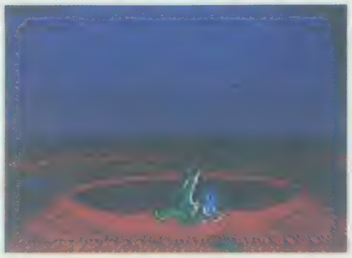
これは戦闘シーン

## ドラゴンウォリアーIII（エニックス）

オープニングデモではドラゴンと主人公・勇者が戦うシーンが入っているNES特別版だ。



しぶいタイトル画面だ



デモでドラゴンと戦う

## ファイナルファンタジーレジェンドII（スクウェア）

タイトルを見てGB版FFと思った人、これは『サガ2』であります。ゲームの中身は同じ。




「サガ2」なのだ

### アメリカ製ソフト

全82社中、アメリカの参加メーカーは51社を数え、日本を凌駕する勢い。ゲームも数多く展示していた。ゲームの雰囲気は日本のものと異なり、どことなくアメコミ調な感じのものが多く、とりわけアクションゲームが目立った。

## カウボーイキッド（ロムスター）

ウエスタン調「がんばれゴエモン」といった感じ。アイテムなどを買うことができる。



コミカルアクション

## ラリーバイク（ロムスター）

縦スクロールに展開するバイクレース。車や電車など様々な妨害を乗り越えてゴールをめざす。



スピード感たっぷり

## コナン（マインドスコープ）

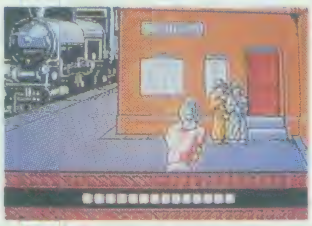
同名ヒロイックファンタジーのゲーム化。大剣一本でドラゴンや魔道士と戦うアクションゲーム。



キンメリアの不死鳥コナンが活躍

## アンタッチャブル（オーシャン）

3Dシューティングゲーム。ビルなどの物陰から襲いかかる敵を銃でねらう。



銃の照準をあわせシュート！

## ファミリーフュード（ガマテック）

NES版「クイズ百人に聞きました」。家族同士の対抗戦なのだが、実際のプレイは1人でする。



アメリカっぽいグラフィック

## ディガー（MB）

シャベルで穴をほって進み、宝石を集めるアクションゲーム。ジャマする敵はシャベルでなぐる。



地下へと進む穴掘りゲーム

## ローラーゲームズ（ウルトラ）

町中をローラースケートですべりながら進む。途中、分断された道をジャンプで飛びこえる。



スケート感覚をうまく再現




ゲームボーイも数多く出展。これは4人用アダプタの展示

## ★周辺機器も数多く展示

ジョイスティックなど周辺機器も数多く展示されていた。日本では『アスキースティックJr.』のように球に短い棒のつく機能本位のものが主流だが、CESでは飛行機の操縦カンに似たタイプも多く展示されていた。また、変わった周辺機器も出品されていたぞ。




○ジョイスティックなどもさまざまなタイプが展示。光線銃も健在！

### ドミネーター

「支配者」の名前が示す通り、超便利なワイヤレスのジョイスティック。離れた場所からゲームをプレイできる。連射機能なども装備されている。




○ＮＥＸＯＦＴ社製。コネクタが違うのでファミコンでは使えない




○連射のスイッチが見える。これでゲームをプレイすると楽だ

### メガプレイ

ＮＥＳのスロットに装着するアダプタ。10本のソフトを差し込んで、ボタンで遊びたいソフトを選択する。ものぐさな人にはありがたい？



○本体上のソフトから選択する。ハレード　プロダクツ社製



○ＮＥＳだけでなく、ジェネシス用も…。カセットは斜めに入れる

### ホットシート

イス形コントローラ。体を動かして、自機を動かす体感イス？　カーレースや戦闘機の登場するアクションゲーム向けの製品だ。Ｆ16のような右側の操縦カンにⒶⒷボタンがついている。気分は戦闘機のパイロット？



○体を右に左に動かしてゲームをプレイ。パワー10社製。





○右手の操縦カンで弾を発射。スタート、セレクトボタンもここにある

○ＮＥＳの他、ターボグラフィックス16、ジェネシス用も発売するとか…

### シミュレーター1

ホットシートと同じく、イス形のコントローラ。両手のグリップにそれぞれⒶⒷボタンがついている。両足が床につかず、シートとともに浮いた状態になっているのが特徴。お値段は1台179ドル。




○シミュレーターテクノロジー社製



○女の人がプレイ。両足が浮くのでちょっとコワそう…



○操縦カンは左右にあり、体を支えるのにも使用する

### エリミネーター

カセットの差し込み口をキレイにするクリーナー。接点回復剤を使い、金属の腐食などによる接点不良をなくす。発想はクリーニングテープ？



○スロットから変なものが…。これで接点をキレイに掃除するのだ

### キャラグッズも…

アメリカで売られているキャラグッズなども、数多く展示。ＮＥＳで『スーパーマリオブラザーズ3』が発売されたので、しっぽマリオなどが目立っていたぞ。



○[illegible]、マリオの[illegible]置物などもあるのだ

## アメリカでの他機種の動向は？

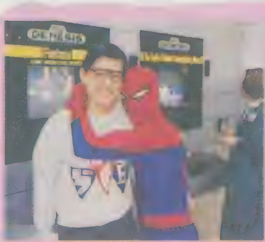
アメリカでは、NESの他にセガのジェネシス（メガドライブ）やマスターシステム。NECのターボグラフィックス16（PCエンジン）なども発売されている。NES以外の機種では、ハードの性格を売り物にしたジェネシスが注目を集めていた。



NESにくらべると、シェアの違いのせいか、人の数が少なかった

### セガ ジェネシス

ジェネシスでの目玉は、ミッキーマウスの登場するディズニー映画の名作『ファンタジア』のゲーム化。ハリネズミのソニックが活躍するアクションゲーム『ソニック ザ ヘッジホック』が注目を集めていた。日本の発売は春？



スパイダーマンも登場。自分のゲームをPRしていた



セガのブースは、モニターでゲームの映像を流していた

#### スパイダーマン




マーベルコミックのヒーロー物

#### ソニック ザ ヘッジホック



アメリカのギャグアニメ風ゲーム

#### ファンタジア




テーマ曲はもちろん「星に願いを」

### セガ ゲームギア

ゲームギアも今年の春からアメリカで発売が開始される。発売直前だけに、CESでもかなり注目を集めていた。

#### THE GG-SHINOBI



ゲームギア版。日本の発売は



ゲームギアのブース。なかなかの盛況ぶりだった

### セガ マスターシステムII

アメリカでは、ユーザーの多いマスターシステムも健在。『大魔界村』など新作ソフトも発売されている。

#### GHOULS'N GHOSTS



『大魔界村』。アーケードも登場

### アタリ リンクス

セガのゲームギアの発売を控えて、競合するハンディタイプのゲーム機リンクスも廉価版のNEWリンクスが展示。ボディも小さくなって価格は99ドル95セントの低価格に！




アタリブース。日本での発売は？

#### BLOCK OUT



ブロックを積む立体パズルゲームだ

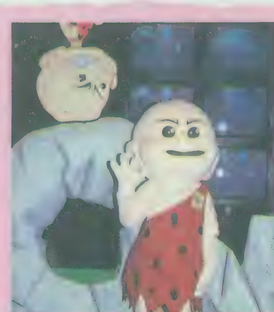



NEWリンクス本体。大きさも小さくなって予想外に扱いやすくなった

### NEC ターボグラフィックス16

今回はゲームの周辺機器のブースの近くに出展されていた。CD-ROMのソフトなどが展示されていた。

『ヴァリスIII』など日本語のソフトが何本か参考出展。



PC原人、ターボグラフィックス16のブース前でごあいさつ

#### バトルロイヤル



4人プレイ可能のプロレスゲーム

#### シャーロックホームズ



実写を使ったアドベンチャーゲーム



●あなたに一番合った勉強法を見つける『学習法チェックテスト』!
学力が飛躍的にアップしてテストもバッチリ!
スタート
小さい頃のことはよく覚えている。
雑誌の占いコーナーはつい読んでしまう。
一人でいるより友達といる方が好きだ!
スポーツは好きな方だ。
私はあきっぽい性格だ。
片想いの恋がなかなか実らない。
机に向かうとすぐ眠くなる。
NO
YES
●チャートをたどっていけばOK!




# スーパー暗記法™

★偏差値急上昇!! 受講生総数 100,000名

一発合格の秘密がわかる

**カラー案内書 無料プレゼント中!**

- 英単語1000個をラクラク丸暗記!
- 歴史年表も短期間にアッサリOK!
- 理数の公式や漢字などは通学途中!
- 定期試験なら直前でもバッチリ!

暗記法をマスターすればこんなことだってヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

大学受験コース　高校受験コース　小6進学コース　小5・4学力アップコース

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成4年4月
30日まで

切手はいりません

166-

(受取人)

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

# スーパー暗記法

無料案内書請求係

(〒166 東京都杉並区成田東4-36-15)　B 278

# 無料進呈カード

スーパー暗記法案内書

| | |
|---|---|
| 1 大学受験 | 3 小6進学 |
| | 4 小5学力アップ |
| 2 高校受験 | 5 小4学力アップ |

ご希望のコースの番号に○をつけてください。

| | | | |
|---|---|---|---|
| 氏名 | フリガナ | 学年 | |
| 〒 | | 電話 | (　　) |
| 住所 | フリガナ | | |
| | フリガナ | | |

ファミリーコンピュータ マガジン 2月 22日号

きりとり線

短期間に偏差値急上昇、驚異の合格テクニック誕生！

# スーパー暗記法™

通信指導システム

## 学校では教えてくれない学習テクが、キミにも身につく!!

信じられないほど膨大な量を！
信じられないほど短時間に！
信じられないほど簡単に覚えられる！
これがウワサのスーパー暗記法の正体だ！



- 英単語200個をたった１日で暗記！
- 歴史の年表なら10分で30項目！
- 漢字や理数の公式なら通学途中！
- だから志望校に一発合格!!




# これぞゲームの真髄!!

あのハリスタが、
あの人生劇場が、
さらにパワー・
アップしての
登場だ!!
すでに
大人気の
S.C.I.や、
パラソルスターも
PCで強力に
甦ったぞ!! ことしも
ゲームはタイトーでキマリ!!

- 1プレイヤー、2プレイヤーでオープン戦ができるぞ。
- 最大6人でペナントレースができる。みんなで集まってワイワイ遊ぼう。
- エデットモードで自分のオリジナル・チームが作れる。
- 個性あふれる3つの球場でプレイしよう。キミの作戦がモノを言うぞ。
- ユニフォームの種類・チームカラーも設定可能。本物っぽさがより味わえる。
- ズームアップ機能がさらにパワーアップして迫力満点!! どんどん面白くなるハリスタで、とことん遊んじゃおう!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

- 自分の人生は自分で切り開く。ファミコン版人生ゲームのはじまりだ!!
- 職業選択の自由。君はタレントになる?それともプロ野球の選手になる?
- 結婚したり、株でもうかったり。人生ツキが大事。
- 年を取るにつれて顔が変っていくぞ。
- 最後は持ち金で勝負!! はたしてキミは最後にナハハと笑う事ができるか?!

3月22日発売予定
価格5,900円

PC Engine

**おなじみバビー&ボビー**
**大活躍のコミカル・アクション ゲーム**

パラソルスター




カサを使って敵をやっつけたりしちゃう、夢と楽しさいっぱいのゲームだよ。

2月15日発売予定
価格6,600円
※消費税は含まれておりません。



カワイイアイテムがたくさん出てくる。　カサは武器にも道具にもなるのだ!

PC Engine

**手に汗握るスピード感!!**
**カーチェイス+シューティングの**
**大人気ゲーム!!**

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION

エス・シー・アイ



人質救出がキミの目的だ!!
銃やバズーカや体当たりで、
犯人にダメージを与えろ!!

好評発売中!!
価格7,200円
※消費税は含まれておりません。




ナンシーより緊急連絡、犯人を追え!!　壮絶な追跡のスタートだ!!

**株式会社タイトー**
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340


TAITO
オリジナル・チームで勝負!!
究極
ハリキリスタジアム
Ⅲ
みんなで
ユニフォームの種類が選べる
3つの球場でプレイできる
ズームアップ機能搭載
最大6人でプレイ可能
GULLIVERS
3月1日発売予定
予価6,900円
※消費税は含まれておりません。
人生いい時もあれば
ワルイ時もある…。
それじゃ最後に
笑うのはダレだ?!
オモシロイのは
あたりまえ!!
イベント充実、
楽しさ2倍の
人生劇場Ⅱだ!!
爆笑
人生劇場
JINSEI GEKIJOH
TWO
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です



可愛さ余って
勇気100倍
FC・GBダブルで楽しさ10,000倍
TM & © 1990 WARNER BROS. INC
ファミコン版
好評発売中
¥6,500
税別
ゲームボーイ版
好評発売中
¥3,400
税込
ゲームボーイ。
は任天堂の商標です。
GAME OVER
GREMLINS 2
SUNSOFT
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL〈0587〉55－3500
テレフォンサービス 0587-55-1120
グレムリン2
—新・種・誕・生—

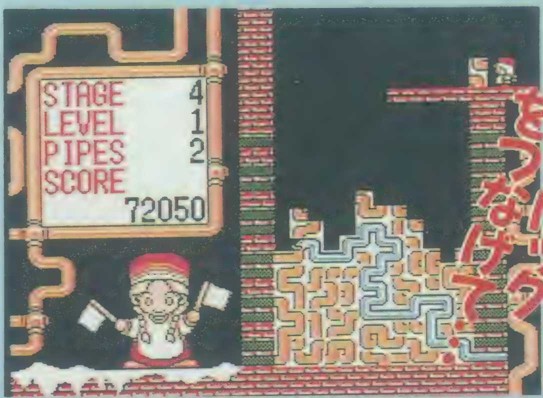

モロッコ砂漠で
秘宝捜しの大冒険
〈プロジェクト・イーグル〉
アジアの鷹
きみならどっちだ！
ニューヨークに突如出没
歌って、踊れる
〈ミュータント・タートルズ〉
カメ忍者！
★春休み映画の2大ヒーロー徹底解剖！
みんなで、はやらせよう——
合言葉は——
カワバンガ！
〈武器〉
〈敵〉
〈砂漠〉
〈女性関係〉
スタントなし！命がけとは彼のための言葉だ——
ジャッキーの「プロジェクト・イーグル」
N・Y・生まれの、シャイでクールな4人(!?)組
これが「ミュータント・タートルズ」
〈なぜ変身した？〉
〈武器〉
〈ニュース〉
(東京)日比谷映画 (大阪)三番街シネマ ほかにてロードショー！
3月春休み
(東京)日劇プラザ (大阪)梅田スカラ座 ほかにてロードショー！


SEGA
正義か、邪悪か、戦いの超時空!!
平和な王国を築いていたバハムート大陸に、
突如訪れた闇の時代。
悪魔が、邪心が、次々と蘇り。
また、バハムートを我が物にせんと野心に燃えた
人間たちが兵を挙げた。
しかし。
平和を愛するエルフや人間たちも、
正邪入り乱れるバハムートを
再び平定すべく立ち上がった。
遙かなる幻想の大陸で繰り広げられる
ファンタジーシミュレーション。
戦いは時空を超えて展開する……。
バハムート戦記TM
6,800円 3月発売
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(3742)7068 お客様サービスセンター


日ソ交流新時代へ向けて
東京⇔モスクワ間パイプライン着工!
GAME PROJECT 7
4月12日発売予定
ファミコン ROM
4900円(税別)
©1990 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE INC.

# ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうというビッグプロジェクトが動きだした。パイプライン大作戦だ！
落ちてくるパイプブロックをつなげてパイプラインをのばしていくのだ。




パイプブロックをつなげて



パイプラインをのばしていく！





GAME BOY
リトルマスター
Little Master
ライクバーンの伝説
だれでもスグに遊べるRPGシミュレーションゲームが登場!! 闇の司祭ゲザガインを倒して、ライム姫を救いだすんだ!!
おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!
シナリオ4　まぼろしのみずうみ
ターン　1　ゆうしゃくん
ゆうしゃくん、
リイム　の　こうげき。
まほうのつぼで　みかたを
がったいさせます。
GAME PROJECT 2
4月19日発売予定
ゲームボーイ
RPG
4200円(税込)



東尾 修のプロスタ・レッスン
とんびの考えた投球法だ。Aボタンを押し遅れると絶好球になっちゃうぞ!!
東尾 修
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」
東尾 修 監修
プロ野球スタジアム'91
GAME PROJECT 3
5月下旬発売予定
ゲームボーイ スポーツ
予価4200円(税込)
バー方式投球法
①十字ボタンで高低決めて
②Ⓐボタンでカーソルスタート
③Ⓐボタンでスピード決定
④Ⓐボタンでコース決定
⑤十字ボタンで変化球
対戦型
バッターの裏をかけ
新体験・リアルピッチング
Lions
Buffalo
KINTETSU
Nintendo
GAME BOY

# 位置がバッチリわかるマーク付き

# マップ公開！

3次元感覚のオール1の、2次元の画面では見えない・の位置にマークを付けてわかるようにしたマップだ。

2月22日書き換え開始予定

徳間書店

片面500円（消費税込）

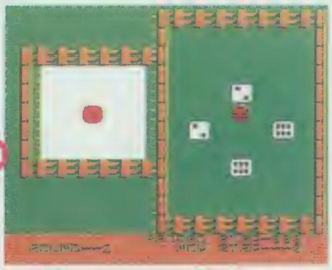
片面
ディスクセーブ
パズル

ディスクライター専用

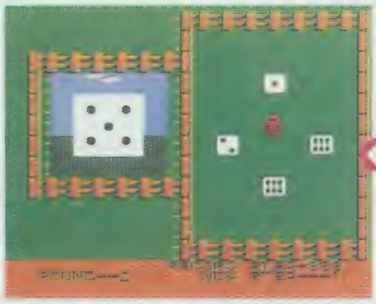
## マークされている面に・がある

オール1は2次元のゲーム画面に置かれた立体のサイコロを1にするパズルだ。だから、普通に画面を見ているだけではサイコロの状態が完全にはつかめない。そこで、このマップが武器になるのだ。

このマップでは、1と6以外のサイコロの1がある面にマークが付けてある（6は裏面が1だ）。つまり、マークのある面に行って転がせばサイコロが1になるのだ。

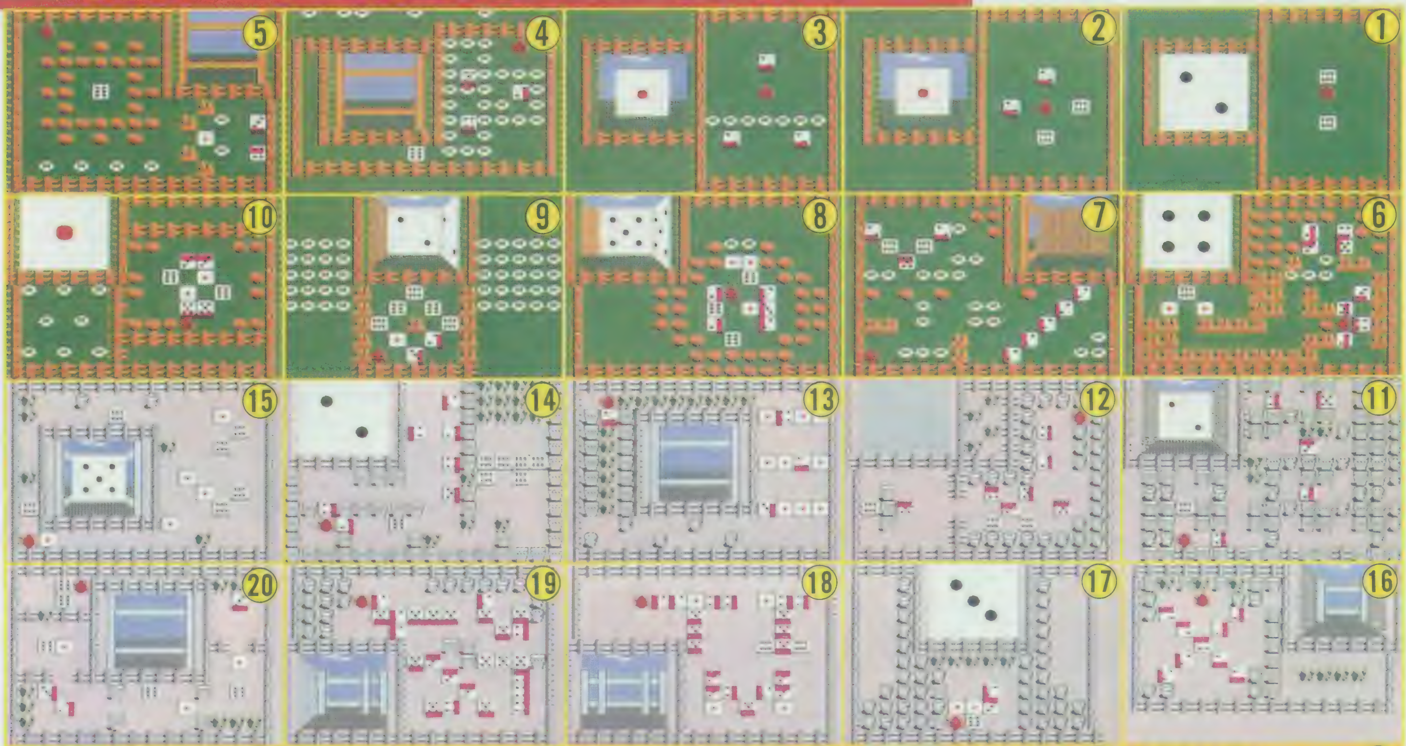


2面。マークのある面を押すと……



1になる。このマップは便利だ

## ・はどこだ？マップ

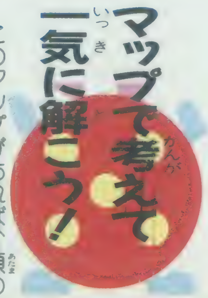


ファミマガDisk 第3弾!

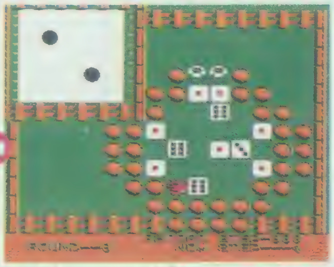
# ファミコン オール1

## 保存版 全50面

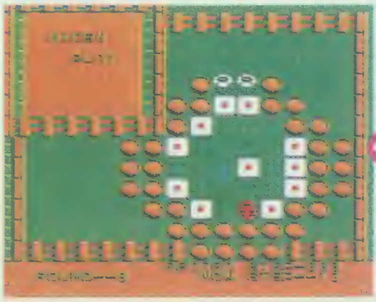
### マップで考えて一気に解こう!



このマップがあれば、頭のなかでプレイできる。たとえば8面。まず左側と右側の2を転がして1にして、いちばん下の6を右に2回転がして1に、残りの6も下、右へ2回転がして1にする。最後の仕上げは、3の左にある1をいったん下に転がしておいて、3を右に転がして1に、下に転がしておいた1を元に戻してクリアだ。このように、考えてからプレイするといい。

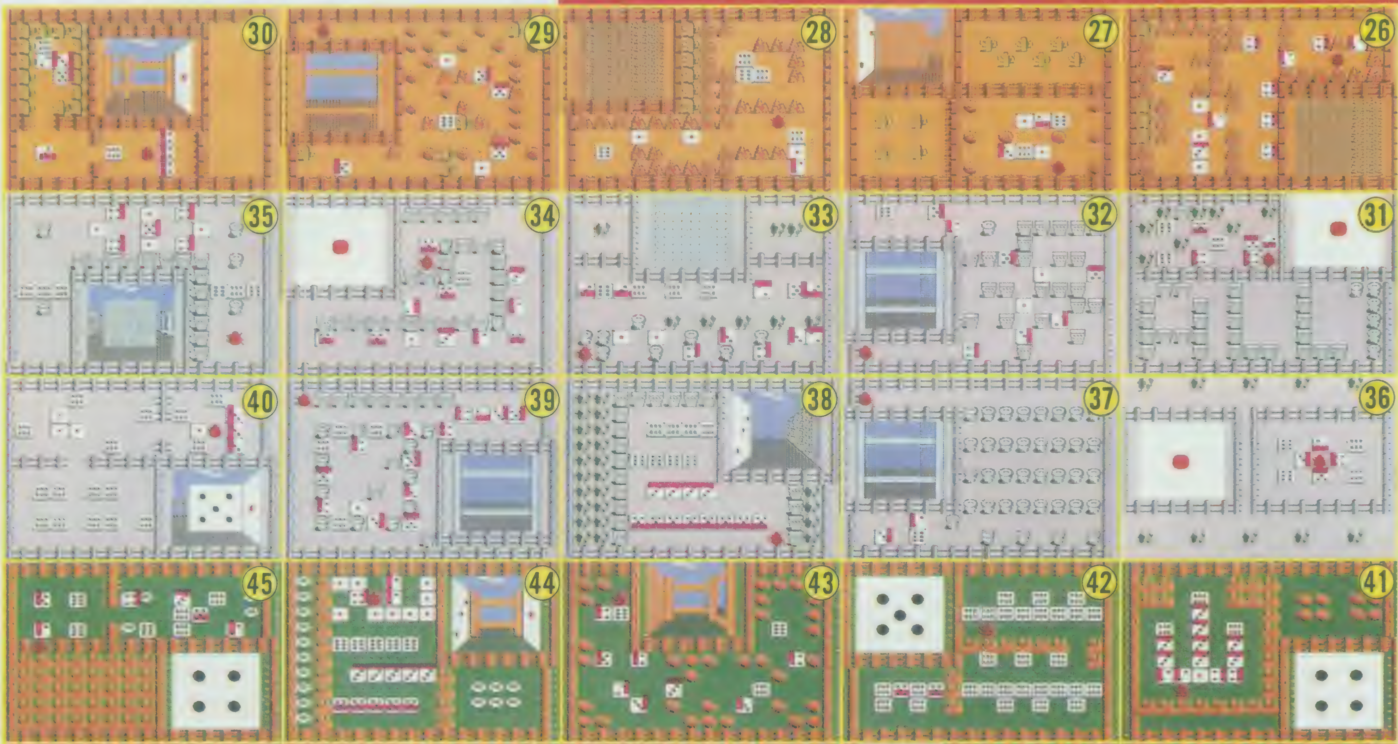


8面 マップで考えてプレイすれば



簡単にクリアできるのだ

## オール1 全50面



# 応募するほどハンデがついて有利になるぞ!!

# テスト開催!

オール1の書き換え開始と同時に、全50面クリアを、早さとステップ数で競うコンテストを開催するぞ!

## 早く、少ない手数で解くのがエライ

パズルゲームは早く少ない手数でクリアするのが「エライ」と決まっている。だから、オール1の書き換え開始と同時に誰が一番エライかのかを競うコンテストを開催し、そのエラさを表彰したいと思う。

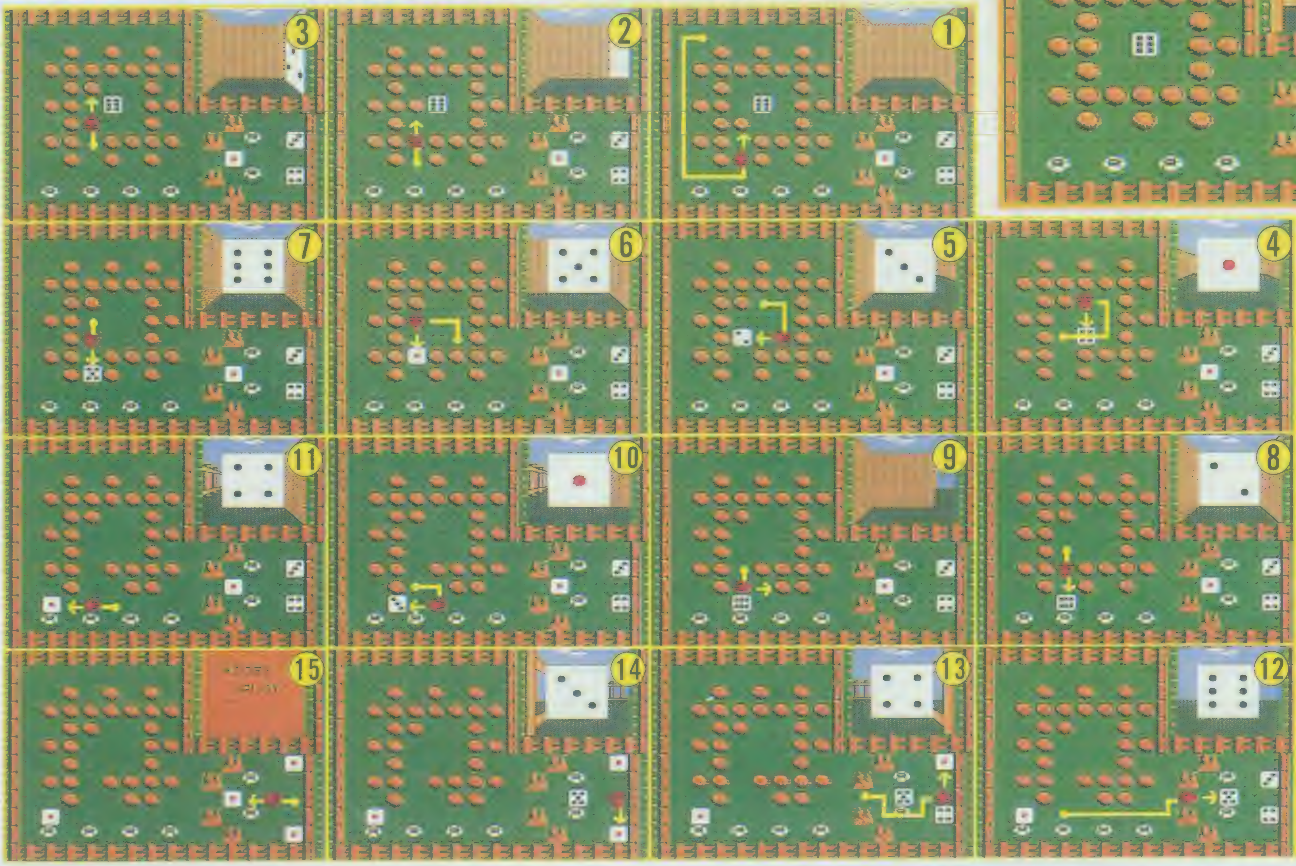
少しでも早くクリアするには、2月22日(金)にディスクライターへ走ればいい。そして、オール1が手に入ったら、ラウンド5を例にとったように、より少ないステップ数でクリアすることを考える。岩を押したりサイコロを転がしたりする回数を減らすのだ。

## 1日につき2ステップ有利に

オール1の早解きコンテストの特徴は、応募されたハガキの消印によるチェックで、早く応募したほうが1日につき2ステップ有利になるところだ。応募日から2月22日を引いて2倍した数字をステップ数の合計に加えた値が少ないほどエライわけだ。応募期間は1カ月なので、最大で56ステップのハンデが付く。急いで手に入れないと損するぞ。

## もっとエラくなるために……



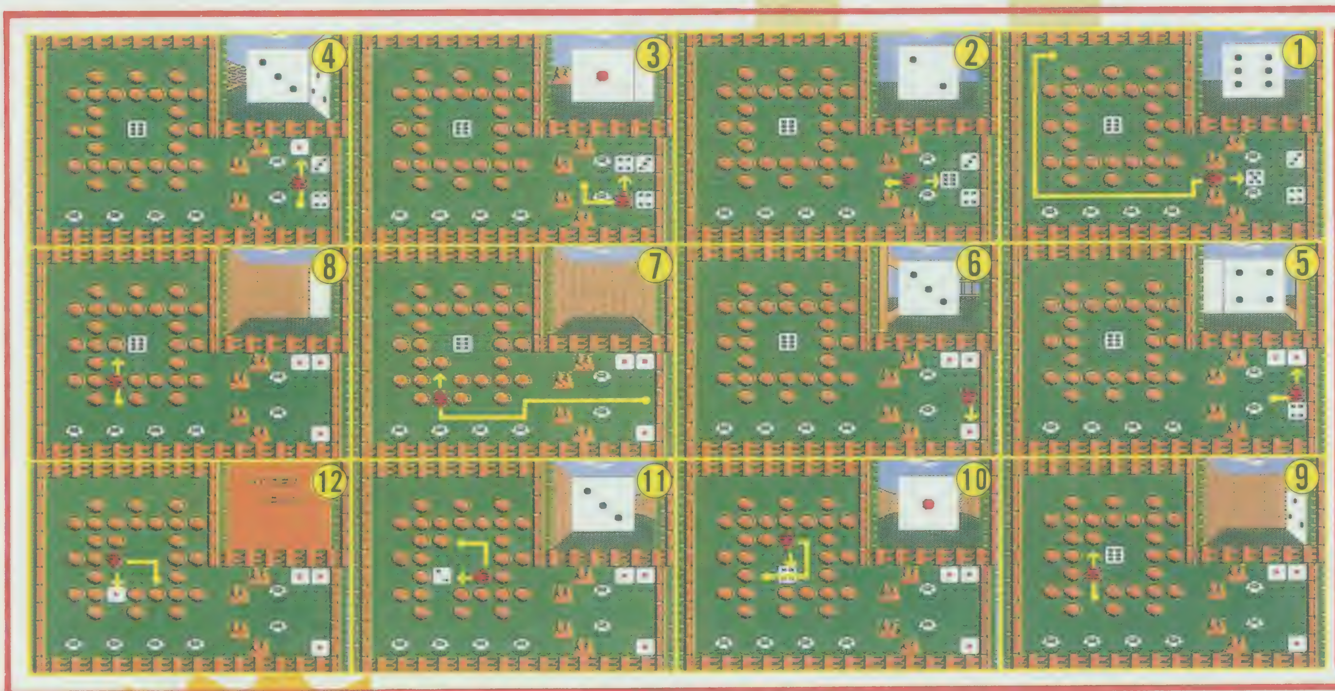

ラウンド5の15ステップ解法

ファミコン

# オール1で競う 早解きコン

## 2月22日(金)開禁！早く

ラウンド5の12ステップ解法




**締め切り 3月22日(金)必着！**

### 優勝者には純金製賞状を進呈！

一番エラかった人には、純金製の賞状を進呈する。2番目と3番目の人は少し小さめの純金製賞状、4番目から50番目の人には普通の紙製の賞状を進呈する。500円のソフトで純金製の賞状がもらえるのだから、とことんがんばるしかない。

応募するときは下の応募の仕方をよく読んで、応募用紙に書き忘れのないように気をつけよう。せっかくいい成績をあげたのに名前がなかったり住所が間違っていたりしたらどうしようもない。トータルとパスワードも間違えないように。

最後に、応募用紙はコピーでもかまわないが、必ずハガキで応募すること。はがれないように確実にハガキの裏に貼りつけよう。

キリトリ

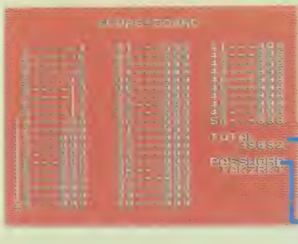
## オール1 早解きコンテスト応募用紙

| | | | |
|---|---|---|---|
| 住所 | 〒 | | |
| 氏名 | | 年齢 | |

▼トータル □□□□□

▼パスワード □□□□□□□

### 応募の仕方



応募用紙の空欄に必要事項を書き込み、切り取ってハガキに貼って送る。宛先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7　ＴＩＭ·ファミマガ編集部「オール1 早解きコンテスト」係。

●トータルの項目に書く

●パスワードの項目に書く

アンケートに答えてゲームをもらおう

# 110本

# ファミマガ読者プレゼント！

## 今号のプレゼント 各10名様


(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

## 応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑪)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは2月21日(必着)。発表は3月22日のNo.7です。

## アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①―1というふうに記入してください）。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「タイトーMagazine」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第2付録「スーパーマリオワールド完全攻略本VOL.3」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

**キャラクタ** キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

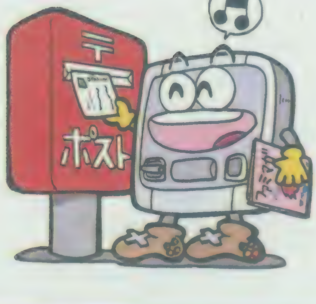
**音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

**お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

**操作性** ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

**熱中度** ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

**オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック




※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

# 表1 ゲーム名

## ① スーパーファミコン

| No. | ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | アクトレイサー |
| 2 | ウィザードリィV |
| 3 | ウルトラマン |
| 4 | SDザ・グレイトバトル |
| 5 | F-ZERO |
| 6 | エリア88 |
| 7 | カテュリン |
| 8 | くにおくん（仮称） |
| 9 | グラディウスIII |
| 10 | ゴエモンでぃ／（仮称） |
| 11 | シェラザード2 |
| 12 | ジェリーボーイ |
| 13 | シムシティ |
| 14 | ジャンボ尾崎のホールインワン |
| 15 | 新・ゼルダの伝説 |
| 16 | スーパーウルトラベースボール |
| 17 | スーパーマリオワールド |
| 18 | スーパーノバ |
| 19 | スーパーR-TYPE |
| 20 | スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） |
| 21 | ソングマスター（仮称） |
| 22 | タライアス・ツイン |
| 23 | ダンジョンマスター |
| 24 | ちびまる子ちゃん（仮称） |
| 25 | ドラゴンクエストV |
| 26 | ドラゴンスレイヤー英雄伝説 |
| 27 | ドラッケン |
| 28 | パイロット・ウイングス |
| 29 | 白熱プロ野球ガンバリーグ |
| 30 | バトルドッジボール |
| 31 | 遥かなるオーガスタ |
| 32 | BIG RUN |
| 33 | 飛龍の拳IV |
| 34 | ファイナルファンタジーIV |
| 35 | ファイナルファイト |
| 36 | 北斗の拳5（仮称） |
| 37 | ポッパーズ（仮称） |
| 38 | ポピュラス |
| 39 | ボンバサル |
| 40 | 超魔界村 |
| 41 | 森田将棋 |
| 42 | 雷電伝説 |
| 43 | ラクーン |
| 44 | ワンダラーズ フロム イース |

## ② ファミコン

| No. | ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | 赤川次郎の幽霊列車 |
| 2 | あるでん・らるでん |
| 3 | アルマジロアルマジロ |
| 4 | イースIII |
| 5 | 囲碁指南 |
| 6 | 石道 |
| 7 | いただきストリート |
| 8 | 井出洋介名人の実戦麻雀II |
| 9 | ウエスタンキッズ（仮称） |
| 10 | AD&Dプール オブ レイディアンス |
| 11 | AD&Dヒーローオブランス |
| 12 | AD&Dヒルズファー |
| 13 | A列車で行こう |
| 14 | エジプト |
| 15 | SDカンダム3 |
| 16 | 大いなる完 |
| 17 | オーハーホライソン |
| 18 | オール1 |
| 19 | おたくの星座 |
| 20 | オフザーケン |
| 21 | おぼっちゃまくん |
| 22 | 怪盗シュガー（仮称） |
| 23 | カオスワールド（仮称） |
| 24 | 株式道場パートII |
| 25 | ガンサイト |
| 26 | GUN-DEC |
| 27 | ギミック／（仮称） |
| 28 | キャッ党忍伝てやんでえ |
| 29 | 究極ハリキリスタジアムIII |
| 30 | ぎゅわんぶらあ自己中心派2 |
| 31 | 恐竜伝説 |
| 32 | くにおくんの時代劇だよ全員集合／ |
| 33 | クラックバスター |
| 34 | グランドマスター |
| 35 | クロックス |
| 36 | KKT |
| 37 | ゲオポリティク島における国家興亡論 |
| 38 | 幻獣創世記 |
| 39 | 甲子園2 |
| 40 | ゴルビーのパイプライン大作戦 |
| 41 | ゴルフ グランドスラム |
| 42 | コンバットゾーン |
| 43 | ZARK LEGEND |
| 44 | 西遊記ワールドII |
| 45 | GTコネクション |
| 46 | シードック（仮称） |
| 47 | 紫禁城 |
| 48 | ジャストフリート |
| 49 | ジャッキーチェン |
| 50 | シャドウブレイン |
| 51 | ジャングル大帝 |
| 52 | じゅうべえくえすと |
| 53 | 重力装甲メタルストーム |
| 54 | JuJu伝説 |
| 55 | シルヴァ・サーガ |
| 56 | 白い鷹 |
| 57 | 神界 |
| 58 | スーパーチャイニーズ3 |
| 59 | すごろクエスト |
| 60 | スター・ウォーズ |
| 61 | スペースオペラ |
| 62 | SLIPPER |
| 63 | ソロモンの鍵 |
| 64 | タークロート |
| 65 | 大怪獣テブラス |
| 66 | 大航海時代 |
| 67 | タイトーバスケット |
| 68 | 高橋名人の冒険島II |
| 69 | 双截龍III |
| 70 | ちびまる子ちゃん（仮称） |
| 71 | チャンピオンシップボウリング |
| 72 | 地理制覇大冒険 |
| 73 | ツインイーグル |
| 74 | つっぱりウォーズ |
| 75 | T.M.N.T. |
| 76 | 帝都大戦 |
| 77 | テ・シャウII |
| 78 | テトラスター |
| 79 | 天地を喰らうII |
| 80 | トラコンウォーズ |
| 81 | トラコンズ・レア |
| 82 | トラトラトラ |
| 83 | トリトーン・ブラッディ |
| 84 | ナムコットマージャンIII |
| 85 | 虹のシルクロード |
| 86 | N・Yニャンキーズ |
| 87 | 忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦 |
| 88 | 忍者龍剣伝III |
| 89 | 爆笑／人生劇場2 |
| 90 | 爆笑／愛の劇場 |
| 91 | パジャマヒーロー |
| 92 | パズニック |
| 93 | パチンコ大作戦 |
| 94 | バトルベースボール |
| 95 | パラソルヘンベえ |
| 96 | パラメデスII |
| 97 | パロディウスだ／ |
| 98 | 必殺仕事人 |
| 99 | 百の世界の物語 |
| 100 | ファイティングウォーズ |
| 101 | ファイアーエムブレム外伝 |
| 102 | ファジカルファイター |
| 103 | ファミコン将棋 竜王戦 |
| 104 | ファミコンジャンプ '91 |
| 105 | ファミスタ '91 |
| 106 | ファミリーサーキット '91 |
| 107 | ファミリーブロック（仮称） |
| 108 | ふしぎなブロビー |
| 109 | ふしぎの海のナディア |
| 110 | ベースボールファイター |
| 111 | ペーパーボーイ |
| 112 | ベストプレープロ野球'90 |
| 113 | 北斗の拳4 |
| 114 | ホワイトカード |
| 115 | ボンバーマンII |
| 116 | 麻雀倶楽部永田町 |
| 117 | 麻雀大戦（仮称） |
| 118 | マイケルのEnglish大冒険 |
| 119 | マイライフ・マイラブ |
| 120 | まじかるどろぴー |
| 121 | まじかる☆タルるートくん |
| 122 | マジック・ダーツ |
| 123 | マックス・ウォーリアー |
| 124 | ミニパット |
| 125 | ムサシの冒険 |
| 126 | メタルスレイダーグローリー |
| 127 | メタルマックス |
| 128 | メタルフレーム・サイバスター |
| 129 | 役満天国 |
| 130 | ヤンチャ丸2（仮称） |
| 131 | 夢ペンギン物語 |
| 132 | ラグランジュポイント |
| 133 | RUSH UP |
| 134 | ランペルール |
| 135 | ルーンマスター |
| 136 | 歴史大冒険 |
| 137 | レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ |
| 138 | ロービー（仮称） |
| 139 | ワイワイワールド2 |
| 140 | ワギャンランド2 |

## ③ ゲームボーイ

| No. | ゲーム名 |
|---|---|
| 1 | R-TYPE |
| 2 | アスミッくんワールド2 |
| 3 | アメリカ横断ウルトラクイズ |
| 4 | アレサ |
| 5 | アレサII |
| 6 | 一発逆転／DX馬券王 |
| 7 | 怒りの要塞 |
| 8 | ヴァトルギウス |
| 9 | ウィザードリィ・外伝I |
| 10 | ウルティマ外伝（仮称） |
| 11 | SDコマンドガンダムワールド |
| 12 | F-1スピリット |
| 13 | エモやんの20倍プロ野球 |
| 14 | エレベーターアクション |
| 15 | 鬼ヶ島パチンコ店 |
| 16 | CAVE NOIRE |
| 17 | からくり剣豪伝ムサシロード |
| 18 | 元祖ヤンチャ丸 |
| 19 | キッチンパニック |
| 20 | 鬼忍降魔録～ONI |
| 21 | グレムリン2 |
| 22 | ゲームボーイウォーズ |
| 23 | コントラ |
| 24 | Sa・Ga2 |
| 25 | サンリオカーニバル |
| 26 | ジェムジェム |
| 27 | ジャングルウォーズ |
| 28 | 人生ゲーム伝説（仮称） |
| 29 | スーパーチャイニーズランド2 |
| 30 | スーパー桃太郎電鉄 |
| 31 | スーパーロボット大戦 |
| 32 | スノーブラザーズジュニア |
| 33 | スパルタンX |
| 34 | 相撲ファイター（仮称） |
| 35 | セレクションII |
| 36 | 戦国忍者くん |
| 37 | ソロモンズ倶楽部 |
| 38 | 大戦略（仮称） |
| 39 | ダンジョンランド |
| 40 | チェイスH.Q. |
| 41 | ちびまる子ちゃん |
| 42 | ちびまる子ちゃん2（仮称） |
| 43 | 茶々丸パニック |
| 44 | チョップリフター2 |
| 45 | TWIN |
| 46 | 鉄道王II |
| 47 | 天下布武 |
| 48 | 天神怪戦2 |
| 49 | トービトー・レンシ |
| 50 | 突撃 ばれいしょんず |
| 51 | ドラえもん |
| 52 | ドラゴンズ・レア |
| 53 | ドルアーガの塔 |
| 54 | 中島悟のF1ヒーローGB |
| 55 | NAVYBLUE '90 |
| 56 | 熱血硬派くにおくん |
| 57 | 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 |
| 58 | バーガータイムデラックス |
| 59 | パックマン |
| 60 | ハットリス |
| 61 | ハテナ?の大冒険 |
| 62 | バトルユニットZEOTH |
| 63 | バブルゴースト |
| 64 | バブルボブル |
| 65 | パラソルヘンベえ |
| 66 | パロディウスだ／ |
| 67 | 飛龍の拳外伝 |
| 68 | ファーステスト・ラップ |
| 69 | FINAL REVERSE |
| 70 | ファミリー・ジョッキー |
| 71 | フリートコマンダーVS. |
| 72 | プリプリ |
| 73 | プロ野球スタジアム '91 |
| 74 | フワフワランド（仮称） |
| 75 | ペインターモモピー |
| 76 | ヘット・オン |
| 77 | ポケットスタジアム |
| 78 | ポパイ2 |
| 79 | ポン太とヒナ子の珍道中 |
| 80 | 三毛猫ホームズの騎士道 |
| 81 | Mr.珍の食通天国 |
| 82 | ミッキーマウスII |
| 83 | ミニパット |
| 84 | メカリット |
| 85 | モンスターメーカー |
| 86 | ライサンダー |
| 87 | ラッキーモンキー |
| 88 | ラフルセイバー |
| 89 | リトルマスター |
| 90 | ループス |
| 91 | レインボーチップス |
| 92 | レーシング魂 |
| 93 | レジェンド |
| 94 | LOST CITY |
| 95 | ロックマンワールド |
| 96 | ロボコップ |
| 97 | ワールドアイスホッケー |

# 表4 機種名

| No. | 機種名 |
|---|---|
| 1 | スーパーファミコン |
| 2 | PC Engine、PC Engineシャトル<br>PC Engineコアグラフィックス |
| 3 | PC Engineスーパーグラフィックス |
| 4 | セガマスターシステム |
| 5 | MEGA DRIVE |
| 6 | ゲームボーイ |
| 7 | LYNX |
| 8 | PC Engine GT |
| 9 | ゲーム・ギア |
| 10 | MSX、MSX2<br>MSX2+、MSXturbo R |
| 11 | PC-8801、PC-9801シリーズ |
| 12 | X68000 シリーズ |
| 13 | FM TOWNS |
| 14 | 何も持っていない |
| 15 | 特に買いたくない |
| 16 | その他 |

# 表2 今号の記事

| No. | 記事 |
|---|---|
| 1 | 〈スーパーファミコン〉ファイナルファンタジーIV |
| 2 | 〈ゲームボーイ〉パロディウスだ／ |
| 3 | 〈スーパーファミコン〉ジャンボ尾崎のホールインワン |
| 4 | 〈スーパーファミコン〉BIG RUN |
| 5 | 〈ファミコン〉おたくの星座 |
| 6 | 〈ファミコン〉シャドウブレイン |
| 7 | 〈ファミコン〉大航海時代 |
| 8 | 〈ファミコン〉ドラゴンズ・レア |
| 9 | 〈ファミコン〉オーバーホライゾン |
| 10 | 〈ファミコン〉パラメデスII |
| 11 | 〈ファミコン〉麻雀倶楽部永田町 |
| 12 | 〈ファミコン〉ミニパット |
| 13 | 〈ゲームボーイ〉スーパーロボット大戦 |
| 14 | 〈ゲームボーイ〉スーパー桃太郎電鉄 |
| 15 | 決定／1990 ファミマガゲーム大賞／ |
| 16 | '91CESレポート |
| 17 | オール1攻略+面クリアコンテスト |
| 18 | ディスくんのマンガトピックス |
| 19 | 超ウルトラ技+1 |
| 20 | 30秒Q速解答 |
| 21 | 週間ファミマガHit Studio／ |
| 22 | 超新作ゲーム先取り大作戦 |
| 23 | ひとめでわかる新作カレンダー |
| 24 | 〈第1付録〉タイトーMagazine |
| 25 | 〈第2付録〉スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.3 |

# 表3 雑誌名

| No. | 雑誌名 |
|---|---|
| 1 | ファミコン通信 |
| 2 | HIPPON SUPER／ |
| 3 | 🈑ファミコン |
| 4 | 増刊ファミコン通信 |
| 5 | THE スーパーファミコン |
| 6 | ゲームボーイMagazine |
| 7 | GBプレス |
| 8 | その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌 |
| 9 | PC-Engine FAN |
| 10 | 月刊PCエンジン |
| 11 | 🈑PCエンジン |
| 12 | メガドライブ FAN |
| 13 | Beep／メガドライブ |
| 14 | テクノポリス |
| 15 | LOGIN |
| 16 | コンプティーク |
| 17 | POP・COM |
| 18 | MSX・FAN |
| 19 | MSXマガジン |
| 20 | ゲーメスト |
| 21 | コロコロコミック |
| 22 | コミックボンボン |
| 23 | 週刊少年ジャンプ |
| 24 | 週刊少年サンデー |
| 25 | 週刊少年マガジン |
| 26 | 週刊少年チャンピオン |
| 27 | その他 |


早解きコンテスト開催!
☆詳しくは106ページ!!
おちゃめなパズル
パズルゲーム初の
3Dウインドウ!
RPGのフィールドとダンジョンが
いっしょになったような画面でサイコロを
転がすパズルゲーム。ばらばらに置かれた
サイコロの1の目が上を向くように考えな
がら転がし全部のサイコロが1にできた
ら面クリア。経験値なし。全50面!
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ ファミコン


オール1 ワン
ファミマガ Disk
第3弾!
3D感覚の
2月22日書き換え開始予定
片面500円(税込)
ファミマガディスク大賞の大賞作品です!
ファミマガディスク大賞は読者からレポート用紙などに書いたゲームアイデア募集する企画で、読者の新鮮なアイデアを市販ゲーム化するのが目的。ファミマガディスク第3弾『オール1』は第1回ファミマガディスク大賞の大賞授賞作品のひとつだ。いままでにない3D感覚のパズルは読者のアイデアなのだ。作者は写真の片石悟さん。応募時は大学生だった。
片石悟さん 23歳
「サイコロをいじっていて思いついた」
株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

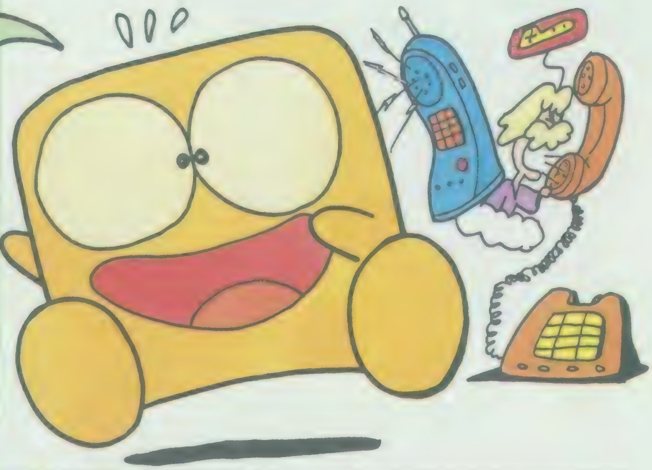
# ディスくんのマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが／高瀬ひろし

みんな、ダイヤルQ$^2$って知ってるかな? 電話を使って情報が聞けたり、知らない人と身近に会話が出来たりと今、人気の新しいテレフォンサービスのことなんだ。この中にTVゲームの番組があると聞いて早速、調べてみたよ。

## ダイヤルQ$^2$でゲーム情報を聞く






※ディスくんは任天堂の商標です




〈ダイヤル$Q^2$〉 NTTの情報料回収代行サービスという、電話で知りたい情報が聞ける「有料の」テレフォンサービス。名称はNTTが情報提供者の代わりに利用者から情報料の回収を行うシステムによるもの。平成元年7月から暫定的に試行、その後平成2年から本格的に開始。元来はアメリカで始まったもの。




＜TVゲームの番組紹介コーナー＞
ゲームの情報番組がある。
現在、利用できるダイヤルQ²の番組の中にはまんが本文中で紹介した「TVゲーム情報ダイヤル」以外に「ゲーム通信 アンプラ」と「GBプレスゲーム情報局」の2つのTV

## TVゲーム情報ダイヤルの利用法

**0990-300-448 にダイヤル**

↓

- **72をダイヤル** 番組のシステム紹介を聞く
- **78をダイヤル** システム紹介をとばす

↓

**ゲームの種類を選ぶ**

- **1をダイヤル** ファミコン、ゲームボーイ
- **2をダイヤル** PCエンジン
- **3をダイヤル** メガドライブ
- **4をダイヤル** パソコンゲーム
- **5をダイヤル** アーケードゲーム

↓

**コーナーを選ぶ**

- **1をダイヤル** メーカー最新情報
- **2をダイヤル** ゲーム攻略法
- **3をダイヤル** フリートーク

↓

（2・3の場合）
- **1をダイヤル** 情報を聞く
- **2をダイヤル** 情報を入れる

（1の場合）
- **1をダイヤル** 情報を聞く




『ゲーム通信 アンブラ』 ゲームユーザーの情報交換、交流の場として開設されたダイヤルQ²の番組。最大5人まで同時に会話をすることが可能 受付電話番号は0990-33-0037 また一対一で話ができるプライベートチャンネル（受付電話番号0990-33-0038）もある 問い合わせ先 ㈱パーソナルネットワン 03-5379-0290

「GBプレスゲーム情報局」 TVゲーム専門月刊誌「GBプレス」の開設によるダイヤルQ²の番組。内容はファミコンのユーザーにおくる最新ゲーム情報。受付電話番号は0990−32−0110 問い合わせ先 Q²ネットお客様センター 0120−03−0990



# ディスくんのマンガトピックス



今回も、人気ゲームのウル技がたくさん送られてきた。編集部でもうれしい悲鳴をあげているぞ。この調子でもっと驚くような、すごいウル技を送ってね。楽しみに待っています。

# 超ウルテ技+1



ゲームボーイ

## HPを最大値にする

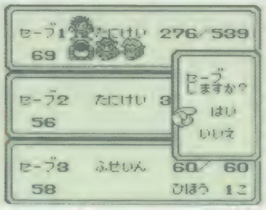
優勝技

### Sa·Ga2

石川県／ゴマちゃんクン

戦闘のたびに、必ず最大HPを上げるウル技だ。

やり方は、まずフィールド画面でセーブする。次にいったん電源を切って、入れ直す。再びゲームを始めたとたんにモンスターが出たら、それを倒す。ここで先頭キャラの最大HPだけが増えれば成功だ。あとはその場から一歩も動かずにセーブして、繰り返すだけ。必ず同じモンスターが出るので、同じ攻撃方法で倒せば最大HPだけが上がり続け、最大値になるんだ。でも攻撃方法を変えると、最大HPは上がらなくなるよ。




HPを上げたいキャラを先頭にして、セーブする

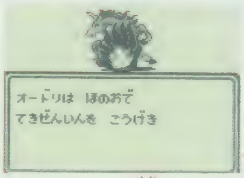
**いったん電源を切って、入れ直す**



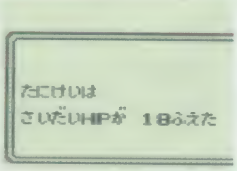

そして、さっきの「つづき」を選ぶのだ



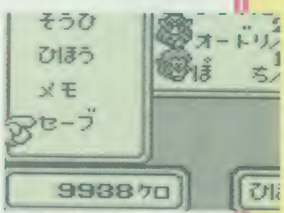
すると、ほとんどの場合ゲームを始めた途端にモンスターが出てくる




モンスターを倒すときに、誰がどんな攻撃方法を取ったか覚えておく

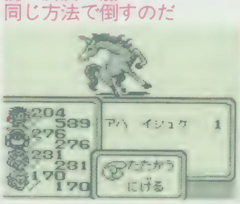



モンスターを倒して、先頭キャラの最大HPが上がれば大成功だ

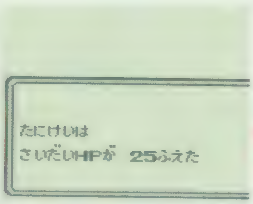



その場から一歩も動かずセーブする

**また電源を入れ直す**

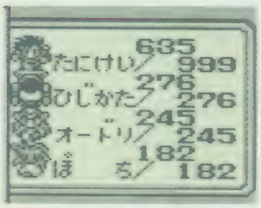



さっきと同じモンスターが、同じ数だけ出てくる。同じ方法で倒すのだ




また最大HPが上がる。上がるHPも徐々に増えていく

**繰り返す**



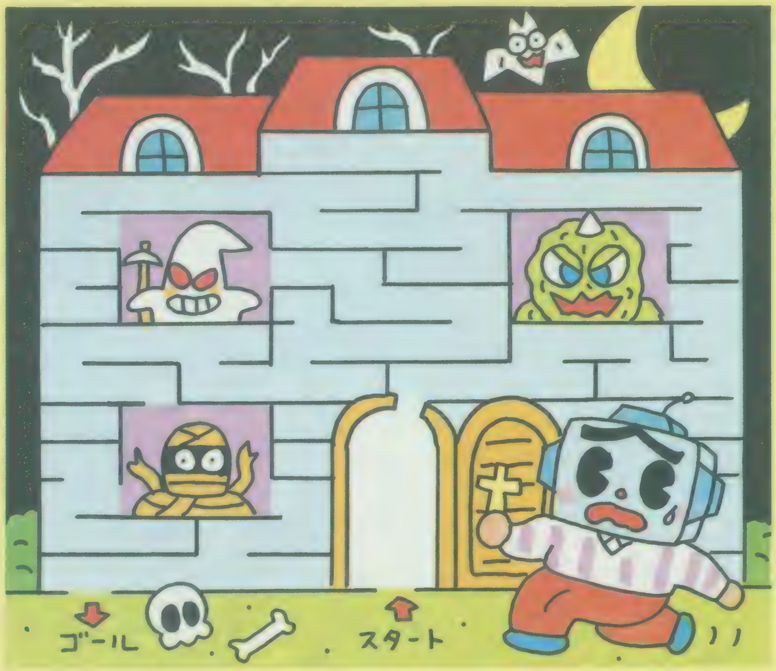

最後には、先頭キャラの最大HPが999になる

## この技の醍醐味



**Sa·Ga2「HPを最大値にする」**

このウル技を使えば、第1世界から人間とエスパーの最大HPを最大値にしてゲームができます。モンスターを倒しても最大HPが上がらない場合は、攻撃方法をいろいろ変えてみるといいでしょう。そして、最大HPが上がったら、その方法を繰り返すのです。このウル技はHPを最大にする技ですが、残念ながら同じ方法で力やすばやさを上げることはできないようです。そして、戦闘の経験では成長しないメカやモンスターでも当然できません。




## ボールガードで無限レベルUP

ゲームボーイ

大関技

### モンスターメーカー

栃木県／堀江康治クン

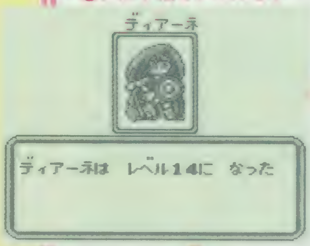
このゲームで、無限にレベルを上げられるウル技が見つかったぞ!!

やり方は、まずボールガードをパイル山から連れ戻し、ノルド城でレベルを上げてもらう。そこで、竜の山にワープするかと聞かれるので、「いいえ」と答える。次に、セーブしてから1回電源を切り、またコンティニューでゲームを始める。

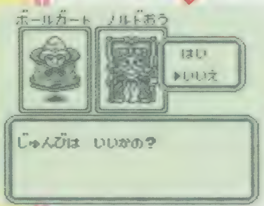
そのあと、パイル山に行ってみればボールガードがいるので、山からまた連れ戻すことができる。これでレベルを上げることができる。前のやり方で、何回でもレベルを上げることができるぞ。




●まず、パイル山からボールガードを連れ戻す

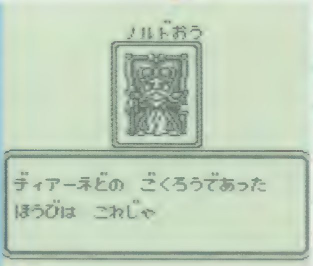



●ノルド城でレベルUP




●「いいえ」と答えて、右の通りにする

セーブをしてから1回電源を切り、またコンティニューでゲームを始める




●前のやり方を繰り返せば、このウル技は何回でもできるぞ

何回でもレベルを上げられる

## サウンドテスト発見!!

ファミコン

大関技

### グレムリン2

大阪府／岸本啓司クン

このゲームにサウンドテストが発見されたぞ。

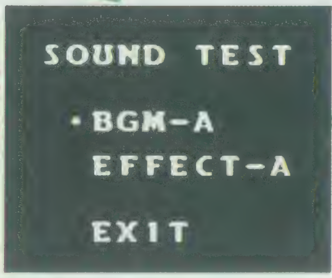
やり方は、タイトル画面でⅠコンのⒶを押しながら、スタートを押し続ける。そうすると、画面に「SOUND TEST」と表示される。そこで、Ⅰコンの十字でBGM12曲と効果音26曲が選択できて、Bを押せば聴くことができるんだ。

このとき、選択したBGMを流しながら、効果音を選択してⒷを押せば、BGMと効果音が同時に聴けるぞ。

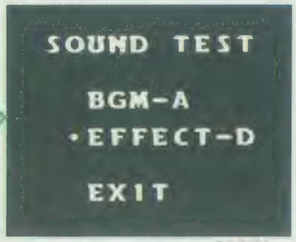



●モグワイがかわいいタイトル画面で、左のコマンドを入力しよう

ⅠコンのⒶを押しながら、スタートを押し続ける




●この画面で十字でBGMや効果音を選択でき、Ⓑで聴ける




●これはミスしたときの効果音だ



### この技の醍醐味

**モンスターメーカー「ボールガードで無限レベルUP」**

このゲームでは、経験値というものはありません。その代わりに、ひとつのイベントをクリアすると、主人公のレベルを上げられるのです。当然、1回クリアしたイベントはもうできませんが、このボールガードをパイル山から連れ戻すイベントは何回もできてしまうのです。ただし、主人公のレベルが最高まで上がってしまうと、能力値が初期値に戻ってしまうことがあるので、気をつけてくださいね。





イラスト／宮本えつよし

スーパーマリオワールド　**その①**　ヨッシーはマリオに乗られて、いやにならないのだろうか（静岡県／植田浩光クン・13歳）。**その②**　ヨッシーは卵を産むから、メスですか?（石川県／佐々木雅也クン・11歳）。**ス**
**ーパーファミコン　その①**　スーファミのことを考えていたら、マーブルチョコが食べたくなった（神奈川県　今井良寛クン・17歳）。**その②**　友達の家に遊びにいったら、スーパーファミコンがあった。くやしいので
はなくそをつけてやった。ザマーミロ（兵庫県／大川信博クン・15歳）。**その③**　友達がマクドナルドでスーファミを当てた。本体には金色の文字で「マクドナルド」と書いてあった（埼玉県／北本達也クン・13歳）。

# 自由自在コマンド発見

ファミコン

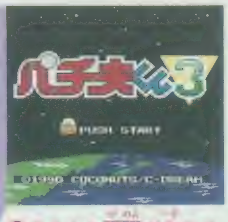
大関技

## パチ夫くん3

鳥取県／高下聡郎クン

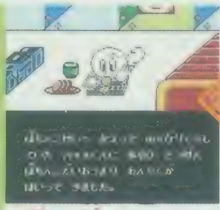
このゲームに、いろいろなコマンドが見つかった。

まずタイトル画面で、Ⅰコンの Ⓐ と Ⅱコンの Ⓐ を押しながら、リセットする。続いて、Ⅰコンの Ⓑ と Ⅱコンの Ⓑ を押しながらスタートし、音が鳴れば成功。ゲームを始め、「あそびますか」と表示が出たら、セレクトとスタートを押しながら、Ⅰコンの Ⓐ を押すと打ち止めになる。また、セレクトを押しながら、Ⅰコンの Ⓐ を押すと台セレクトができ、さらに Ⓑ を押すとハンドルロックができるよ。



タイトル画面で次のコマンドを入力する

**Ⅰコンの Ⓐ と Ⅱコンの Ⓐ を押しながらリセットする**


続いて次のコマンド。音が鳴れば成功だ

**Ⅰコンの Ⓑ と Ⅱコンの Ⓑ を押しながら、スタートする**


さらに台を選んで決定するこの画面で、コマンドを入力する

**セレクトとスタートを押しながら、Ⅰコンの Ⓐ を押す**

**打ち止め**


これだけで打ち止めになるのだ

**セレクトを押しながら、Ⅰコンの Ⓐ を押す**

**台セレクト**



台をセレクトする画面に。十字ボタンで選べる

**さらに Ⓑ を押すと**

**ハンドルロック**



ろっくと表示される。Ⓐ を押せば、画面が切り替わり…


選んだ台で遊べるぞ。ハンドルにはロックも掛かっている

# 撃たずに仲間にする

スーパーファミコン

十両技

## SDザ・グレイトバトル

山形県／手塚信行クン

お助けキャラのバルタン星人を、自キャラが攻撃しないで仲間にできる方法が発見されたぞ！

やり方は、バルタン星人がいる浮島まで行く。そして、バルタン星人のメッセージが終わったら、浮島の左端に自キャラを動かす。すると、自キャラを追ってきたバルタン星人が、浮島から落ちそうになり、降参して仲間になるぞ。


まず、バルタン星人がいる浮島までくる。メッセージ後に


普通、攻撃するとバルタン星人が降参して仲間になるんだ


自キャラを浮島の左端に動かす


すると、バルタン星人が浮島から落ちそうになるんだ


これで、バルタン星人を降参させて仲間にすることができる

## この技の醍醐味

**パチ夫くん3「自由自在コマンド発見」**

これは自分の好きな台を、すべて打ち止めにしてしまったときなどに有効なウル技です。なにしろ台を自由に変えられるのですからね。しかし、打ち止めにしてしまうウル技の多用はあまりすすめられません。この技を多用すれば、ゲーム自体の持つ楽しさが半減してしまいますからね。それでは、どんなときにこの技を使えばいいのでしょうか。それは、全然玉を出してくれないヒドイ台に報復するときです。

## 武器を2個運べる

スーパーファミコン
小賭技
**ファイナルファイト**
福岡県／ファイナルクン

武器を2個運ぶことができるウル技だ。
やり方は、まずキャラに武器を持たせよう。そしてキャラを落ちている武器の上に立たせよう。そこで、後ろを向かせて、Yボタンを押す。プレイヤーが落ちている武器を拾うと、持っていた武器がキャラの後ろに移動するんだ。これを繰り返せば、2個の武器を運ぶことができる。




➡刀と鉄パイプの2つが出た。どちらも持っていきたいときは、後ろ向きで武器の近くに立ち…




➡敵が出てくるところまで、2つの武器を持って行ける



➡Yボタンを押せば、武器が前に進むので、繰り返せば

## ハードなデモ画面を見る

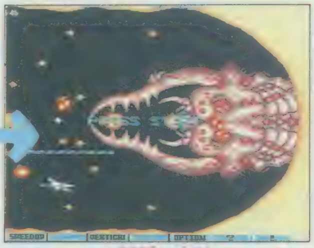
スーパーファミコン
小賭技
**グラディウスⅢ**
群馬県／イビル・エムクン

このゲームのデモ画面を、普通よりハードにするウル技が見つかった。
やり方は、タイトル画面後に出てくる、ビッグバイパーの発進シーンで、Ⅰコンの A、B、X、Yのいずれかを押し続けるだけだ。こうすると、敵の弾数とスピードが普通の数倍になっている、ハードなデモ画面を見ることができるんだ。



➡タイトル画面後に出てくるこの画面で、次のコマンドを入力

Ⅰコンの A、B、X、Yのいずれかを押し続ける




➡スピードと弾数が普通ではない

## バーの壁をのぼる

スーパーファミコン
十両技
**ファイナルファイト**
北海道／板谷晃クン

プレイヤーが壁をのぼってしまうウル技だ。
やり方は、まずラウンド3のバーのドアの前に行こう。そこで、ドアを壊して、写真Aの位置までプレイヤーを移動させる。そして、プレイヤーを左へ移動させる。画面の左端へ行ったら、十字ボタンの上を押してみよう。すると、プレイヤーがどんどん上にのぼっていき、足しか見えなくなってしまうぞ。でも十字ボタンの下を押せば降りてくるよ。




➡ラウンド3のバーのドアのところに行き、ドアをブチやぶる




➡写真A。この位置まで移動する



➡そして、画面の左端まで戻る




➡十字ボタンの上を押すとこうなる




➡どんどん上に行ってしまい、ついに足しか見えなくなってしまった。でもすぐに元に戻るよ



**この技の醍醐味**

**ファイナルファイト「武器を2個運べる」**
このゲームでプレイヤーが武器を持った状態で、下に落ちている武器の近くでYボタンを押すと、下に落ちている武器を拾います。そのとき今まで持っていた武器はプレイヤーの後ろにいってしまうのです。ですから、このウル技のように後ろを向いて武器を拾えば、持っていた武器が、前に進むのです。このウル技は、上の写真のときのように刀と鉄パイプが一度に出てきたときに使うと、とても役に立ちますよね。



次号の発売日は2月22日（第4金曜）です。

アメリカ横断ウルトラクイズ　その1　BGMが番組とほとんど同じなので、よけいにハラがたつ（埼玉県・吉田和人クン・18歳）。その2　もしも番組に出たら、アメリカ本土まで行く自信があったのに。まさかゲームボーイごときに、その自信を打ち破られるとは思わなかった（鹿児島県・高橋浩一クン・20歳）。その3　セーブや、コンティニューがないところがリアルでいい。しかし、成田空港で負けると悔やんでも悔やみきれない。ああ、またチョキを出してしまったぁ（三重県・勝又宏樹クン・24歳）。SDザ・グレイトバトル　SDキャラをリアルにする。ナンカ根本的に間違っていないだろうか？（北海道・佐々木真一クン・17歳）。

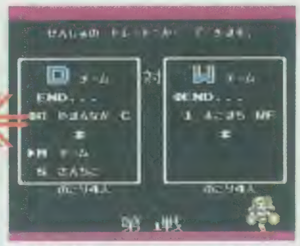
## 肩がSクラスの野手

ファミコン

小結技　ファミスタ'91　山口県／福田照明幸クン

このゲームで、唯一肩がSクラスの「さんちこ」を、キャッチャーではなく、野手にするウル技だ。

やり方は簡単だ。まず、代打陣にキャッチャーがいるチームを選ぶ。そしてトレード機能を使い、代打陣にいるキャッチャーと、Mチームの「さんちこ」をトレードする。あとは「さんちこ」を、入れたい守備位置の選手の打順で代打に出すだけ。これでリーグ1の、強肩野手のできあがりだ。でも、代打にキャッチャーがいるチームは、D、B、W、H、Oだけなので、このの5チーム以外ではできないウル技なんだ。



「さんちこ」をトレードする



野手の打順で、「さんちこ」を代打に出すのだ



打者としてもなかなか強力だ



外野手にしてみると、その強肩ぶりがよくわかる



守備位置の表示でも野手である

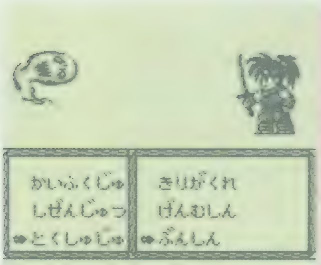
## 精神力なしで分身攻撃する

ゲームボーイ

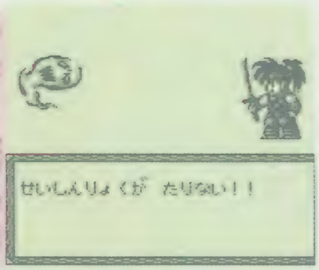
小結技　鬼忍降魔録ONI　愛知県／川浦祐史クン

精神力を消費して使う分身の術を、精神力がない状態でも使うことができるウル技があった。

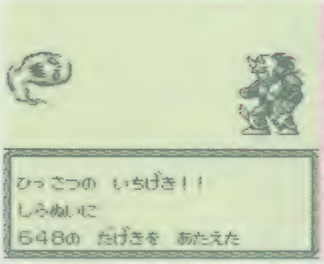
やり方は、まず精神力を4以下にする。次に戦闘中で分身の術を使う。「精神力が足りない!!」とメッセージに出るが、次にコマンドでたたかうを選んでみよう。すると、分身の術と同じように2回攻撃をするんだ。




まず精神力を、回復の術などを使って、数値を4以下にする。そして、分身の術を使えば…




術を使うのに必要な精神力がないので術が使えないが、そのまま戦うのコマンドを選ぶと…




2回攻撃をしてしまうぞ。また、たたかうのコマンドを選ぶ前に変身してもこの技はできる

## ウィンドウの上を歩く

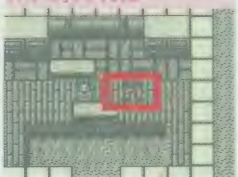
ゲームボーイ

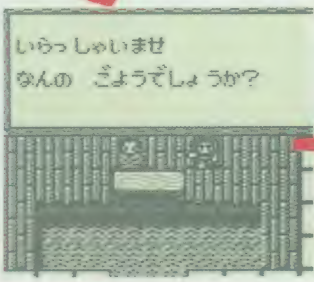
十両技　鬼忍降魔録ONI　京都府／園田知弘クン

武器屋と道具屋のメッセージを表示するウィンドウの上を、歩けてしまうウル技が見つかった！

やり方は、写真Aの線で囲んだ位置にキャラを動かし、十字ボタンの下を押してみよう。普通にメッセージは出てくる。ここでキャンセルすると、ウィンドウだけが画面に残ってしまうぞ。あとは自由にウィンドウの上を歩ける。

写真A。この線で囲んだ位置に行って、十字ボタンの下を押すんだ






メッセージウィンドウが出る。そして、キャンセルすれば…



あとはウィンドウの上を歩けるぞ

## この技の醍醐味

**ファミスタ'91「肩がSクラスの野手」**

このウル技は、まさにトレード機能の盲点を突いた技だといえるでしょう。肩のいい「さんちこ」を野手にすることで、守備力が確実にアップするのです。この技が有効なのチームは、DとBです。この2チームは、もともとキャッチャーの肩がいいので、DならライトにB、BならセカンドかショートIに「さんちこ」を入れましょう。ただし、ほかの3チームは、「さんちこ」をキャッチャーにした方が守備力が上がります。

# 超ウルトラ技＋1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は2月15日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

## 新消える魔球発見!!

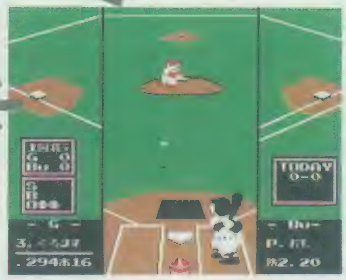
ファミコン　小結技
**ファミスタ'91**
岡山県／奥様は北勝海クン

このゲームに、スゴイ魔球が見つかった。

ピッチャーがモーションに入った瞬間、Ⅱコンのマイクに、何か叫んでみよう。うまくいくと、ホームベースの手前に穴が開いて、その中にボールが消えてしまうよ。ただし、このボールは絶対に打てないけれど、1試合に2球までしか投げられないし見送られるとボール球になってしまうよ。

Ⅱコンのマイクに、何か叫ぶ


ピッチャーがモーションに入ったら、左のコマンドを実行


ホームベースの手前に、黒い穴が開いた。こ…これは?


決まった!! でも、見送られるとボールになるぞ

## なぜかスピードダウン

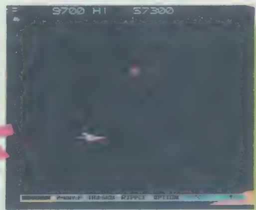
スーパーファミコン　十両技
**グラディウスⅢ**
北海道／小野雄治クン

ウェポンセレクトで、スピードダウンを選ばなくても、スピードダウンできるウル技があった。

やり方は、まずスピードアップを最大にする。そして、メーターを表示が消えているスピードアップに合わせて、さらにパワーアップすればOK。最高まで上がったスピードが、初期段階まで戻るぞ。


まず、スピードを最高までパワーアップする

さらにパワーアップ


表示の消えた、スピードアップのメーターに合わせて…


スピードが初期段階に戻り、メーターの表示が復活する

## 1ターンで2回動ける

ファミコン　十両技
**SDガンダム3**
新潟県／伊佐友希クン

このゲームに、1つのユニットを、1ターンで2回動かすウル技が発見された。

やり方は、戦艦などのモビルスーツを格納できるユニットを2つ用意する。あらかじめ、片方の戦艦にモビルスーツを格納しておいて、戦艦の移動後にモビルスーツをもう片方の戦艦に移動する。すると、今移動したモビルスーツにはEマークが付いていないので、もう一度戦艦から、出撃させることができるんだ。


まず、モビルスーツを格納した戦艦を移動する


戦艦からモビルスーツ出撃!!


モビルスーツを、もう片方の戦艦に移動して格納する


たった今、モビルスーツを格納した戦艦を、さらに移動すると…


なぜか同じモビルスーツが、もう一度出撃できる


1ターンでここまで移動できた



### この技の醍醐味

**SDガンダム3「1ターンで2回動ける」**

このウル技は、ゲーム終盤戦で強力なユニットを造ったときに役にたちます。つまりこの技を使えば、ガチャベースから最前線まで数隻の戦艦を並べて、1ターンで強力なユニットを前線まで投入することもできるのです。ただし移動するユニットを、あらかじめ戦艦に格納しておくことが必要です。マップ上や、ガチャベースにあるユニットを戦艦に移動して格納しても、もう一度動くことはできません。

みんなのご意見 その① 友人とファミマガについて話し合った。「攻略記事が役に立たない。内輪ネタが多い。でもべーしっ君は面白い。」彼はファミ通の話をしていたのだった（東京都 吉永勝之クン・17歳）。その② 友達の祝とめきちクンに「君はもう用なしだ。」といったら、彼は「じゃあ君は20世紀なしかい。」といった。祝クン、いいかげん大人になれ。もう25歳だろ（宮城県 高橋ばふぁりんクン・20歳）。その③ 受験生なので、禁酒・禁煙・禁ファミコンです（東京都 佐々木義則クン・14歳）。その4 徳間書店でも、スーファミの雑誌を出して。名前は「超ファミマガ」（岐阜県 杉山泰啓クン・14歳）。（P130に続く）

## ボスとだけ戦える

ファミコン

大関技 ソードマスター

熊本県／村上諭クン

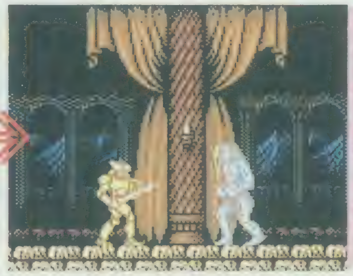
このゲームに、中ボス、ボスクラスの敵とだけ戦える、すごいウル技が発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながら、スタートを押すだけでOK。このウル技を使ってボスを倒す練習をすれば、普通にラウンドをプレイしたときのボス戦に関しては、楽にクリアできること間違いなしだぞ。




●このウル技をするためには、まずこのタイトル画面で、次のコマンドを入力しよう

**Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながら、スタートを押す**



●成功すれば、中ボスやボスとだけ戦うことができるぞ。これで思いっ切り練習できるね

## ステージセレクト発見

ファミコン

大関技 パジャマヒーロー

新潟県／チャーリークン

このゲームに、自分がプレイしたいステージから始められる、ステージセレクトが見つかった。

まずタイトル画面で、十字の上、セレクト、左、右、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順に押す。すると、写真Aのような画面になるので、ここで、行きたいステージ数から1引いた数だけⒶを押そう。あとは、スタートを押してゲームを始めればOKだ。




●このタイトル画面で、左のコマンドを入力しよう

**十字の上、セレクト、左、右、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順に押す**




●写真A。この画面で、ステージセレクトができるぞ




●例えば、5回スタートを押すと、ステージ6に行けるぞ

## ザコや恐竜を簡単に倒す

ファミコン

小結技 ソードマスター

奈良県／中道国大クン

ステージ3に出る中ボスの恐竜を、簡単に倒せるウル技が見つかった。

やり方は、十字の下を押してしゃがみ、下段防御をしながら恐竜に突進して行くのだ。これなら、恐竜が出してくる炎やしっぽ攻撃もくらわずに、ノーダメージで簡単に倒せるぞ。また、この技は、ほとんどのザコキャラにも有効だ。だから、ボスとの対戦まで体力を取っておきたい、という人にもお勧めだ。



●まず、恐竜が現れたら、十字の下を押して下段防御しよう

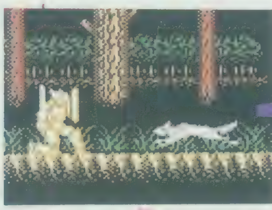


●なにをされてもダメージを受けない



●これで、かなり強い恐竜も、ノーダメージで倒せるぞ

**楽勝だ!!**



●ザコキャラに対しても、この技を使えば…



●ほら、ちゃんと倒せたぞ

### この技の醍醐味

**パジャマヒーロー「ステージセレクト発見」**

このゲームに、こんなウル技があったとは驚きです。難易度が高いうえに、途中までのパスワードが取れないこのゲームにおいては、かなり役に立つウル技と言えるでしょう。ただ、ステージを選ぶ画面で、Ⓐを押してステージを選ぶわけですが、このときに行きたいステージから1を引いた数だけⒶを押す、ということは間違えないようにしてくださいね。間違えて、また最初から、なんてことになったら面倒ですからね。



次号の発売日は2月22日（第4金曜）です。

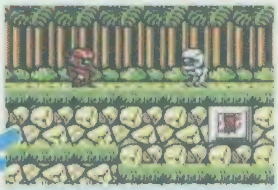
## 無限増殖技発見!!

ファミコン 大関技

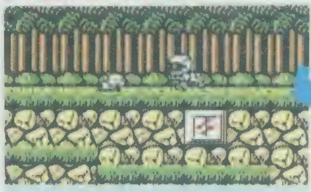
### ワイワイワールド2

埼玉県／コマッタクン

このゲームに、無限1UP技が見つかったぞ。
やり方は、まずWORLD4に行こう。そして、敵が多く出る場所でウパに変身し、ガラ・スウォードで敵を雲に変えるんだ。そのあとでこの雲の上に乗ってみよう。すると不思議なことに、雲が消えたときエンゼルマークを1つ取ったことになるんだ。エンゼルマーク10個で1UPだから、これを繰り返せば簡単に無限1UPできるぞ。



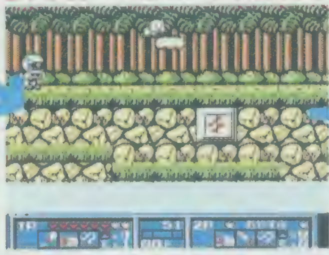
○このようにWORLD4のできるだけ敵が多く出る場所で



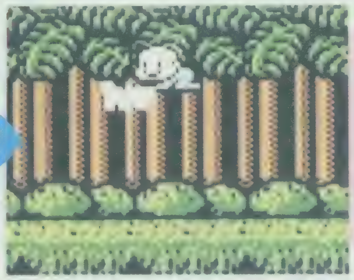
○すかさずウパに変身しよう。そして、敵が迫ってきたら…



○ガラ＝スウォードで敵を雲に変え、その雲に乗ってみよう



○すると、エンゼルマークが取れるぞ



○エンゼルマーク10個で1UPだ。これを繰り返せば無限増殖だぜ

## オプションモードに行ける

ファミコン 大関技

### ゴーストバスターズ2

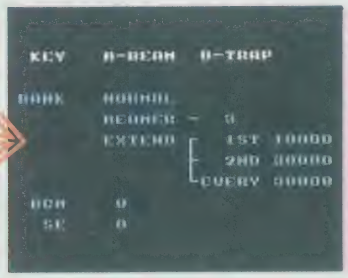
栃木県／富田賢司クン

このゲームにオプションモードが発見されたぞ。
やり方は、タイトル画面で、Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑを押しながら、スタートを押すだけでOK。写真Bのような画面が出れば成功だぞ。このオプションモードでは、難易度設定やサウンドテストなどができる。サウンドテストでは13曲のBGMと36の効果音を、十字の左右で選び、Ⓐで聴けるぞ。




○このウル技をするためには、まずこのタイトル画面で次のコマンドを入力しよう

**Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑを押しながら、スタートを押す**




○写真B。コマンド入力に成功すれば、このオプションモードになる。いろいろ試してみよう

## ライフが1でも慌てるな

ファミコン 十両技

### 暴れん坊天狗

新潟県／ゴ字らクン

天狗のライフが1のときは、電気線にぶつかってもダメージを受けないことがわかったぞ。
これを知っていれば、ライフが1のとき、電気線をさけようとして敵の攻撃を受けてしまうことがなくなるぞ。でも、ライフが1のまま生きのびるのは、かなり大変なことだけどね。



○体力が1の状態で、この電気線にぶつかってみよう



○青くなるだけでダメージは受けないぞ



○でも、敵の攻撃を受けると死んでしまうけどね

## この技の醍醐味



**ワイワイワールド2「無限増殖技発見!!」**

普通はあまり役にたたないウパに、こんな能力があったとは、わたしも知りませんでした。この技で残機を増やしておけば、WORLD4以降かなり楽になることは間違いないでしょう。実はこの技は、WORLD1などでも、できることはできます。ですが、強制スクロールしているので失敗することが多いのです。わたしも一応、WORLD1で試してみましたが、失敗の連続で、ただイライラするだけでした。

きみよハガキだ!!

(P128の続き) その5 近所のセブンイレブンは感じが悪い（東京都／竜原明子クン・14歳）。その6 マンガトピックスでブラックの家が見てみたい（神奈川県／佐竹貴仁クン・14歳）。その7 編集部で、ペンツに乗っている人はいますか?（大阪府／池田靖クン・16歳）。その8 金田一さんは仙台と東京の編集部を往復しているそうですが、家はどこにあるんですか（秋田県／武田真クン・15歳）。その9 金田一さんには彼女はいるの（千葉県／菅野宏子クン・11歳）。その10 このあいだ会社の人から、PCエンジンの本体（ROM²付き）を格安で手に入れました。へへへ（宮城県／エメラルダス大学クン・23歳）。

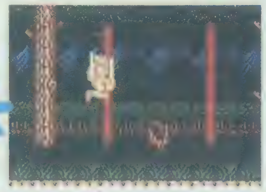
# 序ノ口技

## ハイジャンプ

ファミコン
ソードマスター
静岡県／シャッキークン

このゲームで、マイキャラがハイジャンプするウル技が発見された。

やり方は簡単だ。まず、普通にⒶボタンを押してジャンプし、ジャンプ中にタイミングよくもう一度Ⓐボタンを押すんだ。これでOK。このウル技を使えば、普通ならジャンプしても届かないところにいる敵を倒せるようになるぞ。



まず普通にジャンプし、そのジャンプしている間に…



再びⒶボタンを押せば、ハイジャンプができるぞ

## 2Pを操作する

ファミコン
SDガンダム3
長野県／西沢健クン

Ⅰコンを使って2Pのユニットを動かせるぞ。

2Pの順番でスタートを押し、セーブ画面を出して中断を選ぶ。すると、Ⅰコンを使って1つだけ、2Pのユニットを動かすことができるぞ。ただし、コンピュータとの対戦では、このウル技を使うことができないんだ。



2Pの順番で、セーブ画面を出して中断する



1ユニットだけ、Ⅰコンで動かせるようになるのだ

## 後ろ向きで破壊

スーパーファミコン
ファイナルファイト
大阪府／平野裕之クン

後ろを向いたままドアを壊してしまうウル技だ。ラウンド3のバーのドアの前に来たら、ドアに後ろ向きにプレイヤーを立たせて、Yボタンを押そう。すると、なぜかドアが壊れてしまうんだ。



バーのドアの前にやって来たら、おもむろに後ろを向いて…



Yボタンを押すと、ドアが壊れてしまう。いったいどんなドアだ!!

## 武器はどこへ

スーパーファミコン
ファイナルファイト
宮城県／栗林隆弘クン

プレイヤーが武器を持っているときに、必殺技である、ダブルキックやダブルラリアートをしてみよう。必殺技をしている間、持っている武器がなくなってしまうぞ。



コーディーは右手にしっかりと鉄パイプをにぎっています



あれ、鉄パイプはどこへいった。ちなみに着地すると持っている

## 速いスローボール

スーパーファミコン
ファミスタ'91
富山県／今井武範クン

ピッチャーがメロメロに疲れて、ボールが変化しなくなったら、十字の上を押して、スローボールを投げてみよう。普通に投げるより、なぜかスピードがあるんだ。



十字ボタンの上下を押さない、半速球だとこのスピード



十字ボタンの上を押して投げた方が、なぜかスピードがある

## タルの上にのる

スーパーファミコン
ファイナルファイト
千葉県／福守大樹クン

タルやドラム缶に向かってプレイヤーをジャンプさせよう。すると、プレイヤーがタルやドラム缶の上に乗ることができるぞ。これなら敵から攻撃を受けないが、こちらの攻撃も当たらない。



画面右端にタルがある。そこへ向かって、ジャンプさせると…



このようにタルの上に乗ることができる。いいながめだな

## ハガーの曲芸

スーパーファミコン
ファイナルファイト
東京都／本橋宏昭クン

ハガーに武器を持たせたら、十字ボタンの左右を交互に押してみよう。すると、ハガーの武器を持つ手がかわって、まるで曲芸をしているかのように見えるぞ。



ハガーにナイフを持たせて、十字ボタンの左を押してみると…



ナイフを持つ手がかわっている。ちなみにベルトの向きもかわる

## 何もしないで叫ぶ

スーパーファミコン
ファイナルファイト
神奈川県／鈴木稔クン

プレイヤーをジャンプさせたら、着地する寸前にYボタンを押してみよう。すると、プレイヤーが何もしていないで、大技をしたときの叫び声をあげるぞ。



タムドに向かい、コーディーをジャンプさせて、着地の寸前に…

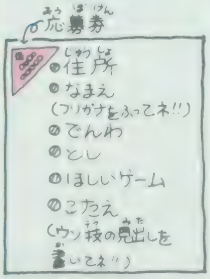


Yボタンを押すと、身動きしないでただ叫び声をあげるぞ

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は2月15日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

## ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り2月14日（消印有効）。正解はNo.5で、当選者は91年No.7誌上で発表します。




## No.3の答

正解は「爆笑！愛の劇場」の小結技、「金田一さんに会えるっ!!」でした。このウソ技の写真を作っている隣で、金田一さんが「かっこよくしてね。」と何度も言っていましたが、かっこよくできていたでしょうか。
正解率は40%でした。



## No.1の当選者

北海道＝尾形良喜、山口ゆりこ／宮城県＝相沢卓／福島県＝八島弘之／栃木県＝黒須洋行／千葉県＝秋葉建二／東京都＝伊東秀剛／神奈川県＝斎藤理／岐阜県＝島田靖、堀佳一／静岡県＝天野洋志／愛知県＝日々和彦、加藤征克／京都府＝寺中幸一／岡山県＝堀宏之、藤原由貴／広島県＝寺田誠司、中道けい太／福岡県＝梶川恵代／熊本県＝門川誠也

以上敬称略

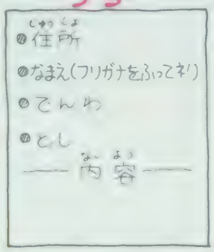
# 超ウルトラ技大募集

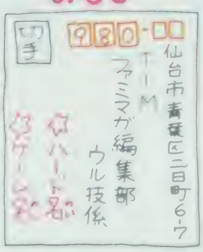
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『スーパーチャイニーズ3』がねらいどころだよ。




FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

| | | | |
|---|---|---|---|
| 優勝 | 10,000円 | 小結 | 4,000円 |
| 横綱 | 8,000円 | 十両 | 2,000円 |
| 大関 | 6,000円 | 序ノ口 | 記念品 |




### ボーナステージは楽しい

スーパーファミコンの「パイロットウィングス」は、本当にすばらしいですよね。自分が思わず、空を飛んでいるような気分になれます。今回はこのゲームに隠されているボーナスステージについてお話ししたいと思います。

ボーナステージへはライトプレーン以外の種目で、指示されていない黄色に光るターゲットに着地すると、行けることがあるのです。これは結構難しいのですが、比較的成功しやすいのはスカイダイビングでしょうね。これは慣性がかからないので、ねらったところに着地しやすいのです。具体的なやり方は、スカイダイビングで移動しているターゲットに、着地を成功させればいいのです。このボーナステージはどの種目よりもおもしろいですよ。



ほかには、鳥人間になって空を飛ぶものもあります。これは実際やってみるとわかりますが、疲れます

ここではペンギンがプールに飛び込みます。ペンギンのビックリしている表情にご注目!!





スカイダイビングやロケットベルトで、動いているターゲットにうまく着地すると、ボーナスチャンスに




## ゲームボーイ 熱血硬派くにおくん

**効率のいいザコキャラの倒し方を教えて。**
東京都／佐藤ゴークン

**A** ザコキャラの倒し方として、実は結構簡単に倒せる方法があるんだ。やり方は、まずパンチを3発食らわして敵をかがませる。そこで、えりをつかみパンチ2発を食らわしてから突き飛ばすのだ。この方法なら、ほとんどのザコは簡単に倒せるぞ。これでも死なないザコは、突き飛ばしたあとでニードロップを使えばいいんだ。



↑パンチを3発食らわしてかがませ、えりをつかもう

↑あとは、パンチ2発を食らわして、突き飛ばせば倒せるぞ

## 2ステージのボスの村田誠二が倒せません。

新潟県／小原強クン

**A** このボスは最初、写真アの位置に現れる。まず、くにおをその位置に移動させ、門が完全に開く前からパンチを繰り出しておく。すると、確実にパンチを当てることができるので、そのままボスをダウンさせよう。あとは、ダウンしたボスの足元に立ち、起き上がったところを狙ってまたパンチを出すんだ。この繰り返しで倒せる。


↑写真ア。この位置でパンチを繰り出しておく


↑ダウンしたら、ボスの足元でボスが起き上がるのを待ち…


↑起き上がったところで、またパンチを繰り出そう

## ファミコン SDガンダム3

**コロニーレーザーの使い方がよくわかりません。**
千葉県／飯田雅則クン

**A** コロニーレーザーは、占領したそのターンには、使えない。自軍ユニットで占領したら、次のターンに占領したユニットを移動し、コロニーレーザーのGマークにカーソルを合わせてⒶを押す。あとは目標のユニットを決めるだけだ。

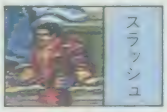

↑まず自軍ユニットで、コロニーレーザーを占領する


↑次のターン、Gマークにカーソルを合わせてⒶを押す


↑目標を決めたら発射するだけだ

らんかい Q&A 必殺仕事人 ファミコン FC

Q・番屋でお京が死んだあと先に進みません。（愛知県／尾藤しんじクン）A・材木町に行くと上流にひとつだけ小屋がある。そこに、おみつという女の子がいるので、お京から預かった薬を見せるといいんだ。








今号のキャラクタ
ファイナルファイト



コーディーやハガーの叫び声を聴くと、思わず手に力がはいっちゃうね。

# ニューソフト 300秒緊急調理メモ



# コントラ

ゲームボーイ



## 手ごわいボスもこれで倒せる

このゲームから、今回はエリア3、4、5のボスを取り上げ、倒し方を詳しく説明していく。後半3エリアのボスを取り上げただけに、それぞれのボスはかなり強い。初めて戦うときは、どのボスでもかなり苦戦するだろう。でも、ボスたちの攻撃は、ある程度パターンが決まっている。今回はそれについても触れてあるので、ぜひとも参考にして欲しい。

## ギワーラ

このボスには安全地帯がある。写真Bの○で囲んである場所がそれだ。そこで攻撃していれば簡単に倒せるぞ。



写真B ○で囲んである場所まで移動させろ




この場所で攻撃していれば、敵の攻撃を受けずに倒せるぞ

## カザート408

こいつは地上を左右に動く本体と、上空を左右に動く強化パーツとにわかれている。まず本体が画面の下から現れたら、すぐその上に乗り、強化パーツの腕を破壊しよう。これを破壊すると、こんどは誘導弾を出してくる。これは、写真Aのように強化パーツの真下で攻撃だ。これで倒せるぞ。強化パーツを破壊すればクリアなので、この方法で強化パーツだけを攻撃しろ。

このように本体の上に乗り、まず腕を破壊しよう





腕を破壊すると、この誘導弾を出してくる

このように、強化パーツの真下で攻撃しよう。写真A





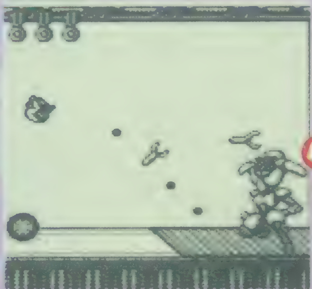
2体が合体したときも本体からは絶対降りるな。降りると本体の攻撃を受けるぞ

## ハヤノス614

このボスは、ノーマル弾で30発ぐらいのダメージを受けると攻撃パターンが変わる。そこでこいつに関しては、両方の対処法を詳しく説明した。こいつはどこを撃ってもかまわない。とにかく攻撃の手を休めるな。

### 1 ミサイルに対して

最初は、画面上を大きく左右に飛んでから、地面に着地するとミサイルを出してくる。このミサイルは、写真Cのようにボスとは、反対側の画面端でジャンプしてかわそう。



ジャンプしていれば、[illegible]



写真C。ミサイルは山なりに飛んでくるので画面端に構えろ

### 2 パンチに対して

ダメージを受けたあとは、まずボスのパンチが飛んでくる。そのあとで、ミサイル攻撃。そして、ボスまで戻るパンチ。この繰り返しになる。パンチは写真Dのようにパンチに背を向けてからジャンプでかわせ。ミサイルは、山なりになるミサイルの中に潜り込むようにかわす。




ミサイルは、この写真のように軌道の中に隠れるようにかわせ

ジャンプすれば、楽に飛び越えることができるぞ





写真D。パンチに対しては、このように背を向けてから…

## たった3秒Q速解答



アクトレイザー SFC

Q・なかなかレベルが上がらず困っています。（島根県／健康クン）
A・ある程度町が大きくなったら、地震の奇跡か雷の奇跡を使って古い家を壊してしまおう。次にできる家は多人数が住める家になるので、人口が増えて、レベルも上がるぞ。



イラスト／Apple Art

# ニューソフト 300秒 緊急調理メモ スペシャル

## ゲームボーイ モンスターメーカー

### メディア姫を救出するため、竜の山へむかう

今回は、ファンタジーRPGの永遠のテーマである、「ドラゴンを退治して、お姫様を救出する。」がクエストとなった、竜の山を取り上げてみた。ここでは、山に入るためにすること、ダンジョン内での行動、取らなくてはいけない宝物、そしてお姫様を助けるために戦う、ドラゴンの倒し方などをアドバイスしていくぞ。

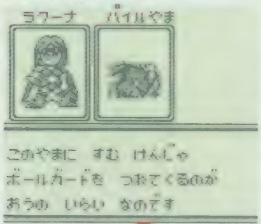
### 竜の山へ入るためには…

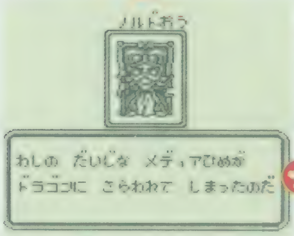
竜の山は竜の結界に阻まれて入れなくなっているが、パイル山から賢者のボールガードを連れ戻し、ノルド城から竜の山にワープさせてもらえば入れるんだ。パイル山とノルド城の位置は、右の表を参照。（場所名の左上に付いている数字は、攻略していけばいい順番だよ。）

## 攻略手順マップ



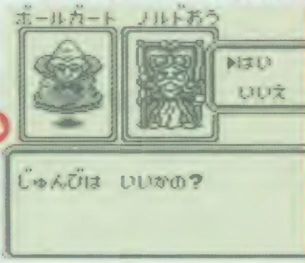

↑賢者のボールガードをパイル山から連れ戻すと…




↑ノルド王にドラゴンからお姫様の救出することを依頼されるんだ

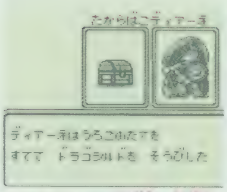
↑町で準備を整えてから出発しよう




竜の山へワープ!

### 竜の山では、このように進め!

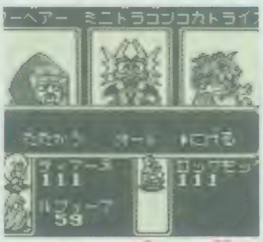
まず竜の山へは、フリーズの魔法と魔法薬を多めに準備しておこう。そしてノルド城から竜の山に入り、初めに左ページのマップを参照して、鉄のカギを取りに行く。次に、蠅の神殿で必要になるベールの像を取っておこう。最後はドラゴンを退治しに行くために、防御力の高いドラゴヘルムとドラゴシルドを取って装備しよう。あとはもうドラゴンを倒すだけだ。




↑ドラゴンの攻撃は強烈だ。いい防具を見つけて防御力を上げておこう

↓蠅の神殿で必要になる、この重要アイテム。必ず取っておこう




↑ダンジョンに出てくる敵は強敵ぞろい。逃げるのも必要

### 出現するモンスター











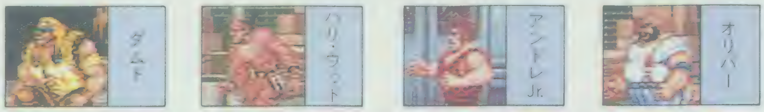




Q・コメット号の倉庫を切り離すには、ボタンをどの順番に押すの？（埼玉県　関根能男クン）A・フォジーが言ったヒントを覚えているかな。フランスの国旗の色と同じ順番に押せばいいといっている。そこで、青、白、赤の順番に押してみよう。これで倉庫は切り離せるぞ。

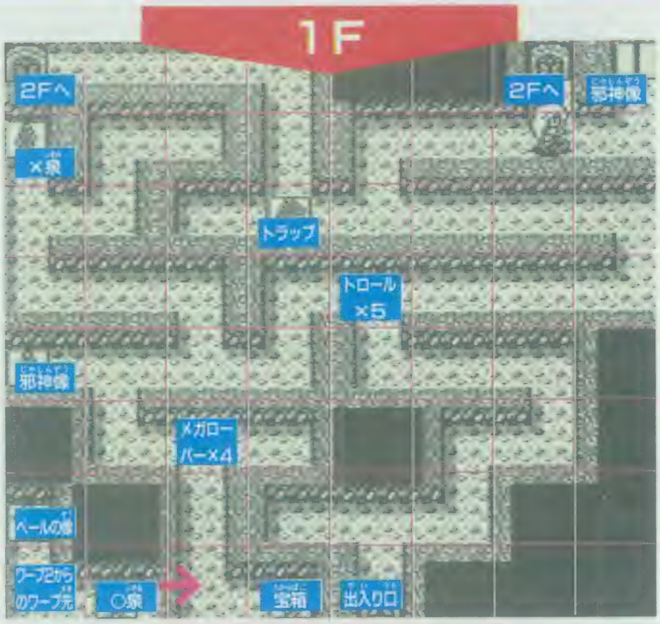
らんがいQ&A　必殺仕事人

Q・本田村に行けません。（静岡県　佐賀健二クン）A・材木町の飯屋で号外を手に入れたら、飯屋にいる人と秀から情報を聞き、港町にいるこんぞうを脅してみよう。かご許可券をもらえて本田村へ行けるぞ。



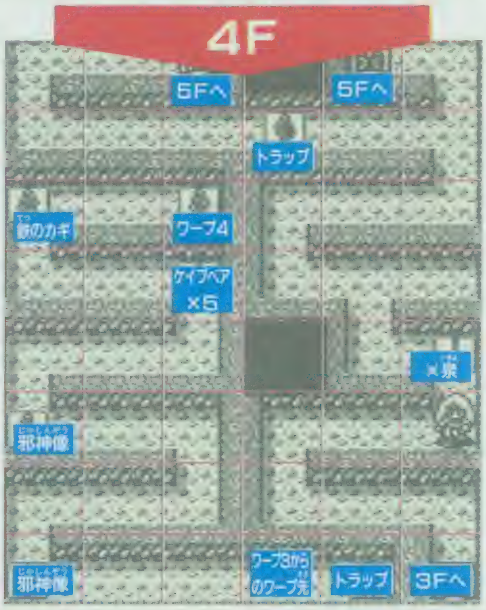


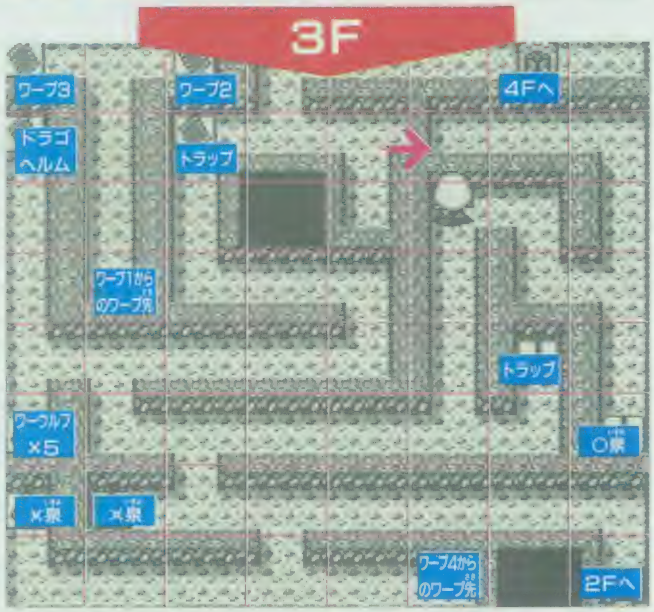





## マップの見方

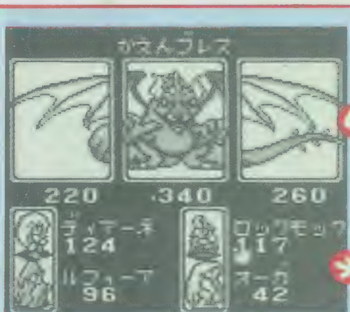
「×泉」は、毒や石化など飲むとひどいめにあう泉。「○泉」は、HPや状態が回復する泉。ワープは、邪神像に祈るとワープができる場所。「→」は一方通行。




## ボス ドラゴン

ドラゴンは、まず炎ナイトの姿で現れる。この姿のときは剣で攻撃すれば倒せるが、このあとドラゴンの姿に戻るんだ。そのときは、ドラゴンにフリーズの魔法を使い全体的にダメージを与え、魔法を使えないキャラが中央の頭の部分を攻撃。ドラゴンはパーティ全体にダメージを与える、かえんブレスを使うので、HPが50以下にならないようにしよう。



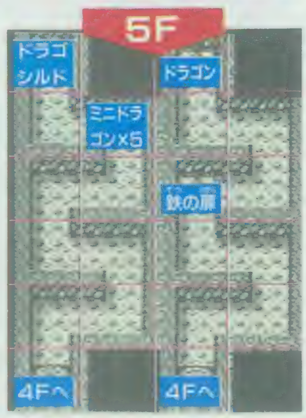

○かえんブレスを吐いてくる前に、フリーズの魔法で連続攻撃だ!!



○それほど強くないので魔法を温存しよう




○やっとお姫様を助けた。あとは城へ




## たった3秒Q速解答



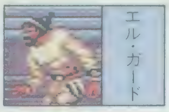
### 維新の嵐

ファミコン FC

Q・村で特産品を買っても、町での値段より高いのでもうかりません。(神奈川県 佐々木昌子クン)

A・特産品は売っている場所や日にちで相場が変わるんだ。こまめに村に立ち寄って、相場が下がっているときに買えるだけ買っておこう。







ニューソフト300秒

# 緊急調理メモ



スーパーファミコン

# ファイナルファイト

## マッドギアのボスを倒せ

マッドギアにさらわれたジェシカの救出に向かった主人公が、一番苦戦するのは各ラウンドの最後に待ち構えているボスとの対決だろう。そこでラウンド2と3の出てくるボスのそれぞれの倒し方を解説するぞ。

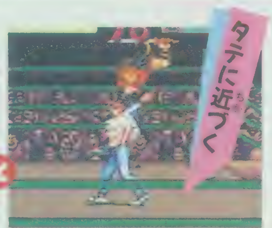


○こんなめにあわないために、ボスごとの倒し方をマスターしよう

## ソドム



ラウンド2の最後の地下プロレス場にいるソドム。こいつと戦うときは横に向き合うと、攻撃を受けてしまう。そこで、こいつに近づくときは、プレイヤーがソドムとタテになるように動かす。すると攻撃を受けずに近づける。そして、パンチによる連続攻撃をする。投げとばしたら、リングの端で待ち、突進してきたところをジャンプ技で倒す。くれぐれもこいつと横に並ばないように動くこと。



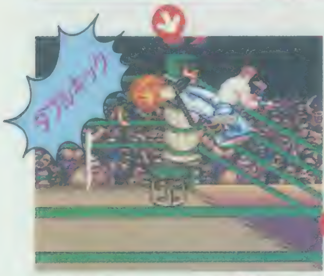

○このようにタテに近づけば、ソドムから攻撃を受けないですむ。このまま近づき…



○連続技で殴り飛ばせ!!

○リングの右端に行って、ソドムが突進してくるのを待っていよう






○突進してきたら、必殺技のダブルキックをおみまいしてやろう



○あとは、タテに近づきながら攻撃していけばよい。この繰り返しでたおせるぞ

### ボスの攻撃

ソドムは、両手に持った刀による攻撃と、倒されたあとの突進による攻撃がこわい。刀の攻撃はタテに並ぶようにして近づけば大丈夫。突進は刀を拾おうとしたときに受けるので刀は拾わない方がよい。



○刀2本による攻撃。このダメージは大きい



○ソドムの強烈な突進。油断するとモロに受けるぞ

## ボーナスステージ

ラウンド2が終わると始まる車壊しのボーナスステージ。車の側面3か所を破壊すればいい。そこで、画面に向かって左側を壊すときに、写真Aの位置に立って殴ると、2か所を同時に破壊することができる。これで時間かけずにぺしゃんこにできる。



○写真A。前輪とドアのノブの間のあたりに立って殴ると…



○このように2か所いっぺんに壊すことができる。これはラッキーだ



○あとは反対側にまわって、壊すだけ。かなり手間がはぶけたね

たっと3秒Q速解答

三國志II

FC

Q・信用度がなかなか上がらなくて困っています。（群馬県／大友修一クン）A・他国と同盟を結んで共同作戦に参加したり、援軍を送ればいい。出陣させた武将の数によって、信用度がアップする。また戦利品の玉璽には、君主の魅力と信用度を100にする効果があるよ。

## ファミコン 水滸伝

**人気がなかなか上がらず、皇帝から勅令がこないのですか。**

宮城県／小松友樹クン

A 皇帝から勅令がくるには人気が250以上必要だ。そのためには15国以上の国を治めて、それぞれ共鳴度を40以上上げておく。そして、そのほかに10国と20国の2国に攻め込んで、共鳴度を上げよう。すると、その翌月に梁山泊の頭領となったことになり、人気がいっぺんに100上がる。これで人気が250以上になり、翌年には皇帝から勅令がくるぞ。梁山泊がある10国、20国の近くにねぐらを持つのがいいだろう。



○そうしたら、共鳴度を上げるんだ。共鳴度が上がるとその翌月には梁山泊頭領になり



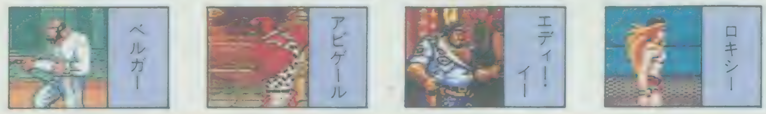
○10国と20国を抑えるんだ



必殺仕事人

Q・おきくが殺されてから品川の隠れ小部屋に行ったけど、先に進みません。（東京都／田中さまクン）A・おりくと話してから、かよに話しかけると秀からかよにキャラが代わる。あとは、なるみ屋を調べよう。

# 30秒Q速解答




たった3秒Q速解答

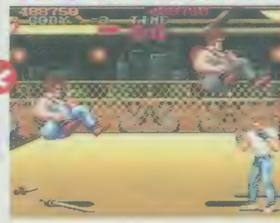


## アンドレ



ラウンド3の途中のプロレス会場に出てくるアンドレ2人。ここはアンドレ2人が上から降ってくる前に、画面右端へ行こう。そこで鉄パイプを拾って、2人一度に殴り飛ばすのを続ければいい。鉄パイプを落としても、画面端にいて連続技やジャンプ技をしていれば倒せる。

### 右端へ急げ



○プロレス会場へ行ったら、すぐ右へ。左よりも攻撃しやすい



○鉄パイプを拾って、アンドレ2人を左に追い込んだら、勝ったも同然



○アンドレが近づいてきたら、鉄パイプで殴りつけてやればいい




○殴り続けていれば、簡単に倒せてしまうぞ!! 楽勝だな

### ボスの攻撃

アンドレ兄弟の攻撃はつかんで首をしめたり、パイルドライバーをしてくる。また、パンチや胸からの突進もある。2人にはさまれてしまうと、かなりダメージを受けるので、画面端にいって攻撃しよう。



○パイルドライバーも痛い。捕まらないようにキックだ

○つかまって、首をしめられると、ダメージが大きい

## エディー・イー



ラウンド3に出てくる悪徳ポリス、エディー・イー。こいつと戦うときは、ゆっくり移動し、エディーのバイタリティーメーターが出てきたら、それ以上右へ行かずに、左端でエディーが来るのを待ち、エディーとタテに並ぶように近づき連続技だ。エディーのゲージが黄色になったら、ジャンプして近づこう。

### ザコを出さない



○少しずつ動いていき、エディーのゲージが出たら…



○画面左端でエディーがくるのを待つ。これでザコが出てこなくなる



○連続技で攻撃し、エディーにたて続けにダメージを与える

### ゲージが黄色になったら

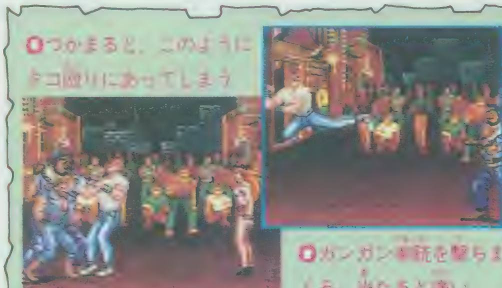


○銃を撃ってきたらジャンプ

○キックや連続技でとどめだ

### ボスの攻撃

エディーの攻撃はプレイヤーをつかんで拳銃や警棒で殴ることである。これもタテに並ぶように近づけばよい。ゲージが黄色になると拳銃を撃ちまくるので、ジャンプして近づき、ジャンプ技で攻撃だ。



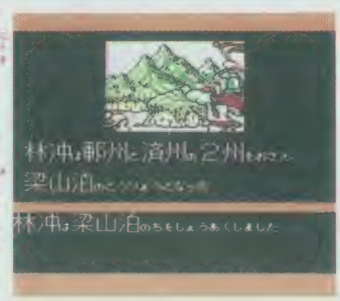
○つかまると、このようにタコ殴りにあってしまう

○ガンガン拳銃を撃ちまくる。当たると痛い

## ワイワイワールド2 FC

Q・ワールド6がクリアできません。(茨城県/アークン)

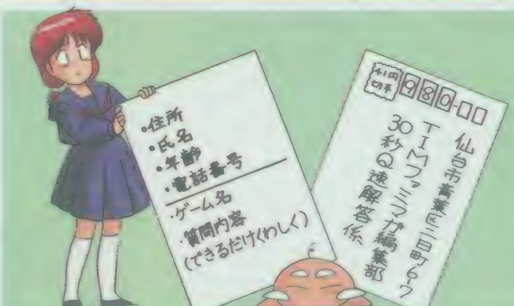
A・ワールド6がクリアできない、ということだから、君はレースの方を選んでいるね。実はパズルの方なら、ゲームがクリアできなくても次の面に進めるんだ。絶対にワールド7に行きたいなら、素直にパズルの方を選ぼう。




○人気が100も上がるんだ

## 質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを書いて送ってください。それから300秒緊急調理メモで、取り上げてほしいゲームがあったら、一緒に書いて送ってね。楽しみに待ってまーす。



最新データとプレゼントがいっぱい!!



# Hit Studio!

## 出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

| 順位 | 前回 | タイトル | データ | コメント | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 前回1 | ドラゴンクエストV | SFC エニックス/発売日未定/RPG/価格未定 | ポイント大幅減でも、もともと大量得点だったのでそのまま1位に | 398 |
| 2 | 前回2 | ファイナルファンタジーIV | SFC スクウェア/発売日未定/RPG/価格未定 | こちらもポイント減。ところで、タイトルが『V』から『IV』に | 255 |
| 3 | 前回5 | くにおくんの時代劇だよ全員集合! | FC テクノスジャパン/[illegible]/アクション/[illegible] | ヒットスタジオが始まってから4回目にしてファミコンが初の3位 | 148 |
| 4 | 前回6 | 天地を喰らうII | FC カプコン/4月5日発売予定/RPG/8500円(別) | 発売日が4月に。これが順位を上げる要因になるか… | 140 |
| 5 | 前回11 | 爆笑!人生劇場2 | FC タイトー/3月22日発売予定/ボードゲーム/5900円(別) | ポイントを倍増させて一気にベスト5入りを果たす | 92 |
| 6 | 前回4 | ゴエモンでぃ!(仮称) | SFC コナミ/6月発売予定/アクション/価格未定 | ファミコンソフトの攻勢で2ランクのダウン | 88 |
| 7 | 前回9 | 双截龍III | FC テクノスジャパン/2月22日発売予定/アクション/6200円(別) | 発売直前の次回の順位は、上がるか下がるか | 74 |
| 8 | 前回3 | 新・ゼルダの伝説 | SFC 任天堂/発売日未定/RPG/価格未定 | ポイント半減で5ランクダウン。あまりに急な下降 | 65 |
| 9 | 前回7 | ファミコンジャンプ'91 | FC バンダイ/発売日未定/RPG/価格未定 | ポイントを上げたが順位は後退 | 64 |
| 10 | 前回17 | ファイアーエムブレム外伝 | FC 任天堂/発売日未定/シミュレーション/価格未定 | 大きくランクを上昇させているものの1つだ | 50 |



NOW MAKING



### 総合ベスト20

『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』がファミコンソフトとして初のベスト3入りというのが、今回の注目される点だ。『ゴエモンでぃ!(仮称)』が予想されたほど票を伸ばせなかったので、4位にもファミコンソフトが控えている。ベスト3にファミコン2作は無理としても、『くにおくんの…』と『天地を喰らうII』の3位争いというものが今後も見られるかもしれない。

| 順位 | 前回 | タイトル | データ | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 11 | 前回28 | まじかる☆タルるートくん | FC バンダイ 3月下旬発売予定 アクション/価格未定 | 43 |
| 11 | 前回15 | スーパー桃太郎電鉄 | GB ハドソン 3月8日発売予定 ボードゲーム/4500円(込) | 43 |
| 13 | 前回8 | ガデュリン | SFC セタ 2月発売予定 RPG/8800円(込) | 41 |
| 13 | 前回10 | 超魔界村 | SFC カプコン 発売日未定 アクション/価格未定 | 41 |
| 15 | 前回12 | 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 | GB テクノスジャパン 4月26日発売予定 アクション/3500円(込) | 38 |
| 16 | 前回12 | ウィザードリィV | SFC アスキー 発売日未定 RPG/価格未定 | 37 |
| 17 | 新登場 | 真・女神転生(仮称) | SFC アトラス 発売日未定 RPG/価格未定 | 33 |
| 18 | 前回16 | スーパーR-TYPE | SFC アイレム 発売日未定 シューティング/価格未定 | 28 |
| 19 | 前回41 | ウルトラマン | SFC バンダイ 4月6日発売予定 アクション/7800円(込) | 27 |
| 19 | 前回45 | 北斗の拳4 | FC 東映動画 3月下旬発売予定 アクション/6500円(別) | 27 |

ファミコンに対する投票率が前回より8%上がっている反面、スーパーファミコンへの投票率が8%下がっている。というように、今回も、ファミコンとスーパーファミコンの投票率の増減は、お互いに影響し合っている。そのせいもあってか、総合ランキングで、初めてファミコンソフトがベスト3にランクされている。この増減関係が、次回どうなるかによって、ファミコンソフトの伸びも変わってくる。

WEEKLY FAMIMAGA

# 週間ファミマガヒットスタジオ!

## スーパーファミコンベスト10

投票率 46.43%

今号でも例によって『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーIV』の上位2強は変化なし。ファミコンからスーパーファミコンにハードが移っても当分この傾向は続くのだろうか? さらにランキング内タイトルを見てもRPGのソフトが6本を占めている。残る3本のソフトの健闘に期待したい。

| 前回 | 今回 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ドラゴンクエストV（発売日未定 RPG／価格未定） | エニックス | 398 (28.6%) |
| 2 | 2 | ファイナルファンタジーIV（発売日未定 RPG／価格未定） | スクウェア | 255 (18.3%) |
| 4 | 3 | ゴエモンでぃ!(仮称)（6月発売予定 アクション／価格未定） | コナミ | 88 (6.3%) |
| 3 | 4 | 新・ゼルダの伝説 | 任天堂 | 65 (4.7%) |
| 5 | 5 | ガデュリン | セタ | 41 (2.9%) |
| 6 | 5 | 超魔界村 | カプコン | 41 (2.9%) |
| 7 | 7 | ウィザードリィV | アスキー | 37 (2.7%) |
| ― | 8 | 真・女神転生(仮称) | アトラス | 33 (2.4%) |
| 8 | 9 | スーパーR-TYPE | アイレム | 28 (2.0%) |
| 19 | 10 | ウルトラマン | バンダイ | 27 (1.9%) |

## ゲームボーイベスト10

投票率 10.97%

前回3位の『スーパー桃太郎電鉄』が堂々の1位。これは貫禄勝ちといったところか。注目は4位の『ゲームボーイウォーズ』と初登場の『ロックマンワールド』。特に『ロックマンワールド』はファミコンでは定評のあるものだけに、ファンは気になるところだ。次号でトップの座をおびやかせるか?

| 前回 | 今回 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | スーパー桃太郎電鉄（3月8日発売予定 ボードゲーム／4500円(込)） | ハドソン | 43 (13.1%) |
| 1 | 2 | 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編（4月26日発売予定 アクション／3500円(込)） | テクノスジャパン | 38 (11.6%) |
| 1 | 3 | R-TYPE（3月発売予定 シューティング／3600円(込)） | アイレム | 23 (7.0%) |
| 10 | 4 | ゲームボーイウォーズ | 任天堂 | 15 (4.6%) |
| 4 | 5 | ウィザードリィ・外伝I | アスキー | 13 (4.0%) |
| 5 | 5 | パロディウスだ! | コナミ | 13 (4.0%) |
| 12 | 7 | スーパーロボット大戦 | バンプレスト | 12 (3.6%) |
| ― | 8 | ロックマンワールド | カプコン | 11 (3.3%) |
| 11 | 9 | ドラえもん | エポック社 | 9 (2.7%) |
| 9 | 10 | F-1スピリット | コナミ | 8 (2.4%) |

## ファミコンベスト10

投票率 40.80%

大物RPGがスーパーファミコンの方へと鞍変えしたせいか、ランキング内はバラエティに富んでいる。1位の『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』と2位の『天地を喰らうII』は8ポイント差。『天地を喰らうII』が果たして次号でトップを取るか再度2位に甘んじるかが注目される。

| 前回 | 今回 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | くにおくんの時代劇だよ全員集合!（7月26日発売予定 アクション／6500円(別)） | テクノスジャパン | 148 (12.1%) |
| 2 | 2 | 天地を喰らうII（4月5日発売予定 RPG／8500円(別)） | カプコン | 140 (11.4%) |
| 5 | 3 | 爆笑!人生劇場2（3月22日発売予定 ボードゲーム／5900円(別)） | タイトー | 92 (7.5%) |
| 4 | 4 | 双截龍III | テクノスジャパン | 74 (6.0%) |
| 3 | 5 | ファミコンジャンプ'91 | バンダイ | 64 (5.2%) |
| 6 | 6 | ファイアーエムブレム外伝 | 任天堂 | 50 (4.1%) |
| 9 | 7 | まじかる☆タルるートくん | バンダイ | 43 (3.5%) |
| 18 | 8 | 北斗の拳4 | 東映動画 | 27 (2.2%) |
| 27 | 9 | 究極ハリキリスタジアムIII | タイトー | 25 (2.0%) |
| 19 | 10 | ラグランジュポイント | コナミ | 23 (1.9%) |

※リーダーズリクエストは本誌No.3のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

# ファミコン

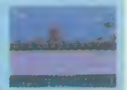
## 1/14～1/20 Weekly Best 20

ウィークリーベスト

新年になって3週目の売り上げチャートであるが、ポイントが週を追うごとに下がってきている。この週は、ついに3桁ポイントゲームがなくなった。新作も発売されなかったので、目立つ要素も全くなしという状況になっている。

| 前週 | 順位 | ゲーム名 | データ | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | スーパーマリオブラザーズ3 | 任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円(別) | 50 |
| 1 | 2 | ワイワイワールド2 | コナミ/'91年1月5日発売 アクション/6500円(別) | 42 |
| 14 | 3 | ロックマン3 | カプコン/'90年9月28日発売 アクション/6500円(別) | 32 |
| 11 | 4 | パロディウスだ！ | コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/5800円(別) | 27 |
| 6 | 5 | ワギャンランド2 | ナムコ/'90年12月14日発売/アクション/5800円(別) | 19 |
| 7 | 6 | ドラゴンボールZ | バンダイ/'90年10月27日発売/RPG/7800円(別) | 19 |
| 5 | 7 | SDガンダム3 | バンダイ/'90年12月22日発売/シミュレーション/6800円(別) | 19 |
| 9 | 8 | ファミスタ'91 | ナムコ/'90年12月21日発売/野球/4900円(別) | 15 |
| 8 | 9 | パーマン | アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別) | 13 |
| 10 | 10 | T.M.N.T. | コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別) | 11 |







| 前週 | 今週 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 11 | テトリス | BPS | 9 |
| 13 | 12 | サンリオカーニバル | キャラクターソフト | 8 |
| 36 | 13 | キャプテン翼II | テクモ | 7 |
| 15 | 14 | ドラゴンクエストIII | エニックス | 6 |
| 16 | 15 | ドラゴンクエストIV | エニックス | 5 |
| 4 | 16 | じゅうべえくえすと | ナムコ | 5 |
| 28 | 17 | 大怪獣デブラス | データイースト | 5 |
| 19 | 18 | ドラゴンクエストII | エニックス | 4 |
| 58 | 19 | クラックス | ハドソン | 4 |
| 24 | 20 | SDガンダム2 | バンダイ | 4 |

### Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ビックカメラ調べ

1 ファミスタ'91
2 SDガンダム3
3 じゅうべえくえすと
4 ロックマン3
5 ワイワイワールド2
6 T. M. N. T.
7 パロディウスだ！
8 アドベンチャーズ オブ ロロII
9↑バーズテイル
10 ベストプレープロ野球'90
11↑大怪獣デブラス
12↑テクモボウル
13 トップマネジメント
14↑必殺仕事人
15 ソードマスター
16↓ゾイド黙示録
17 バトルスタジアム
18 NEWゴーストバスターズ2
19 暴れん坊天狗
20↓グレムリン2

### Weekly Data（ウィークリーデータ）

前週に引き続き、発売されたゲームはなし。2週続けて新作ゼロという珍しい現象となった。

昨年12月に、30本を越える新作が発表されたための余波と考えられる。例年、12月というのは最も多くのゲームが発売される時期なので、1月にはその数が大きく後退する。また、今年の場合は、スーパーファミコンの発売というのも、1月の発売数に大きく影響したとも言えるだろう。

1月下旬からは、また、ぼちぼち新作が登場し出して来る。

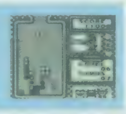
# ゲームボーイ

## 1/14～1/20 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

ファミコンチャートと同じ様に、ゲームボーイチャートも全体的に冷え込んでいる。前週には2桁ポイントゲームが、それでも4作あったのに、この週はなんと2作。しかも、その2作とそれ以外の開きがあまりにも大きい。ほとんど『Dr.MARIO』と『テトリス』しか買われなかった、と言える。新作もなく、静かすぎるチャートになってしまった。次週はいったい、どうなってしまうのか。

| 前週 | 順位 | ゲーム名 | データ | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | Dr.MARIO（ドクターマリオ） | 任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/2600円(込) | 58 |
| 2 | 2 | テトリス | 任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込) | 46 |
| 45 | 3 | ツインビーだ!! | コナミ/'90年10月12日発売/シューティング/3500円(込) | 9 |
| 6 | 4 | ウルトラマン倶楽部 | バンダイ/'90年5月26日発売/シミュレーション/3300円(込) | 7 |
| 5 | 5 | コントラ | コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込) | 7 |
| 47 | 6 | T.M.N.T. | コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込) | 7 |
| 7 | 7 | ファミスタ | ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込) | 7 |
| 4 | 8 | 飛龍の拳外伝 | カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込) | 6 |
| 18 | 9 | ハテナ?の大冒険 | カプコン/'90年12月21日発売/クイズ/3500円(込) | 5 |
| 12 | 10 | チェイスH.Q. | タイトー/'91年1月11日発売/アクション/3600円(込) | 5 |

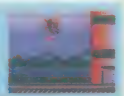


### Weekly Data（ウィークリーデータ）

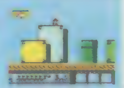
ファミコンと違ってゲームボーイソフトの発売されない週というのは、けっこうある。12月24日からの、年末商戦まっ盛りの時期にさえ1本も発売されなかった程である。'91年になって新作は、まだ3本しか発売されていなく、今月は、次週にあと1作発売されるのみだ。新作本数が少ないとチャートの活気が失われてしまう。

# ファミコン 1/21～1/27 Weekly Best 20 ウィークリーベスト

**前週2 1 ワイワイワールド2** 66
コナミ/'91年1月5日発売
アクション/5500円(別)



**前週1 2 スーパーマリオブラザーズ3** 58
任天堂/'88年10月23日発売
アクション/6500円(別)



**前週54 3 ぼくドラキュラくん** 54
コナミ/'90年10月19日発売
アクション/5800円(別)



**新登場 4 ジャッキーチェン** 37
ハドソン/'91年1月5日発売/アクション/5800円(別)

**新登場 5 夢ペンギン物語** 28
コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)

**前週11 6 テトリス** 20
BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別)

**前週7 7 SDガンダム3** 20
バンダイ/'90年12月22日発売/シミュレーション/6800円(別)

**前週5 8 ワギャンランド2** 14
ナムコ/'90年12月14日発売/アクション/5800円(別)

**前週9 9 パーマン** 14
アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別)

**前週12 10 サンリオカーニバル** 13
キャラクターソフト/'90年11月22日発売/アクションパズル/3980円(別)

| 前週 | 今週 | ゲーム名 | メーカー名 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 11 | ロックマン3 | カプコン | 11 |
| — | 12 | ドラドラドラ | ナツメ | 10 |
| 6 | 13 | ドラゴンボールZ | バンダイ | 9 |
| 8 | 14 | ファミスタ'91 | ナムコ | 8 |
| 38 | 15 | ぎゅわんぶらあ自己中心派2 | アスミック | 8 |
| 14 | 16 | ドラゴンクエストIII | エニックス | 8 |
| 15 | 17 | ドラゴンクエストIV | エニックス | 7 |
| 19 | 18 | クラックス | ハドソン | 6 |
| 25 | 19 | ファイナルファンタジーIII | スクウェア | 5 |
| 23 | 20 | ドラゴンクエスト | エニックス | 4 |

## Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 SDガンダム3
2 ファミスタ'91
3 じゅうべえくえすと
4★ジャッキーチェン
5 ワイワイワールド2
6 ロックマン3
7★夢ペンギン物語
8★ドラドラドラ
9 バーズテイル
10⬆パジャマヒーロー
11 大怪獣デブラス
12 必殺仕事人
13⬆アドベンチャーズ オブ ロロII
14 ソードマスター
15 ゾイド黙示録
16⬇ベストプレープロ野球'90
17 グレムリン2
18⬇トップマネジメント
19 NEWゴーストバスターズ2
20 暴れん坊天狗

## Weekly Data ウィークリーデータ

### この週発売の新作

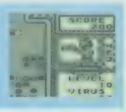
1/25(金) ⑤ 夢ペンギン物語
1/25(金) ④ ジャッキーチェン
1/25(金) ⑫ ドラドラドラ

2週間、新作の発売がなかったがようやく新作が登場した。しかも、3作全てがベスト20入りを果たした。前人気ランキングでは、ほとんど上位に登場することがなかったが、発売時期がいわゆる通常週に当たったことが、ベスト20登場の要因となったと思われる。『ジャッキーチェン』や『夢ペンギン物語』は今後も上位にランクされそうだ。

1月も下旬となってくると、何のイベントもない通常週ということになる。3桁ポイントも現れず、あまり活気の感じられないチャートになってしまった。その中に、この週発売の新作3本が登場していて、明るい材料を提供している。

# ゲームボーイ 1/21～1/27 Weekly Best 10 ウィークリーベスト

**前週1 1 Dr.MARIO(ドクターマリオ)** 31
任天堂/'90年7月27日発売
アクションパズル/2600円(込)



**前週2 2 テトリス** 19
任天堂/'90年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)

**前週25 3 グレムリン2** 11
サン電子/'90年12月21日発売/アクション/3500円(込)

**前週6 4 T.M.N.T.** 10
コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込)

**前週3 5 ツインビーだ!!** 8
コナミ/'90年10月12日発売/シューティング/3500円(込)

**前週8 6 飛龍の拳外伝** 7
カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)

**前週5 7 コントラ** 6
コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)

**前週10 8 チェイスH.Q.** 5
タイトー/'91年1月11日発売/アクション/3600円(込)

**新登場 9 突撃 ばれいしょんず** 4
アトラス/'91年1月25日発売/アクション/3300円(込)

**前週13 10 レーダーミッション** 3
任天堂/'90年10月23日発売/シミュレーション/2600円(込)

## Weekly Data ウィークリーデータ

### この週発売の新作

1/25(金) ⑨ 突撃 ばれいしょんず

この週の新作は1本だけであるが、9位に登場した。しかし、ポイントが4とは、かなり低いと言わざるをえない。今後、もう少しポイントを伸ばさなければ、ベスト10内に残ることはできないだろう。だが、このまま低ポイント週が続けば再びベスト10にランクインするかもしれない。

前週よりも、さらに落ち込んでいるゲームボーイチャートだ。『Dr.MARIO』が連続1位となっているものの、20ポイント減。2位の『テトリス』はさらに多い、30ポイントのマイナスである。上位が軒並み得点を下げていても、それを抜き去るような強力なゲームが出現せず、動きのないチャートとなっている。落ち込みに歯止めはかかるのだろうか。

## スーパーファミコン

# ベスト9の中で、固定順位というものが決まりつつあるようだ

2月下旬まで新作は発売されないので、スーパーファミコンソフトの売り上げチャートは、しばらくベスト9ということになる。

スーパーファミコンの場合、少ない本数でも、順位が固定してしまうということは、これまであまり見られなかったが、ここに来て、やや固まりつつあるかな、と思わせる。

流動的だった順位の中で、いち早く固まってしまったのは1位と9位である。『スーパーマリオワールド』が1位になれなかったのは1度きりで、現在まで5週連続1位をキープしている。前回のチャート発表時の、新年2週は、150から180ポイントであったが、今回、100ポイントほど増やして、300ポイントに迫る勢いを見せている。

この『スーパーマリオワールド』の売り上げ状況を見るにつけ、スーパーファミコンソフトは、まだまだイベントに関係なく売れているということを感じさせる。

もう1つの順位の固まってしまったソフト、9位の『ボンバザル』であるが、'91年に入ってから、2桁ポイントを記録していない。なんとも寂しい結果であるが、今後、ぜひとも順位争いに加わって欲しいものである。

以上の2つは早々と固定順位となってしまったものだが、今回のチャートを見ると、2位の『ファイナルファイト』もその傾向を示しているようだ。3週連続して2位となっている。『スーパーマリオワールド』があまりに強いため、2位に甘んじているかっこうになっている。

2月下旬の10本目が発売されるまで、このままでいくと、ある程度、順位が固まってしまうだろう。よって、注目されるのは、どのぐらいポイントを得るかという点だけだ。



◎発売以来、ほぼ1位を守り続ける『スーパーマリオワールド』

### 1/21〜1/27

| 順位 | タイトル | データ | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | スーパーマリオワールド | 任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込) | 271 |
| 2 | ファイナルファイト | カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別) | 79 |
| 3 | F-ZERO | 任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込) | 64 |
| 4 | SDザ・グレイトバトル | バンプレスト／'90年12月31日発売／シミュレーション／8200円(別) | 58 |
| 5 | グラディウスIII | コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込) | 45 |
| 6 | アクトレイザー | エニックス／'90年12月16日発売／アクションRPG／8000円(別) | 37 |
| 7 | ポピュラス | イマジニア／'90年12月16日発売／シミュレーション／8800円(別) | 35 |
| 8 | パイロット・ウイングス | 任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込) | 27 |
| 9 | ボンバザル | ケムコ／'90年12月1日発売／アクションパズル／6500円(込) | 2 |

### 1/14〜1/20

| 順位 | タイトル | データ | ポイント |
|---|---|---|---|
| 1 | スーパーマリオワールド | 任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込) | 267 |
| 2 | ファイナルファイト | カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別) | 72 |
| 3 | F-ZERO | 任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込) | 69 |
| 4 | SDザ・グレイトバトル | バンプレスト／'90年12月31日発売／シミュレーション／8200円(別) | 59 |
| 5 | パイロット・ウイングス | 任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込) | 44 |
| 6 | グラディウスIII | コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込) | 35 |
| 7 | アクトレイザー | エニックス／'90年12月16日発売／アクションRPG／8000円(別) | 31 |
| 8 | ポピュラス | イマジニア／'90年12月16日発売／シミュレーション／8800円(別) | 28 |
| 9 | ボンバザル | ケムコ／'90年12月1日発売／アクションパズル／6500円(込) | 5 |

※順位は90年12月以降発売ゲーム31本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。また、90年度の各項目順位の表中、カッコ内は'90年度の総合順位を示しています。

# Reader's リーダーズランキング Ranking '91

## '91年度ゲーム通信簿ベスト10〜ゲームボーイ

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Sa・Ga2 | 24.83 |
| 2 | アメリカ横断ウルトラクイズ | 22.28 |
| 3 | 熱血硬派くにおくん | 21.85 |
| 4 | ハテナ?の大冒険 | 21.06 |
| 5 | バブルボブル | 20.77 |
| 6 | コントラ | 20.76 |
| 7 | モンスターメーカー | 20.72 |
| 8 | 鬼忍降魔録〜ONI | 20.54 |
| 9 | チェイスH.Q. | 20.25 |
| 10 | 飛龍の拳外伝 | 19.74 |

## 1月11日発売 チェイスH.Q.

犯人追跡のカーアクション。

**★スピード感が全くない。昔あった子供のおもちゃのカーレースゲームを思い出しちまったぜ**(千葉／安藤充謙クン)

**★画面が見難いけど犯人逮捕は快感**(福岡/近藤貴典クン)



| キャラクタ | 音楽 | 買い得 | 総合 |
|---|---|---|---|
| 3.39(13) | 3.29(18) | 3.23(14) | 20.25 (9位) |
| 操作性 | 熱中度 | オリジナリティ | |
| 3.47(7) | 3.50(7) | 3.37(9) | |

## ゲームボーイ

今号の対象となったのは『チェイスH.Q.』の1本のみ。このゲームはアーケード版で人気があり、ファミコンやPCエンジンにも移植されたもの。アーケード版でのあの加速感を望むのはムリな話だが、20点台を獲得できたのはさすがといえる。車をぶつける快感がミソか？

## '90年度ゲーム通信簿ベスト10

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 25.800 |
| 2 | SDガンダム外伝 | 25.042 |
| 3 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 24.900 |
| 4 | ツインビーだ!! | 23.918 |
| 5 | ネメシス | 23.700 |
| 6 | Dr.MARIO | 23.290 |
| 7 | 信長の野望・ゲームボーイ版 | 22.689 |
| 8 | T.M.N.T. | 22.654 |
| 9 | ファミスタ | 22.620 |
| 10 | 双截龍 | 22.308 |

## '90年度ゲーム通信簿〜ゲームボーイ最終結果

ここでは、'90年度ゲーム通信簿の最終結果を報告しよう。

今号の別のページで発表されている、'90年度ゲーム大賞とは、結果が多少異なっている。

ゲーム通信簿は、発売直後のゲームについて読者に評価してもらっているので、いわば、そのゲームに対する第一印象というものが大きく反映される。それに対して、ゲーム大賞では、長い時間、複数回（1回しか遊んでもらえないものもあるかもしれないが…）プレイした結果なのである。だから、両者の間に評価の違いがあっても、なんら不思議なことではない。

ということで上位を見ると、1、2位はゲーム大賞と同じタイトルが並んでいる。3位には、オリジナリティで1位になっている『レッドアリーマー・魔界村外伝』がランクイン。



❶26点に迫る評価を得た『魔界塔士Sa・Ga』。2作目も好調だ

### 熱中度

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.600(1位) |
| 2 | SDガンダム外伝 | 4.367(2位) |
| 3 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.300(3位) |
| 4 | ネメシス | 4.200(5位) |
| 5 | 信長の野望・ゲームボーイ版 | 4.191(7位) |

### お買い得度

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.100(1位) |
| 2 | Dr.MARIO | 4.084(6位) |
| 3 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.000(3位) |
| 4 | SDガンダム外伝 | 3.992(2位) |
| 5 | ネメシス | 3.900(5位) |

### キャラクタ

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.400(1位) |
| 2 | SDガンダム外伝 | 4.367(2位) |
| 3 | ツインビーだ!! | 4.362(4位) |
| 4 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.300(3位) |
| 4 | SDガンダムSD戦国伝 | 4.300(11位) |

### オリジナリティ

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.100(1位) |
| 1 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.100(3位) |
| 3 | SDガンダム外伝 | 4.066(2位) |
| 4 | 信長の野望・ゲームボーイ版 | 3.828(7位) |
| 5 | 天神怪戦 | 3.800(16位) |

### 操作性

| | | |
|---|---|---|
| 1 | SDガンダム外伝 | 4.277(2位) |
| 2 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.200(1位) |
| 3 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.000(3位) |
| 3 | ネメシス | 4.000(5位) |
| 5 | T.M.N.T. | 3.983(8位) |

### 音楽・効果音

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 魔界塔士Sa・Ga | 4.400(1位) |
| 2 | レッドアリーマー・魔界村外伝 | 4.200(3位) |
| 2 | ネメシス | 4.200(5位) |
| 4 | ツインビーだ!! | 4.092(4位) |
| 5 | SDガンダム外伝 | 3.973(2位) |

# HIT STUDIO JOURNAL

ジャーナル・インフォメーション

プレゼント、キャンペーン、新製品、インタビュー…、今号のジャーナルも盛りだくさんでお送りしよう！

プレゼント

## チーム・アイレム '91カレンダーを4名に

去年の「鈴鹿8時間耐久レース」でも熱い走りを見せてくれた、あの「チーム・アイレム」。ゲームボーイでもチームの活躍を主題にした「レーシング魂」が発売されるのは知ってるよね？ そこで、ちょっと遅くなったけどその「チーム・アイレム」のカレンダーを5名にプレゼントしよう。

このカレンダーはアイレムのマシンが中川、國松両選手のライディングでサーキットを攻める写真がタップリ。希望の人は欄外左の要領で「チーム・アイレム・カレンダー係」まで。締め切りは2月21日（必着のこと）。もちろんキャンギャルのおねえさんも写ってるぞ。




◆表紙は黒基調で赤の文字、そしてマシンだ



◆3、4月はこんな感じ。イカす金髪のおねえさん

プレゼント

## あの「暴れん坊天狗」のテレカを3名にプレゼント

メルダックから発売されたシューティングゲーム『暴れん坊天狗』って知ってる？ 天狗は、日本の妖怪として有名だけれど、このゲームで活躍する天狗、詳しく言えば天狗の面がアメリカを舞台に大暴れするんだ。ゲーム内容は画面内の建物や敵を豪快に破壊し、逃げ遅れた人々を助けていくというゲーム。この気分爽快なゲームのテレカを3名にプレゼントする。あて先は左欄外を参照し「暴れん坊天狗テレカ」係まで。締切は2月21日（必着）。



◆天狗の面が暴れまわるという奇想天外なゲーム



◆これがそのテレカ。何とも不可思議なデザイン？

キャンペーン

## 「ジャンボ尾崎のホールインワン」でおもちゃ券、テレカが

2月23日に発売されるHAL研究所のスーパーファミコンソフト、「ジャンボ尾崎のホールインワン」の発売を記念して、"ホールインワン・コンテスト"が開催されるぞ。これは、4カ月の期間中にホールインワンを出した人の中から、抽選で合計1000名におもちゃ券かテレカをプレゼントするというもの。

で、まずは応募の方法から。ゲーム中、18ホールのどこのホールでもかまわないが、見事ホールインワンを出すと成功の画面が表示される。その画面を写真に収め、住所、氏名、年齢、電話番号を明記した紙を同封して応募する。「パスワードだけでもOK」とのことなので、偶然ホールインワンが出てもパスワードさえしっかり控えておけば、カメラを探してあたふたしなくても大丈夫だ。

期間は、2月23日の発売日から6月末日まで。3月から6月の各末日消印有効で4回抽選を行って、毎月1万円相当のおもちゃ券を50名、ジャンボ尾崎のオリジナルテレフォンカードを200名にプレゼントされるぞ。

あて先は、〒101 千代田区神田富山町25 サンクス神田ビル4F ㈱ハル研究所「ホールインワン・コンテスト」係まで。頑張ってホールインワンを出して応募しよう！




◆ジャンボ尾崎の写真を使ったテレカだ



◆後ろのホールインワン画面が問題なのだ

## Music マージャンサウンドグラフィティ

■ポニーキャニオン／発売中／2500円




▶ゲームセンターに花を添える（？）ニチブツの脱衣マージャン。人気の高い14ゲームに、ニチブツファンには涙モノの幻のゲーム『15C1ー狼』を加え、オリジナルバージョンを全て収録。ボイスコレクションもある。

## Music SHADOW BRAIN

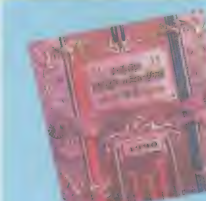
■ポニーキャニオン／2月21日発売／2500円



▶3月21日発売予定の『シャドウブレイン』BGM集。マイケル・ジャクソン「BAD」のキーボーディスト、クリス・カレルが自らアレンジ、演奏している。ロックバンド・アルフィーによるボーカルアレンジも収録。

## Music サイトロン ビデオゲームミュージック年鑑1990

■ポニーキャニオン／2月21日発売／4500円



▶月刊ゲーメストによるゲーメスト大賞VGM部門で選ばれた業務用ゲーム10作品を、アレンジ・オリジナルバージョンで3枚のディスクに収録。カレンダーやポスター等もついて、ゲーセンファンは必聴モノ。

## 新製品

# ボードゲーム版の「スーパーマリオワールド」発売

スーパーファミコンでも、先頭をきって、発売されて予想どおりダントツの売れ行きを見せている「マリオ」。でも、まだスーパーファミコンが手に入らずにクヤシイ思いをしている人も多いのでは？ そこで、このボードゲームの登場だ。これは、その名も「スーパーマリオワールド」だ。遊び方は、スーパーファミコン版のようにマントマリオに変身したりヨッシーに乗って、さまざまなルートをまわる。もちろん敵もいるから倒さなければならない。カードボードをまわすことでルートが変わるのも、あの「マリオ」のようだ。

その他に特長として、新登場のマリオのキャラクタを含む塩ビ製の人形が20体。そして「マリオ」でおなじみのコインも2枚ついている。

3月15日発売予定で予価1800円（税込）。

「マリオ」の話題として映画の話もある。映画「ツインズ」に出演したD・デビートがマリオに扮してファンタジー風のものになりそうとか。楽しみだね。



○ボードゲーム版の方もカラフル。楽しそうだ



○スーパーファミコン版の、楽しさを生かしている？




○こうやってケースに入れれば持ち運びも便利

## インタビュー

# CD「アクトレイザー」の古代祐三氏に聞く

みなさんは古代祐三という人物をご存じだろうか？ 今回はスーパーファミコン用ゲーム「アクトレイザー」のBGMを担当し、そのCDを発売することになったのだが、実はこの古代祐三という人はパソコンゲームのBGMの作曲においては右に出る者がいないとまで言われた超有名人なのだ。

彼の母親は一流のピアニストで、久石譲氏（代表作「風の谷のナウシカ」「天空の城ラピュタ」等）と20年以上前から音楽友達として交流があり、息子の祐三に音楽の勉強をさせるために久石氏のもとに通わせたそうだ。そんな彼は小学生の頃から大のゲーム好きで、電車に乗ってまでゲームセンターに通っていたというほどだ。

「たまたま寄ったゲームセンターで『ドルアーガの塔』のBGMが大きなボリュームで鳴っていて、ゲームもこんなに素晴らしい音が鳴るんだって感動したんです」このことが彼をゲーム音楽の作曲者としてデビューさせるキッカケとなった。

「スーパーファミコンって、凄い音を出せるんですよ。だから音を聴いただけでビックリするような音色作りに専念しました」という古代氏。確かに今までは高価なシンセサイザーでなければ出せなかったような音がスーパーファミコンで再現されている。

「もっと音楽性能を良くしてくれって、自分の曲をカセットテープに録って任天堂の人に聴いてもらいに行った」というエピソードもある。

「とにかく、何十万人の人に聴いてもらえるだけでうれしいですね」スーパーファミコンを持っていない人もCDを買って聴く価値ありだぞ。



○アレンジと間違えてしまうほど凄いアクトレイザー



○気さくでカッコイイ。女性ファン急増中とか？



○音楽以上にゲームも大好きという古代祐三氏




○ゲーム内容よりも音楽で話題になったザ・スキーム



○メガドライブ版との音の違いを楽しめるスーパー忍

## プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね（表紙のアイデアもOK）。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

## Video ジャングルウォーズ

■ポニーキャニオン／2月21日レンタル開始



▶以前ジャーナルで紹介した"ジャングルウォーズ"のアニメビデオがいよいよ登場。ゲームの設定を生かし、ジャングルボーイ、サスケ、ミオガゴート団相手にジャングルで大暴れ。全4話収録、レンタル専用。

## Video 交響組曲「ドラゴンクエストIV」

■ポニーキャニオン／発売中／5800円



▶すぎやまこういち氏による"交響組曲「ドラゴンクエストIV」～導かれし者たち～"を、氏自らの指揮と、ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団の演奏で贈る。古城を使ったイメージカットも挿入された音楽ビデオ。

## Video SUPER MARIO WORLD

■ポニーキャニオン／3月6日発売／3900円



▶スーパーファミコン第1弾にして人気No.1ソフト、「スーパーマリオワールド」を、お馴染み田尻智氏のプレイとあの小林克也氏のナレーションで完全攻略。ビデオなので攻略本では分かりにくい部分もバッチリ。

新製品

# 今年も続々発売するぞ! ドラクエ2月新製品は?

「V」の発売の話題が聞こえてきて、いつも噂が断えない「ドラクエ」。2月の新製品を紹介しよう。2月に発売されるのは下の表にあるアイテムだ。カンペンセットは、スライム・スライムベスのペンキャップ消しゴム、ドラクエのロゴ入りえんぴつ、定規の各ミニ版が入っている。ノートとレポート用紙はドラクエシリーズ人気のモンスターや主人公が登場。消しゴムは「IV」の登場人物のデザインで3個組。ペンは3種類あるが、これはそれぞれのインクに香りがついているのだ。

これらの商品の発売は2月9日。

No.2でも紹介した通信販売の問いあわせが多かったので再度紹介しよう。方法は商品名を明記の上、商品代+消費税そして送料が400円。これらを合計し、〒135 東京都江東区深川2−24−6「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係へ送ろう。自分の住所、氏名を忘れずに。



◎いずれは「V」のグッズも発売されるのかなあ?

| 新商品名 | 価格 |
|---|---|
| ドラゴンクエストI〜IV ちいさな勇者カンペンセット | 定価 各580円 |
| モンスターズノート ヒーローズレポート | 定価 各250円 |
| ドラゴンクエストIV けしゴム | 定価 200円 |
| ホイミペン(くろ) | 定価 120円 |
| ラリホーペン(あか) | 定価 120円 |
| ザオリクペン(あお) | 定価 120円 |

プレゼント

# 「三毛猫ホームズの騎士道」マグカッププレゼント

「赤川次郎」といえば「三毛猫ホームズ」というぐらい、この組みあわせは有名だね。そして今度その「ホームズ」が主人公のゲームがゲームボーイで発売されるのは知っているかな? タイトルは『三毛猫ホームズの騎士道』だ。原作はもちろん赤川次郎だ。今までゲームボーイにはアドベンチャーゲームは無いに等しかったところに登場したわけだ。

そこで今回は、読者のみんなにプレゼントとして「三毛猫ホームズ・オリジナル・マグカップ」を5名にプレゼントだ。ストーリーの舞台がドイツの古城なので、その古城がデザインされている。希望者は、欄外左のあて先の「ホームズ・カップ係」まで。締め切りは2月21日(必着のこと)。このカップでコーヒーを飲みつつプレイするのもオツだ。



◎これがマグカップ。推理小説の必需品?

# ドラクエグッズプレゼントコーナー

毎号恒例の「ドラクエグッズプレゼント」。今号のプレゼントは上でも紹介した2月の新製品の中から、モンスターズノート&ヒーローズレポートをセットで10名、ホイミペン・ラリホーペン・ザオリクペンを各20名にプレゼントするぞ。

モンスターズノートは「I」から「IV」までの人気モンスターが登場している。ヒーローズレポートはおなじみの主人公たちが集合したもの。ペンはザオリクペンがミント、ラリホーペンがラベンダー、ホイミペンがココナッツと、それぞれのインクから香りがするのだ。

希望者は希望商品名を明記して左ページの欄外にあるファミマガ編集部の「ドラクエグッズ・プレゼント係」まで。締め切りは2月21日(必着のこと)。




◎ミントでスッキリ




◎これはノート







# ☆編集部からのお知らせ

編集部では、ファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。これだ!というアイデアが浮かんだら、ハガキに描いて、左欄外の「表紙のアイデア係」まで送って下さい。採用された人にはファミマガ特製グッズをプレゼントしちゃいます。傑作を待ってるよ!

## Book 聖龍戦記 下巻

■角川書店/発売中/680円



▶人間同士の争いと、迫り来る"龍"の脅威を描く、「聖龍戦記」下巻。庶民出身の王に反発する王族によるクーデターの発生と同時に、小人族と人間族の戦争が始まる。そしていよいよ、"龍"の脅威が間近に迫る。

## Book パトレイバー大図鑑2

■バンダイ/発売中/780円



▶GBソフトも発売されている「機動警察パトレイバー」の大図鑑第2巻。第1巻ではTVシリーズ、そしてこの第2巻ではOVA全7話と劇場版を完全収録。登場するレイバーもすべてカラーで紹介されている。

## Book 機動戦士Zガンダム 下巻

■バンダイ/発売中/880円



▶昨年5月に発売された機動戦士Zガンダム上巻の続巻。連邦初のTMS・Zガンダムが登場し物語は佳境へと向かう。巻頭カラー及び巻末に「B−CLUB」等でおなじみの、近藤和久氏によるイラストを収録。

## No.1読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

**ウルト[illegible]**
北海道 手代木健 / 青森 長内勇人 / 宮城 門間直也 / 新潟 [illegible]野智人 / 福島 高橋善和 / 長野 上篠健 / 三重 箕浦和也 / 大[illegible]聡 / 大阪 西[illegible]論 / 岡山 尾[illegible]竜也

**エリ[illegible]**
宮城 里澤[illegible] / 茨城 杉山[illegible] / 千葉 [illegible]島健一 / 新潟 [illegible] / 富山 坂本卓也 / 大阪 宮城貴之 / 二通徹 / 愛媛 [illegible]田[illegible] / 福岡 [illegible]田和人 / 大分 春山龍一

**B[illegible]**
茨城 吉田貴裕 / 埼玉 篠原信明 / 東京 藤田大 / 神奈川 青木誠 / 長野 佐藤克 / 静岡 中野[illegible]一朗 / 和歌山 能代靖也 / 大阪 高橋是貴 / 鳥取 野村暢幸 / 徳島 高橋政美

**ジャ[illegible]崎のホー[illegible]ワン**
秋田 [illegible]林誠 / 茨城 高橋輝昭 / 栃木 中島正臣 / 神奈川 [illegible]島俊彦 / 大阪 青柳泰憲 / 兵庫 大田進 / 堀[illegible]達也 / 岡山 磯山明博 / 鳥取 田中進 / 沖縄 [illegible]貴一

**ジェ[illegible]ーイ**
岩手 千葉弘教 / 群馬 石田圭祐 / 東京 阿川[illegible] / 神奈川 下[illegible]忠弘 / 山梨 飯田崇之 / 新潟 後藤桃代 / 福井 中村友昭 / 京都 山口智弘 / 和歌山 [illegible]玉直紀 / 長崎 吉原将太

**ジャ[illegible]チェン**
岩手 松本亮一 / 宮城 村上貴之 / 埼玉 藤[illegible]拓郎 / 千葉 堀[illegible]昌史 / 東京 梶山卓志 / 神奈川 坂祥明 / 今西智一 / 三重 新井隆司 / 大阪 木戸[illegible]徹 / 鳥取 石河悠

**パジャマヒーロー**
北海道 渡辺敏行 / 埼玉 桜井雅人 / 三重 中市治夫 / 京都 今井篤史 / 大阪 大西孝明 / 鳥取 山田剛 / 山口 井内章就 / 香川 田口周作 / 福岡 結城真介 / 長谷隆行

**ペーパーボーイ**
群馬 関広志 / 埼玉 浪間[illegible]太郎 / 静岡 赤沼暁彦 / 愛知 高橋尚見 / 水野恵太 / 三重 佐藤勲 / 大阪 田渕邦雄 / 兵庫 河野直樹 / 岡山 武村創 / 香川 中林陽介

**いただきストリート**
北海道 奥村由希 / 埼玉 渡[illegible]順二 / 千葉 宮[illegible]宏伸 / 東京 [illegible]田智明 / 長野 中島真司 / 滋賀 井[illegible]哲平 / 岡山 大西直喜 / 山口 平[illegible]里実 / 井上直彦 / 福岡 白石明子

**アドベンチャー・オブ・ロロ[illegible]**
秋田 長谷川一成 / 岩手 石[illegible]佳 / 埼玉 中西康太 / 千葉 三[illegible]川健一 / 岐阜 広[illegible]正典 / 和歌山 和田直紀 / 大阪 浅[illegible]剛 / 岡山 大田一徳 / 山口 末[illegible]哲也 / 香川 榎本圭子

**ファミコン将棋 竜王戦**
北海道 名取正浩 / 秋田 西野尚文 / 岩手 佐藤武史 / 茨城 金田龍一 / 東京 武井[illegible]浩 / 静岡 山口亮 / 富山 川合末義 / 岐阜 永縄優 / 京都 今村圭 / 香川 桑原信彦

**ラグ[illegible]ポイ[illegible]**
埼玉 加藤青重 / 千葉 [illegible]口正樹 / 神奈川 [illegible]野[illegible]樹 / 岐阜 西[illegible] / 愛知 [illegible]島貴之 / 和歌山 一[illegible] / 大阪 [illegible] / 兵庫 [illegible] / 島根 [illegible]野[illegible]之 / 福岡 中村和也

**ワイ[illegible]**
北海道 [illegible] / 秋田 [illegible]藤豊 / 東京 [illegible] / 富山 [illegible]藤[illegible] / 岐阜 田中博[illegible] / 三重 佐藤竜[illegible] / 兵庫 [illegible] / 広島 [illegible]星二 / 鳥取 青[illegible] / 鹿児島 室田[illegible]

**夢ペ[illegible]**
岩手 佐藤直[illegible] / 宮城 佐伯憲一 / 千葉 阿部道 / 山梨 中村和仁 / 三重 大西[illegible]太郎 / 京都 荒井[illegible] / 兵庫 森元龍也 / 福岡 [illegible]松慎司 / 長崎 上野洋平 / 大分 佐藤鉄朗

**コント[illegible]**
岩手 笠原健太 / 東京 宮本和則 / 神奈川 金子[illegible] / 新潟 [illegible]嶋良[illegible] / 長野 田中徳広 / 愛知 那須伸太朗 / 大阪 [illegible]川昇平 / 島根 [illegible]藤朋洋 / 山口 長井秀和 / 福岡 田金透

### プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね（表紙のアイデアもOK）。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

## GAME CD & VIDEO & BOOK発売カレンダー

| 月 | CD & VIDEO | | BOOK | |
|---|---|---|---|---|
| 2月 | 21日(木) | ■PC新・桃太郎伝説3・4 ▶メディアリング 各3500円<br>●SHADOW BRAIN ▶ポニーキャニオン 2500円<br>●サイトロン ビデオゲームミュージック年鑑1990 ▶ポニーキャニオン 4500円 | 未定 | 信長の野望・武将風雲録ハンドブック ▶光栄 |
| | 未定 | ●コナミ・ファミコン・メモリアルVol.3 ▶キングレコード<br>●GB WIZARDRY MUSIC（仮称） ▶アポロン<br>●ザーク レジェンド ▶徳間ジャパン | | |
| 3月以降 | 5日(火) | ●摩陀羅（仮称） ▶キングレコード | | ※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。 |
| | 6日(水) | ■SUPER MARIO WORLD ▶ポニーキャニオン | | |
| | 15日(金) | ●ファルコム・パーフェクト・コレクション・イースIII ▶キングレコード | | |
| | 21日(木) | ■PC新・桃太郎伝説5・6 ▶メディアリング 各3500円 | | |
| | 下旬 | ■イース第5巻「メサの章」 ▶キングレコード | | |
| | 4月5日 | ■しあわせのかたち④ ▶メディアリング 5800円 | | |
| | 4月下旬 | ■イース第6巻「ジェンマの章」 ▶キングレコード | | |

## テレマガ STATION ステーション

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

| テレマガスケジュール | |
|---|---|
| 2/9～2/15 | CDで体験！スーパーマリオ(その1) |
| 2/16～2/22 | CDで体験！スーパーマリオ(その2) |
| 2/23～3/1 | リクエスト特集(予定) |

03-3459 8000

今回のテレマガはスペシャル版。マリオのCD特集なのだ

### CDで体験！スーパーマリオ 2/9～2/22

スーパーファミコンのベストゲームを選ぶなら、絶対はずせないのが『スーパーマリオワールド』。スーパーファミコンのすごさを理屈抜きで実感させてくれたゲームとして、ゲームの歴史に名を残した、といっても過言じゃないよね。

さて、そんなマリオのCDが、2月25日に発売される。そこでテレマガでは、このCDを2週にわたってドーンと紹介するぞ！

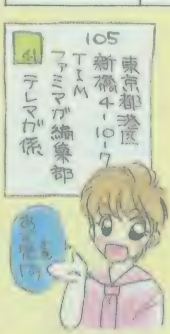


○『スーパーマリオワールド』の世界が、2枚組CDで更に広がる

### リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、テレマガの電話番号が、新しくなりました。間違い電話などのないように、電話をかける際は必ずファミマガを手元に置いておくとベストでしょう。






お知らせ No.2の読者プレゼントの発表は次号No.5（3／8発売）にて発表します。ご了承ください。

たのしい
# ゲーセン天国

今回紹介するのは、アメリカ的な味つけの
ちょっと異色で笑えるアクションゲーム。
トンマなセンスで病みつきになりそうヨ!!

今号のおすすめ



○トップはクロールが一番速いよね

走る！ ボタンの連打は怒濤の足音

## ESCAPE KIDS
エスケープ　キッズ

コナミ　好評活躍中

### なにも考えるなヒタスラ走れ！

今回みんなに紹介する『エスケープキッズ』は近未来の合衆国が舞台。そこでは賞金のかかった奇酷なマラソンランナーたちの奇酷なレースが行われている。走って走ってガッポリ賞金をいただこう!!




○好タイムは君の連打にかかっている！

○ひっくり返って遊んでる場合じゃない



○派手な爆で飛びあがろうぜ





○青いウエアの選手一周遅れてる

### 時代に流されるな!!便器もね

レースに負けるといきなり便器に流されてしまうのが悲しすぎる。スマキにされる方がまだマシかもしれない。



○進行方向を誤ると一大事

ゲームの内容は障害物競走のような感じで5人でコースを3周し、1番速かった人が勝ち。黒いウエアの賞金アラかせぎ男『ミスターエックス』より順位が悪いと、君は有無を言わさず便器行きになってしまう。ミスターエックスに勝つために揃えられてるアイテム類も、かなり気がきいていておかしいよ。

○これが空に浮かぶ便器の勝利



### 落ちてる肉をひろって喰え！

ここで気のきいたアイテムたちを全て教えてしまおう。ステージとなる競技コース内には実にいろんな物が落ちている。パワーアップやコイン、そしてなぜか爆弾や肉の塊。地面の肉を拾って食べよう！

**カプセル** ○コース内に地雷を起こす。これで勝利は僕のもの!!

**コイン** ○持ち金が1ドル増。体力をたくさん買いまくろう！

**にく** ○スーパージャンプが3回増。高々とする物を越える

**パワー** ○一時的だが猛ダッシュできる。拾うなら今しかない

**ばくだん** ○転ぶと便所。なぜにこんな物が転がっているんだ

ラジオ日本「アミューズメント・パラダイス」(2/5)より
ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5

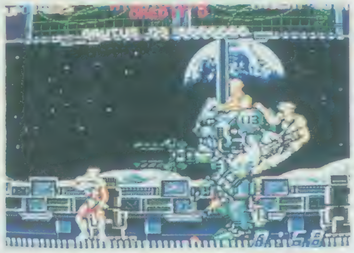
1 UFOキャッチャー　セガ
やっぱり1位。君たちそんなにヌイグルミが欲しいか！

## おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ！ / かっこいいサウンド！ / みんなで楽しめるョ！ / スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ワハ！ / いい汗が流せまーす！ / 頭をひねって考えろ！ / きゃわゆい女の子が！ / ムズくて指ピクピク！

### 月の砂漠で先制攻撃！
## サプライズアタック
コナミ
好評活躍中

月面に暗躍するテロ集団との対決を描いた、SFアクションゲーム！　けっこうシリアスな内容ながら、ボスを倒したあとにクイズが出題されるなど、イキな側面も持っている。ゲーセンではすでに人気商品になってるけど、まだプレイしてない君も遅ればせながらどうスカ？


気分はすっかりシュワルツェネッガー

### SFXともちがう
## E・D・F
ジャレコ
好評活躍中

ときは近未来、全世界統合を目前に控える地球に、かつてない危機が訪れようとしていた。敵は〝ネオ・ナチス〟と名乗る秘密組織。君は特殊機動戦闘機に乗り込み、横スクロール画面を縦横無尽に操って、巨大ボスなんかを破壊したりしよう！　画面の美しさにもウットリだ。


リアルなメカや背景におもわずコーフン

### 弱点はどこですかぁ？
## サンダーフォースAC
セガ
好評活躍中

熱狂的シューティングファンならすっかり御存知、あのメガドライブの『サンダーフォース』のゲーセン版だ。内容は例によって激ムズ、激ハデ、激ソヨ。だけどなぜか激人気！
メガドラを持ってない人も、一度はゲーセンでその凄さを経験してみてはどうでスカ？


さすがAC画面がデカい分、迫力倍増！

### ぼく脳ミソ無重力状態
## ウェルトリス
ビデオシステム
好評活躍中

ゲームセンターも店によってはほとんどテトリス関係の〝落ちモノ〟だらけって感じですが、ほかの落ちモノとはちょっとひと味ちがうのが、この『ウェルトリス』。考案者はなんとあのアレクセイ・パジトノフ氏（テトリスの人ね）。テトリスを上から見た斬新な構図に、頭が…。

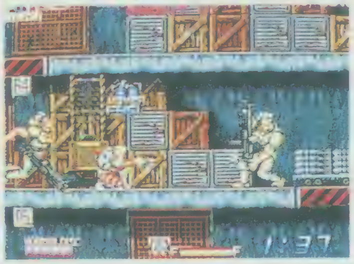

まるで自分が落ちてしまいそうである

## ゲーセン豆知識④ ROM交換

ゲーセンの基盤はファミコンのカセットのようなものだと思っている人も多いけど、じつはあの基盤には、ファミコン本体のようにプログラムを動かす能力があるんだ。だからゲーセンで新ゲームに交換するってことは、ファミコンを本体ごと買い替えてるようなもの。でもそれじゃムダなので、ROMの交換だけで済むようにしたのが〝ROM交換〟というシステムなんだ。こうすればゲーセンのオジさんも、新製品が出るたびにいちいち高いお金を出して、基盤をまるごと買わなくても済むってわけ。たとえばナムコなら『妖怪道中記』と『ドラゴンスピリット』などが、ROM交換でチェンジできるゲームだ。ま、遊ぶ立場の僕らには関係ない話だけどね。

2 ファイナルラップ2 ナムコ
今週もUFOとF1のデッドヒートがっ！

撃って撃ってうちまくれ！　いけいけ



3 クイズ殿様の野望 カプコン
殿様の大進撃が初登場。天下をとれるか？

激しい攻撃に君はどこまで耐えられるか



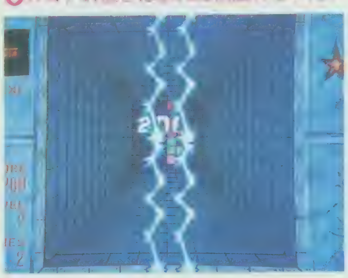
4 スペースガン タイトー
地味ながらもいいゲームは残りますなぁ…。

おお、最強の装備だ！　くるならこい



5 パラダイスアレイ タイトー
銃を撃って景品をうばえ！　ラブ&ピース

スコアの低さは見慣れぬ構図のせいだ！



パジトノフ氏の挑戦、受けて立つぜ



# HANDY GAME FAN

ハンディ・ゲーム・ファン

**発売されて約4カ月がたったゲームギア。**
**ソフトの数も充実して、ますます好調だ。**
**LSIゲームも新趣向のものが出てきた。**

## ゲームギア 敵の要塞を破壊せよ!『ポップブレイカー』だ

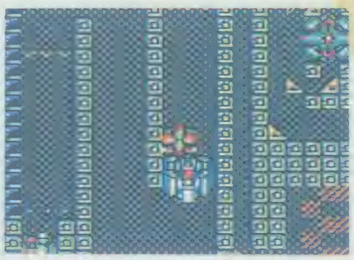
『大戦略』で有名なマイクロキャビンからアクションを盛り込みパズル性を強調した、ポップブレイカーが発売された。パズル性を強調したと言うのは、先を読んで行動しないとすぐにゲームオーバーになってしまうからだ。そこでこのゲームには、面の初めとポーズ時に「LOOK MODE」というのが表示され、面全体を見渡すことができ攻略法を考えさせてくれる親切な機能がついている。しかし、このモードを使わずに面をクリアーするのは無理に等しい。このモードが使いこなせてこそポップブレイカーの達人となれるわけだ。では、アイテムなどを紹介しよう。アイテムもかなり重要で、中には各面に設置されているボスをも破壊可能な、爆弾なんてのもある。がこれは、プレイヤー自身もダメージを受ける可能性もあるアイテムで、まさに諸刃の剣。かけ引きが好きな人、またはイチかバチかの時に使うにはもってこいだ。



○面に合ったマシンを選ばないと…

このゲームでは対戦もできる。先に50面をクリアーするか、相手がゲームオーバーになった時に勝敗が決まるというもの。熱くなれそうなゲームだ。発売日は2月23日発売予定、価格3800円(税別)。


○ボスを倒したぞ。さあ次の面へトライ


○敵がおっかけてくるぞ! 逃げろっ

## ゲームギア G・G初のゴルフゲームはシグマ商事の『スーパーゴルフ』

G・Gからは幅広い年齢層に人気のゴルフゲームが発売される。もちろんG・Gだけあって、どこでも遊ぶことができるのは当然だ。ゲームの内容の方はと言うと全18ホール用意されていて、1つのゴルフ場をゲームの中に入れた感じになっている。トレーニングモードを選べば好きなホールを選べて苦手なコースもこのモードを使って練習すれば、いつの間にか上手くなっているってわけ。プレイヤーは4人のゴルファーの中から1人を選んでプレイするようになっていて、その4人には、それぞれ特徴がある。1人ずつに5つのパラメータがあって、得意な部分が4人それぞれ違うことで特徴づけられている。その4人を使ってプレイヤーが最大4人まで一緒に遊べるようにもなってるぞ。発売日は2月発売予定、3800円(税別)とのこと。


○「ナイスショット!」これは飛びそう


○ここでは慎重に慎重に"ポン"っと

### 2月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

**LSIゲーム**

| | |
|---|---|
| 2月下旬 | ドラゴンボールZ スカウターバトル ☆バンダイ/4800円(別) |
| 2月未定 | G-ARMS突撃! コマンドガンダム ☆バンダイ/1800円(別) |

**ゲームギア**

| | |
|---|---|
| 2月23日 | ポップブレイカー ☆マイクロキャビン/3800円(税別) |
| 2月未定 | ウッディポップ ☆セガ/2900円(税別) |
| | キネティックコネクション ☆セガ 3800円(税別) |
| | スーパーゴルフ ☆シグマ商事/3800円(税別) |

**LYNX**

発売予定なし

LSIゲーム

## あの「スカウター」が付いた『ドラゴンボールZ』の新作

バンダイから斬新なLSIゲームが発売される。今、超人気マンガのドラゴンボールZのゲームなんだけど、内容は悟空の強敵であるフリーザをあるアイテムを使って倒すのが目的。少年ジャンプやテレビで知ってる人も多いと思うけど、フリーザはもの凄く強い。そこで出てくるのが、あるアイテム、それが"スカウター"だ。マンガの方ではスカウターは悟空の敵が使ってたけど、このゲームでは悟空自身がつけることになる。

実際の所はプレイヤーがつけるんだけど、写真で見ればわかるとおり、マンガに出てくるスカウターそっくりに作ってあるからかっこいいぞ。このスカウターをつけることによってプレイヤーはいつもは見えていない物が見えるようになる。例えばフリーザのパワーなんてのが見えるんだ。これによっていつもは負けてしまう戦いでも有利に進められる、ありがたいアイテムだ。発売日は2月下旬の予定、価格4800円(税別)。



ドラゴンボールキャラのデザインがうれしい



これが本物そっくりのスカウター。早く付けてみたいね

LSIゲーム

## エポック社の新製品は「2GAME IN1」ガウリ

前号で紹介したエポック社の新作シリーズを今号でも紹介するぞ。このシリーズの特徴は、なんといっても1個のボディで2種のゲームをプレイすることができる、という点だろう。いわゆる「1つぶで2度オイシイ」というヤツだ。

ここで紹介するのは『アストロコマンド&スペースレスキュー』というゲームだ。

まず1つめの『アストロコマンド』のルールは、自分の宇宙船を左右に操作しながらミサイルを発射して、敵の宇宙船を破壊するのが目的だ。だが、後ろからはいん石が飛来して自分の宇宙船にぶつかることもあるので、それにも注意しなければならない。

敵の宇宙船を16機破壊するとボーナスステージとなる。これは、1機の味方が現れて2機で敵を攻撃することが可能になる。もちろんミスしても自機が減ることはない。

もう1つのゲーム『スペースレスキュー』は宇宙船から脱出してくる乗組員を、自分が操作する救助艇で救助することが目的だ。こちらも救助艇の周囲にいん石が迫るので気をつけなければならない。

このゲームにはサウンド・オンオフ機能とコンティニュー機能がついている。

3月発売予定で、定価は1680円(税込)。



エポック社のハンディゲームはボタンが大きくて使いやすいね

ゲームギア

## 一言でいえば「ブロック崩し」でも一ひねり『ウッディポップ』

G・G本家のセガからは、以前マークIIIで発売されていた『ウッディポップ』のG・G版を発売する。時代の流れは凄いもので今ではマークIIIと同じものをハンディゲームで出してしまう。更には色だって良くなってて、僕らにはうれしいあまりだ。さて内容に移ろう。マークIII版と同じで障害物が玉の弾道を変え、簡単に面クリアをさせてはくれない。アイテムは水色のブロックに隠されていて、壊すことにより手に入れることができる。アイテムの効力は取ってからのお楽しみ。このゲームは面クリア後に自分の技量に合わせて道が選べる。親切設計だね。発売日は2月予定、価格は2900円(税別)とのこと。



障害物の機関車をよけろ





自分の技量をよく考えて

LSIゲーム

## これも1個で2度オイシイ『エアシーバトル&パラシュート』

エポック社の「2GAME IN1」シリーズの1つが、この『エアシーバトル&パラシュート』だ。これは上で紹介している『アストロコマンド&スペースレスキュー』の姉妹機種。

『エアシーバトル』の目的は戦闘機を操作して敵戦闘機をよけつつ撃沈することだ。ボーナスステージももちろんある。

2つめは『パラシュート』。これは戦闘機から脱出した搭乗員を救助艇で救助するのが目的だ。このとき流れてくる機雷には注意しなければならない。

3月発売予定で定価1860円(税込)。



君は空と海を縦横無尽に動きまわり、明確な行動がとれるか?

2/8〜2/21に発売予定のゲームが対象

# MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号でもスーパーファミコンのソフトの紹介はナシ。もう少し待て！

## 2/8〜2/21 ファミコン

### 1位 ダークロード

RPG

2月8日発売予定　データイースト　6800円(別)

**3人で力を合わせ街に再び平和をとりもどせ！**

街の中のいろいろな人たちが、いろいろなことを頼んできます。でも、その中にはあなたが引き受けたくない仕事もあるはずです。そんな時にはあなたは、自分がやってみたい仕事から始めることです。そこからDQではない、新しいRPGの世界が始まるのです。(タケ)



アドベンチャー色が濃いぞ



No.24 P78で特集

### 2位 赤川次郎の幽霊列車

2月8日発売予定　キングレコード　6800円(別)

**君は幽霊列車の謎に挑む!?**

原作は赤川次郎氏、グラフィックはわたせせいぞう氏、そして音楽はすぎやまこういち氏という超豪華なスタッフによって作られた推理AVG。大人のゲームを楽しんでみたい方にぜひオススメします。(パイオ)



推理小説の主人公になった気分




「猫のホームズ」でもおなじみ

### 3位 ミニパット

2月15日発売予定　A−WAVE　6700円(別)

**一風変わった障害物のあるパターゴルフ**

ジャックだって、世界の青木だってパットがうまい。ゴルフは、パットで決まるのだ。だから、パターと、このゲームで楽しんでみたら!?



今号P40で特集

### 3位 パラソルへんべえ

2月15日発売予定　エポック社　6500円(別)

**パラソルを武器に赤鬼星人をやっつけろ**

メゲルくんの家の居そうろうへんべえ。さあ、恩返しの時は来た。地球の存亡をかけて、今へんべえは立ち上がる。2月15日反撃開始。



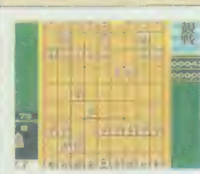
No.2 P52で特集

### ファミコン将棋 竜王戦

2月15日発売予定　アイマックス　6500円(別)

**7人のプロ棋士たちに負けるな**

ファミコン最強！将棋ソフトの定番です。本将棋、詰め将棋と多彩な展開。(河野)



No.1 P40で特集

### スーパーチャイニーズ3

2月中旬発売予定　カルチャーブレーン　6300円(別)

**チャイニーズランドを取り戻せ**

今度のスーチャイ3は何と横スクロールのハイテク忍者アクションゲームだ。



No.2 P36で特集

### チャンピオンシップボウリング

2月8日発売予定　アテナ　4980円(別)

**家の中で爽快気分が味わえる**

4人プレイ可能だから家族みんなでワイワイ！彼女と2人でプレイもいいネ。



No.2 P54で特集

## どのようにスペースが決まるかというと

このコーナーは、一定のスペースを使って、各メーカーが対象期間中に発売するゲームのPRをしてもらうコーナーだ。各スペースの決定の方法はジャンケンによる。ジャンケンの組みあわせをFAXで送ってもらい、ファミコン・ゲームボーイ・スーパーファミコンの各ハードごとに分けて対戦するわけだ。そして1位になれば大きいスペースが、ビリだと情けないスペース、というように決定される。もちろん対戦相手は無作為に決定されるので、同じメーカーのゲームの同士討ちも起きたりするのだ。

今号ではファミコンが7本、ゲームボーイが1本、スーパーファミコンにいたっては0本という状況だった。年末・年始に大量に発売された影響で、今号も今イチ数が少ないのがサビシイ。が、春になれば大量のゲームが発売される予定なので（新作カレンダーを見れば一目でわかるね）その頃になれば、多数の新作が入り乱れての大バトルが期待できるハズだ。

なお、このコーナーで紹介したゲームは1月14日に選んだものなので、それ以降に発売日が変更になったものも。

# ゲームボーイ

2/8～2/21

1位

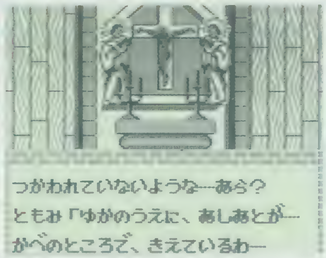
## 三毛猫ホームズの騎士道

アドベンチャー

2月15日発売予定　アスク講談社　3500円（込）

### 古城で起こる連続殺人事件の謎を解き明かせ！

ゲームボーイ初の本格推理アドベンチャー「三毛猫ホームズの騎士道」。赤川次郎ファンならずとも必ず満足していただけます。マグカップのプレゼントもよろしく!! また春には、今までにないタイプのRPG「百の世界の物語」も乞うご期待!!

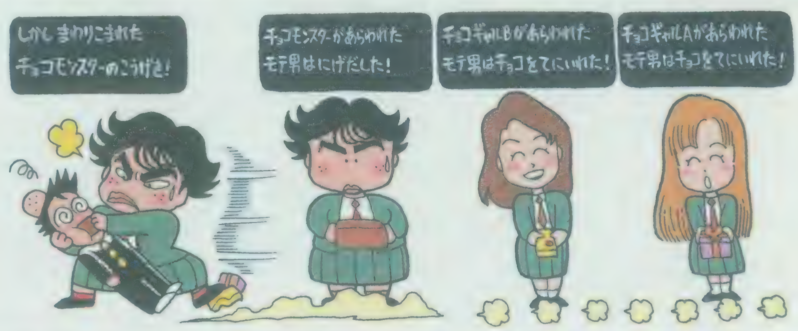






○可愛い三毛猫が実は名探偵

○No.3 P.44で特集



# 取り大作戦



★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER

## キミの手で、理想の都市を築こう！

SUPER FAMICOM

## シムシティー

4月26日発売予定
任天堂
8000円(消費税込み)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

『シムシティー』の画面写真を入手したので、さっそく公開しよう。

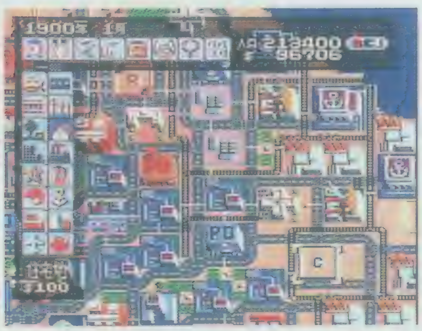
このゲームは、街造りをテーマにしたシミュレーションだ。キミは市長となって、建物の配置を考えたり、交通網をしいたりしながら、街を大きくしていくことになる。

街に住む人々は、電気が足りない、公害が多いなど、さまざまな不満や要求を訴えてくる。これらの不満を解消してやり、より住みやすい街をめざせば、人口が増え、繁栄につながっていくのだ。

また、ゲームを進めていくと、災害も発生する。災害の種類は、火事や地震から、怪獣の出現までさまざま。これらに対処するため、消防署などを増やすのも市長の仕事だ。



○キミは市長となって、住みやすい街を造るためにがんばるのだ！



○工業の発展も大事だけれど、公害が発生しないように注意しなくちゃ

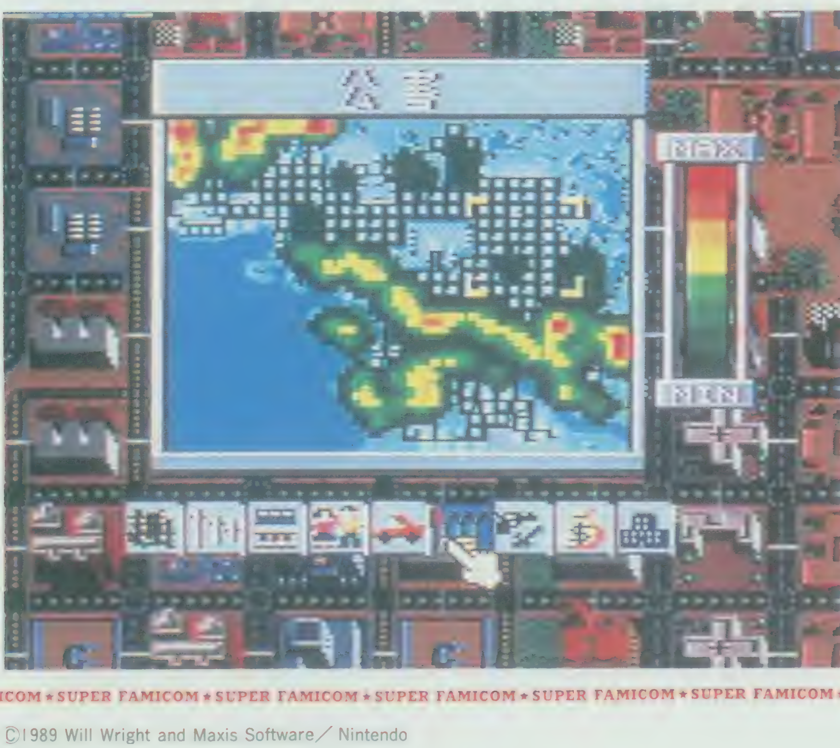


○環境を整えて人口をどんどん増加させよう

## 市長の人気を保持する

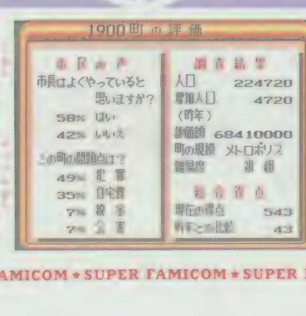
住みやすい街を造るには、人々の意見を充分に取り入れなければならない。市民たちの不満はアンケートの形で報告されるので、公害が問題になれば公園を増やす、といった形で対応していこう。

また、犯罪発生率や公害の度合いは、地域別の地図で確認することもできるので、常に街の状態に気を配ろう。




○環境汚染や犯罪発生率の度合いは、色分けされたマップで見られるのだ

ギョエーッ！




○市民たちの不平不満は、アンケートで示されるぞ！

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER F

# 超新作ゲーム先



## 街はこう発展させていく

街の発展には、電力や交通網の確保が欠かせない。まずは平らな土地を作り、道路を配置しながら、街を設計していこう。住宅地を用意して、発電所から電気を引けば、住民たちが生活を始めるぞ。

また、住宅地と同様に、工業地や商業地の確保も必要になる。無計画に配置すると公害が起きたりするので慎重に。

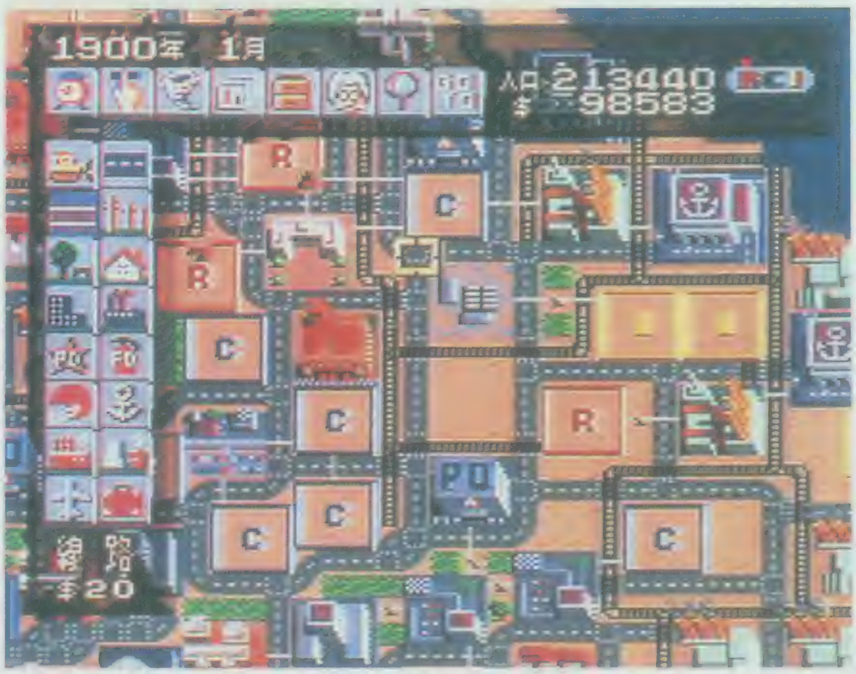
## 原子力発電所が完成!!




○電力は発電所から確保。火力と原子力の2種類があるぞ。置く場所はよく考えて



○街が広がると、空港も必要になってくるぞ




○街を拡大し、人口を増やして、未来まで続く理想都市を造り上げるのだ!

## ヒュー



○な〜んにもない。開発前の土地。ゲーム開始直後の画面だ




○人々の生活にはうるおいも必要。スタジアムを造ろう

# 臨場感満点のダンジョンRPGだ

SUPER FAMICOM

## ダンジョンマスター

6月発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ビクター音楽産業から発売の『ダンジョンマスター』は、とてもリアルなロールプレイングゲームなのだ。

4人の勇者を操作して、地下深くに潜む悪魔カオスが持つ魔法の杖を奪い返すのだ。

各キャラクタの特性は、戦士、忍者、魔術師、僧侶の4つの種類があり、攻撃方法によってそれぞれの特性が上がるようになっている。例えば、物を投げる練習をすると忍者の特性が上がるぞ。

魔法はマークを組み合わせることにより作ることができる。火の魔法は暗闇を明るくするだけでなく、飛行の魔法をかけあわせてファイヤーボールとして使うなんてこともできる。また、魔法は使えば使うほどどんどん上達してゆくぞ。




○ファイターテクニックがレベルアップ！ 強さを確認してみよう




○突然、ミイラの大群と遭遇した。ファイターは剣で、マジシャンはファイヤーボールで攻撃だ！




○敵に後ろを見せず、攻撃あるのみ

うぎゃー！

## これがキャラのシステムだ!!

キャラクタの装備の交換、パラメーターの確認、戦闘、移動、ダンジョン内の仕掛けの操作、睡眠など、ゲーム中のすべての行動に時間が関わってくるのも特徴だ。

また、特別な戦闘モードというものはなく、移動中に戦闘コマンドを使うことによって敵モンスターと戦うことができる。剣や魔法を使って戦うことはもちろん、短剣を投げたり、武器以外の物を投げて戦うこともできるのだ。

各キャラクタは頭、両手、胸、腹、足に、それぞれ武器、防具などを装備することができる。また、各キャラクタは持てるアイテムの重さが決まっているので、無理な装備やアイテムの持ち過ぎをすると移動が遅くなったり体が思うように動かないため、本来の強さを発揮できなくなってしまう。




○状態確認はこの画面で。こうしているうちに敵が近づいてくるゾ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

# ダイスを振って物語を解き進むのだ

FAMICOM

## すごろクエスト

6月28日発売予定
テクノスジャパン
6500円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

『すごろクエスト』は、テクノスジャパン初のRPGだ。ゲームの舞台は、サイラント王国。キミはこの国を訪れた冒険者となり、数々の冒険にいどむことになる。

遊び方はスゴロクの要領。ダイスを振ってマップ上を進むと、止まったマスによってイベントや戦闘が起こるのだ。

戦闘シーンでも、主人公と敵の振ったダイスの目で勝負が決まる。また、ダイスマンというお助けキャラを呼び出して戦わせることもできる。呼び出すときに降ったダイスの目が大きいほど、強い助っ人を呼び出せるぞ。

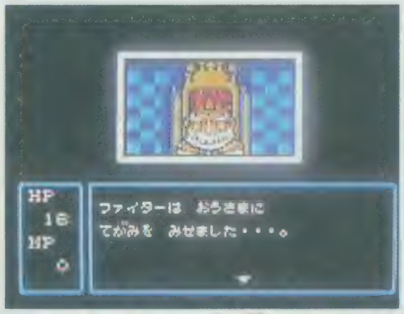


○スゴロクタイプのRPGなのだ

### 冒険に出発だ



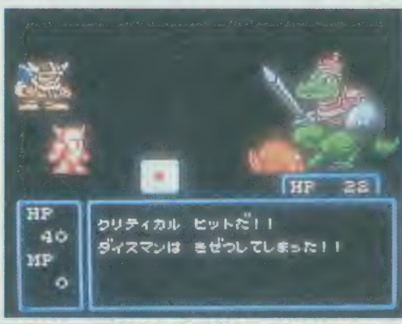
○お供のダイスマンたちを引きつれて、出発！



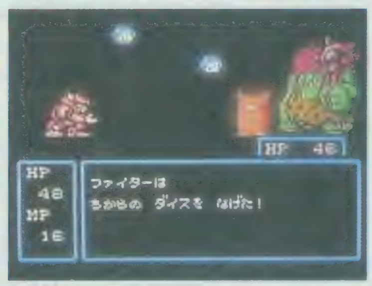
○いくつかのシナリオを解き進むタイプなんだ


○主人公はそれぞれ能力の違う4人の中から選ぶ

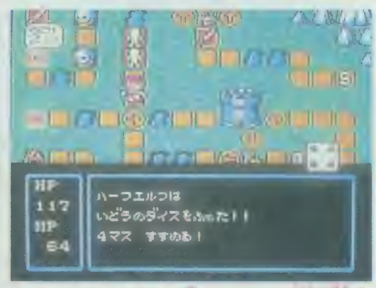
### サイコロで勝負だ



○クリティカルヒットも出る。ダイスマンが倒れた！



○戦闘シーンでもダイスの目がモノをいう



○いどうのダイスを振り、マップ上を進め

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

# ナポレオンよ、皇帝をめざすのだ！

FAMICOM

## ランペルール

[illegible]中旬発売予定
[illegible]
1万1800円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

『ランペルール』は、ナポレオンが主人公のシミュレーション。フランス軍の指揮を取って各地に遠征し、ヨーロッパ全土を制覇するのが目的だ。

国内では軍を編制するなどして戦いにそなえ、準備ができたら各地へ遠征しよう。敵国との戦いに勝てば、ナポレオンは出世し、外交や貿易などのコマンドも選べるようになっていくのだ。

また戦闘場面では、地形の高度差を利用して、丘の上から敵を攻撃する、といった戦術がとれるようになっている。



○まずは軍備をととのえ、遠征に備えよう



○栄光あるヨーロッパ皇帝の座をめざせ！



○大砲を駆使して、敵の艦隊を叩け！



○戦闘場面は地形を利用した作戦がとれる

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

# レドモントの街を怪事件から救え

SUPER FAMICOM

## ワンダラーズ フロム イース

発売日未定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

トンキンハウスから発売予定の『ワンダラーズ フロム イース』の画面写真を入手したので、ここに公開しよう。

ゲームの内容は、横スクロールを中心にしたアクションRPG。目的は、冒険家のアドルが、親友のドギの故郷で巻き起こるさまざまな事件の真相を解き明かす、というもの。多重スクロールを始めとする高度なグラフィック処理で、物語は進行していく。

アドルは剣を頼りに戦う。普通に剣を振るほか、地面に伏せながら切りつけたり、ジャンプ中に剣を下に向けて敵めがけて突き刺す、といった攻撃が可能だ。また、冒険中に手に入るリングを使えば、敵の動きを止めるなど、戦いを有利にすることができる。

冒険の舞台は、洞窟や岩場、遺跡などさまざま。足場の悪い場所では、ジャンプを駆使しながら戦うことになる。敵キャラも、空を飛んだり武器を振り回したりと活発なので、それぞれの敵に合わせた戦い方が必要になる。




○アクション性たっぷりのゲーム内容だ




○剣を振る以外にもさまざまな動作が可能だ

アドルだよ



○主人公のアドル。まだ若いけど、優秀な冒険家




○敵キャラもさまざまな動きで迫る




○凝った画面処理が最大のウリだ!




○冒険の舞台は、親友のドギの故郷

## アドルを待つものは!?

物語は、レドモントの街から始まる。鉱山で働く人々がモンスターに襲われたのだ。逃げ遅れた人を助け出すため、アドルは採掘場に向かうが、鉱内では謎の人物が現れ、アドルを追い返そうとする。何かがある、と感じたアドルはさらに事件に深入りしていくことになる…。強力なモンスターの妨害を乗り越えて、アドルは事件の真相をつきとめることができるのだろうか?

エレナがさらわれた




○真相をつきとめるため、アドルは戦うが、次から次へと事件が起きていく




○チェスターの妹、エレナがさらわれた




○事件の解決はアドルの活躍次第!




○物語が進むと、こんなシーンも登場する




○火山活動が始まるなど、異変も多発する

# 最新の画面写真を一挙公開でぃ！

SUPER FAMICOM

## ゴエモンでぃ！（仮称）

6月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

コナミのスーパーファミコン第2弾『ゴエモンでぃ！』の新しい画面写真を入手したのでお見せしよう。

ゲームはファミコン版の2作目に近い形のアクションゲーム。謎の幽霊騒ぎでさびれてしまったゴエモンの故郷の村を救うため、ゴエモンとえびす丸がやって来た。

今回のゴエモンは、通常攻撃に加え、ゴエモンがえびす丸を背負って合体攻撃などといったバリエーション豊富な2人同時プレイが楽しめるようになっている。

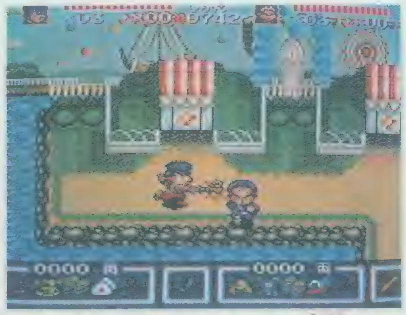
各キャラクタは4段階の技を持っていて、回数制限付ではあるものの強烈な攻撃をすることができるのだ。

また、スーパーファミコンの多色表示能力を駆使して描き込まれた、日本情緒あふれる背景や、表情豊かなキャラクタ達、ステレオPCM音源を使ったBGMと、シリーズ最高のゲームになりそうだ。

### 発売まで待ってろよ！


○ゴエモンがこんなにリアルになって帰ってきた


○ヨーヨーなんて武器も登場。こりゃスゴイ


○ゴエモンといえばやっぱりキセル攻撃だね


○なんとも派手な屋敷だなぁ。いったいどんな仕掛けがあるのかな？


○敵を倒せばお金が増えていくのだ

### あらえっさっさ

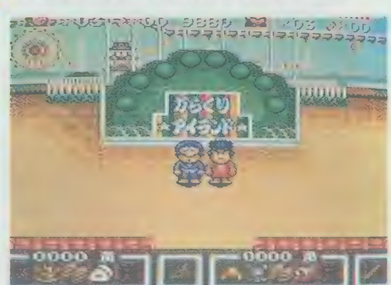

○ひょっとこには気をつけて


○呼吸を合わせて、えびす丸が攻撃！

### ゴエモンとえびす丸が合体


○ゴエモン＆えびす丸、これがウワサの合体だ。どんな技になるのかな？


○体重に耐え兼ねてえびす丸がダウン!?



○遊園地が舞台なんてこともあるのだ

# 日本全国の強豪雀士を倒すのだ!

FAMICOM

## ナムコットマージャンIII マージャン天国

3月[illegible]日発売予定
ナムコ
4900円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

『ナムコット麻雀III』は、3つの違ったモードの麻雀が楽しめる麻雀ゲームなのだ。対局麻雀モードでは、6人の個性的な雀士たちと対局ができる。さらにトレーニングモードでは、ツモを5秒以内に切らなければならない、一から八までの索子の牌をぬいて戦うなどの特殊ルールが採用されているぞ。

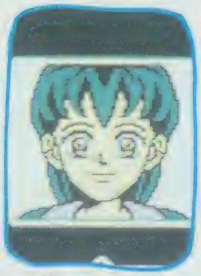
もう1つのアドベンチャー麻雀モードでは、日本の形をしたボードの上で、コマを動かして各地の雀士たちと対局していくのだ。コマはサイコロを振って動かすのではなく、止まったマスの雀士と対局して勝った役の大きさだけ動かせるというシステムだ。


○3つのモードでいろんな麻雀ができる



○トレーニングモードでは5秒でツモを切らなくてはならないぞ。あ〜パニック

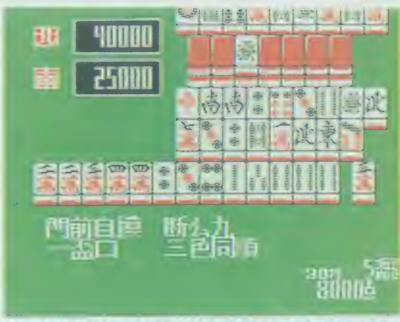
### 俺たちが相手になるぞ


○森口りえ。初心者なので麻雀技は対々和

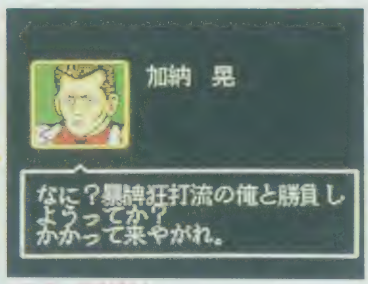

○冴木俊介。うまそうだが雀歴は浅いぞ


○KABUKI。役づくりも派手なのだ

### 強豪雀士を倒せ



○ドカーンとでかい役で上がったぞ。これで5マス進めるのだ



○各地の対戦相手はツワモノばかりだぞ

### アドベンチャー麻雀だ


○ボードの上のコマを動かしていくのだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

# 迷子のクルミ姫を助け出すのだ

FAMICOM

## ヤンチャ丸2(仮称)

[illegible]月発売予定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

全8ステージの横スクロール型アクションゲーム。

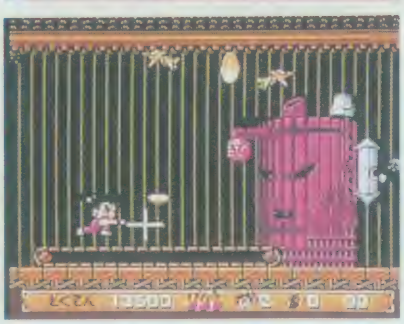
キミはヤンチャ丸を操作して、からくりランドで迷ってしまったクルミ姫を助け出すのだ。ジャンプで障害物をよけたり、敵を回転剣で倒したりしながら進んでいこう。ボスを倒せばステージクリアだ。

また今回は、変身ドリンクというアイテムを取ると、かえる、大わし、象などの動物に変身できる。変身する動物によって、ジャンプ力が3倍になったり、空が飛べたりするようになるぞ。

### ヤンチャ丸だよ


○敵は多彩な攻撃をしてくるぞ


○得意の回転剣で敵を倒すのだ!



○ボスに負けるな、ヤンチャ丸!



○通路が狭いのでかがんで進むのだ

## 敵の要塞をめざして突き進めっ!

FAMICOM

# ツインイーグル

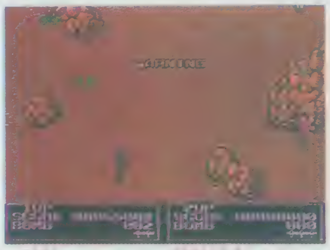
[illegible]
ビスコ
5000円(消費税別)

●カセット

シューティング

画面は開発中のものです

ギュイーン!!


高速スクロールで戦闘機とドッグファイトなんてところもあるのだ


敵の大要塞を破壊するために、2機の戦闘ヘリが飛びたった!

業務用からの移植版。2人同時プレイが可能な、縦スクロールタイプのシューティングゲームだ。

キミの目的は、戦闘ヘリのイーグルに乗って、全5ステージの最後にいる敵の要塞を破壊すること。特定の敵を破壊すると、アイテムが出現する。これを取れば、イーグルのショットがパワーアップしたり、ボンバーの制限数が増えたりする。また、壊れた敵機からは人質が現れることもある。人質を救出すれば、得点がアップするのだ。

2人で力を合わせて戦うのだ!




危ないっ! と思ったらボンバーだ

## あの高橋名人が4年ぶりに復活!

FAMICOM

# 高橋名人の冒険島II

[illegible]
ハドソン
5000円(消費税別)

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

このゲームは『高橋名人の冒険島』の続編。横スクロール型のアクションだ。今回の舞台は南海に浮かぶ8つの島。それぞれの島は、いくつものステージに分かれているぞ。

高橋名人のアクションは、移動とジャンプ、そしてダッシュ。敵キャラや岩などをさけながら進み、ゴールに入ればステージクリアだ。敵を攻撃できるオノや、スピードアップするスケートボードといったアイテムも出現する。また今回は、アイテムのトランプを取ることで、4種類の恐竜に乗れるようになった。敵を攻撃したり、空を飛んだりと、恐竜によって能力もさまざまだ。


システムは前作といっしょなのだ


敵や罠を避けてゴールに駆け込めばクリア


体力はどんどん減る。フルーツで補給だ!

オレがタカハシだい!


ごぞんじ高橋名人。本人は名人やめたらしいけど…



ゴールをめざしてダッシュ!

先はまだまだ長い、レッツゴーゴー!


それぞれの島に1匹ずつ、こわいボスキャラたちがひかえているぞ

恐竜に乗れるぞ!


タマゴから出るアイテムで、心強い味方の恐竜が出現!

GAMEBOY

# キッチンパニック

## 台所を荒らす害虫たちを全滅だ！

価格未定

1人用

アクション

画面は開発中のものです

台所を舞台にした、アクションゲーム。ママにおいしい料理を作ってもらうため、小人になって害虫と戦うのだ。

主人公の武器は、殺虫スプレー。決められた数の虫を倒せばドアが出現し、これに入ればステージクリアになる。

敵を倒すと、たまにブロックが出現する。ブロックは動かせるので、これを使って敵を押しつぶすことができる。また、ブロックを3つ並べると、ボーナス得点になるぞ。

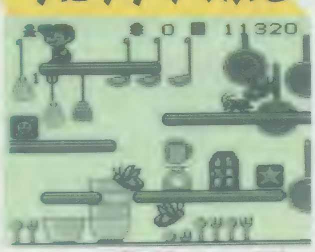
各ステージごとに、ボスとの戦いがある。戦いにそなえて神様からアイテムをもらうこともできるぞ。さらに、神経衰弱タイプのボーナスステージも用意されている。

### ママ、待っててネ！

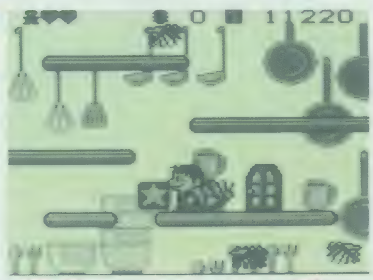


○神様に小さくしてもらったこの体で、害虫と戦う！

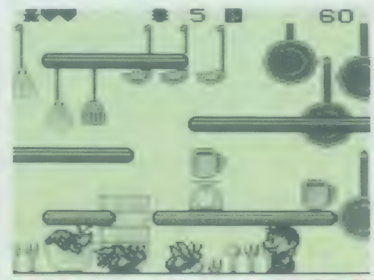
### ブロックでつぶせ




○ブロックで敵を倒すことも可能だ！




○敵を倒すと、たまにブロックが出現。これは自由に押して動かすことができるぞ



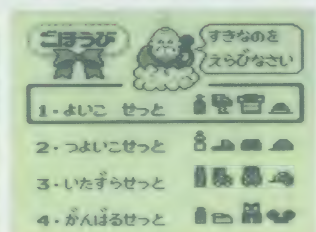

○殺虫スプレーを使って、画面中を動き回る害虫たちをどんどん退治するのだ




○ステージが進むと、画面も広がるのだ！うまく利用しながら攻撃しよう！




○ボスキャラは、でっかい虫。足場をうまく利用しながら攻撃しよう！




○5ステージごとに、神様がアイテムをくれる。ボスとの決戦にそなえよう

### ボーナスステージだ




○神経衰弱の要領でパネルをめくる。1UPはどこ？

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB
GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

## 最新ヘリを操縦し捕虜を救出せよ

GAMEBOY

# チョップリフターII

価格未定

1人用

アクション

画面は開発中のものです

ビクター音楽産業から発売されるゲームボーイソフト、『チョップリフターII』は、海外パソコンのアップル版などを元にして作られたアクションゲームだ。

キミはヘリコプターを操作して、敵領土内で捕まっている捕虜を救出しなければならないのだ。もし、敵の攻撃を受けたなら無理をせず、一度帰還してからもう一度救出に向かうこともできる。

リアルな動きで海外でも評価の高かったチョップリフターだけに楽しみだ。

### 人々を救うのだ



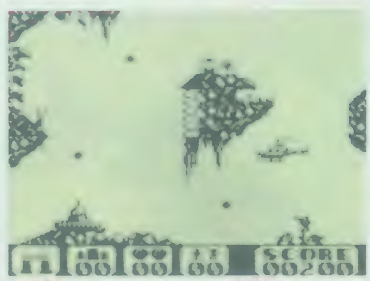

○敵基地内で強行着陸、捕虜回収開始！



○とても動きがリアルなヘリコプターなのだ。




○あせらず、慎重に操作をしよう

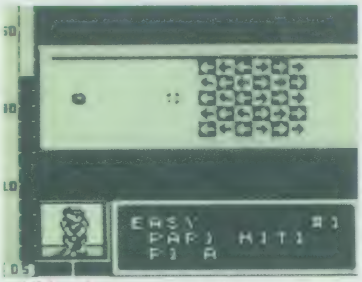



○捕虜をつぶさないように着陸をしよう

## パットだけのゴルフゲームだぞ

# GAMEBOY ミニパット

[illegible]
A-WAVE
3400円（消費税込み）
1人用
ゴルフ
画面は開発中のものです



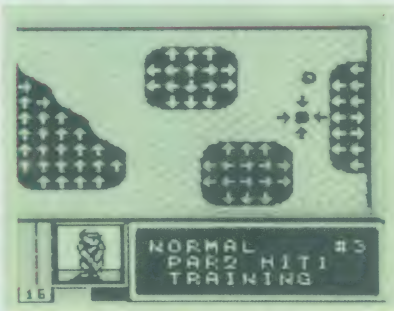

○芝目を読んでカップへ入れるのだ！




○パターだけでプレイするゴルフだよ

『ミニパット』は、ゴルフクラブのパターだけを使って行うゴルフゲームなのだ。

全部で36ホールの、いろんなコースを、あらかじめ決められているパット数より少ないパットでまわればいいぞ。ホールには、本物のゴルフと同様に池やバンカーなどがある難しいコースもある。しかも、フェアウェイには芝目があるので、ボールがどう曲がるのか考えながら打たないといけないぞ。全てのホールが、10打以上たたくと自動的にギブアップになってしまうのだ。




○ナイスパット！ いいタッチだぜ




○池やバンカーなどがあるホールもあるぞ

## 3つのシナリオを制覇するのだ

# GAMEBOY ダンジョンランド

[illegible]
エニックス
価格未定
対戦型
ボードゲーム
画面は開発中のものです

エニックスから発売されている『ドラゴンクエストダンジョン』というボードゲームを知っているかな？ 『ダンジョンランド』は、このゲームの雰囲気がゲームボーイで味わえる、対戦プレイ可能なボードゲームなのだ。

主人公の勇者を操ってダンジョンを探検していき、与えられた目的を達成しなければならない。魔王を倒す、お姫さまを助ける、などといったシナリオが3種類用意されている。

ダンジョンでの敵との戦闘はコマンド選択で行われる。「きる」、「つく」などの攻撃のほかに「はどう」といった気合弾を飛ばして敵に大きなダメージを与えられるぞ。

友達との対戦プレイでは、まずお互いに好きなダンジョンを作成する。そのダンジョンにワナや宝箱を自由に設定して、それぞれ相手が作成したダンジョンを探検していくことになるのだ。



○キャラクタデザインは桜玉吉氏。かわいい勇者だね！




○さあこい、こまじん！ オイラがケチョンケチョンにしてやるぜ

### ボクが戦うぞ！

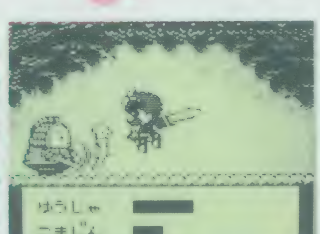


○勇者で一す。剣1つでダンジョンにひそむ敵と戦うのだ

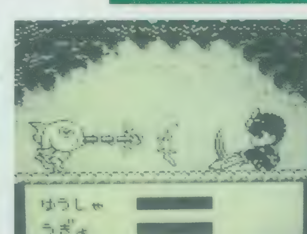
### 白熱のバトル！




○ボスキャラとの死闘！ 負けてたまるもんか




○敵との接近戦！ 剣でもってサクサク切ってしまうのだ




○剣からでる「はどう」で敵キャラを倒すこともできるぞ

### どりゃあーっ！

# 迷子の子供恐竜を出口へ導け!

GAMEBOY

## アスミッくんワールド2

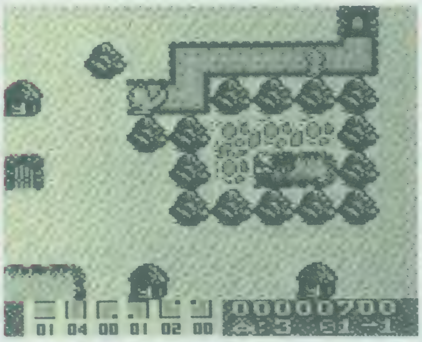
[illegible]
[illegible]
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

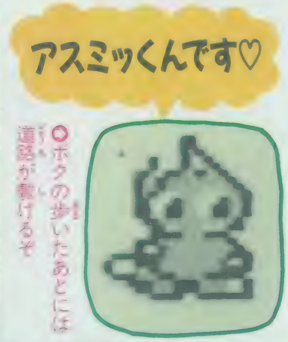
主人公のアスミッくんを操作して、迷子の子供恐竜を村へ連れて帰るのが目的のアクションパズルゲームだ。

4つのエリアで構成されたステージが、全部で3ステージ用意されているぞ。アスミッくんは、自分が歩いたあとに道路を敷くことができる。迷子の子供恐竜は、この道路の通りにアスミッくんについてくるので、うまく出口まで導いてあげよう。これで、エリアクリアなのだ。

またアスミッくんが、フィールド上にいる敵にふれると、画面がアクションモードになる。敵は子供恐竜を捕まえようとしてくるので、爆弾やアイテムを使ってやっつけてしまおう。各ステージの最後には、手ごわいボスとの戦いもあるのだ。敵にストックの子供恐竜が全員捕まってしまうとゲームオーバーだぞ。


○アスミッくんよ! 迷子の子供恐竜を村に連れて帰るのだ


○道路を作って子供恐竜を出口まで連れていけ! がんばれがんばれ



○ボクの歩いたあとには道路が敷けるぞ

### ボスとの対戦だ!


○サボテンみたいなボス。出してくる弾に当たるな!


○爆弾を使って敵をけちらしてしまえ〜


○敵にふれるとアクションモードになるぞ

# 友達と2人でブロック崩しだ!

FAMICOM

## ファミリーブロック

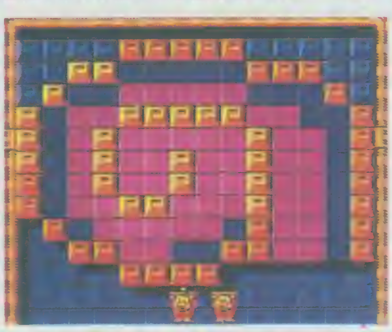
[illegible]
[illegible]
価格未定
●カセット
ブロック崩し
画面は開発中のものです


○障害物キャラが出てくる面もあるのだ


○ボールをはね返してブロックを壊せ!

2人同時プレイ可能な、ブロック崩しゲームだ。

ルールは今までのブロック崩しと同じで、左右に動く自分のキャラでボールをはね返し、ブロックに当てて破壊していく。画面上のすべてのブロックを、破壊すれば面クリアだ。これらの面が全部で30面あり、プレイのじゃまになる障害物キャラが出現する面もある。また、アイテム船というキャラにボールを当てるといろんなアイテムを落とす。これを取れば、ミサイルを撃てるようになるなど、自分のキャラをパワーアップできる。


○こ〜んな難しそうな面もあるぞ


○アイテムでパワーアップしたぞ!

# 3つのアクションが楽しめるぞ！

## FAMICOM GUN-DEC（ガンデック）

4月発売予定
サミー
6000円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

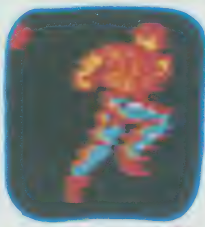
『GUN-DEC』は、カーチェイス、バトルアクション、3Dシューティングなどがまとめて遊べるアクションだ。

カーチェイスでは、車に乗って、じゃましてくる敵の車をショットで破壊していく。ステージの最後にいるボスの車を破壊するのが目的だ。

バトルアクションは、オーソドックスな横スクロールのアクションゲーム。主人公のハート・ブラバムを操って、じゃまする敵キャラを倒していく。武器は接近戦用のライトサーベル、連射が可能な銃ブラスター、破壊力のあるボムの3種類を使いわけるのだ。

3Dシューティングは、照準を動かして、敵を撃ちまくるガンシューティングだぞ。

### ハート・ブラバムだ



○ニヒルでシブイ主人公。年齢27歳だ

### 武器を使い分けろ



○こういうときにボムは役立つ。ドカン

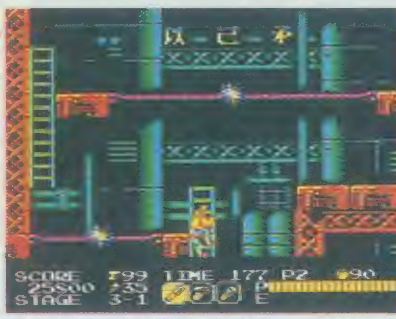


○バトルアクション。近くにいる敵はライトサーベルでサクサク斬るのだ

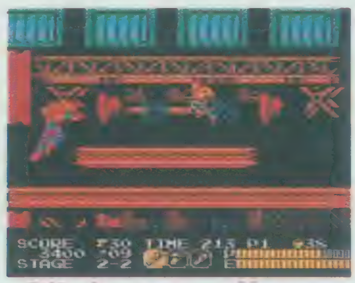


○カーチェイスでは、敵のクルマをショットで破壊。どけどけそこの車じゃまだぞー

### 悪の組織を爆破せよ



○悪に負けるな、がんばれハート



○鉄骨を投げてくるボス。危ないなー

### ガンシューティングだ



○狙ってバンバンバリバリ撃つべし

# 超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●スクウェアの『ファイナルファンタジーV』のタイトルが『ファイナルファンタジーIV』に変更されたぞ。これはファミコン版の『IV』の製作が中止になってしまい、スーパーファミコン版が『IV』に繰り上がる結果になってしまったためだ。

●テクノスジャパンから、SFC版『くにおくん（仮称）』が発売される。熱血硬派くにおくんが活躍するアクションゲームで、発売日はまだ未定。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

●カルチャーブレーンから『スーパーウルトラベースボール』が発売予定。これはファミコンの『超人ウルトラベースボール』の続編。スーパーファミコンの機能をフルにいかして、迫力あるプレーの野球ゲームにしたいとのこと。発売日はまだ未定だ。

●エピック・ソニーレコードから発売予定のアクションゲーム『ジェリービーン』のタイトルが『ジェリーボーイ』に変更になったぞ。

〈ファミコン〉

●テクモから2本の新作がリリース。1本目は『忍者龍剣伝III』というアクション。おなじみ人気シリーズの続編だ。2本目は『キャッ党忍伝てやんでえ』。詳しいゲーム内容がわかり次第、報告していくぞ。

●タイトーから2本の新作がリリース。1本目は『テトラスター』という3Dのシューティングゲームが5月に発売を予定している。2本目は『JuJu伝説』というアクションゲーム。業務用からの移植で、発売日はまだ未定だ。

●徳間書店から『クロックス』というアクションパズルゲームがディスク書き換えで4月下旬に発売予定。これはファミマガディスク大賞第1回の大賞作品だ。

●ココナッツジャパンから『パチンコ伝説』というパチンコゲームが5月に発売予定。おなじみのパチ夫くんシリーズだ。

●ヘクトから『囲碁指南』という囲碁ゲームが。発売日はまだ未定。

〈ゲームボーイ〉

●タイトーから業務用で大人気だった『エレベーターアクション』というアクションゲームが発売予定だ。

# ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

## 4月

### FAMICOM

5日 ●天地を喰らうII ★カプコン♣8500円(別)
上旬 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣6500円(別)
12日 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
中旬 ●N・Yニャンキーズ ★アトラス♣6200円(込)
26日 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣8500円(別)
26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
下旬 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣未定
下旬 ●トリトーン・ブラッディ ★ザインソフト♣未定
下旬 ♥クロックス ★徳間書店♣500円(込)
下旬 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣5500円(別)
下旬 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣未定
未定 ●タイトーバスケット ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●GUN-DEC ★サミー工業♣6000円(別)
未定 ●マジック・ダーツ ★セタ♣未定
未定 ●ファミリーブロック ★アテナ♣未定
未定 ●ウェスタンキッズ(仮称) ★ビスコ♣未定
未定 ●百の世界の物語 ★アスク講談社♣5900円(別)
未定 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)

### GAME BOY

2日 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
5日 ●パロディウスだ! ★コナミ♣3800円(込)
上旬 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣3900円(込)
中旬 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3800円(込)
中旬 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣3090円(込)
26日 ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン♣未定
下旬 ●ミッキーマウスII ★ケムコ♣3090円(込)
下旬 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣未定
未定 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
未定 ●トーピドー・レンジ ★セタ♣3500円(別)
未定 ●ボバイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
未定 ●レジェンド ★クエスト♣未定

### SUPER FAMICOM

5日 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
6日 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円(込)
26日 ●シムシティ ★任天堂♣8000円(込)
下旬 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
未定 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)

## 3月

### FAMICOM

1日 ●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー♣6900円(別)
1日 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣6300円(別)

**8日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.6発売日**

8日 ●ナムコットマージャンIII ★ナムコ♣4900円(別)
8日 ●AD&Dヒーローオブランス ★ポニーキャニオン♣6800円(別)
上旬 ●ツインイーグル ★ビスコ♣5800円(別)
15日 ●ガンサイト ★コナミ♣6000円(別)
21日 ●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン♣7800円(別)
21日 ●いただきストリート ★アスキー♣6800円(別)
21日 ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円(別)

**22日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.7発売日**

22日 ●爆笑!人生劇場2 ★タイトー♣5900円(別)
22日 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
下旬 ●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ♣未定
下旬 ●北斗の拳4 ★東映動画♣6500円(別)
下旬 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
29日 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)
31日 ●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト♣9700円(別)
未定 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
未定 ●忍者じゃじゃ丸 ★ジャレコ♣未定
未定 ●スペースオペラ ★ソフトウェア興業♣未定
未定 ●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円(別)
未定 ●大航海時代 ★光栄♣11800円(別)

### GAME BOY

1日 ●ドラえもん ★エポック社♣3500円(込)
8日 ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン♣4500円(込)
15日 ●ループス ★マインドスケープインターナショナルジャパン♣3090円(込)
20日 ●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3800円(込)
22日 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
29日 ●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ♣3500円(込)
下旬 ●ジェムジェム ★ビック東海♣未定
未定 ●R-TYPE ★アイレム♣3600円(込)
未定 ●FINAL REVERSE ★東映動画♣3400円(込)
未定 ●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円(込)
未定 ●ワールドアイスホッケー ★アテナ♣未定
未定 ●ドラゴンズレア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

### SUPER FAMICOM

29日 ●ダライアス・ツイン ★タイトー♣8500円(別)
下旬 ●BIG RUN ★ジャレコ♣8700円(別)

## 2月

### FAMICOM

8日 ●ダークロード ★データイースト♣6800円(別)
8日 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣6800円(込)
8日 ●チャンピオンシップボウリング ★アテナ♣4980円(別)
15日 ●パラソルヘンベえ ★エポック社♣6500円(別)
15日 ●マックス・ウォーリアー ★バップ♣5800円(別)
15日 ●ファミコン将棋 竜王戦 ★アイマックス♣6500円(別)
15日 ●ミニパット ★A-WAVE♣6700円(別)

**22日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.5発売日**

22日 ●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円(別)
22日 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣8500円(別)
22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
22日 ♥オール1 ★徳間書店♣500円(込)
27日 ●グランドマスター ★バリエ♣6500円(別)

### GAME BOY

8日 ●ライサンダー ★日本物産♣3600円(込)
8日 ●鬼ヶ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円(込)
8日 ●戦国忍者くん ★UPL♣3800円(込)

**14日(木) GAMEBOY Vol.7 発売日**

15日 ●バーガータイムデラックス ★データイースト♣3300円(込)
15日 ●三毛猫ホームズの騎士道 ★アスク講談社♣3500円(込)
22日 ●ロボコップ ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
26日 ●怒りの要塞 ★ジャレコ♣3400円(込)
28日 ●F-1スピリット ★コナミ♣3500円(込)
下旬 ●レーシング魂 ★アイレム♣3500円(込)

### SUPER FAMICOM

23日 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣8900円(込)

## 発売中止ソフト情報

今回、発売中止になってしまったソフトは1本。
●アスミックから発売予定だった『バトルボール』が残念ながら発売中止になってしまった…。

# ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

## 発売日未定

### FAMICOM

●紫禁城 ★東映動画
●GTコネクション ★ナツメ
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
♥ソロモンの鍵 ★テクモ
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●つっぱりウォーズ ★サミー
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●パズニック ★タイトー
●バトルベースボール ★バンプレスト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●麻雀大戦（仮称） ★日本物産
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂
●ヤンチャ丸2（仮称） ★アイレム
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●ロービー（仮称） ★ビック東海
●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝 ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ボンバーマンII ★ハドソン
●ルーンマスター ★バンダイ
●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★ナムコ
●忍者龍剣伝III ★テクモ
●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ
●あるでん・らるでん ★タイトー
●JuJu伝説 ★タイトー
●アルマジロアルマジロ ★アイ・ジー・エス
●囲碁指南 ★ヘクト
●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン
●大いなる完 ★ヘクト
●オフザーケン ★徳間書店
●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
●カオスワールド（仮称） ★ナツメ
●株式道場パートII ★ヘクト
●ギミック／（仮称） ★サン電子
●恐竜伝説 ★HAL研究所
●クラックバスター ★セタ
■KKT ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS

### GAME BOY

●大戦略（仮称） ★ヒロ
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天下布武 ★やのまん
●天神怪戦2 ★メルダック
●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ
●ハットリス ★BPS
●フワフワランド（仮称） ★任天堂
●Mr.珍の食通天国 ★セタ
●メガリット ★アスミック
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●SDコマンドガンダムワールド ★バンダイ
●からくり剣豪伝ムサシロード ★ユタカ
●フリートコマンダーVS. ★アスキー
●ダンジョンランド ★エニックス
●エレベーターアクション ★タイトー
●ヴァトルギウス（仮称） ★アイ・ジー・エス
●ウルティマ外伝（仮称） ★ポニーキャニオン
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト
●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット
●セレクションII ★ケムコ

### SUPER FAMICOM

●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ★エポック社
●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード
●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●森田将棋（仮称） ★セタ
●ラグーン ★ケムコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●真・女神転生 ★アトラス
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●超魔界村 ★カプコン
●ウィザードリィV ★アスキー
●エリア88 ★カプコン
●スーパーR-TYPE ★アイレム
●くにおくん（仮称） ★テクノスジャパン
●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン
●バトルドッジボール ★バンプレスト
●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード
●スーパーノバ ★コピアシステム
●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
●ソングマスター（仮称） ★やのまん
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★エポック社

## 5月以降

### FAMICOM

5月上旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
5月中旬 ●ランペルール ★光栄♣未定
5月24日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
5月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
5月未定 ●テトラスター ★タイトー♣未定
5月未定 ●パチンコ大作戦 ★ココナッツジャパン♣未定
5月未定 ■SLIPPER ★スコーピオンソフト♣未定
6月28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
6月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
6月未定 ●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
6月未定 ●エジプト ★ヒューマン♣未定
7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合／ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣未定
7月未定 ●シードック(仮称) ★ビック東海♣未定

### GAME BOY

5月下旬 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
5月未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3300円(込)
5月未定 ●ウィザードリィ・外伝I ★アスキー♣4635円(込)
5月未定 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣未定
5月未定 ●一発逆転／DX馬券王 ★アスミック♣未定
5月未定 ●チョップリフター2 ★ビクター音楽産業♣未定
6月未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣未定
7月未定 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
7月未定 ●アレサII ★やのまん♣未定
8月未定 ●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣3800円(込)

### SUPER FAMICOM

6月未定 ●ゴエモンでぃ／(仮称) ★コナミ♣未定
8月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣未定
9月未定 ●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定


YPE
あの異次元シューティングゲーム「R-TYPE」が再びかえってきたぞ!!
再び味わう巨大なボスキャラ、斬新で迫力ある戦闘シーン。
緊張、爽快、衝撃の連続、君はR-9、R-9改で波動砲、フォース
を使いこなし、異次元空間に待ちうけるバイドをたたきつぶせ!!
SUPER Famicom
新生バイド帝国の逆襲が始まる。うわさのスーパーファミコンで登場
Super R・TYPE™
スーパー・アール・タイプ
発売日未定　価格未定
©1991 IREM CORP.
(画面はアーケード版のものです。)
あのスパルタンXがGB版でパワーアップ!
スパルタンX
ゲームボーイ用ソフト
好評発売中!! 定価3,500円(税込)
©1990 IREM CORP.
ボクらのヒーロー"パーマン"がファミコンで登場!!
パーマン
ファミコン用ソフト
好評発売中!! 定価5,500円(税別)
©1990 IREM CORP.　©藤子・小学館・テレビ朝日
他にも続々登場!
乞うご期待
ファミリーコンピュータ™・ファミコン スーパーファミコン® ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
テレホンサービス　名古屋 052-323-0270　東京 03-3823-5130
札幌 011-685-9131　福岡 092-475-9400　大阪 06- 535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F

# R-9出撃!!

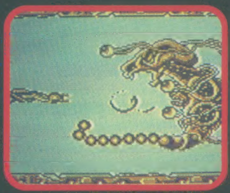
# R・T

あのゲームセンターでおなじみのシューティングゲーム。
R-TYPEがゲームボーイTM、スーパーファミコン®となって登場!!
緊張、爽快、衝撃の連続が再びよみがえる。

バイド帝国をたたきつぶせ。ゲームボーイで登場

アール・タイプ

## R・TYPE™




3月発売予定.!! 予価3,600円(税込)



つぎの目標だぜ!!

アクションゲームと知的パズルゲームの最高コンビ。



迷宮島 Special™

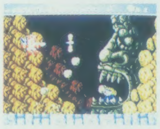
PCエンジン用ソフト

3月発売予定.!! 予価6,700円(税別)



みなぎる正義、あふれる勇気!トンマ君を待っていた

レジェンドオブヒーロー・トンマ



LEGEND OF HERO TONMA™

PCエンジン用ソフト

2月下旬発売予定.!! 予価7,000円(税別)



irem

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.4 2月22日号
平成3年2月22日発行 第7巻第4号(通巻121号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700代
特別定価440円(本体427円)



雑誌27714—2／22 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan